차례

전체 요약 설명. 2024년 10월.
내 이론의 참신함. 2024년 12월 말.
제 이론의 독창성. 제2부. 2025년 6월 중순.
추가 요약. 2025년 1월 말. 에너지학. 보수성. 해당 속성에 대한 새로운 요약 표 추가. 세 번째 판.
초기 콘텐츠. 2022년 12월 초판 발행. 여러 물질의 조작. 물질 간의 사회적 상호 작용. 그들의 내용물 목록. 물질의 에너지적 특성과 보수적 특성을 구분할 필요성.
추가 세부 정보. 2023년 2월 중순에 처음 게시되었습니다. 에너지적이고 보수적 인 물질. 입자 사이의 중력 인력과의 관계.
추가 세부 정보, 2023년 3월 말 최초 공개. 기존 물리학에서 보수적인 힘의 개념과 그 한계. 보수력 개념에 대한 근본적인 혁신의 필요성. 기존 물리학에 보존 개념의 새로운 도입의 필요성. 관측 물리학의 새로운 제안. 양자의 개념에 대한 새로운 제안.
추가 세부 정보. 2023년 4월 초에 처음 게시되었습니다. 에너지적인 물질과 보수적인 물질의 대조. 에너지적인 사고와 보수적인 사고의 대조.
추가 세부 정보. 2023년 4월 말에 처음 게시되었습니다. 물질의 화합물을 조작하기 위한 다중 프로세스 모듈식 컴퓨터 시뮬레이션의 실현.
추가 세부 정보. 2023년 5월 말에 처음 게시되었습니다. 여러 물질에서 기능 분화의 발생. 이러한 과정의 컴퓨터 시뮬레이션. 변증법적 물질로서의 생명체. 생물에서 상호 반대되는 에너지와 보수성의 공존과 통일.
추가 세부 정보, 2024년 1월 중순에 처음 게시됩니다. 암흑 물질. 블랙홀. 그것들은 보수적인 물질임에 틀림없습니다. 그 종류는 일반적으로 생명체와 특히 암컷입니다. 한 종류의 물질의 어둠은 그 종류의 물질의 보수성에서 비롯됩니다.
추가 세부 정보. 2024년 2월 초. 에너지. 보수성. 이러한 속성에 대한 새로운 요약 표입니다.
추가 내용. 2024년 9월 중순. 보존 우위 사회에서 사회적 중심성 실현의 중요성. 에너지 우위 사회에서 사회적 보편성 실현의 중요성. 보존 우위 사회에서의 사회적 배제, 배설, 배출 및 배제. 보존 우위 사회에서 사회적 중심성과 폭압적 통제 사이의 상관 관계. 컴퓨터 시뮬레이션을 통해 이러한 상관관계를 측정할 필요성.

추가 내용. 2024년 9월 말. 물질의 사회 일반에 대해. 인력력과 반발력, 보존과 에너지 사이의 대응. 인력력과 반발력과 폭압적 또는 폭력적 규칙 사이의 대응. 일반적으로 물질에서 인력의 존재와 자본주의의 뿌리와의 관계. 이러한 발견을 일반적으로 생물학적 사회와 특히 인간 사회에 적용.
추가 내용. 2024년 9월 말. 2부. 기존 물리학의 지구 중력, 위치 에너지, 보존력 개념. 이를 완전히 대체할 수 있는 새로운 상향식 관점의 필요성. 물질 일반에 대한 인력과 반발력의 법칙을 궁극적인 목표로 해명해야 할 필요성. 물질 일반의 물리 법칙을 연구하는 데 있어 새롭게 극복해야 할 기존의 사회적 가치.
추가 내용. 2024년 11월 초. 보존 재료의 내부 가열 및 내부 발광 생성 메커니즘. 보존성 물질에서 열 에너지의 내부 유지 메커니즘. 재료의 구성 요소 사이의 중력 인력 크기 사이의 관계. 보수성 물질 내에서 보수성과 에너지의 공존. 변증법적 물질로서의 보수적 물질. 에너지적 행위로서 주기적으로 반복되는 폭발의 발생과 보수적 물질에서 즉각적인 재침강.
추가 설명. 2024년 12월 초. Python3의 다중 처리 기능을 활용하여 인력과 반발력을 모두 고려하는 범용 재료 거동 시뮬레이션 프로그램입니다. 첫 번째 스크래치 버전의 소스 코드입니다.
추가 내용. 2025년 1월 초. 물질의 분자와 원자 구조에서 양성자와 전자, 인력과 반발, 보존과 에너지, 여성성과 남성성 사이의 상호 관계. 물질의 화학 반응과 보존 및 에너지와의 관계. 물질적 개인에 대한 일반 사회 이론. 생물학적 신경계에서 반발의 출력의 실현. 상대성 이론과 이동성 및 정주성과의 관계.
추가 내용. 2025년 1월 중순. 물리학의 발광과 열 발생 연구에서 방향 전환의 필요성. 물질 개체의 에너지와 반발력 운동에 대한 일반 법칙을 확립하는 데 더 우선순위를 두어야 한다는 것. 빛과 열을 하위 분야로만 연구해서는 안 됩니다. 연구의 초점은 상위 클래스인 에너지와 반발로 옮겨져야 합니다. 이를 위해서는 바이오 신경과학과 함께 새로운 사회적 분업이 필요합니다.
추가 내용. 2025년 1월 말. 거대한 보수적 물질의 핵에서 에너지가 외부로 방출. 보수적 물질이 에너지 물질로 전환되는 과정.
추가 내용. 2025년 2월 초. 그 매력과 보수적 인 힘은 반발과 에너지의 원천입니다. 보수적 인 물질 또는 여성은 활기찬 물질 또는 남성의 원천입니다. 보수적인 물질 또는 여성은 집주인입니다. 에너지가 넘치는 물질 또는 남성은 차용자입니다. 이것이 남성과 여성의 성 차이의 근원이며, 그 누구도 그 차이를 뒤집을 수 없습니다.
추가 내용. 2025년 3월 말. 자성과 자석, 그리고 에너지 및 보존 물질과의 관계. 플라즈마와 에너지 물질과의 관계.
추가 정보. 2025년 5월 중순. 보수적 인 물질과 생물에 자산 비만과

자산 지방의 존재. 그들의 사회적 유해성에 대한 새로운 인식의 필요성. 그들을위한 사회적 치료와 교정의 필요성.
추가 정보. 2025년 5월 중순. 보수적인 물질은 세계의 중심을 지향해야 합니다. 보수적 물질은 세상의 중심이 되고 싶어합니다. 보수적 물질의 자기 중심성. 보수적 물질이 자기 중심성을 달성하는 방법.
추가 정보. 2025년 5월 말. 보존 물질의 각 입자는 내부 세계의 중심을 향해야 합니다. 이로 인해 보존 물질의 내부가 활화산이 됩니다. 이것은 활화산 폭발을 일으킬 것입니다. 결과. 보수적인 물질은 활기찬 물질의 어머니가 됩니다. 인력이 있는 물질은 반발력이 있는 물질의 어머니가 됩니다. 우주에서 가장 높은 수준의 보수적 물질은 우주의 중심에 위치한 초거대별입니다. 생물학적 세계에서 가장 높은 생명체는 결국 여성입니다.
추가 내용. 2025년 6월 중순. 천체물리학의 다양한 분야에서 전문화되고 분열된 다양한 통찰력을 새롭게 통합하고 요약한 것입니다. 이로 인해 탄생한 천체물리학의 새로운 전체적인 그림. 그 요약입니다.
추가 내용. 2025년 6월 중순. 양자역학과 퀀럼 역학의 비교. 퀀럼 역학이 미래 물리학의 새로운 주류가 될 필요성. 천체물리학과 분자 역학에 대한 관련성.
추가 내용. 2025년 6월 말. 열 에너지와 운동 에너지의 관계. 빛의 열 발생과 에너지 보존 사이의 관계. 빛의 열 발생과 그 세계에서의 중심성 사이의 관계. 물질의 다양한 특성을 시각화하는 방법.
추가 내용. 2025년 10월 말. 에너지 중심 사회는 가상 자산 관리에 의해 주도되는 가상성 중심 사회이다. 보존 중심 사회는 물리적 자산 축적에 의해 주도되는 물리성 중심 사회이다. 일반적으로 발달한 개인들은 보존 영역 내에서 활동하는 반면, 발달 장애를 가진 개인들은 에너지 영역 내에서 활동한다. 생물계에서 보존 지향적 생명체는 주요 신들, 본가, 소유주이다. 에너지 지향적 생명체는 부속 신들, 세입자, 야생마이다.
내 책에 대한 관련 정보.
- 내 주요 저서. 내용에 대한 포괄적인 요약입니다.
- 저자의 집필 목적과 이를 달성하기 위해 사용한 방법론.
- 제 책의 내용. 그것들의 자동 번역 과정.
- 내 약력.

일반적으로 행동과 사회에서 중요한 문제.
생물과 인간에 대한 적용.

IWAO OTSUKA

일반적으로 물질, 행동 및 사회. 생물과 인간에 대한 응용.
이와오 오츠카

전체 요약 설명. 2024년 10월.

내가 지금까지 만들어낸 물질과 생명체에 대한 일반적인 사회 이론. 그들에 대한 전반적인 요약 설명. 그들의 사회적 중요성과 유용성에 대한 설명.
2024년 10월. 이와오 오츠카.

물질 세계는 다음 두 가지 힘으로 구성됩니다.

각 입자에서.
--
보존력.
사물을 멈추게 하는 힘. 브레이크. 사물의 속도를 늦추는 힘. 사물을 움직이지 못하게 하는 힘. 사물을 약간 움직이게 하는 힘.
속도를 늦추는 힘. 사물을 멈추게 하는 힘. 사물의 선례를 따르는 힘. 사물을 식히는 힘. 사물을 진정시키는 힘. 사물을 억제하는 힘. 사물을 우울하게 만드는 힘. 사물을 제압하는 힘. 사물을 부정적으로 만드는 힘. 사물을 억제하고 금지하는 힘.
사물을 낮추는 힘. 사물의 온도를 낮추는 힘. 사물의 위치를 낮추는 힘.
현상 유지를 위한 힘. 현상 유지를 유지하는 힘. 복원하는 힘. 치유하는 힘. 유지하는 힘. 보충하는 힘. 회복하는 힘.
자신을 보호하는 힘. 안전한 일만 할 수 있는 힘.
세상의 중심 또는 허브가 되기 위해 지향하는 힘.
사물을 흡수하고 흡수하는 힘. 물건을 저장하고 축적하는 힘. 물건을 붙잡는 힘. 사물의 무게를 재는 힘. 사물을 잉여로 만드는 힘. 물건을 비만으로 만드는 힘. 자신의 소유물을 임대하는 힘.
안쪽으로 이동하는 힘. 사물의 내부와 외부를 분리하는 힘입니다. 사물을 내부에 가두는 힘. 사물을 바깥으로 닫는 힘. 입구를 닫는 힘. 사물을 사적으로 만드는 힘. 사물을 숨기는 힘. 비밀로 만드는 힘. 배타

적으로 만드는 힘. 표면 장력. 일을 동전의 양면으로 만드는 힘. 표면적인 깨끗함의 주장과 내부의 오염, 불순물, 정체 사이를 오가는 힘입니다.
방어하는 힘. 억압하고 제압하는 힘.
가두는 힘. 은폐하는 힘. 지역에 머무르는 힘. 면역력.
--
에너지.
사물을 움직이는 힘. 가속 페달. 속도를 높이는 힘. 사물을 움직이는 힘.
일을 가속화하는 힘. 사물을 발전시키고 진화시키는 힘. 사물을 가열하는 힘. 사물을 끓게 만드는 힘. 사물을 태우는 힘. 사물을 쾌활하게 만드는 힘. 사물을 활동적으로 만드는 힘. 사물을 긍정적으로 만드는 힘. 사물을 자유롭게하는 힘.
사물을 고양시키는 힘. 사물의 온도를 높이는 힘. 사물의 위치를 높이는 힘.
현상 유지를 바꾸는 힘. 현상 유지를 파괴하는 힘. 일할 수 있는 힘. 벌 수 있는 힘. 돌이킬 수 없게 만드는 힘.
자신을 지치게 하는 힘. 자신을 치명적으로 다치게 하는 힘. 포기하고 움직일 수있는 힘. 위험을 감수하는 힘.
전 세계의 보편적 분배를 지시하는 힘.
사물을 풀어주는 힘. 사물을 퍼뜨리는 힘. 사물을 소비하는 힘. 사물을 가볍게하는 힘. 사물을 희소하게 만드는 힘. 물건을 소비하는 힘. 다른 사람의 물건을 일시적으로 빌릴 수있는 힘.
바깥으로 나아가는 힘. 사물을 확산시키는 힘. 사물을 해방시키는 힘. 사물에 구멍을 뚫는 힘. 사물을 개방하는 힘. 사물을 공개하는 힘. 사물을 폭로하는 힘. 사물을 드러내는 힘. 사물의 표면을 녹이는 힘. 사물의 양면을 제거하는 힘. 솔직하게 움직이는 힘.
공격하는 힘. 폭주하는 힘.
풀어주는 힘. 공개하는 힘. 전 세계로 퍼지는 힘. 감염시키는 힘.
--

여러 파티클 사이에 있습니다.
--
끌어당기는 힘.
서로 끌어당기는 힘. 입자들을 서로 더 가깝게 만들고 결합하고 융합하는 힘입니다. 연결의 힘. 접착력과 응집력의 힘. 서로 융합하는 힘. 서로를 조립하는 힘. 서로를 직렬화하는 힘. 서로를 비유하는 힘. 서로를 총체화하는 힘. 자아를 구체화하는 힘. 서로 젖은 덩어리로 존재

하려고 노력하는 힘.
서로 의존하는 힘. 서로 단결하고 합치는 힘. 서로 조화를 이루는 힘. 서로를 동일시하는 힘. 서로를 동질화하는 힘.
중심 또는 중심을 향해 나아가는 힘. 서로를 끌어당기는 힘.
외부 자원을 내부로 흡수하고 저장하는 힘. 자본주의의 근원으로 소유, 저장, 축적하는 힘입니다. 부와 풍요를 이루는 원동력.
폭압적인 통제력을 행사할 수 있는 힘.
--
반발.
서로를 격퇴하는 힘. 서로 분리하는 힘. 서로 분리하는 힘. 서로를 절단하는 힘. 서로를 조각내는 힘. 서로를 디지털화하는 힘. 서로를 개별화하는 힘. 자아를 가상화하는 힘. 건조한 분말 입자로 존재할 수 있는 힘.
독립적이고 자립할 수 있는 힘. 서로에게 얽매이지 않고 개인으로서 자유롭게 움직일 수 있는 힘. 서로를 다양화할 수 있는 힘. 서로를 이질화할 수 있는 힘. 상호 비판에 참여할 수 있는 힘.
보편적이고 전 세계적으로 배포하려는 힘. 서로 자유롭게 움직일 수 있는 힘.
내부 자원을 외부로 방출하여 에너지로 전환하는 힘. 소비하고 고갈시키는 힘. 빈곤과 쾌락을 성취하는 힘.
폭력적인 지배를 행사할 수 있는 힘.
--

보존의 힘은 개인들 사이에 끌어당기는 힘을 가져옵니다. 끌어당기는 힘은 그 개인들에게 보존의 힘을 가져옵니다.
그 에너지는 개인들 사이에 반발력을 가져옵니다. 그 반발력은 그 개인들에게 에너지를 가져다줍니다.
--
보존과 인력이 서로 밀접하게 관련되어 있다는 것을 알 수 있습니다. 그 에너지와 반발력은 그 존재에서 서로 밀접한 관련이 있습니다.
--

일반적으로 물질에서.
--
보수적인 힘. 끌어당기는 힘. 그 힘에 의해 움직이는 물체 또는 개인. 보수적 인 물질입니다.

액체 또는 고체여야 합니다. 그것은 일반적으로 살아있는 것입니다. 살아있는 것. 살아있는 세포여야 합니다. 암컷 또는 난자이어야 합니다. 앉아서 생활하는 사회의 구성원이어야 합니다. 여성이 지배하는 사회의 구성원입니다.
예. 중국. 러시아. 일본. 한국. 동남아시아 국가들. 그 사회의 사람들.
--
에너지. 반발력. 그 힘에 의해 움직이는 물체나 개인. 에너지가 있는 물질이어야 합니다.
그것은 기체입니다.
생명체에서. 바이러스여야 합니다. 수컷 또는 정자이어야 합니다. 모바일 라이프스타일 사회의 구성원이어야 합니다. 남성 지배 사회의 구성원이어야 합니다.
예시. 서구 국가. 중동 국가. 그런 사회의 사람들.
--

보존과 매력의 힘이 지배하는 사회에서 금기시되는 사회적 금기입니다. 다음과 같아야 합니다.
에너지 또는 반발력의 노골적인 행사.
예. 개인주의적인 방식으로 움직이는 것. 자유주의적인 방식으로 행동하는 것. 반항하고 비판하는 행위. 내부 문제를 폭로하다. 폭력적인 지배.
정적인 사회에서는 사회적 금기입니다. 여성이 지배하는 사회에서는 사회적 금기입니다.
예. 중국, 러시아, 한국, 일본에서는 사회적 금기입니다.
--
에너지와 반발이 지배하는 사회에서 사회적 금기입니다. 금기 사항은 다음과 같아야 합니다.
보존 또는 끌어당기는 힘을 노골적으로 사용하는 경우.
예시. 집단주의적이고 전체주의적으로 움직이는 것. 통제와 금지에 의해 움직인다. 내부 화합을 강요하는 경우. 비밀리에 움직인다. 폭압적인 통제를 행사하는 것.
이는 모바일 라이프스타일을 가진 사회에서 사회적 금기입니다. 남성 중심 사회에서는 사회적 금기입니다.
예시. 서구 및 중동 국가에서는 사회적 금기 사항입니다.
--

살아있는 것들.
방부 물질의 일종입니다.
자기 보존과 자기 보존에 의해 구동되는 물질입니다.
오로지 내부 비축량을 늘리고 확대하는 데만 지향하는 물질입니다.
자본주의가 주도하는 물질입니다.
예시. 생물의 자기 번식. 자기 보존과 자기 보존을 보장하기 위한 자기 재생산과 자기 백업 행위입니다.
이러한 특성을 유지하기 위해 외부 자원을 지속적으로 소비하는 물질입니다.
그러한 성질을 유지하기 위해 외부 자원을 지속적으로 필요로 하는 물질입니다.
그러한 외부 자원을 지속적으로 획득하고 흡수해야 하는 물질입니다.
그러한 외부 자원을 획득하기 위해 지속적으로 정력적인 작용이 필요한 물질입니다.
정력적인 행동.
외부로 쐐기를 박는 것입니다. 그것은 외부에서 드릴링하는 것입니다. 곡괭이 또는 망치로 외부에서 망치질하는 것입니다.
외부에서 파손하는 것입니다.
돈을 버는 것입니다. 일하는 것입니다. 파괴하는 것입니다. 바꾸다.

--
살아있는 것들.
보존과 에너지라는 상호 모순적인 기능을 동시에 요구하고 동시에 포용하는 변증법적 실체라는 것입니다.

생명체는 보존과 에너지의 모순적인 이중성을 가지고 있습니다.
--
보수성을 주로 담당하는 생물학적 개체. 암컷 또는 난자이어야 합니다. 살아있는 세포입니다.
생명체의 왕족입니다. 생명체에서 본질을 보여주는 존재입니다. 그것은 생명체에서 주류 존재입니다.
자기 보존과 자기 보존에 더 적합한 편안함, 편안함, 안전의 영역에 머무르는 존재입니다.
생명체에서 자기 재생산과 자원 소유를 위한 시설을 독점적으로 소유한 존재입니다.
이러한 자기 점유 내부 시설을 수컷, 정자, 바이러스에게 임대할 수 있는 존재입니다.
불로소득으로 우아하게 살 수 있는 투자자의 존재입니다. 지주, 공장

주, 은행가처럼 부유하고 번영을 누리는 존재입니다.
생물학적 세계에서는 본질적으로 더 높고 우월한 존재입니다.
그들이 형성하는 사회의 전형적인 예입니다. 농경 정주 민족의 사회.
보존과 복원의 사회의 특징입니다. 중력 주체의 사회의 특징입니다.
여성이 지배하는 사회의 특징입니다.
--
주로 정력적이거나 파괴적인 생물학적 개체. 수컷 또는 정자입니다.
바이러스임에 틀림없다.

생명체에서 샛길이어야 합니다. 생물체에서 부수적인 특성을 나타내는 개체이어야 합니다. 생명체에서 주류가 아닌 존재입니다.
거칠고 불쾌하고 위험한 곳에서만 활약할 수 있는 존재로, 차라리 버려지거나 패배하여 죽는 것이 더 적합한 존재입니다.
암컷, 난자, 살아있는 세포로부터 자기 번식과 자원 소유를 위한 시설을 빌릴 수밖에 없는 존재입니다.
끊임없이 수고하고 노력하는 기업가적 존재입니다. 농민, 공장 노동자, 채무자처럼 빈곤한 존재입니다.
생물학적 세계에서는 본질적으로 하등하고 열등한 존재입니다.
--

에너지와 파괴적인 속성을 주로 담당하는 살아있는 개체. 남성 또는 정자. 바이러스.
위의 비참한 사회적 지위를 회복하고 되돌릴 수 있는 완벽한 조건. 다음과 같이 구성되어야 합니다.
--
보다 활기차고 활동적인 생활 방식이 필요한 생활 조건에서 생활합니다. 이동이 많은 생활 방식이 필요한 환경에서 생활합니다.
--
보존 또는 부동성 소유가 생존에 더 해로운 환경. 이러한 특정 환경에서 생활.
예. 건조한 지역에서의 생활. 유목민의 생활. 방목을 하는 목축업자의 삶. 예. 서유럽과 중동 국가 사람들의 생활.
--
개별성, 세분성, 가벼움, 개방성이라는 그들의 특별한 특성. 이러한 특성이 더 많이 요구되는 새로운 생활 환경을 만들기 위해.
디지털 및 가상 정보 사용이 주류인 새로운 생활 환경을 조성하기 위해.
예시.

현대 서구 국가들이 주도하는 인터넷 정보 네트워크 사회.
활기차고 파괴적인 사회가 특징입니다. 반발이 주도하는 사회의 특징입니다. 남성 지배 사회의 특징입니다.
--

모바일 라이프스타일에 살고 있습니다. 이로 인해 발생하는 주요 부작용, 제약, 제약, 사회적 가치의 왜곡은 개인에게 큰 영향을 미칩니다. 그 예는 다음과 같습니다.
예시. 인간의 경우. 모바일 라이프스타일을 가진 사회의 사람들의 경우. 남성 중심 사회에 사는 사람들의 경우. 예시. 서구 국가. 중동 국가.
자신과 매우 유사한 신체적 기능을 가진 다른 생물 종. 자신과 높은 수준의 동질성을 공유하는 다른 종의 생물. 대형 포유류로서 소, 말, 돼지, 양, 염소.
방목 생활 방식으로 이러한 다른 종을 대량으로 사육해야 할 필요성.
자신의 영양 요구를 충족시키기 위해 이러한 다른 종을 자주 도살해야 할 필요성.
다음이 필요합니다.
자신과 본질적으로 동반자이며 자신과 동등한 성격을 가진 생물을 자주 도살하는 행위.
그들의 삶에서 그러한 행위를 피할 수 없음.
그런 살육. 그런 살인.
그러한 행위의 빈번한 발생은 그대로 반복적으로 자신의 정신에 심각한 부담과 손상을 초래합니다.
결과적으로.
그들 자신의 정신이 파괴되고 자신의 생존이 위험에 처할 것입니다.
이러한 정신의 파괴를 피하기 위해 그들은 사회적 금기로서 다음과 같은 행위를 삼갈 수밖에 없을 것입니다.
--
자신과 다른 생명체를 일반적으로 생명체라는 공통의 틀 안에서 도살 대상으로 보는 행위.
자신과 도축될 다른 생명체를 동질적인 존재, 동료이자 동등한 존재로 구별하지 않고 동등하게 여긴다.
--
더 근본적으로는 자신의 정신이 파괴되는 것을 피하기 위해 다음과 같은 행위를 사회적 금기로 삼을 수밖에 없습니다.
--
자신과 자신을 제외한 다른 모든 종을 생명체 일반의 공통된 틀 안에

서 바라보는 것. -- 자신과 다른 종을 다른 생명체와 동일시하는 것. 자신과 자신을 제외한 다른 모든 종을 구별 없이 동질적인 존재, 동료이자 동등한 존재로 간주하는 행위.
--
또는. 자신의 정신이 파괴되는 것을 피하기 위해 다음과 같은 행위를 사회적 금기로 삼을 수밖에 없다.
--
자신의 정신과 자신을 제외한 다른 모든 종의 정신을 공통적이고 일반적인 생물학적 신경계의 틀 안에서 바라보는 행위.
자신의 신경계와 자신의 신경계를 제외한 다른 모든 종의 신경계를 구별 없이 동등하고 동일한 품질로 간주하는 행위.
--

그 결과 어쩔 수 없이 형성된 가치 체계가 있습니다.
이는 인간과 다른 종류의 생명체를 날카롭게 구분하는 일종의 사회적으로 받아들여지는 생각입니다.
인간과 다른 종류의 생물을 극명하게 구분할 때는 다음과 같은 두 가지 옵션이 존재해야 합니다. 다음 두 가지 옵션만 존재해야 합니다.
--
인간을 다른 모든 종류의 생명체보다 우위에 놓는 경우. 콘텐츠가 인간에게 충분히 편안해야 합니다. 좋은 선택입니다.
인간을 다른 모든 종류의 생명체보다 아래에 두는 경우. 내용이 인간에게 너무 굴욕적이다. 이 선택은 피해야 합니다.
--
따라서 인간은 인간을 다른 모든 종류의 생명체보다 우위에 두는 것을 선택할 수밖에 없다.
결국.
인간을 다른 모든 종류의 생명체보다 우위에 두는 일종의 사회적 관습입니다.
예시. 유대교, 기독교, 이슬람교와 같은 일신교.
이러한 가치 체계. 생물학적 및 인간 사회의 진실을 직시하지 않는 왜곡된 관점을 기반으로 합니다.
그 결과. 그러한 가치 체계.
생물학적 연구와 인간 연구의 미래 발전에 큰 장애물이나 족쇄로 작용하고 있습니다.
생물학적 연구와 인간 연구의 미래 발전에 매우 도움이 되지 않고 해가 되고 있습니다.
사례 연구.

서구 국가의 현대 사회학에서. 인간의 생물학적 측면을 철저하게 혐오하고 배타적인 방식으로 파악하려는 지속적인 투쟁.
사례 연구.
페미니즘. 남성과 여성의 성 차이를 의도적으로 무시하고 성 평등이라는 이상을 지속적으로 옹호하는 것.
정치적 올바름. 남성과 여성 간의 성 차이가 존재한다고 명시적으로 주장하는 연구자를 성차별주의자로 간주하여 사회적으로 탄핵하고 제거하는 것을 말합니다.

살기 위해 위의 왜곡된 가치 체계가 많이 필요하지 않은 삶의 방식.
농경 생활. 주로 식물을 재배하여 생활하는 좌식 생활 방식.
이러한 좌식 생활 방식을 가진 사회. 이동성보다 부동성을 우선시하는 여성 중심 사회.
구체적인 예를 들어보겠습니다. 중국. 러시아. 한국 일본. 동남아시아 국가.
그런 삶에서.
인간과 식물은 본질적으로 매우 다릅니다. 인간과 식물은 충분히 서로 다르지 않습니다.
인간이 식물을 죽여도 심리적 부담이 크지 않습니다.
그런 사회는 모바일 라이프스타일 특유의 왜곡된 가치관으로부터 해방될 필요가 있습니다.
그런 사회의 사람들을 위해 다음과 같은 내용을 담은 새로운 가치 체계를 구축할 필요가 있습니다.
--
자신과 자신을 제외한 다른 모든 생명체를 공통적이고 일반적인 삶의 틀에서 바라본다.
자신과 자신을 제외한 다른 모든 종을 동질적인 존재, 동료이자 동등한 존재로 구별 없이 바라본다.
--
모든 생명체의 공통적이고 일반적인 신경계의 틀 안에서 자신의 정신과 자신을 제외한 다른 모든 종의 정신을 바라보는 것. -- 모든 생명체의 공통적이고 일반적인 신경계의 틀 안에서 자신의 정신과 자신을 제외한 다른 모든 종의 정신을 바라보는 것.
자신의 신경계와 자신을 제외한 다른 모든 종의 신경계를 구별 없이 동질적이고 동등한 것으로 간주하는 것. -- 자신의 신경계와 다른 종의 신경계를 구별 없이 동질적이고 동등한 것으로 간주한다.
--
그리고 더 궁극적으로는

자신과 자신을 제외한 다른 모든 물질을 공통적이고 일반적인 물질의 틀에서 바라보는 것입니다.
자신과 자신을 제외한 다른 모든 종류의 물질을 구별 없이 동질적인 존재, 동료이자 동등한 존재로 간주하는 것입니다.
--

이러한 새로운 가치 체계의 구축. 그것은 지금까지 명확하게 실현된 적이 거의 없는 미지의 산물입니다.
그런 시스템을 실현하는 것이 제 남은 인생의 과제입니다.
그러한 시스템의 내용이 지금까지 제가 쓴 글의 주요 주제입니다.

내 이론의 참신함. 2024년 12월 말.

기존의 아이디어, 사상, 이론과 관련하여 현재까지 제가 제작한 전자책 콘텐츠의 참신성과 혁신성.
지금까지 제가 제작한 다양한 전자책 콘텐츠의 매력 포인트.
간단히 요약하면 다음과 같습니다.
다음과 같습니다.

남성과 여성의 성 차이의 근원이 한 가지 방식으로 밝혀졌습니다. 성생식 발생의 중요성.
그러한 성 차이의 발생. 그러한 성적 생식의 발생.
생물에 내재된 변증법적 본성에서 비롯된 것입니다.
생물의 원래 본성은 보수성입니다.
그러나. 생물은 자기 보존 상태를 유지하기 위해 끊임없이 다양한 자원의 소비를 필요로 합니다. 예시. 산소. 물 음식. 영양소.
결과. 생명체는 소비하고 부족한 자원을 자신의 몸에서 보충해야 합니다.
이를 위해 생물은 자원 탐사, 자원 발굴, 자원 추출, 폐기물 처리 등 주변 환경을 변화시키고 파괴하는 행위를 끊임없이 수행해야 합니다.
이러한 자원을 획득하려는 욕구가 생물의 공간적 이동의 근본 원인입니다.
이러한 자원을 획득하려는 욕구는 생물이 환경을 변형하고 파괴하는 행위의 근본 원인입니다.

이러한 자원 획득이 안정적이고 지속적인 방식으로 어느 정도 충족되면. 생물은 즉시 공간 이동 행동을 중단하고 정주 생활 방식으로 전환합니다.
예시. 광합성을 통해 살아가는 식물이 물을 쉽게 구할 수 있는 햇빛이 잘 드는 곳에서 싹을 틔우면 뿌리를 내립니다.
예시. 이동하며 사는 사람들은 이러한 식물을 이용해 안정적으로 식량을 생산할 수 있는 장소에 도달하면 정착하여 농경 생활을 이어갑니다.

생명체는 자신의 생존에 필요한 자원을 외부 환경으로부터 끊임없이 조달하고 획득하는 것이 필수적입니다.
따라서 보수적으로만 움직여야 하는 생물은 끊임없이, 그리고 불가피하게 에너지적인 행동을 할 수밖에 없습니다.
결과적으로 생명체에는 다음과 같은 상황이 새롭게 발생하게 됩니다.
생명체 내에서 보존과 에너지 사이의 갈등의 출현.
이러한 내부 갈등을 멈추게 할 생명체 내 사회적 분업의 필요성의 출현.
생명체 내에서 주로 보존을 위해 활동하는 개체와 주로 에너지를 위해 활동하는 개체 사이의 기능적 분화. 이러한 기능 분화는 유전자 복제 중 이상에 따라 우발적이고 자동적으로 발생합니다.
생물 사회 내에서 보존의 생명체로서 암컷과 에너지의 생명체로서 수컷 사이의 사회적 분업.
생물학적 사회에서 보수적 생명체로서의 암컷은 주류이고 활력적 생명체로서의 수컷은 부류입니다.
보존의 생명체로서 여성은 자신의 약점을 더 많이 강조합니다. 즉, 겸손의 정신입니다.
수컷은 활기찬 생명체로서 자신의 강함을 더 크게 강조하는 것입니다. 이것이 자기 주장의 정신입니다.

물질 세계의 궁극적인 단순함과 간결함을 어떤 식으로든 정확히 짚어낸 것입니다.
물질 세계에는 에너지가 넘치는 물질과 보수적인 물질이라는 두 가지 선택지만 존재한다는 것. --- 물질 세계에는 에너지가 넘치는 물질과 보수적인 물질이라는 두 가지 선택지만 존재합니다.
물질 세계에는 에너지의 원동력인 반발과 보수성의 원동력인 인력의 두 가지 선택만 존재한다는 것입니다.
물질 세계에는 오직 두 가지 선택이 있는데, 하나는 에너지성에 기반한 자기 보편화를 지향하는 것이고, 다른 하나는 보수성에 기반한 세

계의 중심적 위치를 획득하는 것입니다.

저는 그러한 지식을 생물에 적용하는 것이 유용하다는 것을 발견했습니다.
생물학적 세계에는 활기찬 생명체로서의 수컷과 보수적인 생명체로서의 암컷이라는 두 가지 선택지만 존재합니다.
생물학적 세계에는 오로지 세계주의를 지향하는 수컷과 세계에서 중심적인 위치를 차지하는 것을 지향하는 암컷이라는 두 가지 선택지만 존재합니다.
생물학적 세계에서는 에너지 개념을 강조하는 남성 중심 사회와 보존 개념을 강조하는 여성 중심 사회라는 두 가지 선택지만 존재합니다.
생물학적 세계에서는 반발력을 에너지로 사용하는 폭력적 지배와 인력을 보존력으로 사용하는 폭압적 지배라는 두 가지 선택만 존재합니다.
폭력적 지배는 남성이 지배하는 사회에서 우세한 반면, 폭압적 지배는 여성이 지배하는 사회에서 우세합니다.
생물학적 세계에 대한 이러한 지식을 인간 사회에 적용하는 것의 유용성이 확인되었습니다.
예시.
저는 서방 국가와 중국, 러시아 간의 이데올로기 갈등의 뿌리를 발견했습니다.
이는 진보주의 사상을 강조하는 국가와 보수주의 사상을 강조하는 국가 간의 이념적 갈등으로 간단히 설명할 수 있습니다.

나는 물질 세계에서 어둠의 근원을 확인했습니다.
그것은 보수적 인 물질에서 외부 세계에 대한 표면 장력의 행사로 인해 발생한다는 것입니다.
그것은 외부 세계에 대한 보수적 물질의 자기 차폐 속성의 행사라는 것입니다.
그 결과 그 자체의 내부가 밀폐되어 빛이 투과할 수 없습니다.
그렇게 함으로써 스스로 어둠을 초래합니다.
암흑 물질. 암흑 물질은 결국 방부제 물질입니다.
방부제 물질로서의 생명체. 그것들은 일종의 암흑 물질입니다.
생명체로서의 인간. 암흑 물질의 일종입니다. 그들의 마음은 어둠으로 가득 차 있습니다.
그들의 정신은 프라이버시 지향적이라고 불리는 내면의 어둠으로 가득 차 있습니다.

그들의 정신에는 밝음이 내장되어 있지 않습니다.
그들의 광채는 오로지 주변의 외부 환경으로부터만 나옵니다.
그 밝음은 오로지 내부의 상대적으로 활기찬 수컷이 만들어내는 것입니다.
상대적으로 보수적인 암컷은 그러한 수컷을 삶의 문제를 해결하는 조명 도구로 사용합니다.
상대적으로 자기 보존적인 암컷은 위험하고 힘든 일은 모두 수컷에게 떠넘기고 자신은 온실 같은 공간에서 편안하고 안전하며 안락한 생활을 유지합니다.
수컷이 지치고 상처를 입으면 수컷을 관리하고 영양을 공급하고 치유하는 행위를 통해 원래의 상태로 회복시켜야 합니다.
이러한 행위를 일상화함으로써 수컷은 표면적으로는 구세주처럼 존경받지만, 편리한 가축으로 밧줄에 묶여 있습니다.
이러한 개인 차원의 움직임을 사회적 차원에 적용합니다. 그것은 다음과 같이 구성됩니다.
상대적으로 더 보수적인 여성이 지배하는 사회의 생물은 남성 지배 사회의 생물을 삶의 문제를 해결하는 도구로 사용할 것입니다.
여성이 지배하는 사회는 남성이 지배하는 사회의 생산물을 더 높은 품질로 개선하고 최종 완성도를 획기적으로 높이며, 압도적으로 저렴한 비용으로 생물계 전체를 위한 대량 생산품으로 계속 대량 생산할 것입니다.
이렇게 함으로써 여성이 지배하는 사회의 생물은 궁극적으로 남성 지배 사회의 생산물을 자신의 자산으로 삼아 남성 지배 사회의 생산물 지분을 차지하게 될 것입니다.
이렇게 함으로써 여성 지배 사회의 생물은 생물학적 세계에서 남성 지배 사회의 생물들의 경쟁력과 영향력을 감소시킵니다.
그렇게 함으로써 여성이 지배하는 사회는 생물학적 세계의 새로운 중심으로 계속 군림하게 될 것입니다.
이러한 행동을 일상화함으로써 수컷이 지배하는 생물은 표면적으로는 구세주로 숭배되지만, 유용한 가축으로 계속 곁에 머물게 됩니다.
예시. 근현대 인류 사회에서.
일본, 중국, 한국이 표면적으로는 서구 국가의 모든 첨단 과학 기술을 맹목적이고 무자비하게 삼키고 모방하는 것은 표면적으로는 최대한의 존경심을 가지고 있습니다.
이 여성 중심 국가들은 그렇게 대량으로 삼켜 얻은 과학기술의 내용을 독자적으로 업그레이드하여 공산품을 대량 생산하여 세계 시장에 저가로 공급함으로써 서구 국가의 산업 생산 기반을 근본적으로 파괴하고 있습니다.
그 결과 서방 국가들은 금융과 정보통신 기술 분야로 전환할 수밖에 없었습니다.

어두운 물질과 같은 보수적 인 물질.
이러한 보수성 물질의 중심이 멀어질수록 중력이 커지고 압력이 높아집니다.
중력이 커지면 압력이 높아집니다. 질량을 구성하는 각 입자의 운동은 질량의 중심에 가까워질수록 강하게 억제되어 진동과 열로 변환됩니다.
결과. 이러한 보수적인 물질의 질량 중심이 가까울수록 열이 높아집니다.
결과. 이러한 과열 된 방부제 덩어리의 중심은 본질적으로 어둡더라도 빛을 발하게됩니다.
이러한 과열이 방부제 덩어리의 표면으로 확장되는 경우. 이러한 과열된 보존제 덩어리 전체가 빛을 발하게 됩니다.
예시. 거대한 별은 주변 환경에 비해 매우 밝게 빛납니다.
이것은 암흑 물질의 광도로 볼 수 있습니다.

물질 세계에서 자본주의의 기원의 뿌리는 어떤 식으로든 확인되었습니다.
자본주의의 정신.
그것은 주변의 다른 개체를 자신에게 끌어당기는 보수적 인 물질의 중력 작용에 의해 발생한다는 것입니다.
그것은 주변의 다른 물질을 자신에게 끌어들이려는 보수적 인 물질의 중력 행사로 인해 발생합니다.
그것은 다음과 같이 보수적 인 물질에서 실현됩니다.
이미 축적된 물질을 출발점으로 삼아 그러한 물질의 축적된 질량을 배가시키려는 시도.
주변의 다른 물질에 자신이 가하는 중력의 양이 가속적으로 증가하는 현상.

생명체는 일종의 보수적인 물질입니다. 따라서 생물은 일반적으로 자본주의의 정신에 따라 행동합니다.
자본주의의 정신.
자기 번식의 가속화를 추구하는 다양한 가마우지 생물의 보편적 정신입니다. 예시. 영양분이 풍부한 호수에서 거대한 플랑크톤이 번성합니다.
이는 서구 현대 인류 사회에만 국한된 현상이 아닙니다.

그러한 보수적 물질의 내부 축적량이 많을수록 그 물질의 후속 자본 증가가 더 크고 빠릅니다.
결과. 그러한 보수적 인 물질은 자신의 자본 증가에서 점점 더 탐욕스러워집니다. 탐욕의 정도 증가는 그 자신이 극도로 부유 해지더라도 멈추지 않습니다.
그러한 보수적 인 물질에 의해 축적 된 총 질량이 일정 수준을 넘어서 거대 해지면. 자신의 자본 증가 과정을 막을 수있는 사람은 아무도 없을 것입니다.
결과. 그러한 초 부유 한 초 보수주의자는 거대한 자기 폭발과 자폭을 일으킬 것입니다.
예시. 초거대 별은 결국 자폭하여 초신성 폭발을 일으킬 것입니다.

이러한 내용을 생물학적 사회 분석에 적용합니다.
그러한 생물체에 내부적으로 축적된 자산이 많을수록 그 생물체의 자본 증가 정도는 더욱 가속화됩니다.
결과는. 생명체는 자신의 자본 축적에 점점 더 탐욕스러워집니다. 탐욕의 정도는 그 자신이 슈퍼 부자가 되더라도 멈추지 않을 것입니다.
그 결과 초부유한 생명체는 주변 생명체의 자산을 계속 강탈할 것입니다. 그런 초부유한 생명체는 더욱 부유해질 것입니다. 주변의 모든 생명체는 빠른 속도로 빈곤해질 것입니다.
결과는. 그들 사이에 돌이킬 수 없을 정도로 큰 경제적 격차가 발생할 것입니다.
그렇게 초부유한 생명체가 축적한 총 자산이 일정 규모 이상으로 커지면. 자신을 포함한 다른 어떤 존재도 자신의 자본 축적 과정을 멈출 수 없을 것입니다.
결과. 그러한 초 부유 한 생명체는 자산 측면에서 엄청난 자기 폭발을 일으키고 보유 자산의 양 측면에서 스스로 사라질 것입니다.
즉. 이러한 초부유 생명체는 결국 자산 측면에서 초신성이되어 자폭할 것입니다. 이것이 미래에 예상되는 것입니다.
그러한 초부유 한 생명체는 그러한 폭발의 발생을 스스로 막을 수 없을 것입니다.
그 마지막 순간까지 초부유층과 나머지 생명체 사이의 경제적 격차는 줄어들지 않고 극한까지 계속될 것입니다.

예시. 그러한 생명체의 한 유형으로서의 인간. 현대 사회의 초부유층. 그들은 결국 자산 측면에서 초신성이 되어 스스로를 파괴할 것입니다. 그러한 사건은 가까운 장래에 일어날 것이 확실합니다.
그러한 사건이 발생할 때까지 그들 자신은 아무것도 효과적으로 할 수 없을 것입니다.
나머지 매우 가난한 사람들도 그러한 사건이 발생할 때까지 효과적인

조치를 취할 수 없습니다.
시간이 끝날 때까지 극부유층과 나머지 인구 사이의 경제적 격차는 줄어들지 않고 극한까지 계속될 것입니다.

예시. 일종의 생명체로서의 인간. 사회주의와 공산주의를 이끌면서 자본주의를 비판하는 현대 세계의 사람들. 예. 중국과 북한의 공산당 지도부.
그들은 돈으로 자본을 축적하는 행위를 비판하고 그러한 영역에서 경제적 격차를 없애고자 열망합니다.
그러나. 이들은 사회적 유대의 형성, 유지 및 발전에 초점을 맞추기 때문에 사회적 관계에서 자본이 축적되고 그러한 자본이 다음 세대로 전승되는 것에 영향을 받지 않습니다.
따라서 그들은 명시적이지 않은 방식으로 사회적으로 부와 특권을 누리게 됩니다.
그렇게 함으로써 그들은 의도치 않게 다른 유형의 자본주의의 구체화가 되었습니다.

저는 물질 세계에서 권위주의의 출현의 뿌리를 우연히 발견했습니다.
권위주의의 정신.
그것은 다음과 같은 행동을하는 보수 주의자들의 본질에서 비롯된다는 것입니다.
자신보다 더 강하고 강력한 다른 물질의 이니셔티브를 맹목적으로 삼켜 버립니다. 예시. 무거운 돌을 호수 표면에 던지면 호수 물의 표면은 맹목적으로 무거운 돌을 통째로 삼키고 무거운 돌은 수면 아래로 가라앉습니다.
자기보다 더 강하고 큰 힘을 가진 다른 물질의 행동에 맹목적으로 순종하고 복종하는 것을 말합니다.
자신보다 약하고 힘이 약한 다른 물질의 행동을 완전히 무시하고 전혀 움직이지 않는 상태. 자신보다 가볍고 힘이 약한 물질의 내적 수용을 완전히 거부하고 차단함으로써 내적 영향력을 0으로 줄입니다. 예시. 가볍고 마른 낙엽을 호수 표면에 던지면 호수 물의 표면은 낙엽을 계속 차단하여 낙엽을 수면 위에 유지해야 합니다.
자신보다 약하고 힘이 약한 다른 물질의 작용을 항상 완전히 무효화하기 위해서입니다.
그렇게 함으로써 자신보다 약하고 힘이 약한 다른 물질을 지배하는 것입니다.
액체. 물 한 방울. 호수나 바닷물. 일반적으로 생명체. 암컷. 여성이 지배하는 사회. 앉아서 생활하는 사회. 모두 보존 물질이므로 권위주의

의 정신으로 작동합니다.

저는 물질 세계에서 사회 계층의 근본 원인을 파악했습니다.
그것은 바로 소유의 유무입니다.
행사할 수 있는 끌어당김과 밀어내기의 힘의 크기, 지속성, 민첩성.
물질적 개인 간의 끌어당김과 밀어내기를 행사할 수 있는 능력 또는 기득권.
상호간 끌어당김과 반발의 원천이 되는 자원, 자산 및 시설.
상호 경쟁이나 투쟁에서 승리하여 사회적 우월자가 된 소유자 또는 점유자.
소유자 또는 임차인이 아닌 사람은 상호 경쟁과 투쟁에서 패배함으로써 사회적 종속자가 됩니다.

물질 세계에서 사회적 계층이 출현하게 된 근간입니다.
소유의 비용 효율성의 문제입니다.
가성비가 좋은 제품의 소유자는 상호 경쟁과 투쟁에서 승리하여 사회적 우월자가 됩니다.
가성비가 나쁜 제품의 소유자는 상호 경쟁과 투쟁에서 패배하고 사회적 약자가 됩니다.

사회적 우월자는 사회적 열등자를 끊임없이 학대하고 착취하고 착취당합니다.
사회적 우월자는 자신의 사회적 지위를 더욱 높입니다.
사회적 약자는 사회적 지위가 더욱 낮아집니다.

사회적 우월자는 사회적 열등자가 자신을 전복시키지 못하도록 다양한 조치를 취합니다.
사회적 하위자의 힘을 줄이기 위해. 세금 징수 등의 형태로 주기적으로 사회적 약자의 재산을 지속적으로 강탈합니다.

나치 친위대 경찰, 군대, 정보기관을 조직하여 사회적 약자들이 뭉쳐서 반란을 일으키지 못하도록 막습니다.
사회적 약자에 대한 자의적 처벌, 군사적 위협, 감시 및 사상 통제를 정기적으로 시행합니다.
사회적 우월자에 대한 사회적 약자에 대한 두려움을 심어주기 위해.
사회적 우월자에 대한 사회적 약자의 모든 반항심을 제거하기 위해.
또는
사회적 하위 계층이 사회적 우월자에 대한 향수를 느끼게 하기 위해.

사회적으로 뒤처진 사람들에게 정기적으로 소량의 자선을 베풀기 위해. 사회적으로 뒤처진 사람이 일반적으로 사회적으로 상향 이동하는 사람에 대한 반항심을 없애기 위해.

사회적 약자는 자신의 사회적 지위를 높이기 위해 다양한 조치를 취해야 합니다.
사회적 상급자를 이용하기 위해 끊임없이 애지중지하고 그들이 자신의 지위를 포기하기를 기대합니다.
어떻게든 기존의 사회적 상급자를 능가하는 새로운 소유물을 획득하기 위해. 이 새로운 소유물을 사용하여 기존의 사회적 상급자를 물리치고 그들의 존재를 자신으로 대체합니다.

새로운 사회적 상급자가 된 이전의 사회적 하위자는 결국 이전의 사회적 상급자와 본질적으로 동일한 행위를 수행하게 됩니다. 이는 다음을 의미합니다.
일단 획득한 사회적 우월적 지위를 계속 유지하고 방어하기 위해 노력합니다.
또는 더 높은 사회적 지위를 얻기 위해 노력합니다.

모바일 라이프스타일을 가진 사회. 반발과 활력을 강조하는 사회. 남성이 지배하는 사회. 예. 서구 국가. 중동 국가.
이러한 사회에서 자신의 생물학적 본성을 싫어하는 사상이 널리 퍼져 있습니다.
그러한 사회에서 자신의 생식 행위를 혐오하는 사상이 널리 퍼져 있습니다. 예시. 이성을 향해 성적인 접근을 하는 행위. 성행위. 이러한 행위를 혐오하는 사상의 확산.
예. 서구 사회학에서 생물학적 접근 방식에 대한 완전한 혐오와 회피. 사회 생물학에 대한 공격과 무시의 정상화.
그러한 상황의 원인은 분명해졌습니다.
그들의 삶에서 가축과 육식 동물의 도살의 정상화와 그러한 상황의 불가피성.
가축과 인간. 그들은 생명체로서 상호 매우 동질적인 존재입니다.
생물은 일반적으로 살생에 대한 심리적 저항이 큽니다.
생물은 일반적으로 자신과 동질적인 구성원을 죽이는 것에 대해 큰 정신적 저항을 가지고 있습니다.
단기간에 이러한 살인 행위를 반복하면 자신의 정신에 돌이킬 수 없는 손상을 입히고 미치게 만들 수 있습니다.
이러한 위기 상황을 피하기 위해서는 일상 생활에서 다른 생물과의 동질성과 친족 관계를 영구적이고 철저하게 봉인하는 것이 필요합니

다.
인간과 다른 생명체를 존재로서 철저히 구분해야 한다는 생각이 널리 퍼져 있습니다.
인간이 다른 생명체보다 절대적으로 우월하다는 생각의 만연.
예시. 유대교, 기독교, 이슬람교와 같은 종교적 사상.
인간이 다른 모든 생명체에 대해 절대적인 영향력을 행사한다고 철저하게 주장하는 이데올로기의 확산.
지구 환경을 변화시킬 수 있는 인간의 힘을 철저하게 과장하는 이데올로기의 확산.
인류에 의한 생태계, 환경 및 기후 변화의 끔찍한 파괴를 철저하게 강조하는 이데올로기의 확산.
예시. 오늘날 서구 국가의 슈퍼 부자들 사이에서 생물 다양성을 보존하고 지구 환경을 보호하며 기후 변화에 대처하기 위한 활동이 급증하고 있습니다.

모바일 라이프스타일을 가진 사회. 반발과 활력을 강조하는 사회. 남성 중심 사회. 예시. 서구 국가. 중동 국가.
이러한 사회에서 끌어당기고, 제동하고, 힘을 보존하는 것을 혐오하는 이데올로기가 널리 퍼져 있습니다.
대신, 그러한 사회에서 반발력과 에너지의 행사 자체를 찬양하고 숭배하는 사상이 널리 퍼져 있습니다.
예시. 혁신과 참신함에 대한 지나친 강조. 변화, 변동, 창조적 파괴에 대한 지나친 강조. 업무 능력과 수익 잠재력을 지나치게 강조합니다.

모바일 라이프스타일을 가진 사회. 반발과 활력을 지나치게 강조하는 사회. 남성 중심 사회. 예시. 서구 국가. 중동 국가.
그러한 사회에서 인력, 제동 및 보존력의 존재를 은폐하는 사상의 만연.
예.
서양이 지배하는 현대 및 현대 물리학의 학문 세계에서.
물질의 보존에 대한 적극적인 연구는 여전히 기피되고 있습니다.
보존이라는 개념을 보존을 실현하는 힘에 부여하는 대신 위치 에너지 보존이라는 개념에 부여하는 것을 단호하게 거부하고 있습니다.
보존 물질로서의 액체에 대한 연구는 오랫동안 회피되어 왔습니다.
제동 시 마찰력에 대한 적극적인 연구는 여전히 회피되고 있습니다.

모바일 라이프스타일의 사회. 반발과 활력을 강조하는 사회. 남성 중심 사회. 예. 서구 국가. 중동 국가.
끌어당기는 힘, 제동력, 보존력을 잘 사용하는 물질과 생물을 싫어하

고 경멸하며 차별하는 이데올로기가 이러한 사회에서 널리 퍼져 있는 것을 말합니다.
예시.
여성에 대한 사회적 경멸. 여성성 자체에 대한 혐오.
여성의 여성성을 박탈하고 대신 남성성을 주입하려는 사회 운동.
그들의 사회적 만연.
예시.
서구 사회에서.
여성의 사회적 열등성에 대한 주장만 허용하고 여성의 사회적 우월성에 대한 모든 주장을 거부하는 페미니즘.
여성이 남성만큼의 수입을 올리는 것을 실현하는 성 평등 이데올로기.
사회적으로 널리 퍼져 있습니다.

모바일 라이프스타일의 사회. 반발과 활력을 강조하는 사회. 남성 중심 사회. 예시. 서구 국가. 중동 국가.
이러한 사회에서 정적 및 부동성을 잘 발휘하는 물질과 생물을 싫어하고 경멸하며 차별하는 사상이 널리 퍼져 있습니다.
예시.
무슬림 세계에서.
돼지를 이동성이 떨어지는 가축으로 여기는 혐오. 돼지가 사회적으로 널리 퍼져 있습니다.

모바일 라이프스타일을 가진 사회. 반발과 활력을 강조하는 사회. 남성 중심 사회. 예시. 서구 국가. 중동 국가.
중력 인력, 제동력 및 보존력의 행사에서 탁월한 사회를 싫어하고 표적으로 삼는 아이디어의 확산.
정적 및 부동성의 행사에서 탁월한 사회를 싫어하고 공격하는 사회에서 아이디어의 확산.
그러한 사회에서 여성이 지배하는 사회는 혐오스럽고 공격의 대상이라는 생각의 확산.
예시.
서방 국가에서 러시아와 중국에 대한 강한 혐오와 군사적 침략의 정상화.
2차 세계대전 이후 냉전의 장기화.
가장 최근에는 나토의 지원을 받는 우크라이나와 러시아 간의 장기적인 군사 분쟁.

개별 물질 거동에 대한 컴퓨터 시뮬레이션 기술.
각 개인에게 하나의 독립적인 컴퓨터 운영 체제의 라이브 프로세스를 할당합니다.
이러한 상호 독립적인 행동 프로세스가 서로 자발적으로 상호 작용합니다.
그러한 기술의 가장 원시적 인 기초를 확립하는 데 성공했습니다.

예시.
기체 및 액체 분자의 컴퓨터 시뮬레이션에 적용.
각 분자 입자에 컴퓨터 운영 체제의 독립적이고 살아있는 프로세스를 할당합니다.
상호 독립적인 컴퓨터 운영 체제의 살아있는 완전 로컬 프로세스가 서로 자발적으로 상호 작용할 수 있도록 합니다.
전체 분야에 대한 지속적인 외부 통제의 필요성을 처음부터 제거합니다.
이러한 기능의 가장 원초적인 토대를 성공적으로 구축합니다.

예시.
살아있는 형태로 작동하도록 자유롭게 설계하고 검증할 수 있는 생물학적 신경망의 생성.
이러한 생물학적 신경망에 학습 기능을 부여합니다.
신경망은 외부의 지시 없이도 자발적인 시행착오와 새로운 회로를 자발적으로 형성할 수 있어야 합니다.
신경망은 외부의 지시 없이도 자발적으로 회로를 강화하거나 약화시킬 수 있어야 합니다.
이러한 기능의 가장 원초적인 토대를 구축하는 데 성공했습니다.

제 이론의 독창성. 제2부. 2025년 6월 중순.

제 이론의 내용.
이는 서구 주류 학계에서 개발된 이론들과 완전히 반대됩니다.

서구 주류 학계는 다음과 같이 믿습니다:
물리학은 주로 움직이는 물체에 관한 이론입니다.
물리학은 주로 에너지 중심의 이론에 초점을 맞춥니다.

저는 다음과 같이 믿습니다:
물리학은 실제로 정지하거나 약간 움직이는 물체에 관한 이론을 중심으로 합니다.
물리학은 실제로 보존에 관한 이론을 중심으로 합니다.

서구 학계는 다음과 같이 믿습니다:
인간은 다른 생물과 구분됩니다.
그리고 인간을 다른 생물의 계층 구조 최상위에 위치시킵니다.

저는 다음과 같이 생각합니다:
생물이라는 개념을 일반적으로 계층 구조 최상위에 위치시킵니다.
인간을 일반적인 생명체의 개념의 일부로 고려합니다.
인간은 결국 일반적인 생명체의 개념의 하위 분류에 불과합니다.

서양의 주류 학계는 다음과 같이 생각합니다:
남성은 전 세계적으로 우월하고 여성은 열등합니다.
원래 남성と여성 사이에 성별 차이는 없습니다. 성별 차이는 제거되어야 합니다.

저는 다음과 같이 믿습니다:
성별 차이는 명확히 구분되어야 합니다.
성별 차이는 영원히 제거될 수 없습니다.
일반적인 생명체에서 보존을 담당하는 여성은 우월하고, 에너지를 담당하는 남성은 열등합니다.
일반적인 생명체의 인간 하위 분류에서 여성은 원래 우월하고, 남성은 열등합니다.
남성의 우월성은 이동 생활 방식을 가진 사회, 예를 들어 서구 국가들에서만 존재하는 특수 현상입니다.

서구 지배층은 내 이론을 반박해야 합니다.
그들이 성공하든 실패하든 조용히 지켜볼 수밖에 없습니다.

추가 요약. 2025년 1월 말. 에너지학. 보수성. 해당 속성에 대한 새로운 요약 표 추가. 세 번째 판.

에너지학. 보수성. 해당 속성에 대한 새로운 요약 표가 추가되었습니다. 제 3판.

에너지학.	보수성.
에너지학.	보수성.
고속.	저속. 제로 속도.
가속. 가속.	감속. 멈추기. 브레이크를 밟다.
	관성의 법칙에 따라 가속 또는 감속 없이 계속 이동합니다. 회전하기. 회전하다.
움직이다. 변동하다. 움직이다. 자발적으로. 기꺼이 움직이다.	움직이지 않는다. 약간 움직이다. 정착하다. 멈추기. 가능한 한 적게 움직이다. 마지못해 움직인다.
자신의 힘에 적극적으로 의존하는 것. 힘에 의한 물질 보존에 경의를 표하는 것.	가능한 한 자신의 힘을 사용하지 않고 다른 힘으로 에너지 물질에 의존하는 것. 동시에 에너지 물질을 끌어당기고 기다리는 것.
흐르다.	머물다. 멈추다. 정체하다.
불안정하다. 변동. 중단하다. 간헐적이다.	안정적이다. 일정하다. 계속하다. 지속되다. 영구적이다.
불확실하다. 무기한.	확실하다. 확실하다.
날다. 부유하다. 떠다니다. 유목민이 되다.	정착하기. 뿌리를 내리다.
파괴하다. 혁명을 일으키기 위해. 공격하기 위해. 침략하기 위해. 폭로. 탈출하기 위해.	보존하기 위해. 현상 유지를 위해. 방어하기 위해. 차단하기. 받아들이다. 삼키다. 포함하다. 포함하다.

	받아들이다. 무효화하다. 소화하다. 흡수하다.
빼앗다.	위로부터 누군가에게 은혜를 베풀다.
위험을 감수하다. 도전하다.	안전을 우선시하고 위험을 감수하지 않는 것. 퇴보하기.
자신보다 강해 보이는 다른 사람에게 정면으로 도전하는 것.	자신보다 강해 보이는 다른 사람과의 경쟁을 피하고 단순히 복종하는 것.
자신보다 약해 보이는 타인에게 정면으로 도전하여 일방적으로 무너뜨리는 것.	자신보다 약해 보이는 상대와 처음부터 경쟁할 생각도 하지 않고 일방적으로 굴복시키는 것.
자기 포기와 함께 움직인다.	자기 보호를 위해 행동한다.
혁신하기.	보존하기. 회복하기. 유지한다.
지각하기.	직설적으로 말하자면.
극단적이 되다. 극단적이 되다. 비정상적이 되다. 편견이 있다. 멀리 떨어져 있기. 주변적인 존재. 소수라는 것. 고립된 존재.	중간에 있다는 것. 중간에있는 것. 보통이다. 평범하기. 보통이 되는 것. 중도. 편견이 없는 것. 공평함. 중심이 되는 것. 세상의 중심이 되려고 노력하는 것. 다수가 되는 것. 파벌이 되는 것.
진보적이어야 합니다. 최첨단이 되는 것.	뒤처지는 것. 지연되는 것.
날카로운 것. 날카롭다. 피어싱. 뚫다. 상처를 입히다. 돌파하다.	우호적이 되다. 구멍을 메우다. 상처를 지우다. 치유하다. 소독하다.
각도를 만들다. 불안하게 만들다.	구석을 만들지 않기 위해. 평화를 만들기 위해.
사건을 만들다. 사건을 일으키다.	모든 것이 괜찮다고 가정하기. 애초에 그런 일이 없었던 것처럼 행동하기.
결정을 내리기. 결정을 미루지 않기. 즉각적인 결정을 내리기.	우유부단함. 결정을 미루는 것. 계속 끌다.
반항하다. 비판하기. 불충실함. 반대하다. 뒤집다. 반전하다. 바꾸다. 마무리하다. 무언가를 하다.	순종하다. 적응하기. 충성하기. 복종하다. 동의하기. 그대로 두는 것. 관성으로 움직이는 것. 바람없이 존재하기. 아무것도하지 않기. 기다리는 것.
경쟁력을 드러내는 것. 전투적인 본성을 드러내는 것.	서로 피상적인 경쟁이나 투쟁 없이 하나라는 느낌으로 친한 친구인 것처럼 외부에 보이는 것. 조직 내에

	서 중심적인 위치를 차지하기 위해 교활하고 격렬한 내부 투쟁을 벌이는 것.
적이 되기. 라이벌이 되기.	친구가 되기 위해. 동료가 되기.
독립하기. 자조. 다른 사람에게 의존하지 않기. 도움이나 지원을 요청하지 않습니다. 자기 방어. 자기 책임을 강조합니다.	서로 돕기. 의지하기. 도움과 지원을 구합니다. 의존하기. 호송 방식 채택. 책임 전환.
변화하다.	현상 유지. 관성에 따라 움직입니다. 안정적이기 위해. 일정하기. 일정하다.
새롭다. 혁신적이어야 합니다. 창의적이어야 합니다. 미쳐야 합니다. 혁명적이어야 합니다. 개혁.	전통적이어야 합니다. 선례를 따르기 위해. 구식이 되려면. 현명해지다. 복직.
패러다임 전환.	사소한 개선. 개선하기.
미개척지. 탐험하다. 탐험하다.	존재하다. 알려지다.
가속하다.	감속하기. 멈추기.
빠르다.	속도를 늦추기.
과잉 행동하기.	정지하기.
공격적일 것. 도전 정신으로 움직입니다. 모험을 즐긴다. 위험을 감수합니다.	수동적이다. 부정적인 태도. 무관심하게 행동하기. 모험을 피하기. 위험 회피.
표면이 없는 것. 앞뒤가 없는 것. 표면 장력이 없습니다. 안과 밖이 구분되지 않음.	표면이 있음. 앞면과 뒷면이 있음. 앞면과 뒷면이 다른 것. 표면 장력이 강하다. 안과 밖이 구분되어 있다. 자신이 소유한 표면을 이용하여 외부에 자신을 잘 보이게 하는 것. 그러한 표면에 가려진 내면을 수치나 비밀로 취급하고 외부로부터 감추려고 한다.
외부에 존재하기 위해. 대표자로서 외부 세계에 직접 노출되는 것.	내부에 존재하다. 내부의 안쪽 움푹 들어간 곳에 조심스럽게 몸을 숨긴 채 앉아있음.
열다. 환기하다. 환기하다. 교체하다.	봉인하다. 닫다. 독점하다. 봉인됨. 대체 불가.
공개. 개방 이민자에게 개방.	일반인에게 공개되지 않음. 은폐 비밀을 지키다. 문을 닫다. 입국을 위한 사전 심사. 차단하다. 추방하다.
다른 사람은 언제든지 자유롭게 출	다른 사람은 물질 내부에 들어갈

입할 수 있습니다.

수 없습니다. 일단 물질 안에 들어가면 다른 사람은 스스로 나올 수 없습니다.

명시적. 명시적이어야 합니다.

모호하지 않다. 모호하다. 내면의 암묵적 이해에 따라 움직이다.

해방하다.

감옥이 되다. 가두다. 차단하기.

자율적이 되려면. 분리하다. 분리하다. 떠나다. 옆에서 지켜보기. 살펴보기.

타인 지향적이기. 함께하기. 함께하기. 연대하기. 참여.

자유롭다.

통제하기. 검열하기. 관리. 서로를 견제하기 위해. 상호 억압하기. 상호 끌기. 질투.

활성화. 용인. 활성화.

불가능하게 만들기. 금지하다. 허가를 요구하다.

보존 능력을 억제하고 비활성화하다.

에너지 용량을 억제하고 비활성화합니다.

돌파하다. 돌파하다.

봉쇄하다. 시스템을 제자리에 유지하다.

느슨해지다. 거칠다. 거칠다. 품질이 낮다. 완성도가 떨어진다.

딱딱하다. 정확하다. 높은 품질. 높은 완성도.

폭력적인 통제.

폭압으로 통치하다.

가벼움.

무겁다.

공중부양하다. 상승하다. 하늘에 위치하다.

정착하다. 정착하다. 땅에 위치하다.

작아지는 것.

거대해지다.

소비하다.

보충하다.

소비하다. 부족하다.

생산하다. 많이 생산하다. 만족하다. 만족하다. 저장하다.

줄이다.

축적하다. 저장하다.

도태하다.

번성하다.

가난하다. 결핍되다.

부자가 되는 것. 부자가 되는 것

가난해지는 것.

사치.

대체할 수 없고, 소중하지 않은 존재.

대체할 수 없고, 소중하고, 가치 있는 존재.

소유하지 않는 것. 소유하지 않음.

소유하다. 소유하다. 임대하다. 호스트가 되다. 차용인으로서 에너지 물질로부터 일방적으로 사용료를 징수하는 행위.

빌리다. 기부하다. 소유자 또는 주인으로서 보존 물질의 사용에 대해 일방적으로 요금을 지불하는 것.

기업가가 되려면. 벌다. 투자자로서 보수적 인 물질에 일방적으로

투자자가되는 것. 기업가로서의 정력적 인 물질로부터 그들의 수입의

자신의 이익을 일방적으로 제공합니다.	꼭대기 인 정력적 인 물질을 거부합니다. 기업가 에너지 물질에서 일방적으로 그녀의 투자에서 얻은 이익을 일방적으로 회수합니다.
도구가 되는 것.	도구 사용자되기. 도구 유지 관리. 도구 관리.
실제 운영자. 작업의 전달자.	에너지 물질에 대한 작업을 주문하는 사람. 에너지 물질로 작업한 결과를 받아들이는 사람.
빛을 발하다. 눈에 보이다. 빛나다. 빛을 발하다.	어둡다. 보이지 않는 것. 눈이 멀다. 어둠 속에서 떠나기.
돌파하다. 현상 유지를 깨는 것.	있는 그대로 두고 무슨 일이 일어나는지 지켜보기. 현상 유지를 위해.
명확하게 하기. 투명하게.	불분명하기. 불투명하기.
명확히 하다.	불분명하게 만들다. 있는 그대로의 장막을 걷다. 보호하다.
긍정적이 되다. 긍정적이 되다.	부정적이 되다. 부정적이 되라.
긍정적으로 생각하기. 낙관적인 태도. 긍정적이기.	부정적이기. 비관적이기. 불안해하기. 부정적이기.
극단적 인 것. 편견이 있다.	온건함.
극도로 차갑다. 냉정함. 극도로 뜨겁다. 고열.	온실 상태. 따뜻함. 중간 열.
불편함.	편안함.
고통스럽다. 어려움. 살기 어렵다.	쉬운 것. 살기 쉽다.
매우 추운 것. 매우 높은 온도.	적당히 시원하고 따뜻해야합니다.
매우 낮은 습도. 건조해야합니다.	젖은. 젖은.
자르다. 부러뜨리다. 긁다.	붙이다. 붙이다.
찢다. 헤어지다. 분리하다. 분산.	결합하다. 함께 꿰매다. 통합하다.
끓이다. 증발하다. 파편화하다. 약한 결합.	융합하다. 융합하다. 결합하다. 결합하다. 부착하다.
분리되다. 디지털화.	연속적이다. 아날로그가 되다. 통일성.
비동기. 비동기식. 다르다는 것. 이질적이어야 합니다.	동기화하다. 동기화하다. 동일하게. 동질화하다.
부조화하다. 불일치하다. 일치하지 않다. 어울리지 않다.	조화하다. 조화를 이루다. 잘 지내다.
분열하다. 차별화하다. 분석하다.	분열하지 않기. 차이를 만들지 않기 위해. 분석을 거부하는 것. 단결하기 위해. 단결하기. 전체로 대하

는 것.

냉담함.

친밀감.

비사회적. 관계 맺지 않음. 자폐증. 연락이 닿지 않음.

사회적이기. 관계 맺기를 원함. 의사 소통을 원합니다.

비연결성. 상호 작용하지 않음. 매력이 없음. 매력을 행사하지 않음. 소원해짐. 고독하다.

결합하기. 상호작용을 원함. 잦은 상호 작용. 끌림이 있다. 강한 끌림이 있다. 협력하다. 연대하기.

유대를 끊다. 유대를 파괴하다. 반발력을 발휘하다. 서로의 접근을 방해하다. 대치하다. 대치하다.

유대감을 유지하다. 결합을 강화하다. 매력을 발휘하기 위해. 상호 근접성을 장려하기 위해. 친구가 되다. 친구가 되기 위해.

개인주의와 함께 일하기. 상호 독립적으로 일하기.

집단적으로 일하기. 상호 구속력이 있다.

독특함. 강한 개성.

개인주의적이지 않음. 주변 환경의 색깔에 어울린다.

낮은 밀도.

고밀도.

비어있는 것. 틈이 있다. 틈이 있다. 공간이 있다.

공간이 없다. 틈이 없다. 밀집하다. 과밀하다. 간격을 채우다. 벼락치기. 여유 공간이 없음.

중앙의 기압이 낮다. 중앙의 낮은 열. 중앙의 어두운 발광. 중앙의 에너지가 낮습니다.

중앙에 높은 압력이 있습니다. 센터는 높은 열이어야합니다. 중앙의 발광이 밝습니다. 중심에는 높은 에너지가 있습니다.

주변부의 고압. 주변부는 고열이어야합니다. 주변부의 발광이 밝아야 합니다. 주변부는 높은 에너지 여야합니다.

주변부는 저압이어야 합니다. 주변은 저열이어야합니다. 주변부의 발광은 어두워 야합니다. 주변 장치의 방출은 저에너지입니다.

가상이어야 합니다. 외관만. 존재하지 않아야 합니다. 진공 상태여야 합니다.

실체가 있다. 실존적이어야 합니다. 구체적이어야 합니다. 존재한다. 통풍이 잘되는 것.

전문적이어야 합니다. 계약하다.

요약하다. 종합하다. 무엇이든 착수하다.

분리하다.

전체를 삼키다.

다치다. 외과 수술을 하다.

치유하다. 원래 상태로 복원하다. 잘 만들다. 흉터를 회복하다.

지우다. 죽이다. 버리다. 종료하다.

재생하기 위해. 불멸이 되다. 다시 시작하다. 새롭게 태어나다. 환생하다. 영속하다.

감소하다.

증가하다. 자기 복제. 자기 재생산.

방부제 물질로 뛰어 들어 삼키면

다른 물질을 통째로 삼키고, 그대

사라집니다.	로 소화 흡수한 다음 남은 불필요한 물질을 몸 밖으로 배출합니다.
소비하다. 다 쓰다. 즐거운 버림의 정신으로 움직이다.	저장하다. 저장하다. 자본을 축적하기 위해. 자본주의의 정신으로 움직입니다.
요구하기 위해. 소비하기 위해.	생산하기 위해. 생산하기 위해. 공급하기 위해. 공급하기 위해.
비소유적이 되다. 보수적 인 물질에서 비 소유 재화를 빌리려면. 보수적 인 물질에 임대료를 지출하여 자신의 자산을 줄이고 잃는 것. 그러한 손실을 보상하기 위해 계속 일하고 돈을 벌 수밖에 없다.	소유하다. 자신의 소유물을 에너지 물질에 임대하다. 에너지 물질로부터 불로소득으로 임대 수입을 얻는다. 아무것도 하지 않고도 자산을 늘릴 수 있다.
느슨하다. 적절하다. 느슨하다. 규칙을 따르지 않음. 위반하다.	묶다. 깔끔하다. 규칙을 지키다. 준수하다.
거칠다. 거칠다. 낮은 출력 품질. 출력의 낮은 완성도.	세밀하고 꼼꼼하다. 섬세하고 세밀하다. 출력의 품질이 높다. 출력물의 품질이 높습니다.
개별. 개별적으로.	집단. 전체가 되려면. 하나가 되다. 단결하다.
한 알의 가루가 되다. 분리되다. 응집력 없이 존재한다.	그룹이 되다. 단결하다. 그룹에 속하다. 어울리다.
다양하다. 부조화.	균일하다. 조화를 이루기 위해.
상호 이질적이다.	상호 동질성을 갖기 위해.
확산. 다극성.	집중. 단극성.
자아의 보편화. 자신의 자아 복제물을 가능한 한 광범위하고 보편적으로 흩뿌리는 것.	자아 중심화. 내적 투쟁을 거쳐 물질에서 가장 중심적인 위치를 점유하고 시간이 끝날 때까지 그곳에 머무르는 것.
제한을 두지 않음.	한계가 없다.
글로벌하기. 글로벌하기.	지역적이기 위해.
저밀도. 희소성. 진공.	고밀도. 응축. 실체가 있다.
독립적.	상호 의존적.
경직된.	유연하다.
경직된. 단단함. 단단함.	부드러움. 유연함. 쿠션.
선형. 융통성이 없다.	곡선형. 유연함.
반격하다. 반격하다. 반전하다.	받다. 버티다. 표면적으로는 적응하지만 실제로는 무효화하다.
악의를 품다.	우호적이다.
절단을위한 커터 또는 칼이 되려	원. 원이나 고리가 되다. 구. 둥근.

면. 드릴링을위한 드릴이됩니다.
부수기 위한 망치가 되는 것.
불연속적이 되다. 매끄럽다. 가루가 되다.
건조해야합니다. 시큼하다.
불만족스럽다. 불충분하다.
가벼움.
날씬한 것.
가난하기.
깨끗한 것. 명확하게 말하자면
활기찬 하위 클래스.
가스.
분말 고체.
바이러스.

정자.
남성.
에너지의 원천.
반발.
개인 간의 매력의 부재. 개인 간의 약한 인력.
개체 간 반발력이 존재합니다. 개체 간 반발력이 강함.
에너지의 지표.
질량 가벼움.
높은 온도.
낮은 습도.
저밀도.

하나의 조각이 되다. 한 덩어리가 되다. 끈적거려야 합니다.
달콤하다.
만족스럽다. 충만함.
부유함.
뚱뚱한 것. 뚱뚱한 것.
부자가 되는 것
오염된. 부패한 것. 불투명하다.
보수적 인 하위 클래스.
액체.
금속성 고체.
일반적으로 살아있는 것. 살아있는 세포.
난자.
암컷.
보존의 뿌리.
매력.
개인 간에는 끌어당기는 힘이 있습니다. 개인 간 인력이 강함.
개체 간 반발력이 없음. 개체 간 반발력이 약합니다.
보존 지수.
무거운 질량.
낮은 표면 온도. 높은 코어 온도.
높은 습도.
고밀도.

초기 콘텐츠. 2022년 12월 초판 발행. 여러 물질의 조작. 물질 간의 사회적 상호 작용. 그들의 내용물 목록. 물질의 에너지적 특성과 보

수적 특성을 구분할 필요성.

물질의 조작. 물질의 조작.
단일 물질 자체에 의한 자기 조작. 예시. 입자. 분자. 전자. 원자. 원소. 기본 입자. 양자.
두 개 이상의 물질 간의 상호 작용.
물질과 물질의 상호 작용.
다음과 같은 결과를 가져옵니다.
물질 간의 사회성.
물질 사회의 생성, 형성 및 구성.

물질의 조작.
단일 물질의 조작. 여러 물질의 조작.
여러 물질 간의 사회적 상호 작용.
여기에는 다음이 포함됩니다.

--
존재. 존재.
부재. 존재하지 않음.
--
가능. 가능한 것.
불가능. 할 수 없는 것.
--
멈추는 것 멈추다. 멈춰라 멈추다. 멈추다
움직이다. 움직이다. 움직이다. 동작.
동작. 부동. 고요함.
--
행동.
반응.
--
일.
수신.
Reaction. 피드백.
--

일하기.
쉬기. 느긋하게.
--
증가하다. 긍정적으로 만들다. 긍정적으로 만들다. 더하다.
줄이다. 부정적으로 만들려면. 부정적으로 만들다. 줄이려면.
0으로 설정합니다.
--
관성. 불변성. 보존. 현상 유지.
변화. 변화. 퇴화.
--
부동.
변동.
--
고요함. 평화. 평온함.
혼란. 난기류.
-
Steady.
난기류.
-
안정적.
불안정.
-
안전.
위험. 위협.
-
무해. 무독성.
유해. 독성.
무독성.
무풍.
가벼운 바람.
강풍.
폭풍우 바람.
-
우울증.
폭발. 폭발.
-
조심.
Rough. Rough.
--
통제 가능. 침착함

통제불능. 통제 불능. 폭발.
--
책임감. 책임지다. 책임을 지다.
무책임. 책임 회피. 책임 전가.
--
품질 유지.
품질 저하.
--
자동.
수동.
--
만성.
급성
--
Constant. 상수. 상태 유지.
--
변경.
변경 없음.
--
증가.
감소.
--
증가.
감소.
-
강화.
약화.
--
유전. 타고난.
문화. 후천적.
--
전생.
현재. 최근.
후생.
--
조상. 전생에서 이월.
후세로의 상속. 세대 간 계승. 계승.
-
계승의 불연속성.
--

가공. 제작. 변경.
요소. 처리 없음. 프로토타입 보존.
-
마스킹. 연기. 가식. 술 취함.
맨 얼굴.
-
스토리텔링. 이야기. Fiction.
Fact. 진실.
--
조작. 통제.
--
명령. 지시. 지시. 명령.
준수.
--
법률. 규정. Laws.
불규칙성. 무작위.
--
소유. 유지. 보유.
포기. 포기. 포기.
--
움직임.
움직이지 않음.
--
방황. 부유. 뿌리 없는.
소속감. 확립. 뿌리를 내린.
--

--
독립형.
구성. 합성. 조합. 화합물. 조합.
용해.
--
자기.
타인. 주변 환경. 환경.
--
Subject.
대상.
--
주관적.
객관적

--
내부.
외부.
--
부분.
전체 전체
--
고립.
참여.
--
공존.
--
독립.
상호의존.
일방적 의존.
--
지배.
종속.
독립.
--
독립.
의존.
--
분열. 차별화. 분업. 시스템.
불가분성. 재생산. 재생산.
--
소유.
소유하지 않음.
--
중요 포인트. 취약점.
비크립토나이트.
--
강점.
약점
중립점
--
무장.
비무장
--
= = = = =

당사자. 이해 당사자.
-
적. 라이벌. 위협.
동맹. 동료. 협력자. 친구.
= = =
방관자. 제삼자. 중립.
-
중재자. 판사.
= = = = =
--
공개.
Private.
--
공유.
비공유. 점유. 독점. 개인.
--
비교.
유일성.
--
합성. 통합.
분해. 분석. 환원.
--
유기.
무기.
--
조합. 융합.
분리. 분리.
--

--
입력.
중간 처리.
출력.
--
오름차순.
서스펜션.
하강.
--
상층액.
침전물.

--
삼키기. 통째로 삼키기.
거품. 탈출. 후퇴.
--
포함.
진입. 몰입.
--
부모.
자식.
--
대체. 대체.
--
재조합.
--
정렬. 순열.
-
조합.
-
변환. 모양. 기하학. 토폴로지.
-
차별화.
적분.
--
시간.
공간.
--
양수 및 음수.
--
긍정. 긍정.
네거티브 부정.
0 무성애자
--
증가. 긍정적 변화.
감소. 부정적 변이.
--
확장. 확장.
수축. 수축.
--
Set.
불연속. 확산.

--
저장. 보존.
열화. 퇴화. 병변.
--
중앙 집중식 저장.
소산. 소산.
--
혼합.
순도. 분리. 격리.
--
혼합. 혼성화. 하이브리드.
순종.
--
갈등.
공존. 공존.
--
자율성.
타자성.
--
차별성.
통합 운영.
--
비동기화.
동기화.
-
비조화.
조화로운.
-
충돌. 갈등.
조화. 화해.
-
분리. 분리.
융합. 조합. 결혼.
--
새로운. 미사용.
중고. 중고
--
누적.
흐르는.
--

보존.
처분. 파괴.
--
발명. 발견.
선례.
--
발전.
유지.
--
확장.
압축.
--
알 수 없음. New.
알려진. Existing. 선례.
--
원래 행동. 원래 행동.
반응. 관심.
무반응. 무지. 무관심.
--
감탄. 인상.
감동 없음. 감동 없음.
--
선호도.
싫어함.
--
건강.
질병
--

--
단일 레이어.
다층. 다층.
--
단상.
이중.
--
가변.
고정.
--
유연성. 확장 가능. 연성.

강성. 강성.
--
강수량.
용해.
--
상수.
불확정.
--
기울기.
무작위성.
--
통계. 분포.
--
양의 상관 관계.
음의 상관관계.
무관심.
--
Concavity.
--
재생산. 번식
--
삭제. 삭제.
--
획득. 획득.
손실. Grant. 양도.
--
Taking. 강도.
죽을 때까지 방어. 방어.
--
공격. 폭행.
방어. 방어.
반격.
--
총력전.
한 손
--
탄생.
생존 유지. 활용. 삶.
죽음. 죽임. 제거. 무력화.
--

의식. 반응.
마비. 의식은 있으나 반응이 없음.
무의식. 반응이 없음. 수면. 혼수상태
--
경미한 질병.
중증 질환.
--
원형 유지.
왜곡. 변형.
산산조각. 파괴. 파열.
--
건설.
붕괴.
--
빙의. 소유.
손실.
--
교환.
-
착취.
조공.
-
대여.
차용.
-
기부. 지출. 은혜. 자비. 자비. 복지.
구걸. 받음.
--
수입.
지출.
--
이익. Profit.
손실.
--
고려 사항.
--
지불. 송금. 정산.
영수증.
-
대출.

차용.
--
개봉. 배포. 커뮤니케이션.
통행. 막힘.
--
발생.
실종. 용해.
--
보존.
--
손실. 사라짐.
붕괴. 파괴.
--
유입.
유출.
-
가져오기.
내보내기.
-
풍부함.
희소성.
--
부.
빈곤
--

--
건설.
철거
--
젊은
성숙.
노년.
--
역사.
-
발생. 출생.
성장. 상승.
성숙. 숙련.
번영. 번영.

노후화. 쇠퇴.
쇠퇴. 파멸.
--
마찰.
-
문지르다.
문지르다.
--
승리
패배.
무승부
--
우세.
열등.
동점.
--
단절.
결합.
--
샤프닝. 선명하게.
둔화.
--
반발. 분리.
끌어당김. 조합. 조화.
--
불일치.
일관성.
--
억압.
해방
--
강압 강압
자발적. 자발적 자발적.
-
임의적.
--
지배.
종속.
독립.
--

자율성.
기타 규율.
--
독립.
의존성.
--
촉진.
억제.
--
자유. 이기심.
규제. 통제. 통제
--
공격. 비판.
방어
--
평화. 조화. 조화
--
내부.
외부.
--
내부와 외부의 구분.
내부/외부 비구분.
--
개방. 자유.
닫힘. 구속.
--
Open.
비공개. 기밀. 비밀
--
수용. 공존.
배제. 배제.
--
외향성.
내향성
--
발사. 외향적. 공격적. 볼록함.
-
릴레이. 중개자. 중개자. 매체. 솔벤트.
-
대기 중. 대기.

-
수락. 수신 중. 수신 중. Recess.
--
커뮤니케이션. 대화. 대화. 협상. 협상. 교환.
의사 소통 거부. 대화의 단절. 비협상.
-
대화 기록.
--
기억. 학습.
망각.
--
시작.
End. 완성.
--
지속. 지속. 지속.
단절. 파열. 단절.
-
중단.
재개.
--

--
발생. 무언가를 하려고.
활동 없음. 아무것도 하지 않는 것.
--
능동적.
수동적.
-
생성. 창조.
재생산. 증식.
감소.
삭제. 삭제. Erasure.
--
인공. 인공. 조정. 조정.
Natural. 자연스러운. 조정되지 않음.
--
충돌.
버퍼. 쿠션. 템퍼링.
--
경화.

연화.
--
내버려둬. 자유방임. 자유화.
간섭. 구속. 통제. 통제.
--
Open.
폐쇄. 닫힘 봉인.
--
통합. 융합.
위성.
Discrete. 분리.
--
함께.
격리.
--
정상 정상
비정상
--
일반
특수
--
보통
특별
--
보통. 중간. 평균. 중앙. 중립.
극단적. 양쪽 끝. 양쪽 날개. 편향.
-
중화. 비극성. 무극성.
편광. 극성. 편광.
-
좌파. 좌파.
중도. 중간.
우익. 우익.
-
최고.
최악.
--
고밀도.
낮은 밀도.
--

거칠다. 거칠다. 거칠다.
자세히. 좋아 섬세한.
-
고농도.
농도가 낮다.
--
습도가 높음. 습한.
습도가 낮음. 건조.
--
강함.
약함.
--
고중력. 고중력.
저중력. 저중력.
--
고하중. 고압.
저부하. 저압.
--
높은 에너지. 높은 작업. 수입.
낮은 에너지. 낮은 일.
-
활성.
비활성.
-
고열.
미열.
-
고열.
저체온.
-
고열.
저주파.
-
높은 전기.
낮은 전기.
--

--
수량. 많거나 적음.
품질.

힘.
위치. 높음/낮음. 위아래. 왼쪽 및 오른쪽.
크기. 크기.
값.
--
1차원.
다차원.
--
긍정적. 메인.
Sub. Sub.
--
Main. Core. Root. Parent.
Addition. Addition. Branch. Child.
-
다수.
소수.
-
물체 사이의 힘. 개인 간 힘. 입자 간 힘. 분자 간 힘.
--
표면 장력.
-
표면.
뒷면.
-
외부 표면.
내부 표면.
-
외부.
내부. 안쪽. 뒷면.
-
외부 껍질.
내부 과일. 안쪽.
-
외부 압력.
내부 압력.
-
기체.
액체.
고체.
-

기화. 끓는. 끓는.
액화. 녹는. 녹는. 녹는점.
응고. 응고. 응고점. 결정화.
-
작동. 작동.
정적. 정지.
-
이동.
정착. 움직이지 않음.
--
각인.
독서.
-
마모.
--
기억. 학습.
망각.
--
물질. 실체.
정보. 데이터. 가상 객체.
함수. 함수.
-
대수. 숫자. 문자열.
기하학. 도형
--
생산. 생성.
전송. 전파. 전도. 배포. 전달.
소비.
잔류물 배설. 쓰레기 처리.
--
발송.
배달. 배달. 물류.
수신. Receiving.
--
전송.
배달.
수신
--
공유.
점유. 독점.

--
유니폼. 유니폼. 동질적.
--
동일성. 유사성.
차이.
--
동질. 같은 종류. 동질적.
이질적. 이질적인 다른 종. 다른 종
--
평등 평등
구별. 차별.
--

--
포인트. 특정 시점. 포인트. 위치.
선. 경계선입니다. 시간.
영역. 밴드. 폭. 공간 밴드. 시간대.
영역. 면적.
3차원. 상자. 산. 강. 호수. 바다. 웅덩이. 건물. 볼륨.
--
유체. 가스. 액체. 분말 및 입상 고체.
비유체. 고체. 고체와 유사한 액체.
--
점성. 접착력.
비점성. 박리.
--
금지. 억제.
허가. 암묵적 승인.
--
허용.
불가침.
--
침입. 침입 진입. 합류.
Stay. Stay.
-
Authorization. 허가.
-
폐쇄. 잠김. 차단. 방어.
퇴학. 퇴학.
--

포획. 삼키기. 삼키는 중. Capture. 체포. Capture.
탈출. 탈출.
-
감금. 감금. 감금.
탈출. 탈출.
--
몰입. 침수. 홍수.
배수. 탈수. 탈수. 배수. 탈수.
--
분쇄. 채취 및 분쇄. 새싹 분쇄. 분쇄.
싹 틔우기. 싹이 트다. 일어나. 일어나. 일어나
--
전복하다. 전복하기 위해
일어서다. 일으키다. 지키다.
-
넘어지다. 넘어지다.
서다. 일어나다. 일어서다.
--

--
동작 대상의 지역성.
연산 대상의 보편성.
--
조작 대상의 세분성.
조작된 객체의 전역성.
--
조작 대상의 부분성.
조작 대상의 전체성 또는 포괄성.
--
조작 대상의 구조성.
--
피연산자의 재귀성.
각 물질은 더 작은 입자 단위로 구성됩니다.
물질을 더 작은 단위의 미립자 물질로 재귀적으로 분해합니다.
더 큰 차원의 물질이 더 작은 차원의 입자상 물질로 분해 및 분해되는 과정.
더 작은 차원의 입자상 물질에서 더 큰 차원의 물질이 합성되는 것을 말합니다.

더 작은 차원의 입자상 물질이 서로 합쳐져 새로운 더 큰 차원의 물질을 형성합니다.
이러한 입자상 물질의 가장 작은 단위. 아원자 입자입니다.
물질의 재귀적 구조.
양자 이론과 분해 이론의 기초입니다.
화합물 이론과 합성 이론의 기초입니다.

더 낮은 단위의 작은 입자 같은 물질. 구성 물질이라는 것입니다.

그들의 연구 결과의 응용.
다음과 같은 내용입니다.
-
힘이 작용하는 물체에서의 재귀.
각 힘은 더 작은 단위의 입자상 물질에 작용하는 힘으로 구성됩니다.
힘은 재귀적으로 더 작은 미립자 힘의 하위 단위로 분해됩니다.
더 큰 차원의 힘은 더 작은 차원의 입자 힘으로 분해되고 분해됩니다.
더 작은 차원의 입자력에서 더 큰 차원의 힘이 합성됩니다.
더 작은 차원의 입자력이 서로 합쳐져 새로운 더 큰 차원의 힘을 구성합니다.
예시. 분자 간 힘. 전자 간 힘. 원자 간 힘.
이러한 입자 힘의 가장 작은 단위. 기본 입자 사이의 힘입니다.
그러한 힘의 재귀 구조.
양자 이론과 분해 이론의 기초입니다.
화합물 이론과 합성 이론의 기초입니다.

더 낮은 단위의 작은 입자 힘. 구성 요소 힘이라는 것입니다.
-

-
고차원 개념을 저차원 개념으로 분해 및 해체.
저차원 개념에서 고차원 개념의 합성.
저차원의 개념이 서로 합쳐져 새로운 고차원의 개념을 구성합니다.
이러한 개념의 재귀적 구조.
이것이 환원주의의 기초입니다.
이것이 구성주의의 기초입니다.
--

--

작동 대상에서 긍정.
작동 대상에서 부정적입니다.
-
피연산자에서 양수입니다.
피연산자에서 음수입니다.
-
피연산자에서 덧셈 또는 곱셈.
연산 중인 객체에서 빼기 또는 나누기.
--

물질의 조작.
그러한 조작의 일부로서 생물의 조작.
그 일부로서의 인간의 조작.

물질의 사회.
그 일부로서의 생물 사회.
그 일부로서의 인간 사회.

데이터 조작.
숫자 값. 문자열. 정보. 그것들의 조작.
다음과 같은 내용입니다.
--
단일 데이터 자체에 의한 자체 조작.
여러 데이터에 의한 상호 조작.
여러 데이터 간의 상호 작용.
--

다음과 같은 내용을 가져옵니다.
--
여러 데이터 간의 사회성.
데이터 사회의 생성, 형성 및 구축.
--

다음과 같은 수단을 통해 이루어집니다.

--
컴퓨터에 의한 프로그래밍.
신경계에 의한 프로그래밍.
논리 회로의 설계 및 작동.
신경 회로의 설계 및 작동.
--
환경에 데이터 콘텐츠 각인.
환경으로부터 데이터 콘텐츠 읽기.
--

이러한 공식의 내용.
함수입니다.
함수입니다.

그 연산은 다음 내용과 동일합니다.
--
물질의 작동. 실체의 조작.
--

한 물질의 다른 물질.

특정 기체에서. 특정 액체에서. 어떤 고체에서.
다른 기체에서. 다른 액체에서. 다른 고체에서.

동일합니다. 동질. 같은 종류. 같은 종류.
차이. 이질적. 다양성. 이질적.

혼합. 용해.

두 가지를 모두 매개하는 물질.
용매.
다른 종류의 고체를 액체로 용해시키는 것.

한 기체 안에 다른 종류의 기체가 존재하는 것.
각 기체 유형의 부피는 각 기체의 분자 수에 비례합니다.

물질의 상태.
물질의 성질을 나타내는 정도입니다.
다음으로 구성됩니다.
--
효능.
예. 작업량. 에너지. 획득한. 열. 온도.
예. 보존력. 중력. 질량. 무게.
--

--
크기.
예제. 면적. Volume.
-
크기. 길이. 두께. 무게.
작음. 짧음. 얇음. 가벼움.
--

-
위치. 분포. 예제. 시간. 시계열. 공간.
-
밀도. 혼합 정도. 융합 정도. 근접성.
--
--

물질의 관성.
다음으로 구성됩니다.
--
저차원에서 물질 상태의 변화. 예. 속도의 증가.
고차원에서는 물질의 상태가 변하지 않습니다. 예. 일정한 가속도.
위의 두 가지 상황이 동시에 발생하는 경우.
--

물질의 유형 분류.
예. 예. 화학, 고등학교 참고서에서.

물질 성분.
한 물질의 구성 요소인 이차 물질.

--
한 물질에서 구성 물질의 주고받음.

--
한 물질에서 구성 물질을 주고받는 것. -- 한 물질에서 구성 물질을 주는 것.
한 물질이 다른 물질에 특정 구성 물질을 방출하거나 부여하는 것을 말합니다.
예시.
산화. 한 물질이 다른 물질에 전자 또는 수소를 방출하거나 부여하는 것을 말합니다.
산. 전자 또는 수소를 방출하여 다른 물질에 부여하는 물질.
예.
환원. 한 물질이 다른 물질에 산소를 전달하는 것을 말합니다.

--

--
한 물질에서 한 구성 물질의 수용.
한 물질이 다른 물질로부터 특정 구성 물질을 받아들이는 것.
예.
염기화. 한 물질이 다른 물질로부터 전자 또는 수소를 받는 것을 말합니다.
베이스. 다른 물질로부터 전자 또는 수소를 받아들이는 물질.
예.
산화. 한 물질이 다른 물질로부터 산소를 받아들이는 현상.
--

--

구성 물질의 수여.
구성 물질의 수령.
-
동시에 발생해야 합니다.
예시. 산화-환원 반응.
그 결과로 생성된 새로운 물질.

-
수분.
물 이외의 물질. 소금.
-

--
한 물질에서 특정 구성 물질의 우세도.
예.
산도. 물질에서 산이 우세한 상태입니다.
중성. 물질에서 산과 염기가 동일합니다.
기본. 물질에서 염기가 우세한 상태입니다.

--
물질에서 주고받는 부분의 양입니다.
예. 산화 번호.
표준에 대한 원자의 상태입니다.
해당 기준에서 주고받은 전자의 수를 나타내는 숫자입니다.
-
산화. 위 숫자의 증가. 물질에서 방출된 전자 수보다 수신된 전자 수가 더 많은 경우.
감소. 위 값의 감소. 전자의 수신이 물질의 전자 방출보다 적었습니다.
-

--
물질에서 구성 물질의 주고받기가 쉬운 정도입니다.

예. 이온화.
양이온이 되는 것.

예. 이온화 경향.
양이온이 되기 쉬운 정도 또는 어려운 정도.

--
물질 구성 요소의 상호 결합.
예. 이온성 물질.
소금에서.

염기의 양이온 부분.
산의 음이온 부분.
두 물질이 상호 결합된 물질.
이러한 상호 결합.
이온 결합입니다.

--
물질의 각 부분 사이의 중화.
다음과 같은 내용입니다.
--
성질이 반대인 물질의 동등한 합성.
예시. 산과 염기의 중화.
과잉 또는 결핍 없이 산과 염기를 서로 첨가하는 것.
결과.
소금과 물만 생성됩니다.
-

--
물질에서 구성 물질의 원자가.
예. 원자가.
한 물질이 다른 물질에 주는 양이온의 수입니다.
한 물질이 다른 물질로부터 얻는 전자의 수입니다.

예. 산 원자가.
양이온이 되는 수소 원자의 수입니다.
예. 염기의 원자가.
수산화 이온의 수입니다.

원자가, 농도 및 부피를 곱합니다.
숫자 값입니다.
산의 값입니다.
염기의 값입니다.
둘 다 같은 경우.
산과 염기의 중화입니다.

--
물질에서 구성 물질의 분리.
예. 물질의 이온화.

한 물질이 다른 물질로 용해되는 것을 말합니다. 예. 물에 용해.
용해된 물질을 양이온과 음이온으로 분리하는 것을 말합니다.
이온화.
한 물질이 다른 물질에 용해되어 이온화되는 것을 말합니다. 예. 물에 용해.
이러한 특성을 가진 물질.
이온화.
이온화된 물질의 양을 용해된 이온화된 물질의 양으로 나누어 얻은 수치.

--
물질에 포함된 구성 물질의 질량을 계산하는 것입니다.
성분 물질당 질량에 성분 물질의 수를 곱하여 얻은 수입니다.
예. 원자 질량.
주어진 원자 입자 수에 대한 원자의 총 질량입니다. 예. 아보가드로 상수.

예. 분자량.
분자 내 원자의 원자량입니다.

예. 이온으로 구성된 물질의 경우.
이온에서 원자의 원자량입니다. 구성량.

--
물질의 양을 계산합니다.

물질의 양을 구성하는 성분.
다음으로 구성됩니다.
조각의 수입니다. 질량. 부피.

예시. 물질의 양.
물질의 질량을 특정 원자 수로 나누어 얻은 숫자입니다. 예. 아보가드로 상수.

--
물질의 조합.

예. 물질에서 쌍의 형성.
전자 쌍. 한 쌍을 이루는 전자.

짝을 이루지 않은 전자. 쌍을 형성하지 않는 전자.

--
물질의 외부와 내부.
외피. 외부 껍질.
내부. 내부 물질.

예. 원자가 전자.
가장 바깥쪽 전자. 가장 바깥쪽 전자.

--
물질에 대한 관여 또는 공유.

예. 전자 쌍이 공유되는지 여부.
공유된 경우. 공유된 전자 쌍.
공유되지 않은 경우. 공유되지 않은 쌍.

예. 상대방의 참여(있는 경우).
관여하지 않는 경우. 격리된 쌍.

예. 원자가 마커.
한 쌍의 공유 전자쌍. 한 줄로 표시됩니다.
예시. 구조식.
원자가 표시를 사용하여 분자 간 원자의 결합을 나타내는 공식입니다.
예. 원자가 표시 수.
각 원자에서 나오는 원자가 원자가 표시의 수입니다.
다음을 포함합니다.
전자 쌍의 수.
다음 숫자와 동일합니다.
짝을 이루지 않은 전자의 수입니다.
예시. 원자가.
각 원자에 있는 전자 쌍의 수입니다.
각 원자에 있는 짝을 이루지 않은 전자의 수입니다.
위의 두 값은 항상 같은 값이어야 합니다.
예. 전자식.
가장 바깥쪽 전자가 원소 기호의 네 면에 점으로 표시된 공식입니다.
원소 기호 주위의 네 방향에 원자가 전자를 나타내는 점이 있는 공식.

--
물질의 결합.
예. 공유 결합.
단일 결합. 한 쌍의 전자가 공유됨.
이중 결합. 두 쌍의 전자가 공유됩니다.
삼중 결합. 세 쌍의 전자가 공유됩니다.
예시. 배위 공유 결합.
두 원자가 공유되지 않은 전자 쌍을 공유하는 결합.
공유 전자 쌍의 전자가 한 원자에 의해서만 제공되는 결합.
이렇게 형성된 특수 공유 결합.
예시. 전기 음성도.
공유 결합을 형성하는 원자가 전자 쌍을 끌어당기는 힘입니다. 그 척도.

--
물질 간의 결합에서 극성.
극성. 물질 분포의 극성.
무극성. 물질의 분포에 편향이 없는 상태.

예. 공유 결합의 극성.
결합에 전하 편향이 존재하는 것을 말합니다.
공유 전자 쌍은 전기 음성도가 더 큰 원자에 편향되어 있습니다.
결합된 원자 사이의 전기 음성도 차이의 크기입니다.

--
물질 간 힘.
물질 사이에 작용하는 힘입니다.
물질의 양이 많을수록 물질 간 힘은 커집니다.
물질 사이의 극성. 극성이 클수록 물질 간 힘이 커집니다.
물질 사이의 힘이 클수록 물질을 분리하는 데 필요한 에너지가 높아집니다.

예시. 분자 간 힘.
분자 사이에 작용하는 힘입니다.
분자량이 클수록 분자 간 힘이 커집니다.
분자 사이의 극성. 극성이 클수록 분자 간 힘이 커집니다.
분자간 힘이 클수록 녹는점 또는 끓는점이 높아집니다.

--
결정성 물질.
한 물질에서 한 단계 낮은 성분 물질이 서로 결정을 형성하는 것을 말합니다.
특정 물질에서는 한 단계 낮은 단계의 구성 물질이 규칙적으로 배열되어 있습니다.

--
물질 결정.
여러 물질이 규칙적으로 배열된 형태.
이 경우 결정이라고 합니다. 약한 물질 간 힘.

예. 분자 결정.
많은 분자의 규칙적인 배열.
이 경우 분자간 힘이 약합니다. 약한 분자간 힘. 녹는점 또는 끓는점이 낮습니다.

--
중간 물질.
물질 간의 결합에서 매개체 역할을 하는 물질.
예. 수소 결합.
수소 원자의 매개로 형성된 분자 간의 결합.
분자 간 힘은 비정상적으로 매우 큽니다.

--
물질 사이의 결합의 강도.
예.
가장 강한 결합. 공유 결합.
다음으로 강한 결합. 매개 결합. 예시. 수소 결합.
가장 약한 결합. 비극성 물질 사이의 물질 간 힘입니다. 예. 비극성 분자 사이의 분자 간 힘.

--
물질의 경도.
크기 값은 분자 간 힘에 비례합니다.
크기 값은 물질의 양에 비례합니다.
그 크기 값은 물질의 구성성의 크기에 비례합니다.

물질의 양이 많을수록 물질 간 힘의 총량도 커집니다.
결과.
물질의 양이 많을수록 해당 물질의 분해에 필요한 에너지가 높아집니다.
물질의 양이 많을수록 해당 물질의 분해에 필요한 에너지가 높아집니다.

예시. 녹는점 및 끓는점.
녹는점이 높을수록 분자 간 힘이 높습니다.

분자량이 클수록 분자간 힘의 총량이 커집니다.
결과.
분자량이 높을수록 녹는점과 끓는점이 높아집니다.

물질의 경도.
크기 값은 다음 값에 비례합니다.
구성 물질에 의한 내부 이동의 어려움 정도.
물질의 부드러움.
그 크기의 수치는 다음 값에 비례합니다.
구성 물질에 의한 내부 이동의 용이성 정도를 수치화한 값입니다.

예시. 공유 결정의 경우.
-
부드러운 고체 결정. 예시. 흑연.
전기를 전도합니다.
내부 이동이 가능한 전자.
-
단단한 고체 결정. 예. 예. 다이아몬드.
비 전기 전도성.
전자가 내부로 이동할 수 없음.
-

물질의 경도.
그 크기의 값은 다음 값에 비례합니다.
구성 요소 재료의 움직임의 발생. 그 발생의 난이도의 수치 값입니다.
구성 요소 재료의 배열의 변위의 발생. 발생 난이도의 수치입니다.
구성 요소 재료 간의 결합 파손. 발생 난이도의 수치입니다.

--
공유 결정. 속성입니다.
예시. 분자의 경우.
거대한 분자를 형성합니다.
더 작은 분자나 이온으로 분리되지 않음. 용해하기 어려움.
경도. 높은 융점
원자의 배열이 쉽게 변위되지 않아야 합니다.
원자 사이의 결합은 깨지기 어렵다.
전자를 전달하기 어렵다. 전기를 전도하기 어려운 경도.

--
물질의 비열.
특정 질량을 가진 물질의 온도를 일정량 올리는 데 필요한 열 에너지의 양입니다.
특정 질량의 물질의 분자간 힘을 일정 정도 약화시키는 데 필요한 에너지의 양입니다.
결국 다음과 같은 내용입니다.
특정 질량의 물질의 분자간 힘을 일정 정도 약화시키는 데 필요한 에너지의 양입니다.
물질 사이의 결합.
그 결합을 형성하기 위해 일정량의 에너지가 축적됩니다.
결합을 해체하기 위해 일정량의 에너지가 소비됩니다.

예. 물.
수소 결합입니다.
분자 사이에 큰 간격이 있다는 것.
수소 결합은 액체 상태에서도 지속됩니다.

예시. 수소 결합.
비열이 높습니다.
수소 결합을 끊기 위해 많은 추가 열 에너지를 소비합니다.
수소 결합을 형성하기 위해 많은 열 에너지를 축적합니다.

--
물질에 용해.
한 물질에서 구성 물질의 극성이 클수록.

다른 물질의 구성 성분 사이의 결합을 약화시킵니다.
결과.
이 물질은 다른 물질을 더 잘 녹입니다.
예. 물.
물 속 분자의 극성은 매우 강합니다.
이는 다른 분자의 이온 결합을 약화시킵니다.
결과.
물은 다른 물질을 더 잘 용해시킵니다.
수용액입니다.

--
한 물질에 포함된 구성 물질의 수입니다.
예. 분자의 종류, 분류.
단원자 분자. 단일 원자로 구성된 분자.
이원자 분자. 두 개의 원자로 구성된 분자.
삼원자 분자. 세 개의 원자로 구성된 분자.

물질에 포함된 구성 물질의 개수.
부품 수가 적은 물질.
이러한 물질은 물질 간 힘이 낮습니다.
이러한 물질은 분해에 필요한 에너지가 적습니다.
예.
단원자 분자. 그것들로 구성된 물질.
물질은 분자간 힘이 0이어야 합니다. 물질은 실온에서 기체여야 합니다.
이원자 분자. 이원자 분자로 구성된 물질.
물질은 종종 분자간 힘이 낮습니다. 물질은 실온에서 기체입니다.
물질의 분자량이 큰 경우 액체 또는 고체입니다.
다원자 분자. 고체여야 합니다.
공유 결정. 고체여야 합니다.

많은 수의 물질.
물질 간 힘이 높아야 합니다.
이러한 물질의 분해에 필요한 에너지가 큽니다.

그러한 물질의 수는 매우 많습니다.
예시. 고분자 화합물.
수천 개 이상의 원자로 구성된 큰 분자.

이러한 큰 분자로 형성된 화합물.
대부분 유기 화합물입니다.
유기 화합물.
분자 수가 10,000개 이상이어야 합니다.
탄소가 포함되어야 합니다.
생명체의 활동을 유지하는 주요 물질이어야 합니다.
예시. 탄수화물. 단백질. 지질.

중합.
여러 개의 작은 구성 물질이 사슬처럼 서로 결합하는 것을 말합니다.
결과.
매우 많은 수의 구성 물질을 가진 물질. 그러한 물질의 새로운 형성.
큰 빌딩 블록의 형성.
예. 고분자 화합물.
사슬처럼 많은 작은 분자들이 서로 결합하는 것을 말합니다.
결과.
고분자 화합물의 형성.

부가 중합.
이중 결합에서 하나의 결합이 끊어지는 것.
인접한 구성 물질과의 결합으로 재결합하는 것.
구성 물질이 서로 새롭게 연결되는 것을 말합니다.
예시. 분자의 경우.
이중 결합에서는 하나의 결합이 끊어집니다.
이를 이웃한 분자와의 결합으로 재결합합니다.
이런 식으로 분자는 서로 새롭게 연결됩니다.

--
한 물질에서 특정 구성 물질을 제외하는 것. -- 한 물질에서 특정 구성 물질을 제외하는 것.

예. 축합 결합.
--
결합에서 작은 구성 물질을 제외합니다.
나머지 큰 구성 물질만 서로 새롭게 결합됩니다.
예. 분자의 경우.

작은 분자는 결합에서 제외됩니다.
나머지 큰 분자만 서로 새롭게 결합됩니다.
--

-
한 물질에서 구성 물질의 내부 이동 용이성.
예시. 전기 전도도.
물질에서 전기를 전도하는 용이성.
물질 분자 내 전자의 이동 용이성.

예. 금속 결정의 자유 전자.
결정 내에서 전자가 자유롭게 이동할 수 있는 능력.

--
물질의 금속 결정. 그 성질.
다음과 같은 내용입니다.

예시. 금속.
분자 수준에서는 실온에서 고체입니다.
전자 수준에서는 자유롭게 움직입니다. 자유 전자.
전자 수준에서는 기체에 가깝습니다.
자유 전자는 서로 반발합니다.
전자 간 힘은 작습니다.
원자는 수직 및 수평 방향으로 단위 격자로 배열되어 있습니다.
배열은 특정 방향이 없어야 합니다.
배열은 가장 밀도가 높은 구조여야 합니다.
-
가장 밀도가 높은 구조.
가능한 한 많은 수의 동일한 크기의 구를 고정된 컨테이너 상자에 함께 포장한 배열입니다.
따라서 구의 분포는 가능한 한 가장 조밀해야 합니다.
-

부드러움.
전자가 자유롭게 움직일 수 있어야 합니다.
결과적으로.
전기를 쉽게 전도합니다.
열이 쉽게 통과 할 수 있습니다.

이러한 자유 전자는 끊임없이 움직이며 원자를 서로 연결합니다.
원자의 결합은 모든 방향에서 균일하게 작동합니다.
그 결과
그 결과 연성과 연성이 생깁니다.
-
연성.
두드리면. 갈라지지 않고 얇게 퍼집니다.
-
연성.
당겼을 때. 오랫동안 확장됩니다.
-

--
정상적인 물질.
많은 수로 존재하는 물질. 대다수 물질.
우주의 모든 곳에 정상적으로 존재하는 물질.
공간에 고밀도로 존재하는 물질.
시간의 어느 때나 존재하는 물질.
시간적으로 고밀도로 존재하는 물질.

--
희귀한 물질.
적은 수로 존재하는 물질. 적은 수로 존재하는 물질.
공간적으로 특정 장소에만 존재하는 물질.
공간적으로 저밀도로 존재하는 물질.
시간적으로 특정 시간 또는 하루 중 특정 시간에만 존재하는 물질.
시간적으로 낮은 밀도로 존재하는 물질.

--
기본 물질. 기본 물질.
물질을 형성하는 데 기초가 되는 물질.
응용 물질의 하위 개념.

--
응용 물질.
기본적이고 기초적인 물질을 바탕으로 새롭게 생산되는 물질.
기본 및 기본 물질의 상위 개념으로 처음으로 확립되는 어떤 종류의

물질.

체계적 물질. 통합 물질.
--
물질에서는 내부와 외부가 구별됩니다.
물질 내부에서 분화가 일어나고 있습니다.
--
물질의 분화된 부분들은 서로 상호 의존적입니다.
분화는 물질 내의 각 분화된 부분에서 발생합니다.
물질 내의 각 분화된 부분은 전체로서 통합됩니다.
--
물질의 상태 유지가 물질 내에서 일어나고 있습니다.
항상성이 물질 내에서 발생합니다.
예시. 불변성. 관성. 완전한 자동성.

건설적인 물질.

--
물질에서, 틀을 갖는 것.
물질에서, 구성을 갖는.
물질에서, 부분을 가진다.

--
틀 또는 구성.
그들이 부드러울 때. 예. 막.
딱딱한 경우. 예. 뼈. 뼈.

전체 물질. 전체 물질.
--
구성 물질의 축적에 의해 전체적으로 새로운 물질이 생성됨.

--
구성 물질의 축적 방법.
-
부착. 조립.

순열. 조합.
-

유기 물질.
예. 유기 화합물. 생물.

다음으로 구성됩니다.
--
체계적 물질.

예시. 불변성. 불변성. 관성. 전체성. 불변성.
예시. 내부와 외부의 차별성. 내부 분업. 전체로서의 완전성.
-
건설적인 물질.
-
일체형 물질. 전체 물질.
--
위의 속성을 동시에 결합한 물질.

무기 물질.

다음의 내용물입니다.
--
비체계적 물질.
예시. 변형 가능성. 불확정성. 비관성. 비자동성.
예시. 내부와 외부를 구분할 수 없음. 내부의 균일성. 전체적으로 무결성.
-
비건설적인 문제.
-
비통합적 물질. 부분적인 물질.
--
위의 특성을 동시에 결합한 물질.

생물.

물질의 생물학적 성질.
다음과 같은 내용입니다.
--
에너지 소모적. 자원을 소비합니다.
예시.
자원 흡입.
자원 소비와 관련된 잔여물, 잔해물 및 쓰레기의 생성 및 배출.
-
유기성.
--
위의 모든 특성을 동시에 가지고 있는 물질.

--
유기물은 무기물로 분해됩니다.
유기물은 무기물로부터 구성, 구성, 합성됩니다.

생명체는 이러한 유기물의 한 종류로 존재합니다.
인간은 이러한 생물의 한 종류로 존재합니다.

생물은 무기 물질로 분해됩니다.
생물은 무기 물질로부터 구성, 구성 및 합성됩니다.

인간은 무기 물질로 분해됩니다.
인간은 무기 물질로부터 구성, 구성 및 합성됩니다.

--
물질의 예측 가능성.
-
우선순위. 관성. 안정성. 부동성. 일정한 속도. 정착.
고요함. 평온함.
-
복제 오류가 발생하지 않음.

재현의 정확성 또는 정밀성.
--

-
재료의 예측 불가능성.
-
예상치 못한. 참신함. 혁신.
난기류. 난기류. 가변성. 불안정성.
-
복제 오류.
복제의 조잡함 또는 허술함.
-

물질의 동작.

다음과 같이 구성됩니다.
--
물질의 상태.
기계적 작용의 발현을 포함합니다.
--

물질의 재결합.

다음으로 구성됩니다.
--
구성 요소로 분해.
구성 부품의 치환.
구성 부분의 구성 또는 조립. 순서의 대체.
--

물질의 구성.
예시.
기체.
물질의 온도가 떨어지고 끓는점에 도달합니다.

물질은 기화 열을 외부로 방출합니다.
물질이 액체가 됩니다.
액체.
온도가 떨어지고 녹는점에 도달합니다.
융합의 열을 외부로 전달합니다.
물질이 고체가 됩니다.

물질이 분해됩니다.
예시.
고체.
온도가 상승하여 녹는점에 도달합니다.
물질은 외부에서 녹는 열을 흡수합니다.
물질이 액체가 됩니다.
액체.
온도가 상승하여 끓는점에 도달합니다.
물질은 외부로부터 기화 열을 흡수합니다.
물질은 기체가 됩니다.

물질 사이의 수직 관계.
물질 사이의 힘의 관계.
물질들 사이의 지배, 종속, 독립의 관계.

상위 물질. 종속 물질.
강한 물질. 약한 물질.
지배적 물질. 종속 물질. 독립적 인 물질.

이들의 관계는 생명체와 무생물 사이에 공통적입니다.
이들의 관계는 유기 물질과 무기 물질 사이에서 공통적입니다.

(1)
물질의 우월성.
물질의 힘.
다음과 같은 내용입니다.

-
물질 B에 대한 물질 A의 강제력 보유.
물질 B에 대한 물질 A의 강제력 소유.

-

세부적으로는 다음과 같습니다.
-
물질 A의 지배력.
물질 A가 물질 B에 대해 어떤 상태나 행동을 강제할 수 있는 능력.
물질 A는 물질 B에 어떤 상태나 행동을 강제할 수 있습니다.
강제성. 통제 가능성. 통제 가능성. 조작 가능성.
-
물질 A가 물질 B를 제지, 보호, 방어 또는 폐쇄할 수 있는 능력.
물질 B가 물질 A에 어떤 상태나 행동을 강요할 수 없음.
물질 A는 물질 B의 모든 상태 또는 행동을 격퇴할 수 있습니다.
물질 A는 물질 B를 제자리에 고정시킬 수 있습니다.
강제의 불가능성. 통제 불가능. 통제 불가능. 작동 불가능. 폐쇄성. 독점성.
-
물질 A의 복구 가능성.
물질 B는 물질 A가 어떤 상태나 행동을 유지하도록 강제할 수 없습니다.
물질 A는 물질 B가 자신에게 어떤 행동을 취한 후 곧바로 원래 상태로 돌아갈 수 있습니다.
물질 A는 물질 B가 자신에게 가한 어떤 행동에도 영향을 받지 않을 수 있습니다.
물질 A는 물질 B의 행동을 무효화합니다.
회복 속성. 버퍼링. 치유.
-
물질 A의 독립성.
물질 A는 어떤 상태나 행동을 취할 수 있습니다.
물질 A는 어떤 상태나 행동을 유지할 수 있습니다.
-
물질 A의 포괄성.
물질 A는 물질 B를 포함합니다.
물질 A가 물질 B와 합쳐집니다.
물질 A가 물질 B를 통째로 삼킨다.
-
물질 A의 독립성.
물질 B는 물질 A를 포함할 수 없습니다.
물질 B는 물질 A를 삼킬 수 없습니다.
-
물질 A의 능력.

물질 A는 힘을 행사할 수 있는 능력이 있어야 합니다.
-
물질 A의 소유력.
물질 A는 권력을 행사할 수 있는 자원을 소유할 수 있습니다.
물질 A는 이미 힘을 행사할 수 있는 충분한 자원을 보유하고 있습니다.
물질 A는 권력을 행사할 수 있는 자원을 박탈당하지 않았습니다.
기득권. 양도 불가능성.
-

(2)
물질의 종속성.
물질의 약점.
다음으로 구성됩니다.
-
물질 A의 종속.
물질 A는 물질 B에 의해 어떤 상태나 행동을 하도록 강요받습니다.
-
물질 A의 통제 불가능성.
물질 A가 물질 B의 어떤 행동도 통제할 수 없는 상태.
물질 A의 자기 파괴성.
물질 A의 자기 분해성.
물질 A는 어떤 상태나 행동을 취할 수 없습니다.
물질 A는 어떤 상태나 행동을 유지할 수 없습니다.
-
물질 A의 의존성.
물질 A가 어떤 상태나 행동을 취하기 위해 물질 B에 의존하는 상태.
특정 상태 또는 행동을 유지하기 위한 물질 A의 물질 B에 대한 의존성.
-
물질 A의 비독립성.
물질 A가 물질 B로부터 독립할 수 없는 상태.
물질 A의 비독립성.
물질 A에 포함됨.
물질 A가 물질 B에 포함됨.
물질 A가 물질 B에 의해 삼켜짐.
-
물질 A의 무능력.
물질 A는 힘을 행사할 능력이 없습니다.

-
물질 A의 부족 또는 차용.
물질 A는 권력을 행사할 수 있는 자원을 보유하고 있지 않습니다.
물질 A가 힘을 행사하기 위해 물질 B로부터 자원을 빌려야 합니다.
물질 A가 물질 B에 의해 힘을 행사할 수 있는 자원을 박탈당함.
기득권 부족. 박탈.

물질의 강압.
요약하면 다음과 같이 구성됩니다.

(1)
-
물질 A가 물질 B에 힘을 가한다.
물질 A는 그렇게 할 수 있는 자원과 에너지를 가지고 있습니다.
-
물질 A는 물질 B의 힘을 멈춰야 합니다.
물질 A가 물질 B의 힘을 빼앗음.
물질 A는 그렇게 할 수 있는 자원과 에너지를 가지고 있습니다.
-

(2)
-
물질 A가 물질 B를 움직입니다.
-
물질 A가 물질 B를 멈춤.
-

(3-1)
물질 A는 물질 B에 대해 다음과 같은 조치를 취합니다.
-
통제. Control. 조종.
-
개발.
-

(3-2)
물질 A는 물질 B에 대해 다음과 같은 상태를 취합니다.

-
통제할 수 없음. 통제 불능. 통제 불능.
-
발전할 수 없음.
-

(4)
물질 A로 인해 물질 B가 다음과 같은 조치를 취합니다.
-
물질 A가 스스로를 무한히 제어합니다.
물질 A 자체가 무한히 조종된다.
물질 A 자체가 무한히 스스로 발전한다.
-
결과.
물질 A가 물질 B의 힘을 고갈시킵니다.
물질 A가 물질 B를 무력화시킵니다.

(5)
물질 A는 물질 B에 대해 다음과 같은 상태를 취합니다.
-
물질 A는 물질 B에 의해 필요하다.
물질 A는 물질 B를 필요로 하지 않는다.
--

--
물질의 강박.
구체적으로 다음과 같은 내용입니다.

(1)
물질 A가 물질 B에 대해 다음과 같은 작용을 합니다.

변형. 왜곡.
-
열화. 변경. 퇴화. 변경. 병변.
-
박탈. 약탈.
-
찌르기. 충돌. 돌진.

-
피어스. 피어싱.
-
분쇄. 파괴. 분해. 침투. 발굴.
-
이동. 이동.
-
소산. 탈출.
-
통제. 통제. 기동.
-
개발.
-
볼록해야 합니다.
기체 상태여야 합니다.
남성적이어야 합니다.

(2)
물질 A는 물질 B에 대해 다음 연산을 수행합니다.
-
용해. 용해. 사라짐. 소멸. 흡수. 회복. 소화.
-
무력화. 무력화. 무해. 무독성.
-
포함. 합병. 삼키기.
-
오목해야합니다.
그들은 액체 여야합니다.
여성적이어야 합니다.

물질에 대한 강압을 피한다.
다음과 같은 내용입니다.

(1)
물질 A는 물질 B에 대해 다음과 같은 반응을 일으킨다.
-

독립성. 독립.
-
볼록해야합니다.
그들은 기체입니다.
남성적이어야 합니다.

(2)
물질 A는 물질 B에 대해 다음과 같은 반응을 일으킵니다.
-
불변성. 관성. 현상 유지. 건강 유지.
-
유지. 방어. 방어.
-
버퍼. 봉쇄. 바운스 백.
-
복구. 복원. 치유.
-
부동. 정착.
-
집단 유지 관리.
-
오목해야 합니다.
액체 상태여야 합니다.
여성적이어야 합니다.

물질에서 강제의 뿌리.
물질에서 힘의 뿌리.
그것들은 자원입니다.
그들은 에너지입니다.
보존입니다.

물질 간의 이동.

--

물질 A의 강화.
물질 A의 이점.
--
약화, 물질 B.
물질 B의 손실.
--

다음과 같습니다.
--
물질 A가 물질 B로부터 자원과 에너지를 획득합니다.
물질 B에서 물질 A로 자원과 에너지의 이전.
물질 A가 해당 자원과 에너지를 소유 또는 보유하는 행위.
물질 A에 의한 자원 및 에너지의 방어.
--

물질 간의 이러한 이동에서.
-
물질 간의 자원 및 에너지 보존.
-
물질 간에 자원과 에너지의 균형이 상쇄됩니다.
-
예시. 에너지 보존의 법칙.

물질에 대한 관심.

--
물질 A의 힘의 소유.
물질 A의 자원과 에너지의 소유.
다음 속성의 실현.
-
풍요. 부. 마진. 잉여.
-

다음으로 구성됩니다.

-
물질 A의 힘.
물질 A의 자원과 에너지.
물질 A가 물질 B에 제공.
물질 A가 물질 B에게 주는 것.
물질 A는 그것들을 할 수 있는 힘을 가지고 있습니다.
-
그것들은 물질 A의 잉여 힘입니다.
그것들은 물질 A의 부입니다.
그것들은 물질 A의 이익입니다.
그것들은 물질 A에서 권력의 상징입니다.
그것들은 물질 A에서 우월성의 상징이다.

--
-
물질 A에서 권력의 효과적인 보유.
물질 A에서 자원과 에너지를 효과적으로 보유하고 있음을 나타냅니다.
--
물질 A에 대한 기득권이어야 합니다.

물질 A에서의 능력.

-
물질 A에서 전력 작동의 효율성.
물질 A의 자원 및 에너지 사용의 효율성.
-
물질 A의 전력 작동의 효율성.
물질 A의 자원 및 에너지 사용의 효율성.
-
물질 A의 전력의 품질.
물질 A의 자원 및 에너지의 품질.
-
물질 A의 능력이어야합니다.

전능하신 물질. 보편적 인 물질. 절대적인 물질.

물질의 전능성 또는 전능성 또는 절대성입니다.
다음으로 구성됩니다.
-
물질이 무엇이든 할 수 있다는 것.
물질이 무엇이든 될 수 있다는 것.
물질에서 그러한 능력의 최대화.
물질에서 그러한 능력의 영속성.
-

물질에서 기체.
그것의 일부로.
물질의 남성 성.
다음과 같은 내용입니다.
--
움직이는 힘이 강하다.
움직이는 힘이 강하다.
--
강한 에너지.
일할 수 있는 강한 힘.
강한 수입력.
움직일 수 있는 강한 힘.
-
다시 일어서는 강한 힘.
--

물질에서 유동성.
그 일부로서.
물질 속의 여성성.
다음과 같은 내용입니다.

--
강한 보수적 힘.
강력한 저지력.
강한 저지력.
강한 정착력.
--
포용의 힘이 강하다.
받아들이는 힘이 강하다.
삼키는 힘이 강하다.
저장하는 힘이 강하다.
축적하는 힘이 강하다.
-
받는 힘이 강하다.
--

물질, 견고함.
다음과 같습니다.
--
강력한 보수 세력.
강력한 저지력.
강력한 저지력.
강력한 정착력.
--
반등력이 강하다.
--

물질과 동화 또는 이화 작용.

물질과 동화.

공간적 동화.
시간적 동기화.
파도의 동기화.
질적 균질화 또는 조화.

한 물질이 다른 물질에 의해 동화됩니다. 프로세스.
그것은의 내용입니다

다음과 같이 한 물질이 다른 물질에 미치는 작용.

--
첫 번째 단계.
둘러싸다.
둘러싸다.
둘러싸다.
덮다.

--
두 번째 단계.
포용하다.
삼키다.
포용하다.
받아들이다.
포함하다.
묻다

--
세 번째 단계.
피할 수 없게 만들다.
가두다.
봉쇄하다.
봉인하다
봉인하다

--
네 번째 단계
융합하다.
녹이다.
용해하다.
분해.
소화.
흡수.

--

다섯 번째 단계.
잔여물을 외부로 배출합니다.

물질과 이화 작용.

공간적 분리.
시간적 비동기화.
파도의 비동기화.
질적 이질화 또는 비조화.

한 물질이 다른 물질에 의해 동화되는 것. 과정.
그것은의 내용입니다

다음과 같이 한 물질이 다른 물질에 미치는 작용.

--
첫 번째 단계.
침전.
응축하다.
응고하다.

--
두 번째 단계.
분리하다.
분리하다.
갈라지다.

--
세 번째 단계
포위망을 해제합니다.

--
네 번째 단계
쫓아내다.
몰아내다.
몰아내다

--
다섯 번째 단계

문을 닫다.

물질과 혼합 또는 차별.

물질의 혼합.
그것은의 내용입니다
서로 다른 물질 간의 혼합, 동거 및 공존.
서로 다른 물질 사이의 접착과 밀착.
서로 다른 물질 사이의 결합과 융합.
서로 다른 물질 간의 협력과 평화.

물질의 차별.
다음으로 구성됩니다.
서로 다른 물질 사이의 분리, 분리 및 상호 공격.
서로 다른 물질 사이의 분리와 발산.
서로 다른 물질 간의 반발과 대립.

물질, 변화 및 보존.
물질에는 다음과 같은 힘이 반영되어 있습니다.
--
변화의 힘.
물질의 변화를 촉진하는 힘.
물질의 변화의 힘.
물질을 변화시키는 힘.
--
불변의 힘.
보존의 힘.
불변의 힘.
물질을 유지하는 힘.
변화를 억제하는 물질의 힘.
물질의 변화를 금지하는 힘.

물질들 사이의 계층적 관계와의 관계.
물질들 사이의 지배와 종속의 관계.
--
물질 A는 물질 B를 지배해야 한다.
다음과 같은 내용입니다.
-
물질 A는 물질 B를 변경할 수 있다.
물질 B는 물질 A를 변경할 수 없습니다.
-

물질의 분해와 합성.
--
분해.
물질이 더 작은 입자상 물질 단위로 분해되고 분리되는 것을 말합니다.

--
합성.
상호 융합을 통해 물질을 더 큰 입자 물질 단위로 융합하는 것.
상호 결합에 의해 물질을 더 큰 입자상 물질 단위로 구성하는 것을 말합니다.

--
액체에서는 용해.
한 물질이 다른 액체 물질의 내부로 녹아 들어가는 현상.

-
용매, 액체에서.
다른 물질을 용해시키는 액체 물질.

--
용해.
예. 물에. 수화.
다음과 같이 구성됩니다.

(1)
용매의 액체 분자.

(2)
용매의 액체에 들어간 다른 물질의 분자.

위의 (1)은 위의 (2)를 완전히 둘러싸고 덮어야 합니다.
결과.
위의 (2)는 표면적으로는 위의 (1)과 같은 방식으로 작동합니다.
위의 (2)는 표면적으로 위의 (1)과 동화되고 조화를 이룹니다.

물리 화학의 본질.

---
(1)
입자 이론입니다.
분석주의입니다.
환원주의입니다.
입자 사회학입니다.
화학 물질은 입자의 사회입니다.

입자의 관점에서 물질의 행동을 분석하는 것입니다.
입자 간의 상호 작용을 분석합니다.
물질을 개별화합니다.
예시. 입자 물리학.

그들은 기체적인 생각이어야합니다.
그들은 남성적인 생각이어야 한다.

---
(2)
그것들은 집합 이론이다.
그것은 통합 이론입니다.
그것은 구성주의입니다.
전체주의입니다.

그것은 물질을 큰 그룹으로 분석하는 것입니다.
그것은 물질을 하나의 통일체로 분석하는 것입니다.
예. 유체 역학.

물질을 하나의 구조로 분석하는 것입니다.
예. 고분자 화합물에 대한 연구.

액체적 사고여야 합니다.
여성적 사고여야 한다.

기체와 액체 사고의 통합.
다음과 같은 내용입니다.
분석과 통합의 호환성.
자세히 설명하는 것과 요약하는 것의 호환성.

예시.
내부 분업과 전체적인 통일성 사이의 호환성.
시스템 이론.
생물학.
인간 사회에 대한 연구.

물질의 반응, 비반응 및 피드백.

물질의 반응.
물질 A가 물질 B에 작용합니다.
물질 A가 물질 B를 공격합니다.
결과.
-
물질 B가 변화합니다.
물질 B가 변형됩니다.
-
다음과 같습니다.
물질 A에 의한 물질 B의 침입 또는 침범.

물질의 비반응.
물질 B에 대한 물질 A의 작용.
물질 B에 대한 물질 A의 공격.
결과.

-
물질 B는 변하지 않습니다.
물질 B는 변하지 않습니다.
-
다음과 같습니다.
물질 A에 대한 물질 B의 방어 또는 보호.

물질의 피드백.
물질 B에서 반응의 존재 또는 부재.
물질 A에 대한 결과의 전송.

물질의 진동과 파동.

물질의 진동.
그 진동이 주변의 다른 물질로 전달되는 것을 말합니다.
파동입니다.

파동 운동.
입자상 물질의 주기적인 움직임입니다.
-
예시. 음파의 경우.
기체 분자의 주기적 운동입니다.
-
예시. 광파의 경우.
기체 분자가 아닌 다른 물질의 주기적 운동입니다.
그 물질은 전자여야 합니다.
-

운동 방향으로 물질의 팽창과 수축.
진동이 주변의 다른 물질에 전달되는 것을 말합니다.
횡파이어야 합니다.
예시. 광파. 전자기파.

운동 방향이 아닌 다른 방향으로의 물질의 수직 운동.
주변의 다른 물질에 대한 진동 전달.
종파이어야 합니다.
예시. 음파.

그 진동이 전달되는 다른 주변 물질.
-
기체를 통해 전파되는 경우.
액체에서 전파.
고체에서의 전파.
-

해당 진동이 전달되는 치수 수입니다.
-
2차원에서의 전파. 평면파.
3차원. 구형파.
-

진동 및 파동의 분석 항목.
-
진동 폭의 길이. 진폭.
진동 횟수입니다. 진동 횟수.
진동의 밀도. 시간적 밀도입니다. 공간 밀도.
진동 주기입니다. 주파수.
진동이 한 주기를 만들 때 파동이 전달되는 거리입니다. 파장.
진동이 전파되는 속도입니다.
진동이 전파되는 매개체로서의 물질입니다. 매체.
-

파동의 다양한 특성.
-
파동의 전파는 각 물질에 독립적입니다.
-
여러 물질의 파동에 대해 덧셈과 뺄셈이 유효합니다.
-
파동은 항상 최단 거리를 이동합니다.
-
파동의 속도는 주파수에 비례합니다.
파동 속도는 파장에 비례합니다.
-
파동 운동의 속도입니다.
예시. 빛의 경우.
진공 상태에서 가장 빠릅니다.
-

파동 운동에 의해 주어진 높이의 감각.
예시. 소리의 높이.
주파수가 높을수록 더 높게 느껴집니다.
주파수에 비례합니다.

파동에서의 굴절.
파동 운동이 다른 매질의 경계면에 도달할 때.
파동의 운동 방향은 다른 방향으로 굴절되어 두 번째 매질을 통해 이동합니다.

이러한 파동 굴절의 경우.
파동의 주파수는 변하지 않습니다.

--
파동 운동의 굴절률.
물질 1에 대한 물질 2의 굴절률입니다.

파동 운동에서.
물질 1은 중간 1입니다.
물질 2는 중간 2입니다.

(1)
매질 1에서 매질 2로의 입사각입니다. 그 사인입니다.
(2)
굴절 후 매질 2의 굴절 각도입니다. 그 사인.

위 (1)의 값과 위 (2)의 값의 비율입니다.
값은 일정해야 합니다.
값은 다음과 같아야 합니다.
-
(A-1)
파동이 매질 1을 통과하는 속도입니다.
(A-2)
파동이 매질 2를 통과하는 속도.
위의 (A-1) 값과 위의 (A-2) 값의 비율.
-
(B-1)
매질 1을 통과하는 파동의 파장.

(B-2)
파동이 매질 2를 통해 전파되는 파장.
위의 (B-1) 값과 위의 (B-2) 값의 비율.
-

매질 1의 밀도가 희박한 경우. 매질 2의 밀도가 조밀한 경우.
위 (1)의 값은 위 (2)의 값보다 커야 합니다.

--
파동에서 물질 A의 절대 굴절률.
진공에 대한 물질 A의 상대 굴절률.

(1)
중간 1에서 중간 2까지의 입사각.
(2)
굴절 후 각도.

위의 경우.
매체 1이 진공인 경우. 매체 2가 물질 A인 경우.

파동 운동에서의 반사.
입사각은 반사각과 같습니다.

파동 운동의 강약.
파동의 에너지에 비례합니다.
파동의 에너지.
매체의 주기적인 운동으로 인한 기계적 에너지입니다.

매체의 밀도가 클수록 파동은 강해집니다.
매체의 습도가 클수록 파동은 더 강해집니다.
예시. 파동의 강도와 매체의 유형 사이의 관계.
-
매체가 고체인 경우. 파동이 가장 강합니다.
매체가 액체인 경우. 파동이 두 번째로 강해야 합니다.
매체가 기체인 경우. 파동이 세 번째로 강합니다. 파동이 가장 약합니다.
-

진폭이 클수록 파동은 더 강해집니다.
주파수가 높을수록 파동은 더 강해집니다.
속도가 빠를수록 파동이 강해집니다.

속도, 파도 단위.
매체의 유형에 의해서만 결정됩니다.
매체의 온도가 높을 때 더 빠릅니다.
매체의 밀도가 높을 때 더 빠릅니다.

파동의 공명.

진동하는 물체.
즉, 진동하는 물질입니다.

자연 진동.
진동하는 물체가 자유롭게 진동하도록 허용되었을 때 진동하는 물체의 진동.

고유 진동수.
자연 진동에서 진동의 수입니다.

-
진동하는 물체에 자연 진동 주기에 따라 주기적으로 변하는 외력이 가해지는 경우.
진동하는 물체는 작은 외력만으로도 진동하기 시작합니다.
이러한 진동의 시작.
공명입니다.
소리의 경우. 공명이어야합니다.
전기 진동의 경우. 조율이어야합니다.

-
진동하는 물체 A가 진동합니다.
이것은 진동의 파동을 생성합니다.
이 파동은 다른 진동체 B에 도달합니다.
진동체 A와 진동체 B의 고유 진동수가 동일한 경우.
진동체 B의 새로운 진동.

이러한 진동의 시작.
공명입니다.
소리의 경우. 공명이어야합니다.
전기 진동의 경우. 튜닝이어야합니다.

물질의 강제력.
긍정적이고 부정적인 강제력.

--
물질 A는 물질 B가 상태 P를 취하도록 강제할 수 있습니다.
이것은 양의 강제력입니다.
--
물질 A는 물질 B에 대해 물질 B가 상태 P를 취하는 것을 허용하지 않을 수 있습니다.
물질 A는 물질 B에 대해 물질 B가 상태 P를 취하는 것을 금지할 수 있습니다.
부정적 강제입니다.
--

물질 A는 작동하는 물질입니다.
물질 B. 작용을 받는 물질입니다.
상태 P를 취할 수 있어야 한다. 상태 P를 취할 수 없어야 한다. 상태 P를 취할 수 있어야 한다. 상태 P를 취할 수 없다. 물질의 의도 또는 행동의 결과이다.

--
물질 A는 물질 B가 물질 A가 상태 Q를 취하는 것을 허용하지 않을 수 있습니다.
물질 A는 물질 B가 물질 A를 상태 Q로 만드는 것을 금지할 수 있습니다.
이는 부정적 강제입니다.

물질 A는 다음과 같이 작용하는 물질입니다. 스스로의 작용을 무력화시킨다.
물질 B. 다른 물질에 대한 작용을 무효화하는 물질이어야 합니다.
상태 Q를 유발할 수 있어야 합니다. 상태 Q를 취하게 할 수 없음 물질

에 대한 행동의 의도 또는 결과입니다.
--

적극적 강압.
일을 활성화하는 강박입니다.
부정적 강박.
그것은 일을 무효화하려는 강박입니다.

일반적으로 물질에는 의도가 있습니다.
의도를 가진 물질. 그것은 생물에만 국한되지 않습니다.
물질의 의도.
예시.
물질은 중력에 따라 떨어지려고 합니다.
산은 상대 물질을 산화시키려고 합니다.

물질 A는 물질 B를 강제로 변화시킬 수 있습니다.
예시.
염산은 항상 철을 산화시킬 수 있습니다.
염산은 철을 강제로 산화시킬 수 있습니다.

-
물질 B에 대한 물질 A의 절대적인 공격입니다.
물질 A의 높은 에너지 특성입니다.
예. 기체. 남성성.

-
물질 B에 대한 물질 A의 절대적인 지배입니다.
물질 B에 대한 물질 A의 절대적인 우위입니다.
물질 A는 상급 물질이고 물질 B는 하급 물질입니다.
예시. 염산은 상위 물질이고 철은 하위 물질입니다.

--
물질 A는 모든 물질을 절대적으로 변화시킬 수 있습니다.
물질 A의 절대적인 공격 능력입니다.
물질 A는 절대적이다.

-
물질 A는 물질 B가 물질 A를 변경하는 것을 금지할 수 있습니다.
물질 A는 물질 B의 행동에 의해 절대 변경될 수 없습니다.
예시.
백금은 염산에 의해 절대 산화되지 않습니다.
백금은 염산에 의해 산화되는 것을 스스로 금지할 수 있습니다.
예시.
거대한 바위는 강풍이 불어도 절대 움직이지 않습니다.
거대한 바위는 강한 바람에도 절대 움직이지 않습니다.
바위는 강한 바람에 대해 스스로 움직이는 것을 금지할 수 있습니다.
예시.
철은 결코 빛을 통과시키지 않습니다.
철은 빛에 대해 빛의 파동이 통과하는 것을 금지할 수 있습니다.
-

-
물질 B에 대한 물질 A의 절대적인 방어 또는 방어입니다.
물질 A의 높은 보존 특성입니다.
예시. 유동성. 여성성.
-

-
물질 A가 물질 B를 절대적으로 지배하는 것을 말합니다.
물질 B에 대한 물질 A의 절대적인 우위입니다.
물질 A는 상급 물질이고 물질 B는 하급 물질입니다.
예시. 백금은 상위 물질이고 염산은 하위 물질입니다.
예시. 거대한 바위는 상급이고 강한 바람은 하급입니다.
예. 철은 상급이고 빛은 하급입니다.
-

--
물질 A는 절대 변하지 않는다.
물질 A의 절대적인 방어 또는 보호 능력이다.
물질 A의 절대적인 보존 능력이다.
물질 A는 절대적이다.
예시. 백금은 절대적이어야 합니다.

물질 A는 스스로를 수정합니다.
물질 A가 물질 B를 수정합니다.
물질 A에서 수정하는 힘을 행사하는 것입니다.
물질 A에서 작용을 활성화하는 것입니다.

--
수정하는 힘의 행사에서.
--
변경하다. 물질 A가 무언가를 합니다.
변화시키지 않음. 물질 A는 아무것도 하지 않습니다.
-
변화할 수 있다. 물질 A에서 유능해야 합니다.
변경할 수 없는 것. 물질 A에서 무능한 것입니다.
-

-
수정할 수 있는 것. 그것은 물질 A의 우위입니다.
그것은 변경할 수 없습니다. 물질 A에서 종속적인 것입니다.
-
그것은 변경 될 수 있습니다. 물질 A에서 종속적이어야 합니다.
변경할 수 없음. 물질 A에서 종속적이어야 합니다.
-

-
물질 A는 그 자체를 보존한다.
물질 A는 물질 B를 보존합니다.
-

다음과 같이 의역할 수 있습니다.
-
물질 A는 자신의 변형을 금지합니다.
물질 A는 물질 B의 변형을 금지한다.
-
물질 A에서 보존력을 행사하는 것입니다.
물질 A에 대한 작용의 무효화입니다.
-

--
보존력의 행사에서.

-
보존. 물질 A가 어떤 일을 합니다.
보존하지 않음. 물질 A는 아무것도 하지 않습니다.
-

다음과 같이 의역할 수 있습니다.
-
수정 금지. 물질 A는 무언가를 한다.
수정을 금지하지 않습니다. 물질 A는 아무것도 하지 않습니다.
-

-
보존할 수 있어야 합니다. 물질 A에서 유능해야 합니다.
보존할 수 없는 것. 물질 A에서 무능한 것입니다.
-
보존 할 수있는 것. 그것은 물질 A의 우위입니다.
보존 할 수없는 것. 그것은 물질 A의 종속입니다.
-
보존 될 수있는 것. 그것은 물질 A에서 상위입니다.
보존 할 수없는 것. 그것은 물질 A에서 종속적입니다.
-

다음과 같이 의역할 수 있습니다.
-
수정을 금지할 수 있다. 물질 A에서 유능하다는 것.
수정을 금지할 수 없다는 것. 물질 A에서 무능력하다는 것.
-
수정을 금지할 수 있어야 합니다. 물질 A의 우위입니다.
변경을 금지할 수 없는 것입니다. 그것은 물질 A의 종속입니다.
-
수정을 금지할 수 있습니다. 물질 A에서 종속적이어야 합니다.
수정을 금지할 수 없습니다. 물질 A에서 종속적이어야 합니다.
-

물질 A의 강압적이고 금지적인 힘입니다.

--
강제력.

양의 강제력이어야 합니다.
기체 힘입니다. 남성적인 힘이어야 합니다.
--
금지적인 힘.
음의 강제력이어야 합니다.
그것은 액체 힘입니다. 여성적인 힘이어야 합니다.
--

살아있는 것의, 물질적 정의.

--
그 물질 A는 스스로를 보존합니다.
예. 백금.
-
물질 A가 활성 상태입니다.
예시. 활화산.
-

해당 속성을 결합한 물질 A.
해당 속성을 유지하는 물질 A.

해당 속성을 달성하기 위해 지속적으로 자원을 소비하는 물질 A.

물질 A는 생명체여야 합니다.

자원, 물질 정의.

물질 B는 스스로를 보존합니다.
물질 B가 작용합니다.

물질 A는 물질 B를 위해 그러한 생물학적 특성을 유지합니다.
물질 A가 그렇게 합니다.

물질 A는 물질 B의 자원입니다.

추가 세부 정보. 2023년 2월 중순에 처음 게시되었습니다. 에너지적이고 보수적 인 물질. 입자 사이의 중력 인력과의 관계.

에너지 물질 및 보존 물질.

에너지 물질.
다음으로 구성됩니다.
--
에너지를 발휘하는 물질.
움직이는 물질. 움직이는 물질.
일을 하는 물질.
돈을 버는 물질.
현상을 변화시키는 물질.
수술을 수행하는 물질.
자기 포기를 수행하는 물질.
자원과 영양을 사용하고 소비하는 물질.
방출하는 물질. 전송하는 물질.
예시.
가스.
예. 기체.
기체 상태의 생명체. 수컷.
--

보수적인 물질.
다음으로 구성됩니다.
--
보존 작용을 하는 물질.
움직이지 않는 물질. 멈추는 물질.
자기 보존을 행사하는 물질.
원래 상태로 돌아가는 물질.

현상 유지를 하는 물질.
치유하는 물질.
자원과 영양을 제공하는 물질. 영양을 공급하는 물질.
받는 물질. 받는 물질. 받는 물질.
예시.
액체.
예.
액체 생명체. 여성.
--

에너지 물질. 단점.
보존 능력이 부족합니다.
원래 상태로 돌아가는 능력이 부족합니다.
현상 유지 능력이 부족합니다.
치유 능력이 부족합니다.
그것은 소진입니다.
그것은 자기 폐기 및 위험에 직면하여 움직이고 있습니다.

보수적 인 물질. 그것의 단점.
그것은 일할 수있는 능력이 부족합니다.
그것은 벌 수있는 능력이 부족합니다.
위험을 회피하고 안전을 우선시합니다.
새로운 영역을 개척하는 능력이 부족합니다.

정력적인 행동.
기체적인 행동입니다.
남성적인 행동입니다.

보존의 행위.
그것은 액체 행위 여야합니다.
그것은 여성적인 행동이어야합니다.

에너지에 대한 생각.
그것은 기체적인 생각이어야 합니다.
그것은 남성 지배 사회의 생각입니다.

보수성에 대한 생각.

그것은 액체적인 생각입니다.
여성이 지배하는 사회의 생각입니다.

물질의 인력과 보존력 사이의 관계.

입자상 물질에서.
다음 사항이 충족되어야 합니다.

--
중력.
다음과 같은 내용입니다.
입자에서.
다른 입자를 자신에 가깝게 끌어당기는 힘입니다.
다른 입자를 자기 쪽으로 끌어당기는 힘.
다른 입자를 자기 쪽으로 끌어당기는 힘입니다.
다른 입자를 자기 쪽으로 끌어당기는 힘입니다.
다른 입자를 자신과 융합하는 힘.
다른 입자를 자기 안으로 삼키는 힘.
다른 입자를 자신 안에 가두는 힘.
예시. 암컷이 수컷을 향한 성적 매력의 힘을 행사하는 것.

--
끌어당기는 입자.
움직이지 않아야 합니다.
앉아있는 것.
예시. 고체. 액체. 액체 생명체. 세포. 난자. 난모세포. 암컷.

--
인력의 측면에있는 입자.
그것은 움직이는 것입니다.
움직이는 입자입니다.
예시. 기체. 기체 상태의 생명체. 바이러스. 정자. 정자 세포. 남성

--
만유인력.
다음과 같은 내용입니다.

모든 입자 물질은 중력을 가지고 있다.

--
만유인력.
중력은 보존력이다.

--
중력. 보수적인 힘. 그 크기는 서로 비례합니다.

--
강한 중력을 가진 입자. 질량이 커야 합니다. 무거워야 합니다.
예시. 고체 분자. 액체 분자. 액체 생물. 세포. 난자. 암컷.

--
중력이 약한 입자. 질량이 작아야 합니다. 가벼운 것.
예시. 기체 분자. 기체 상태의 생명체. 바이러스. 정자. 정자 세포. 남성.

예시.
인간 여성의 체중에 대한 강렬한 관심.
이유.
암컷은 처음부터 무겁기 때문입니다.

--
강한 인력을 가진 입자. 즉, 강한 보존력을 가진 입자입니다.
예시. 고체 분자. 액체 분자. 액체 생명체. 세포. 난자. 암컷.

--
인력이 약한 입자. 즉, 보존력이 약한 입자입니다.
예. 기체 분자. 기체 상태의 생명체. 바이러스. 정자. 정자 세포. 남성

--
다른 입자의 인력을 떨쳐 버리지 않는 또 다른 입자.
서로 다른 입자를 끌어당기는 또 다른 입자.
다른 입자를 서로 잡아당기는 또 다른 입자.
다른 입자와 함께 움직이는 다른 입자.
다른 입자와 동기화되어 움직이는 다른 입자.
보존력이 강한 입자여야 합니다.
예시. 고체 분자. 액체 분자. 액체 생명체. 세포. 난자. 암컷.

--
다른 입자의 중력을 극복하고 자유롭게 날아다니는 또 다른 입자.
다른 입자들과 독립적으로 그리고 개별적으로 자유롭게 움직이는 또 다른 입자.
보존력이 약한 입자입니다.
예시. 기체 분자. 기체 상태의 생명체. 바이러스. 정자. 정자 세포. 남성

--
한 입자가 다른 입자의 인력을 극복하는 힘입니다.
그 힘의 원천.
운동 에너지일 거야.

--
높은 운동 에너지를 가진 입자.
작동하는 입자. 돈을 버는 입자.
현상유지를 변화시키는 입자.
보존력이 약한 입자여야 합니다.
인력이 약한 입자여야 합니다.
예시. 기체 분자. 기체 상태의 생명체. 바이러스. 정자. 정자 세포. 남성

--
운동에너지가 낮은 입자.
작동하지 않는 입자. 벌지 않는 입자.
현상 유지를 하는 입자.
보존력이 강한 입자입니다.
중력이 강한 입자여야 합니다.
예시. 고체 분자. 액체 분자. 액체 생명체. 세포. 난자. 암컷.

--
입자의 위치 에너지.
입자 위치의 높이를 표현한 것입니다.
입자의 중력의 크기를 표현한 것입니다.
입자의 보존력의 크기를 표현한 것입니다.

해당 입자의 기초가 제거되지 않는 한.
운동 에너지로 변환되지 않습니다.

다음 물질에서 큰 값입니다.

예. 고체. 액체. 액체 생명체. 세포. 난자. 암컷

--
서로 강하게 끌어당기는 입자들은 서로 융합하여 하나의 개체가 됩니다.
이러한 입자 그룹에서.
표면장력이 작용합니다. 표면적을 최소화하려는 힘입니다.
외부적으로는 폐쇄성과 배타성이 발생합니다.
내부적으로는 기밀성이 발생합니다.
내부의 조화.

그 안에서 조화를 방해하는 입자의 발생.
그러한 입자는 추방되어야 합니다.
그러한 입자는 존재에서 지워져야 합니다.

예시. 액체 속의 액체 분자. 액체 물 속의 물 분자.
예시. 여성 전용 사회에서 여성 대 여성.
예. 여성이 지배하는 사회에서 생명체들 사이. 예. 러시아, 중국, 한국, 일본 사회에서 인간.

--
인력이 약한 입자는 서로 결합할 수 없습니다.
예시. 기체 속의 기체 분자. 공기 중의 산소 분자.
예시. 남성 전용 사회의 남성.
예. 남성이 지배하는 사회에서 생물들 사이. 예. 서구와 중동 사회의 인간.

--
입자.
질량. 만유인력. 보수적인 힘. 서로 비례하는 크기.

--
입자의 인력. 그 근원.
그 입자에서 보수적인 힘입니다.

--
입자의 보수적인 힘. 그 근원.
입자 자체를 성립시키는 힘입니다.

입자 자체를 유지하는 힘입니다.
입자 자체를 유지하는 힘입니다.
입자 자체에 내장되어 있으며 입자 자체에 포함되어 있습니다.
입자 자체의 뿌리입니다.
입자 자체와 분리할 수 없습니다.

보존의 힘. 그 탐구.
그것은의 내용입니다
물질 자체의 근원. 그 탐구.

추가 세부 정보, 2023년 3월 말 최초 공개. 기존 물리학에서 보수적인 힘의 개념과 그 한계. 보수력 개념에 대한 근본적인 혁신의 필요성. 기존 물리학에 보존 개념의 새로운 도입의 필요성. 관측 물리학의 새로운 제안. 양자의 개념에 대한 새로운 제안.

기존 물리학에서 보존의 개념. 그 한계.

기존 물리학의 보존 법칙.
다음과 같습니다.
--
에너지 보존의 법칙.
고립된 시스템에서 에너지의 총량 또는 총합은 변하지 않는다.
--

운동량 보존의 법칙.
외력이 작용하지 않는 닫힌 시스템에서.
시스템의 운동량의 합은 불변합니다.
시스템 내의 개별 물체의 운동량이 변할 때.
그 운동량의 합은 변하지 않습니다.
--
각운동량 보존의 법칙.
축을 중심으로 회전 운동하는 물체에서.
각운동량. 회전 운동량을 표현하는 양입니다.
물체에 작용하는 힘을 합친 것이 중심 힘일 때. 각운동량은 시간에 따라 일정해야 합니다.
--
전하 보존의 법칙. 전기량 보존 법칙.
고립된 시스템에서 전기량의 총량은 영구적으로 변하지 않습니다.
--
질량 보존의 법칙.
화학 반응 전과 후.
물질의 총 질량은 변하지 않습니다.
--

위의 각 법칙의 공통적인 내용을 요약하면 다음과 같습니다.
다음과 같습니다.
--
물질 변화. 화학적 변화.
그러한 변화 전후.
물리량 합의 값은 변하지 않습니다.
물질 간의 결합 총량의 값은 변하지 않습니다.
--
물리적 현상. 시간적 변화. 점진적인 변화.
그런 변화 속에서.
고립된 시스템 내부에서.
특정 물리량의 합의 값은 변하지 않습니다.
--

물리학의 전통적인 보존 법칙.
물리학의 전통적인 보존 법칙.
그 안에 있는 근본적인 문제.
다음과 같은 내용입니다.
--

에너지 시스템에 편향되어 있다.
운동 시스템에 편향되어 있습니다.
동적 반응에 편향되어 있습니다.
--
보존력의 행사 및 부동성에 대한 내용을 의도적으로 또는 의도하지 않게 배제하고 생략합니다.
내용에서. 보존력이나 부동성의 운동에 관한 내용이 빠져 있습니다.
--

발생 원인.
다음과 같은 내용입니다.
--
그러한 지식은 전적으로 기체 사회의 산물이었기 때문입니다.
그러한 지식은 오로지 기체적 사고의 산물이었기 때문입니다.
기체는 매우 에너지가 높은 물질입니다.
기체는 운동성이 매우 높은 물질입니다.
결과적으로. 기체적 사고는 에너지, 운동, 동적 반응만을 강조합니다.
기체 사회는 이러한 기체적 사고로 운영됩니다. 예시. 서구 국가들.
이러한 사회는 에너지, 운동, 동적 반응에 대한 지식만을 과학적 지식으로 강조합니다.
이러한 사회는 보존력에 대한 지식을 과학적 지식으로 무시합니다.
반면에.
액체적 사고로 작동하는 액체적 사회.
그런 사회는 보존력에 대한 새로운 지식을 만들어냈어야 합니다.
그러나.
그러한 사회는 근본적으로 알려지지 않은 새로운 발견을 가져올 능력이 부족합니다.
--

그 결과.
보존에 관한 새로운 지식은 아직 완전히 밝혀지지 않았습니다.

저는 유동적 사고에 기반한 물질 보존 법칙에 대한 새로운 지식을 추가하고 싶습니다.
그 내용은 다음과 같습니다.

물질의 보존.
그것은 물질에 대한 보존의 힘을 행사하는 것입니다.

물질의 보존.
효과적인 방법.
다음과 같습니다.

고립된 시스템의 내부와 외부를 구분하는 것입니다.
물질 보존의 힘은 고립된 시스템의 내부로 제한되는 방식으로 행사됩니다.

고립된 시스템의 내부.
이를 보존 시스템이라고 부를 수 있습니다.

고립된 시스템에서 고립을 완전히 보존하는 것.
격리된 시스템에서. 누출이나 틈이 없어야 합니다.
격리된 시스템에서. 포장 또는 패키지가 완벽해야 합니다.
예시. 진공 포장, 레토르트 포장 식품.
예시. 테트라팩으로 공급되는 우유 음료.

물질 자체에는 다음과 같은 속성이 있습니다.
물질 자체에 다음과 같은 힘이 있습니다.
--
외부 영향을 차단하는 힘.
완전한 포용성.
완전한 포용성.
완전한 마스킹.
완벽한 밀봉.
완벽한 외부 격리.
완전한 외부 폐쇄.
완벽한 외부 봉쇄.
완전한 독점.
외부 물질의 유입을 완전히 금지하는 힘.
외부 물질을 내부로부터 완전히 차단할 수 있는 힘.
외부 물질을 내부에서 완전히 차단할 수 있는 힘입니다.
완전한 외부 방어력.
완전한 방어 무장.
완벽한 호위성.

표면 최소화. 액체에서 표면 장력.
예시. 진공 포장 용기. 외부 공기 차단.
예시. 진공 플라스크. 냉장고. 이중창. 의류. 외부의 온도 변화를 차단합니다.
예시. 수술용 마스크. 외부의 박테리아와 바이러스를 차단합니다.

--
내부의 완벽한 조화.
내부의 완벽한 평화로움.
예시. 온실 생활.
--
내부의 완벽한 비밀성.
모든 내부 물질을 내부에 가두는 힘.
내부 물질을 내부에만 가두는 힘. - 내부 물질을 내부에만 가두는 힘.
내부 물질을 봉인하는 힘.
내부 물질을 봉인하는 힘.
내부 물질의 누출을 완전히 금지하는 힘.
내부와 외부를 연결하는 통로의 존재를 완전히 금지하는 힘.
내부 자체의 존재가 외부에 알려지지 않도록하는 힘.
내부의 존재 자체가 애초에 존재하지 않았던 것처럼 가장하는 힘입니다.

물질은 다음과 같은 속성을 가져야 합니다.
완전한 부동성.
완전한 불변성.
완전한 불활성.

물질은 다음 속성을 가져야 합니다.
--
스스로 다칠 경우. 스스로 상처를 즉시, 스스로 치유할 수 있는 능력.
완전한 복원성.
완전한 복원성.
완벽한 치유력.
완벽한 예방 가능성.
--
외부의 영향이 내부로 들어왔을 때 다시 외부로 차단하는 힘입니다.
외부 물질이 내부로 들어온 후 다시 외부로 배출하는 힘입니다.
예시. 공기 청정기. 침입하는 바이러스를 차단하는 힘.

--

물질의 외부 영향. 그들의 분류.
다음과 같습니다.
--
기체 영향. 외부 가스의 침입. 유해 가스의 침입.
액체 영향. 외부 액체의 침입. 쓰나미 유입. 유해 용매의 유입.
고체의 영향. 외부 고체 유입. 침전물의 유입.
--

물질의 보호.
재료의 외부 영향 방지.
쉴드. 보호.
그들의 분류.
다음과 같은 내용입니다.

입자의 존재 또는 부재의 영향.
진공 유지에 대한 간섭 방지. 예시. 진공 포장 용기의 보편화.
입자의 존재 유지에 대한 간섭 방지. 예. 우주선 내부의 산소와 물의 유지.

기체 효과.
외부 가스의 침입 방지. 기밀성 보장. 예시. 추운 기후에서 다용도 이중창으로 찬 공기가 들어오는 것을 방지합니다.
내부 가스 누출 방지. 기밀성 보장. 예시. 추운 기후에서 따뜻한 공기의 누출을 방지하는 다용도 이중창.
--
액체 효과.
외부 액체 침투 방지. 젖음 방지. 예. 주방 물 작업에서 젖음 방지를위한 고약의 보편화.
내부 액체 누출 방지. 액체 누출 방지. 예. 예. 욕실의 누수 방패의 보편화.
--
견고함의 효과.

외부 고체의 침입 방지.
외부 암석 및 퇴적물의 유입 방지. 예시. 완전한 사방댐.
외부 먼지 유입 방지. 예. 날벌레의 유입을 막기 위한 완벽한 방충망.
내부 고형물이 유출되는 것을 방지합니다.
내부 암석 및 퇴적물 유출 방지. 예. 콘크리트 옹벽을 완성합니다.
내부 먼지 유출 방지. 예시. 밀가루 포장 무결성.
--

외부 온도 영향 방지. 저온 및 고온으로부터 보호.
외부 습도 영향 방지. 건조 및 습기로부터 보호.
외부 압력 영향 방지. 저압 및 고압으로부터 보호 붕괴 방지.

손상으로부터 보호.
외관은 손상되었지만 내부는 손상되지 않고 변하지 않습니다.
변형에 대한 보호.
외관은 변형될 수 있지만 내부는 변형되지 않고 그대로 유지됩니다.
절단에 대한 보호.
외부와 내부 모두 절단되지 않고 변하지 않습니다.
반응에 대한 방어.
화학 반응에 의해 외관은 변형되지만 내부는 변형되지 않고 변하지 않습니다.

불활성 물질.
--
불활성.
외부 작용에 반응하지 않음.
예. 화학적으로 반응하지 않음.

외부 작용에 반응합니다.
매우 약하게 반응함.
매우 느리게 반응함.
매우 느리게 반응함.
예시. 금괴. 백금괴. 매우, 매우 느리게 반응합니다.
예시. 질소. 전자가 필요하지 않습니다. 전자의 외부 이득이 없습니다. 내부 전자의 손실이 없습니다. 불활성 기체.

--

-
반응.
물질 내에서 연결 고리 또는 결합의 절제 또는 치환.
--
비반응.
물질 내 연결 고리 또는 결합의 유지 또는 유지.
--
활동.
반응하다.
--
불활성.
반응하지 않음. 반응하지 않음.
--

보존.
격리된 시스템의 보존 또는 유지.
격리된 시스템의 보존 또는 지속.
예. 환경 보전 활동. 환경을 하나의 시스템으로 보는 것.

생존.
현상 유지. 보살핌. 현상 유지의 변화에 대한 예방. 스스로 그러한 행동을 수행합니다. 자기 관리.
예. 건강 유지. 질병 예방.
현상 유지 변경 후 원래 상태로 돌아가기, 원래 상태로 돌아가기, 원래 상태로 복원하기, 소스로 돌아가기, 루트로 돌아가기. 이 목적을위한 치유 조치. 이러한 작업을 스스로 수행합니다. 자가 수리.
예. 상처, 기형 또는 상처의 치유 또는 복원. 상처 부위에 딱지를 형성하는 것. 분리된 부분을 꿰매거나 붙이는 행위.
예시. 액체 표면을 베었지만 즉시 정상으로 돌아갑니다.

물질의 불변성.
예.

물질의 부동성 또는 정착성. 물질의 위치에서 공간적, 시간적 불변성.

물질의 영원성. 물질의 불변성에 공간적 제한이 없음.
물질의 영원성. 물질의 불변성에 시간적 한계가 없음.

그들의 반대.
만물의 변화에 대한 불교의 개념.

불변성.
물질을 구성하는 입자 사이의 조합과 연결은 변화할 수 있습니다.
그러나 입자 자체의 본질은 변하지 않습니다.
--
물질을 구성하는 입자 사이의 조합과 연결은 변하지 않습니다.
물질을 구성하는 가장 작은 단위인 기본 입자 자체의 성질은 변하지 않습니다.
물질을 구성하는 입자들이 형성하는 사회의 위상학은 변하지 않습니다.
--
물질을 구성하는 입자 사이의 조합과 연결은 변하지 않아야 합니다.
물질 자체를 구성하는 가장 작은 기본 입자의 성질은 보존되어야 합니다.
물질을 구성하는 입자들이 형성하는 사회의 위상학이 유지되어야 합니다.
--

물질의 불변성.
다음과 같은 내용입니다.
물질을 구성하는 입자에서.
이러한 입자 사회의 위상수학에서의 불변성.
이러한 입자 사회의 위상수학에서의 불변성.

반응.
물질을 구성하는 입자 간의 순열, 조합 또는 연결의 변화. 변형. 변형.
입자 자체의 속성에 변화가 생기는 것을 말합니다. 변형. 변형.
입자 사회의 토폴로지가 변화하는 것을 말합니다. 변형. 변형.
예시.

합성. 낮은 수준의 입자 그룹에서 높은 수준의 입자를 합성하는 것을 말합니다.
분해. 상위 레벨의 입자 그룹을 하위 레벨의 입자로 분해하는 작업입니다.

물질.
그것은의 내용입니다

기본 입자. 기본 입자.
입자 간의 순열, 조합, 연결, 연결, 연결 및 상호 작용. 그들의 존재 또는 부재.
입자의 사회.

보수적인 물질. 그 성질.
예시. 액체. 일반적으로 살아있는 것. 액체 생물. 암컷. 여성이 지배하는 사회의 사람들. 예시. 중국. 러시아. 일본. 한국
--
물질은 자기 보존을 우선시해야 합니다.
물질은 자기 보존에 의해 움직입니다.
이 물질은 다른 물질을 희생시키면서 자신의 생존을 추구합니다.
--
물질은 내부적으로 조화를 이룬다.
--
물질은 외부 개체가 내부로 침투하는 것을 거부합니다.
물질은 외부 개체에 대한 표면을 최소화합니다. 물질은 표면 장력을 유지한다.
물질은 온실과 같고 내부가 쾌적해야 한다.
물질은 내부에서 탈출하기 어려워야 합니다.
물질은 폭압적이어야 합니다.
-
그러한 외부 개체가 물질보다 더 강력한 경우.
물질은 그러한 외부 실체의 노력을 맹목적으로 삼켜야합니다.
예시. 여성은 권력자의 주장을 암기하는 데 탁월합니다. 여성은 학교 교과서를 암기하는 데 탁월합니다.
본질은 그러한 외부 실체에 아첨하고 아첨하고 분별하는 것입니다.

예시. 여성은 권력자에게 아첨하고, 아첨하고, 분별력을 발휘하는 데 능숙합니다. 일본인은 미국에 아첨하고, 아첨하고, 징계하는 데 능숙합니다.
물질의 이러한 행동은 그러한 외부 개체가 존재하는 한 무기한 계속될 것입니다.
물질은 그러한 외부 개체가 떠나는 순간 맹목적인 삼키기를 즉시 중단 할 것입니다.
그 물질은 얼마 지나지 않아 원래 상태로 돌아갑니다.
그 물질은 얼마 지나지 않아 자발적으로 스스로 치유됩니다.
--

--
물질은 자기 보호를 강화하려고 합니다.
물질은 스스로를 더 방어할 수 있게 만들려고 합니다.
물질은 스스로를 더 방어적으로 만들려고 한다.
--
물질은 스스로 움직이지 않는다.
물질은 스스로 판단하지 않는다.
물질은 다른 물질에게 자신의 행동을 던진다.
물질은 자신의 일이나 과제를 다른 물질에게 던진다.
물질은 다른 물질에게 판단을 내린다.
물질은 다른 물질이 움직일 때만 스스로 움직입니다.
물질은 외부에서 에너지가 유입될 때만 스스로 움직인다.
물질 자체는 다른 물질에 의해 작용할 때만 움직입니다.
다른 물질의 작용이 끝나면 그 물질은 움직이지 않게 됩니다.
물질은 에너지가 있는 물질에 의해 획득되어야 합니다.
--
이 물질은 위험을 회피한다.
이 물질은 위험을 다른 물질로 전가합니다.
물질이 책임을 회피한다.
물질은 다른 물질에게 책임을 전가한다.
물질은 도전을 회피합니다.
물질이 도전을 다른 물질로 전가합니다.
물질은 새로운 미지의 영역에 자발적으로 진입하는 것을 피합니다.
이 물질은 새롭고 미지의 영역에 자발적으로 진입하는 것을 다른 물질로 옮깁니다.
물질은 항상 후퇴한다.
--
물질은 서로의 도움을 용이하게 하려고 노력한다.
물질은 무리를 지어 이동한다.

물질은 집단주의적인 방식으로 움직인다.
물질은 혼합주의로 움직인다.
--
물질이 작동하는 환경이 호의적이고 안전하며 안정적이다.
--

예시. 물 한 방울. 웅덩이. 호수. 바다.
한 곳에 머물러 있고 움직이지 않습니다.
부피가 일정합니다.
표면 장력으로 인해 둥근 모양을 가지고 있습니다.
가벼운 외부 물질을 제외합니다. 예시. 아주 작은 곤충이 물 표면에 떠 있습니다.
그것은 무거운 외부 물질을 맹목적으로 삼킨다. 예시. 발사체가 한 번의 타격으로 수면 아래로 가라 앉습니다.
한 번 들어간 외부 물질이 나오기를 거부하는 것입니다. 예시. 개미가 한 번 물방울 안에 들어가면 빠져나오지 못하고 육지에 있는 동안 물방울 안에 빠져 익사합니다.
다른 물질이 움직일 때만 스스로 움직인다. 예시. 바람으로 인한 수면의 파도 생성. 지각 운동으로 인한 쓰나미 발생.
외부로부터 에너지가 유입될 때만 스스로 움직입니다. 예. 물의 태양열 가열 및 내부 대류 생성.
다른 물질의 작용이 있을 때만 그 물질도 움직입니다. 예시. 기류에 의해 움직이는 구름. 대기의 차가움으로 인한 강우량 생성. 산의 경사면 생성으로 인한 강 생성.
다른 물질에 의해 작용이 종료되면 즉시 움직이지 않게 됩니다. 예시. 수역의 표면은 바람이 끝난 직후에 움직이지 않게 됩니다.
그 내부는 온실과 같고 편안하다. 예시. 물이나 수중이 생물에게 더 살기 좋은 환경이다.

에너지 물질. 그 본질.
예. 기체 물질. 기체 상태의 생명체. 남성. 남성이 지배하는 사회의 사람들. 예. 서구 국가. 중동 국가.

--
그 본질은 자기 확장을 우선시하는 것입니다.
--
이 물질은 고속 이동을 선호합니다.

이 물질은 활기찬 활동을 선호한다.
물질은 일을 선호한다.
물질은 수입을 선호한다.
--
물질은 다른 물질을 파괴하는 것을 좋아한다.
물질은 다른 물질에 대한 물리적 공격을 선호한다.
물질은 다른 물질을 공격하는 것을 좋아한다.
물질은 다른 물질에 대한 직접적인 타격을 선호한다.
다른 물질에 구멍을 뚫고 구멍을 내는 것을 선호한다.
물질이 폭력을 지배하는 물질입니다.
그 결과.
이 물질은 스스로 상처를 입기 쉽다.
물질은 자폭하기 쉽다.
그 물질은 자기 파괴를 일으키기 쉽다.
물질은 자기 보존적이지 않습니다.
이 물질은 보존 물질에 의한 치유 작용을 필요로 한다.
--
물질이 작동하는 환경이 가혹하고 위험하며 불안정합니다.
--
이 물질은 새롭고 미지의 영역으로 모험을 떠나는 것을 선호합니다.
물질은 항상 발전해야 합니다.
--

보존력 설명에 대한 추가 정보.

위의 내용에서.
보존력에 대한 나의 정의.
전통적인 물리학의 전통적인 정의와는 매우 다릅니다.

보존력.
전통적인 물리학에서 보존력의 정의.
그것은 다음과 같습니다.
새로운 운동을 일으키기 위해 물질 자체의 위치 에너지의 저장 또는 보존. 예시. 고체에서는 위치 에너지.

보존력.
그것에 대한 나의 정의.

다음과 같습니다.
자신을 보존하고 유지하는 물질의 힘.

보존력에 관하여.
기존의 이론과는 다른 또 다른 종류의 힘이 존재한다는 것입니다.
저는 액체의 움직임을 관찰하면서 이것을 처음 발견했습니다.
이 힘의 구체적인 내용을 위에 명시했습니다.

관찰 물리학의 명제.

저는 다음과 같은 새로운 물리학을 제안합니다.
수학 공식의 연산에 기반한 기존의 물리학과는 다릅니다.
그 내용은 다음과 같습니다.
실험심리학적 방법에 기초한 물질의 실제 거동 관찰.
실험적 심리적 방법을 사용하여 컴퓨터 시뮬레이션을 기반으로 한 재료의 거동을 관찰합니다.
물리학, 분석은 주로 그러한 관찰을 기반으로합니다. 관찰 물리학.

예.
액체 분자 운동의 시각적 시뮬레이션 결과 관찰.
실제 물방울의 움직임에 대한 현장 관찰.
이러한 액체의 거동과 특성에 대한 관찰 및 분석.

그러한 물질에 대한 시청각적 관찰.
이러한 물질의 특성에 대한 감각-심리 및 감각 테스트 분석.

물질과 사회 사이의 관계 분석. 남성과 여성의 성 차이와의 관계. 지금까지 그들에 대해 말한 내용을 요약합니다.

내 자신의 최종적이고 근본적인 결론에서 나는 반대 방향으로 내용을 새롭게 발전 시켰습니다.
생물과 인간에 대한 내용을 일괄적으로 포함해야 합니다.
여기에는 남성과 여성의 성 차이의 근본 원인에 대한 요약이 포함됩니다.
다음은 그 내용을 요약한 것입니다.

물질에는 다음과 같이 두 가지 종류의 힘이 있습니다.
에너지 힘. 작용력. 움직이는 힘. 작동하는 힘.
보수적 힘. 제어하고 멈추는 힘. 정착하는 힘. 부동의 힘.

그것에 상응하는.
다음과 같이 두 가지 유형의 물질이 존재합니다.
에너지 물질. 움직이는 물질. 변동하는 물질. 작동하는 물질. 움직이는 물질.
보수적인 물질. 움직이지 않는 물질. 현상 유지를 하는 물질. 복원 물질. 억제하는 물질. 움직이지 않는 물질. 가라앉는 물질.
기체 물질. 상대적이고 에너지가 있는 물질입니다.
액체. 고체. 상대적으로 보수적인 물질입니다.

일반적으로 살아있는 것들. 일반적으로 인간. 액체여야 합니다. 그들은 보수적 인 물질이어야합니다.
세포. 난자 암컷. 액체 상태의 생명체여야 합니다. 생물의 기본, 중심 또는 몸체여야 합니다.
바이러스. 정자. 수컷. 기체 생명체입니다. 이들은 생물의 외부 발달, 주변부 또는 외연으로의 발달, 수반되는 발달 또는 일회용 시험 대상에 부딪혀야 합니다.

물질에 대한 생각 또는 정책.
활기찬 생각. 작동 적 사고. 기체적 사고.
보수적 사고. 억제하는 생각. 액체 같은 생각. 고체 같은 생각.

물질은 고체에서 액체로, 액체에서 기체로 변화합니다.
물질은 기체에서 액체로, 액체에서 고체로 변화합니다.
고체와 기체는 그러한 변화의 양 끝입니다.
액체는 이러한 변화의 한가운데에 있습니다.
결과적으로 다음과 같은 관계가 성립됩니다.
견고한 생각. 터미널 생각. 극단적 인 생각.
액체 생각. 중간 생각. 중앙 사고. 중용 이론.
기체적 사고. 터미널 사고. 극단적 인 생각. 보편적 사고.

물질에는 다음과 같이 두 가지 종류가 있습니다.

분쇄 가능한 물질.
가루로 변하는 고체. 예시. 쿠키. 분쇄하거나 파괴할 수 있어야 합니다.
가스. 분말 고체. 예. 밀가루. 모래 알갱이. 처음부터 분쇄된 상태여야 합니다.
다음과 같은 속성을 가져야합니다.
분산성. 이산성. 분리 가능성. 조각화. 분산 가능성. 분리 가능성. 분석 가능성. 디지털화. 객관성.
건조함.

응집성이 있는 물질. 점착성이 있는 물질.
고체. 예시. 금속.
액체.
부수거나 파괴할 수 없어야 합니다.
외부 힘에 의해 변형될 수 있지만 계속 함께 붙을 수 있어야 합니다.
외부의 힘에 의해 흩어질 수 있지만 곧 다시 합쳐질 수 있어야 합니다.
다음과 같은 속성을 가져야 합니다.
연속성. 유사성.
유연성.
자기 보존. 자기 보존.
현상 유지. 관성.
적응력.
회복. 자기 치유. 자기 치유. 자기 치유.
조각화 거부. 분석 거부. 객관성 거부.
젖음.

다음과 같이 두 가지 유형의 물질이 존재합니다.
구부릴 수없는 물질. 완고한 물질. 변화가 불가능한 물질. 고체.
구부러질 수 있는 물질. 유연한 물질. 변화 가능한 물질. 액체. 기체.

물질.
그것은의 내용입니다
입자의 사회.

그 구성 요소.

다음으로 구성됩니다.
입자 자체.
입자 사이의 정적 결합.
입자 간의 동적 상호작용.
입자의 존재 또는 부재.
입자의 가능성과 불가능성.
입자의 시간적, 공간적 존재.
그들의 양. 입자의 강점과 약점. 그들의 크기. 어느 정도. 그들의 길이.
그들의 품질. 내용은 감각 형용사로 표현해야 합니다. 예. 예. 아름다움.

입자 사이의 정적 결합.
그 결합의 강도. 물질에서 다음과 같은 특성을 생성합니다.
견고함.
다음과 같이 분류됩니다.
경도. 물질이 구부러지지 않습니다.
강성. 물질이 구부러짐.

결합의 약함. 물질에 다음과 같은 속성을 생성합니다.
부드러움. 물질이 변형됩니다.
부드러움. 물질이 오목하다.

입자 사이의 정적 결합.
그 결합이 끊어지는 것. 다음과 같은 특성을 유발하는 물질의 속성입니다.
분쇄성. 분열. 이산성. 확산성.

결합은 깨지지 않습니다. 물질과 관련하여 다음과 같은 특성을 생성합니다.
응집력. 접착력. 접착력. 접착력. 자가 치유.

입자 간의 동적 상호 작용.
입자가 상호 독립성을 유지하면서 서로 일시적으로 결합하는 현상.
상호 충돌. 입자들이 일시적으로 결합했다가 다시 결합하고 분리되는 현상.
접촉. 연결. 교환. 교환. 커뮤니케이션. 물류.
그들의 강도. 기체의 경우 높고 액체의 경우 낮습니다.
그들의 빈도. 기체는 낮고 액체는 높습니다.

행동의 강도.
그들의 행동의 끊어지지 않는.
물질에 다음과 같은 속성을 가져옵니다.
상호 의존성. 동기화. 분업. 체계화. 번거로움. 지속성. 질투. 상호 관계의 두께와 깊이.
가스 또는 액체에서 발생할 수 있습니다.

그들의 행동의 약점.
그들의 행동이 끊어지는 것.
물질에서 다음과 같은 특성을 생성합니다.
격리. 독립. 독립성. 자기 폐쇄. 외로움. 블라인드. 상호 관계의 얇음과 얕음.
기체와 액체 모두에서 발생합니다.

입자 사이의 응집력.
액체. 고체 금속.
이들은 물질에서 다음과 같은 특성을 생성합니다.
입자 사이의 내부와 외부의 구분.
입자 그룹이 외부를 잘라내고 내부만 가진 응집력.
외부에 대한 폐쇄성 또는 배타성의 표현.
입자 내부의 조화, 온실, 통제의 표현.

입자 사이의 결합과 응집력이 끊어지는 것.
유대감이나 응집력의 상처.
깨진 채로 남아있음.
상처가 붙어 있는 상태.
예시. 절단된 철골.

다시 합치다.
다시 붙이고 붙입니다.
상처는 자발적으로 수리됩니다.
그들은 다음과 같습니다.
복원. 원래 상태로 복원. 자가 치유.
예.
액체 물 한 방울을 자르면 상처가 즉시 사라지고 원래 상태로 복원됩니다.
생물의 피부 상처는 자연적으로 치유됩니다.

입자 사이의 결합과 응집력은 깨지지 않습니다.
결합 정도 또는 응집력이 너무 강합니다.
결합이 너무 강하고 너무 단단하여 끊어지지 않습니다.
접착 또는 융합 정도가 너무 강해서 절단할 수 없습니다.

--
입자 사이에 높고 낮은 레벨이 존재합니다.
낮은 수준의 입자입니다. 예시. 기본 입자.
상위 레벨 파티클. 예. 고분자 화합물. 생물. 인간.
저수준 입자에서 고수준 입자를 합성하는 것.
높은 수준의 입자를 낮은 수준의 입자로 분해.

물질에서 이러한 입자 구조를 디지털 문자열 정보로 표현하는 것.
물질 사회학의 발전에서 이러한 실현의 중요성.

생명체에는 두 가지 유형이 있습니다.

활기찬 생물.
다음과 같은 내용입니다.
기체 생물. 바이러스. 정자. 남성.

보수적 인 생물.
다음과 같은 내용입니다.
액체 생물. 세포. 난자. 암컷.
고체 성질의 생물. 무장 생물. 딱딱하고 단단한 외피를 입은 생명체.
갑옷으로 무장한 생명체. 딱정벌레. 갑옷을 입은 전사.

다음과 같은 두 가지 유형의 물질이 존재합니다.
말단 물질. 기체. 고체.
중간 물질. 고조파 물질. 액체.

다음과 같이 두 가지 유형의 생물이 있어야합니다.
터미널, 극단적 인, 살아있는 것들. 바이러스. 정자. 남성.
중간, 중등도 및 중등도, 생물. 세포. 난자. 암컷.

다음과 같이 두 가지 유형의 물질이 존재합니다.

-
단단한 물질.
높은 압력을 가하는 물질. 높은 압력을 가하는 물질.

인성.
다음의 내용입니다.
높은 수준의 에너지가 가해짐. 높은 수준의 공격성. 높은 수준의 폭력적인 지배.
높은 수준의 보존력. 높은 수준의 속박. 높은 수준의 폭압적인 통제를 받고 있음.
높은 수준의 자극을 받음. 극단주의.
종결성. 극단성.
생명체와 인간에서. 좌익. 우익.

-
느슨한 물질.
저압을 받는 물질. 낮은 압력을 가하는 물질.

느슨함.
그것은의 내용입니다
낮은 수준의 에너지 매달림. 낮은 수준의 공격성. 낮은 수준의 폭력적인 통제를받습니다.
낮은 수준의 보존력. 낮은 수준의 속박을받습니다. 낮은 수준의 폭압적 통제를 받고 있습니다.
낮은 수준의 자극을 받고 있습니다. 온화함.
중간 정도. 중용. 중용.
생물과 인간에서. 중도.

다음과 같이 두 종류의 물질이 존재합니다.

-
수량.
다량으로 존재하는 물질.
소량의 물질.
-
품질.
고품질의 물질. 좋은 품질의 물질.
품질이 낮은 물질. 품질이 나쁜 물질.

분석의 관점에 따라 다음과 같은 유형의 물질이 존재합니다.

--
습도.
건조한 물질. 개별적인 물질. 분리된 물질. 가루 상태의 물질. 분리되고 독립된 물질. 자율적 물질. 자율적 인 물질. 습도가 낮은 물질.
습한 물질. 집단주의 물질. 응집력 있는 물질. 단결하는 물질. 병합하는 물질. 병합하는 물질. 동기화하는 물질. 이질적인 물질. 상호 의존적인 물질. 습한 물질.

--
광도.
--
밝은 물질.
빛의 강도가 높은 물질. 광선에 의해 조명되는 물질.
투명한 물질. 깨끗한 물질. 빛이 통과할 수 있는 물질.
-
암흑 물질.
빛의 강도가 낮은 물질. 광선에 의해 조명되지 않는 물질.
불투명 물질. 어두운 물질. 빛이 통과하지 못하는 물질.
-

-
순도.
순수한 물질. 순혈의 생명체. 순도가 높은 물질.
혼합 물질. 혼합물. 혼성화. 혼합물. 혼성화. 잡종 생물. 잡종 생물. 순도가 낮은 물질.

--
온도.
뜨거운 물질. 뜨거운 물질. 열 에너지 함량이 높은 물질.
따뜻한 물질. 따뜻한 물질. 적당한 양의 열 에너지를 가진 물질.
차가운 물질. 차가운 물질. 차가운 물질. 열 에너지가 낮은 물질.

--
고도에서.
높은 물질. 상향 물질. 잠재적 에너지 함량이 높은 물질.
낮은 물질. 낮은 물질. 잠재 에너지가 낮은 물질.

물질의 입자. 양자 및 최소 질량 단위 이론.

입자의 종류.
여기에는 다음이 포함됩니다.
--
광자.
전자.
분자. 원자. 기본 입자.

--
물질.
분해의 결과. 원자.
--
원자.
분해의 결과. 핵. 전자.
-
핵.
분해의 결과. 양성자. 중성자.
-
양성자.
그 분해의 결과. 기본 입자. 예. 쿼크. 렙톤.
-
기타.
광자.
-

양자.
물리량의 가장 작은 단위.
물질에서 가장 작은 수준의 입자, 양.

나는 다음의 존재를 새롭게 주장한다.

최소 질량 단위는 물질의 가장 작은 단위입니다.
물질의 몸체, 뿌리 또는 본질의 가장 작은 단위.
물질에서 품질 또는 속성의 가장 작은 단위.

다음과 같습니다.
사회에서 물질의 가장 작은 수준의 입자의 위상.

다음과 같이 분류할 수 있습니다.
보존력에 기반한 토폴로지. 정적 토폴로지. 가장 작은 입자의 정적, 결합, 구성 및 서로 조립. 이러한 토폴로지. 예시. 생물학적 신경계의 고정 회로.
에너지 기반 토폴로지. 동적 토폴로지. 가장 작은 수준에서 입자 간의 동적 상호 작용. 그들의 토폴로지. 예시. 생물학적 신경계에서 뉴런 사이의 발화 전달. 생물학적 신경계의 가변 회로.

위의 두 가지의 조합.
다음의 내용입니다.
생물 사회와 인간 사회의 위상학. 사회 세계의 위상학, 예를 들어 G. Simmel의 형식 사회학 및 L. Von Wiese의 관계 과학.

물질의 성질과 속성에 대한 연구.
물질 입자 사회에서 위상학에 대한 연구.
결국 그들은 물질의 사회학입니다.

물질의 사회학. 예. 생물과 인간의 사회학.
그러한 모든 사회학은 일종의 위상학입니다.

토폴로지.

다음으로 구성됩니다.

--
엔티티의 모양과 형태.
이들 간의 상동성, 유사성, 상호 교환성 및 대체 가능성을 확인합니다.

서로 다른 모양과 형태.
수 세기.
그것들을 분류합니다.

이러한 모양과 형태에 대한 분석 항목 및 분류 기준.
그것들의 공식화.
--

추가 세부 정보. 2023년 4월 초에 처음 게시되었습니다. 에너지적인 물질과 보수적인 물질의 대조. 에너지적인 사고와 보수적인 사고의 대조.

에너지 물질. 보수적 인 물질. 속성의 대조.

--
범례.
[E] 에너지 물질.
[C] 보수적인 물질.
--

--

예시.
[E] 가스. 기체 상태의 생물. 바이러스. 정자. 정자 세포. 수컷.
[C] 액체. 일반적으로 살아있는 것들. 액체 생물. 세포. 난자. 난모세포. 암컷.
-

[E] 스스로 보존 행위를 수행하지 않는 존재.
[C] 스스로 어떤 작업도 하지 않는 존재.

[E] 능동적으로만 작용할 수 있는 존재.
[C] 수동적으로만 일할 수 있는 존재. 에너지가 있는 물질에 자신의 일을 강요하는 존재.

[E] 수동적으로만 보존 작업을 할 수 있는 존재. 보존 물질에 보존 행위를 부과하는 존재.
[C] 능동적으로만 보존 행위를 할 수 있는 존재.

[E] 현상유지만을 변화시키거나 파괴할 수 있는 존재.
[C] 현상 유지 또는 복원만 가능한 존재.

[E] 이동만 할 수 있는 존재.
[C] 정지만 할 수 있는 존재.

[E] 파괴만 할 수 있는 존재.
[C] 보존만 할 수 있는 존재.

[E] 소비만 할 수 있는 존재.
[C] 공급만 가능한 존재.

[E] 현상만 바꿀 수 있는 존재.
[C] 현상 유지만 할 수 있는 존재.

[E] 위험만 감수할 수 있는 존재.
[C] 안전한 일만 할 수 있는 존재.

[E] 가속페달만 밟을 수 있는 존재.
[C] 브레이크만 밟을 수 있는 존재.

[E] 변화만 할 수 있는 존재.
[C] 변화할 수 밖에 없는 존재.

[E] 도전할 수 밖에 없는 존재.
[C] 금지할 수 밖에 없는 존재.

[E] 움직일 수 밖에 없는 존재.
[C] 가만히 있을 수 밖에 없는 존재.

[E] 혁신만 할 수 있는 존재.
[C] 선례를 따를 수 밖에 없는 존재.

[E] 부피만 팽창할 수 있는 존재.
[C] 일정한 부피만 유지할 수 있는 존재.

[E] 이전에 탐험한 영역에 머물 수 없는 존재.
[C] 미개척 영역으로 확장할 수 없는 존재.

[E] 진보적일 수 밖에 없는 존재.
[C] 후진만 가능한 존재.

[E] 열릴 수 밖에 없는 존재.
[C] 닫히고 고립될 수 밖에 없는 존재.

[E] 열릴 수 밖에 없는 존재.
[C] 내부의 비밀을 지킬 수 밖에 없는 존재.

[E] 해방될 수 밖에 없는 존재.
[C] 갇히고 묶일 수 밖에 없는 존재.

[E] 개별적으로만 이동할 수 있는 존재.
[C] 행렬로만 이동할 수 있는 존재.

[E] 낙관적일 수 밖에 없는 존재.
[C] 비관적일 수 밖에 없는 존재.

[E] 긍정적일 수 밖에 없는 존재.
[C] 부정적일 수 밖에 없는 존재.

[E] 반전만 가능한 존재.
[C] 순응만 할 수 있는 존재.

[E] 비판과 반항만 할 수 있는 존재.
[C] 화합하고 어울릴 수 밖에 없는 존재.

[E] 흩어질 수밖에 없는 존재.
[C] 합할 수 밖에 없는 존재.

[E] 충돌하고 상처만 줄 수 있는 존재.
[C] 치유만 할 수 있는 존재.

[E] 상대를 죽일 수만 있는 존재.
[C] 상대방만 구출할 수 있는 존재.

[E] 온실 밖에서만 살 수 있는 존재.
[C] 온실 안에서만 살 수 있는 존재.

[E] 상대를 공격만 할 수 있는 존재.
[C] 상대를 차단할 수만 있는 존재.

[E] 폭력으로만 상대를 지배할 수 있는 존재.
[C] 상대를 폭압적으로 지배할 수 밖에 없는 존재.

정력적이고 보수적인 사고.

정력적인 물질이 그 행동에 가지고 있는 정책.
다음과 같은 내용입니다.
정력적인 생각.
예.
기체적인 생각.
남성적인 생각.
모바일 라이프 스타일에 대한 아이디어.
인간 사회의 예.
서구 국가의 생각. 중동 국가의 생각.

보수적 인 문제가 그 행동에 가지고있는 정책.
그것은 다음과 같은 내용입니다.

보수적 인 생각.
예. 예.
액체 생각.
생물학적 사고.
여성의 생각.
앉아있는 생활 방식에 대한 생각.
인간 사회의 예.
중국 생각. 러시아 생각. 일본의 생각. 한국 사상.

한 물질에서 다른 물질에 대한 반응.

보존 물질에서 대응 물질에 대한 반응.
예시. 액체. 일반적인 생물. 액체 생물. 세포. 난자. 암컷.
물질이 그 자체로 움직이지 않는다는 것입니다.
결과.
물질의 표면은 평화롭게 유지됩니다.
물질의 내부는 조화롭게 유지됩니다.
물질의 내부에서 구성 입자는 미세하게 움직이며 서로를 확인합니다.
물질 내부에는 입자 사이에 폭압적 인 규칙이 있습니다.
물질은 부피가 일정하고 팽창하지 않습니다.
물질은 표면을 최소화하는 일정한 힘을 자체 표면에 가지고 있습니다. 그것이 표면 장력입니다.
결과.
물질이 내부에서 다른 물질을 차단합니다.
물질이 다른 물질을 밀어낸다.
물질이 다른 물질로부터 자신을 방어합니다.
다른 물질은 그대로 자신의 내부로 들어올 수 없습니다.

다른 물질이 기계적으로 열등하고 물질의 표면 장력보다 낮은 경우.
다른 물질이 더 가벼운 경우.
예시. 물 표면에 있는 작은 곤충.
물질의 표면이 약간 오목합니다.
다른 물질은 해당 물질에 대한 입학 시험에서 불합격해야 합니다.
다른 물질은 해당 물질에 대한 가입이 일방적으로 거부됩니다.
다른 물질은 물질의 표면에 떠 있는 상태로 유지되어야 합니다.
다른 물질은 해당 물질로부터 면역학적으로 격퇴됩니다.

상대 물질이 기계적으로 우월하고 해당 물질의 표면 장력보다 높은 경우.
상대 물질이 더 무거운 경우.
예시. 크고 무거운 돌을 수면 위로 던졌습니다.
물질의 표면이 움푹 패여 있습니다.
다른 물질은 해당 물질에 대한 허용 테스트를 통과해야 합니다.
다른 물질은 한 순간 거부되고 다음 순간 그 물질에 합류하도록 허용됩니다. 그 순간 물질의 표면에 물방울이 튀게 됩니다.
다른 물질은 물질의 표면을 뚫고 물질의 내부로 결합합니다.
다른 물질은 면역학적으로 해당 물질에 감염됩니다.
한 물질이 다른 물질을 통째로 삼킵니다.
이 물질은 다른 물질과 호환됩니다.
물질이 다른 물질과 합쳐져 달라붙습니다.
한 물질이 다른 물질을 포용합니다.
다른 물질이 물질의 내부와 결합하면 다른 물질은 젖게 됩니다.
결과. 다른 물질은 이 물질과 독립된 상태로 다시는 밖으로 나갈 수 없게 됩니다.

에너지 물질에서 짝짓기 물질에 대한 반응.
예. 기체 물질. 기체 상태의 생명체. 바이러스. 정자. 남성.
물질은 스스로 움직입니다. 물질은 앞뒤로, 유연하게, 위치적으로 움직입니다.
물질의 표면은 존재하지 않습니다. 물질의 내부와 외부가 구분되지 않습니다.
물질의 부피는 무한합니다. 물질의 부피는 계속 팽창합니다.
물질은 끊임없이 주변 물질을 공격합니다. 그 결과 물질이 주변 환경에 가하는 압력. 가스의 경우. 대기압입니다.
결과.
물질은 다른 물질이 자신의 영역으로 들어오는 것을 문제없이 받아들입니다. 물질의 존재 영역은 다른 물질에 개방되어 있습니다.
물질의 여러 입자가 다른 물질을 계속해서 개별적으로 격렬하게 공격합니다. 그 입자들은 폭력적입니다. 그 입자들은 폭력으로 지배할 것입니다.
어떤 물질이 다른 물질보다 기계적으로 우월하고 서열이 높은 경우.
물질의 부피가 무한히 계속 증가하는 경우.
예시. 해수면 근처에서 솟아오르는 거대한 화산 가스 거품.
물질이 기계적으로 열등하고 다른 물질에 종속된 경우.
물질의 부피가 증가를 멈추고 압축되어 수축합니다.
예시. 심해에 있는 아주 작은 거품.

물질 간의 혼합과 발산.
공통점이 있는 물질.
공통 부분이 있는 물질.
같은 종류의 물질.
서로 악수할 수 있는 물질.
이러한 물질은 서로 섞입니다.
예시. 사과 주스와 오렌지 주스.

서로 공통점이 없는 물질.
공통 부분이 없는 물질.
다른 종류의 물질.
서로 악수할 수 없는 물질.
이러한 물질은 서로 갈라져야 합니다.
예시. 물과 기름.

매개 물질.
서로 다른 두 물질의 공통 부분이 있는 물질.
두 가지 다른 물질 모두와 악수할 수 있는 물질.
서로 다른 두 물질이 이러한 매개 물질의 새로운 혼합에 의해 서로 갈라진 두 물질이 새롭게 혼합되는 것을 말합니다.
예시. 서로 갈라져 있던 물과 기름에 새로운 비누 용액을 혼합합니다.
이렇게 하면 물과 기름이 새롭게 혼합됩니다.

에너지 물질과 보수적 물질의 상호 의존성. 생물의 경우.

일종의 에너지 물질로서의 에너지 생물.
바이러스, 정자 및 수컷은 정력적인 생물체입니다. 그 응용으로. 모바일 라이프 스타일 사회의 생물. 남성 지배 사회의 살아있는 것.

일종의 보수성 물질로서의 보수성의 생명체.
일종의 보수적 인 생물로서의 세포, 난자 및 여성. 그 응용으로. 앉아 있는 생활 양식 사회의 생물. 여성이 지배하는 사회의 생물.

다음과 같이 상호 의존적이라는 것.
활기찬 생명체는 일하고, 벌고, 그 과정에서 고갈되고 다칩니다.

에너지가 넘치는 생명체는 보수적인 생명체에 의해 치유되고 영양을 공급받습니다.
그렇게 함으로써 보수적인 생명체는 활기찬 생명체의 생존을 유지합니다.
반면에.
보수적인 생명체는 스스로 일하고 돈을 버는 데 능숙하지 않습니다.
결과.
보수적인 생명체는 활기찬 생명체가 일하고 돈을 벌 수 있도록 만들어야 합니다.
결과.
보수적인 생명체는 활기찬 생명체를 통해 생존에 필요한 자원을 얻을 수 있다.

--
성적으로 번식하는 생물의 경우.

--
보수적인 생물이 정력적인 생물을 끌어당기고 묶는 것. -- 보수적인 생물이 정력적인 생물을 끌어당기고 묶습니다.
암컷이 수컷을 끌어들이거나 붙잡는 능력.
수컷을 끌어들이는 암컷의 힘. 수컷을 붙잡는 암컷의 힘. 성적 매력.
배우자로서 보수적 인 생물에 대한 활기찬 생물의 적격성 심사 내용.
배우자로서의 여성에 대한 남성의 적격성 심사의 내용.
그것은 다음과 같은 내용입니다.
보존의 힘.
상대방의 상처와 피로를 치유하고 치료할 수있는 능력. 파트너와 하나가되어 상대방과 가까워지는 능력. 상대방을 간호하는 힘.
자손을 생성하는 힘. 자손을 간호하는 힘.
상대방에게 영양을 공급하는 힘. 상대방을 위해 음식을 준비하는 힘.
사물을 원래 상태로 복원하는 힘. 사물을 원래 상태로 복원하는 힘.
더러운 방을 원래 상태로 다시 청소하는 힘. 더러운 옷을 원래 상태로 되돌릴 수 있는 힘.
정착하는 힘. 움직이지 않고 굳건히 서 있는 힘. 다른 사람을 받아들이는 힘.

-
보수적 인 생물을 활기찬 생물에 의해 끌어 당기고 묶는 힘. - 보수적인 생물을 끌어 당기고 묶습니다.
수컷이 암컷을 끌어당기고 붙잡는 능력.
암컷을 끌어들이는 수컷의 힘. 암컷을 붙잡는 수컷의 힘. 성적 매력.

보수적 인 생물의 배우자로서 활기찬 생물의 적격성에 대한 심사 내용.
여성에 대한 남성의 배우자 적격성 심사의 내용.
그것은 다음과 같은 내용입니다.
에너지. 높은 수준의 운동 능력. 일할 수있는 능력.
일할 수있는 능력. 벌 수있는 힘.
사물을 돌파하는 힘. 사물을 관통하는 힘. 밀어붙이는 힘. 도전할 수 있는 힘.
업무에 수반되는 마모와 사망에 대한 회복력.
다른 사람에게 자기 보호를 제공할 수 있는 능력. 상대방에게 안전하고 편안하며 쉬운 온실 생활을 제공할 수 있는 능력. 상대방을 보호할 수 있는 힘. 상대방의 적과 위협을 공격하고 파괴할 수 있는 힘.
움직일 수 있는 힘. 스스로 능동적이고 자발적으로 움직일 수 있는 힘입니다.

--
활기찬 생명체와 보수적인 생명체 모두에 해당합니다.
이러한 끌어당김과 묶음이 서로 필요한 이유.

--
보존적인 생물을 위해.
자신의 생존을 위한 자원의 획득.
그러한 자원을 획득하는 데 필요한 수입과 노동.
그러한 수입과 일을 스스로 수행해야 할 필요성.
그러나. 그들은 그러한 수입과 일을 완전히 수행 할 수있는 능력이 부족합니다.
그러므로.
그들은 그러한 수입과 일을하기 위해 살아있는 파트너로서 활기찬 생물이 필요합니다.

-
정력적인 생물에서.
그들은 종종 일과 수입을 수행하는 데 종종 상처를 입히고 지치고 피곤합니다.
그들은 치유, 영양 공급 및 피로 회복이 필요합니다. 다시 말해 자기 보존.
이러한 모든 자기 보존 행위를 스스로 수행합니다.
하지만. 그들은 스스로 그러한 자기 보존 행위를 완전히 수행 할 수있는 능력이 부족합니다.
그러므로.

그들은 그러한 보수적 인 힘을 행사할 수있는 일상 생활의 파트너로서 보수적 인 생물을 가질 필요가 있습니다.

독성, 무독성 및 치유 물질.

독성 물질.
보전 물질의 보전력을 무력화시키는 다른 물질.
원래 물질의 다양한 정적 결합과 동적 상호 작용.
이러한 모든 결합과 상호 작용을 제거하고 지우는 또 다른 물질. 분해하는 물질. 분해를 수행하는 물질.
이러한 결합과 상호작용의 집합을 대체하고 재결합하는 또 다른 물질. 변형하는 물질. 변형을 겪는 물질.
예시. 생물을 위한 세균.

무독성 물질.
보존성 물질의 보존력을 무효화하지 않는 다른 물질.
원래 물질의 다양한 정적 결합과 동적 상호 작용.
이러한 결합과 상호작용을 전체적으로 유지하는 또 다른 물질.
예시. 생물을 위한 멸균 식사 접시.

치유 물질. 치료제로서의 물질.
보존 물질의 보존력을 향상시키는 또 다른 물질.
원래 물질의 다양한 정적 결합과 동적 상호 작용.
이러한 결합과 상호 작용을 원래 상태로 복원하는 또 다른 물질.
예시. 생물의 식중독 치료제.

보존성 물질의 면역.

어떤 물질이 다른 물질에 의해 내부로 침투하는 것을 말합니다.

--
예방 조치.
다른 물질에 의한 물질의 침입을 방지하는 것. -- 예방 조치.
--

다른 물질에 대한 반격 또는 반발.
상대방 물질에 대한 방어 또는 예방.
-

--
사후 대응.
상대 물질의 침입을 허용한 후의 대응.
상대 물질 자체의 해독 또는 해독.
상대 물질이 퇴화 또는 변형의 힘을 발휘하지 못하도록 막는다.
상대 물질이 분해 또는 분해력을 행사하지 못하도록 방지.

물질 및 소지품.

-
에너지 물질의 경우.
에너지가 있는 생물의 경우. 예시. 남성.
예. 남성. 모바일 라이프스타일 사회에서 인간의 경우.
자신의 소유물을 적극적으로 놓아주고, 버리고, 분리하고, 배출합니다.
자신의 소유물에 집착하지 않는다. 자신의 땅에 집착하지 않는다. 예시. 기득권을 기꺼이 버리는 것.
그렇게 함으로써. 스스로 가벼워지는 것.
그렇게 함으로써 그들 스스로가 더 기동성이 높아질 것입니다. 스스로 더 쉽게 움직일 수 있게 됩니다.
그렇게 함으로써. 그들 자신의 속도와 가속도가 빨라질 것입니다.
그렇게 함으로써. 자신의 운동 능력을 더 쉽게 발휘할 수 있게 됩니다.
그렇게 함으로써. 자신의 에너지를 더 많이 사용할 수 있게 됩니다.

-
보존성 물질의 경우.
일반적으로 생물의 경우.
보수적인 생물의 경우. 예. 여성.
예. 여성. 앉아서 사는 사회에서 인간의 경우.
자신의 소유물을 적극적으로 축적하고 저장합니다.
자신의 소유물에 집착합니다. 자신의 땅에 애착을 갖는다. 예시. 기득권의 축적.

한 번 자기 안에 들어온 물질을 외부로 내보내지 않고 자기 안에 가둬 두는 것.
그렇게 함으로써. 그들은 스스로 더 부유해집니다. 스스로 더 뚱뚱해집니다. 스스로 더 뚱뚱해집니다.
그렇게 함으로써. 그들 자신이 더 무거워집니다.
그것에 의해. 그들 스스로가 더 멈추게 될 것입니다. 스스로를 더 움직일 수 없게 만듭니다.
그렇게 함으로써. 그들 자신의 속도와 가속도가 느려지고 제로 속도에 더 쉽게 도달합니다.
그렇게 함으로써. 그들은 자신의 제동력을 더 쉽게 발휘할 수 있을 것입니다.
그렇게 함으로써. 스스로의 보수성을 더 쉽게 발휘할 수 있게 됩니다.

물질의 에너지의 최고점과 최저점.

--
높은 에너지. 큰 질량과 빠른 속도.
높은 보존성. 큰 질량과 제로 속도.

낮은 에너지. 작은 질량, 제로 속도.
낮은 보존. 작은 질량, 빠른 속도.

--
에너지가 낮은 물질 상태. 고체. 액체.
이러한 물질은 다른 물질에 대해 높은 에너지입니다.
예시. 인간을 위한 뜨거운 화산의 용암.

고에너지 상태의 물질. 기체.
이러한 물질은 다른 물질에 대해 낮은 에너지입니다.
예시. 인간에게는 매우 추운 지역에서 차가운 바람의 공기 흐름입니다.

물질의 에너지 및 보존력.

에너지.
물질을 구성하는 입자에 있습니다.

입자 사이의 정적 결합을 끊는 힘입니다.
입자 사이의 동적 상호 작용을 파괴하는 힘.
입자 사이의 포괄적인 관계를 파괴하는 힘입니다.

보존력.
물질을 구성하는 입자에서.
입자 사이의 정적 결합을 보존하는 힘입니다.
해당 입자 간의 동적 상호작용을 보존하는 힘입니다.
해당 입자 간의 포함 관계를 보존하는 힘입니다.

--
물질의 세 가지 상태와 관련하여.

--
고체. 에너지가 더 높아질 때. 즉, 액체가 되는 것.
액체. 에너지가 증가하면. 그것은 기체가되는 것입니다.
기체. 에너지가 증가하면. 더 많은 압력을 받는 것입니다.

-
기체. 보존력이 증가하면. 액체가 됩니다.
액체. 보존력이 증가하면. 고체가 되는 것입니다.
고체. 보존력이 증가하면. 더 단단해지는 것입니다.

-
고체 분자.
정적 결합. 정적 격리. 정적 포함 관계.

액체 분자.
동적 상호작용. 동적 내포물.
그들의 발생은 정규화됩니다.

기체 분자.
동적 격리. 그들은 서로 완전히 관련이없는 서로 주위를 날아 다닙니다.
드물게 그들은 서로 충돌하고 상호 작용합니다.
결합의 무효화. 포함 관계의 무효화.

물리학. 화학. 사회학 및 생태학과의 관계.

물리학. 화학.
결국 그들은 물질의 사회학입니다.

물질의 사회학.
다음으로 구성됩니다.

--
물질을 구성하는 입자.
그 입자들 사이의 정적 결합.
입자 사이의 동적 상호작용.
입자 사이의 내포물.
그들의 연구.

--
입자의 개별적인 행동.
고속. 저속. 부동성.
위치. 운동 방향.
그들의 연구.

--
이러한 입자의 개별 속성입니다.
질량. 색깔. 냄새.
그들의 연구.

--
그러한 입자의 분포.
공간적 분포. 시간적 분포.
그들에 대한 연구.

--
물리학. 화학.
결국은 물질의 생태학입니다.

물질의 생태학.
다음과 같은 내용입니다.

물질이 다음과 같이 고려되는 경우.

-
일반적으로 물질은 결국 모든 생명체입니다.
다양한 물질의 존재는 미리 체계화되어 있습니다.
-

이러한 다양한 물질의 행동과 생태에 대한 연구.

물질의 에너지와 보존력의 원천.

생물의 경우.

영양소. 자신의 생명체를 유지하는 데 필요한 자원.
에너지의 원천. 탄수화물. 설탕. 지질.
보존력의 원천. 단백질. 지질.

수분.
그것은 유동성 자체의 원천이어야합니다.
그것이 보수적 인 힘 자체의 원천이라는 것입니다.

물질의 가장 작은 단위.

물질에서 가장 작은 단위.
다음 두 가지 유형으로 구성됩니다.

--
양자. 물질의 양에서 가장 작은 단위.
그 근원의 개념입니다. 물질의 양.
--
퀄럼. 물질의 성질 또는 특성을 나타내는 가장 작은 단위.
그 근원의 개념. 물질의 성질 또는 품질.
--

퀄럼.
구성 요소는 다음과 같습니다.
-

정적 결합.
동적 상호 작용.
포함 관계. 중첩 관계.
-

참조. 퀄럼.
라틴어로 원래 의미입니다.
다음과 같은 내용으로 구성됩니다.
-
유연한 결합. 고리 버들. 용기. 바구니.
큰 용기. 바구니.
-

기존 물리학에서는 양자만 다루고 퀄럼는 무시해 왔습니다.
저는 새로운 방식으로 퀄럼를 물리학의 최전선에 가져오고 싶습니다.
이것이 제가 이 글을 쓰는 이유입니다.

퀄럼.
결국 사회학 연구 대상에서 가장 작은 단위입니다.
물질 사회학, 생물 사회학, 인간 사회학에서도 마찬가지입니다.

추가 세부 정보. 2023년 4월 말에 처음 게시되었습니다. 물질의 화합물을 조작하기 위한 다중 프로세스 모듈식 컴퓨터 시뮬레이션의 실현.

물질 화합물 조작 시뮬레이션. 그 구현.

--
여러 입자 간의 정적 결합.
여러 입자 간의 동적 상호 작용.
입자의 모듈화.
--

다음과 같은 내용입니다.
--
다중 프로세스의 모듈화.
다중 프로세스 및 관련 다중 큐의 그룹화 및 모듈화.
--

예를 들면 다음과 같습니다.
--
멀티프로세스 배열.
다중 프로세스 및 관련 다중 큐의 다차원 및 다차원 배열.
--

배열의 재료 구성 표현.
예시. 분자식의 배열 표현.

여기에는 다음 내용이 포함됩니다.
--
물질을 구성하는 여러 입자.
예시. 분자를 구성하는 여러 입자.
예시. 원자를 구성하는 여러 입자.
이러한 입자 사이의 정적 결합.
이러한 다중 입자 간의 동적 상호 작용.
그 모듈성.
--
배열에 의한 표현.

예시. 물 분자의 내부 구성에 대한 배열 표현.
H2O.
H-O-H.

분자를 구성하는 입자의 유형입니다. ['H','H','O']
그들의 항목 번호. [0, 1, 2]
입자의 조합. 항목 번호를 사용합니다. [[0, 2],[1, 2]]

해당 조합의 유형입니다. 정적 조합. 동적 상호작용. ['정적 결합','동적 결합']
조합의 유효성 정도에 대한 수치 값입니다. [1.0, 1.0]
조합의 안정성 정도를 나타내는 수치입니다. [1.0, 1.0]
조합의 유지 확률 정도를 나타내는 숫자 값입니다. [1.0, 1.0]
조합의 유지 강도를 나타내는 숫자 값입니다. [1.0, 1.0]

재료 구성을 조작하기 위한 시뮬레이션. 그 구현.
신경 회로 조작 시뮬레이션. 그 구현.

여기에는 다음이 포함됩니다.

배열을 통한 재료 구성의 모듈식 표현. 이러한 배열의 조작.
신경 회로 구성의 배열에 의한 모듈식 표현. 이러한 배열의 조작.

--
마스터 배열.
파티클은 독립적인 프로세스로 간주됩니다.
파티클 이름. 파티클 그룹의 이름입니다. 그룹 자체를 파티클의 한 유형으로 간주합니다. ['아주사','코즈에','타로']
입자의 유형. 입자 그룹의 유형입니다. ['여성','여성','남성']
입자의 조합입니다. [[1, 2], [0, 2], [1, 3], [0, 3]]
해당 조합의 어트리뷰트.
--
['정적 결합', '동적 상호작용', '동적 상호작용', '동적 상호작용']
['양방향', '왼쪽에서 오른쪽으로만', '오른쪽에서 왼쪽으로만', '오른쪽에서 왼쪽으로만']
--
['강한', '약한', '강한', '약한']
보조 속성.
-
['가변', '불변', '불변', '가변']
['안정적', '불안정', '불안정', '안정적']
['사용 안 함', '사용 가능', '사용 가능', '사용 안 함']
--
['긍정', '부정', '긍정', '부정']
보조 속성.
-

['변수', '불변', '변수', '가변']
['불안정', '불안정', '불안정', '안정']
['활성화', '활성화', '활성화', '비활성화']
--

파티클 그룹을 프로세스의 다차원 배열로 보기.
신경 회로를 프로세스의 다차원 배열로 간주합니다.
예: 아즈사의 다섯 번째 중 세 번째와 코즈에의 두 번째 중 네 번째 사이의 결합 또는 상호 작용.
항목 번호는 1부터 시작해야 합니다.
[['Azusa'][5][3], ['Kozue'][2][4]]

물질의 보존력. 그 뿌리.
입자 간 힘입니다.
그것은의 내용입니다
입자 사이의 인력.
입자 사이에 작용하여 서로 달라붙게 하는 힘입니다.

정적 결합력입니다.
예시. 접착력. 접착력. 융합력.
예시. 견고함.

동적 상호 작용의 힘입니다.
미세하고 비파괴적입니다.
예시. 융합력. 응집의 힘. 단결의 힘. 호혜의 힘. 호혜의 힘. 상호 지원의 힘. 조화의 힘. 평화의 힘.
예시. 액체.

추가 세부 정보. 2023년 5월 말에 처음 게시되었습니다. 여러 물질

에서 기능 분화의 발생. 이러한 과정의 컴퓨터 시뮬레이션. 변증법적 물질로서의 생명체. 생물에서 상호 반대되는 에너지와 보수성의 공존과 통일.

일반적으로 문제에서.
여러 개체 간의 기능적 분화 발생.
프로세스.
다음으로 구성됩니다.

주어진 존재에서 보충, 보충 및 보충의 필요성. 그들의 표현. 그 조건.
그것은 존재의 결핍 또는 무효화의 발생입니다.
그것은 존재의 완전성 상실의 발생입니다.

결핍 또는 무효화. 완전성의 상실.
다음과 같은 내용입니다.

예시.
완전한 세트. 예시. "AAA"
누락된 세트. 예시. "A-A"
A가 3개 있어야 하는데 2개만 있음.

예시.
완전한 세트. 예. "ABC"
누락된 집합입니다. 예시. "A-C"
원래는 B가 필요하지만 누락되었습니다.

결핍 또는 무효화. 완전성의 상실.
주어진 존재에서 그것들의 발생.
그러한 상황에서 다음과 같은 새로운 존재의 출현.

위의 결핍과 무효화를 보완하고 보충하고 보충하는 또 다른 존재.

예시.
완전한 세트. 예. "AAA"
누락된 집합. 예시. "A-A"
완성된 집합입니다. 예시. "-A-"

예시.
완전한 집합입니다. 예. "ABC"
누락된 집합입니다. 예시. "A-C"
이를 완성하는 집합입니다. 예시. "-B-"

이러한 상황에서는 다음과 같은 상황이 나타나야 합니다.
위의 두 엔티티가 상호 작용을 시작하고 유지합니다.
위의 두 엔티티는 서로 상호 관계가 있습니다.

결과.
두 개체가 새로운 상호 보완 관계를 맺습니다.
두 개체는 새로운 사회적 분업 관계를 맺습니다.

결과.
위의 두 개체에서 기능적 분화가 새롭게 실현됩니다.
위의 두 개체에서 사회적 체계화가 새롭게 실현됩니다.

여러 개체 간의 기능적 차별화. 그 자동화.
다음과 같은 내용입니다.

훌륭한 소스의 존재. 예시. "ABC"

그 존재는 차례로 다음 세 가지 실체로 나뉩니다.

No.1. "A--"
No.2. "-B-"
No.3. "--C"

그들의 자동화.

이 세 개체의 상호 작용.

"A--" -> "-B-"
"A--" -> "--C"
"-B-" -> "A--"
"-B-" -> "--C"
"--C" -> "A--"
"--C" -> "-B-"

자동화.

여러 엔티티 간의 기능적 차별화. 그들의 자동화.
그들의 실현. 그들을 위한 알고리즘.
다음과 같은 내용입니다.

기능 항목의 수에 따라 주요 엔티티의 존재의 자동, 자체 복제.

새로 복제된 각 엔티티의 각 결과 콘텐츠에 대해.
남겨질 원본 콘텐츠에서 한 번에 한 항목씩 자동으로 가져옵니다.
동시에 다른 모든 항목은 삭제되거나 무효화됩니다.

이러한 상황에서.
각각의 새 엔티티가 서로의 결함을 보완하는 방식으로 서로 상호 작용하도록 합니다.
이를 달성하기 위한 프로세스.
다음과 같이 구성됩니다.

--
각 존재는 자신의 결핍을 인식해야합니다.
각 존재가 다음 존재를 자발적으로 찾습니다.
-
자신의 결핍을 보완하는 다른 존재.

-

--
그 결과.
각 존재는 우연히 다른 존재와 상호 작용합니다.
각 존재와 다른 존재의 우연한 결합.

그 결과.
각 존재는 자신의 결핍을 보완 할 수 있습니다.

그 결과.
각 존재는 다른 존재와 새로운 보완 관계를 맺습니다.

결과.
각 존재는 서로 보완적인 관계를 유지하려고 노력합니다.
결과적으로.
각 존재는 다른 존재와 상호 작용을 지속합니다.
각 존재가 다른 존재와의 결합을 유지하기 위해.
--

물질의 기능적 분화 과정.
여기에는 다음이 포함됩니다.

과정으로서의 물질.
프로세스가 그 자체로 결핍을 자동으로 생성하도록 만드는 것. 또는.
프로세스가 사전에 결핍을 생성하도록 합니다.
프로세스가 결핍을 보완하는 작업을 자동으로 수행하도록 합니다.
프로세스가 결핍을 보완하기 위해 다른 물질을 자동으로 발견하도록 합니다.
프로세스가 해당 물질과의 상호 작용을 자동으로 생성하도록 합니다.
프로세스가 해당 물질과 상호 보완적인 관계를 자동으로 설정하도록 합니다.
결국 다음과 같습니다.
여러 물질의 체계화.
여러 물질의 자기 조직화.

과정으로서의 물질.
그 과정에서의 소유, 보유 및 유지. 표기법. 더하기 기호여야 합니다.
과정에서의 결핍. 그 표기법. 반드시 마이너스 기호여야 합니다.
예시. 화학 물질의 양이온과 음이온.
예. 생명체에서 특정 유전 정보의 보유 및 손실.

프로세스의 소유격 콘텐츠. 표기법. 예를 들어 문자열일 수 있습니다.
예시. 화학 물질의 화학식.
예. 생물의 유전 정보.

--
과정의 보유 및 결핍.
다음과 같이 시퀀스로 표현할 수 있어야 합니다.
[[내용 1, 보유 또는 상실], [내용 2, 보유 또는 상실], ...]
[[내용 1, 플러스 또는 마이너스], [내용 2, 플러스 또는 마이너스], ...]

예시.
A1을 소지한 상태에서 A2가 결핍된 물질이 있습니다.
[['A1','+'], ['A2','-']]

여러 물질 사이.
서로에 대한 플러스와 마이너스의 인력.
예시.
A1에 결핍된 물질이 있습니다.
[['A1','-']]
다른 물질이 A1을 가지고 있습니다.
[['A1','+']]
이 두 물질은 서로 끌어당김.

--
양의 물질은 음의 물질의 결핍을 일방적으로 보충하고 보충합니다.
음의 물질은 그대로 양의 물질에 대한 일방적인 박탈입니다.

--
두 개 이상의 물질이 서로 긍정적인 부분과 부정적인 부분을 가지고 있는 경우.
예시.

에너지가 있는 물질은 A1을 가지고 있지만 A2가 부족합니다.
[['A1','+'], ['A2','-']]
다른 에너지 물질은 A2를 가지고 있지만 A1이 부족합니다.
[['A1','-'], ['A2','+']]
그 물질들은 서로, 서로, 서로 교환합니다.
그것은 다음과 같은 내용입니다.
물질의 시장 창출.

--
두 개 이상의 물질이 다른 물질에 없는 내용을 서로 가지고 있는 경우.
예시.
보수적인 물질은 A1을 가지고 있지만 A2가 부족합니다.
[['A1','+'], ['A2','-']]
다른 보수성 물질은 A1이 없는 반면 A2를 가지고 있습니다.
[['A1','-'], ['A2','+']]
이들은 서로 보완적인 관계를 맺습니다.
이들은 서로 상호 보완적인 관계를 맺어야 합니다.
다음과 같은 내용입니다.
물질에서 사회적 분업의 생성.
물질의 기능적 분화.
물질의 체계화.
물질의 공생.

물질의 입자를 과정으로 간주하는 것.
이러한 각 프로세스는 항상 서로 독립적으로 작동합니다.
예시.
액체 분자. 기체 분자.
이러한 각각의 개별 분자를 입자로 간주합니다.
각각의 개별 분자를 독립적인 프로세스로 이동합니다.
예시.
생물의 세포와 바이러스.
각 개체를 입자로 보는 것.
각 개체를 독립적인 과정으로 간주합니다.

물질의 입자를 과정으로 간주하는 것.
이러한 입자 프로세스가 개별적으로 포함하는 물리적 내용.

다음과 같은 내용입니다.

-
위치.
-
속도 벡터.
가속도 벡터.
-
질량.
부피. 반지름.
-
핵심 정보 콘텐츠.
예시. 화학 물질의 화학식.
예. 생물의 유전 정보.
그러한 정보 콘텐츠의 소지 또는 분실.
소유. 더하기 기호.
결핍. 마이너스 기호.
-

이러한 입자 프로세스 간의 상호 작용.
다음으로 구성됩니다.
물리적 충돌. 또는. 화학 반응.
물리적 결합. 물리적 인력.
물리적 분리. 물리적 반발.

이러한 입자 프로세스 간의 상호 작용.
발생의 트리거.
다음과 같이 구성됩니다.
여러 입자 프로세스의 위치 정보가 서로 동일하거나 가까워짐.

여러 파티클 프로세스 간의 충돌.
다음으로 구성됩니다.
여러 파티클 프로세스가 서로 물리적으로 위치가 겹치는 경우.
두 개 이상의 파티클 프로세스가 서로 물리적으로 부착된 상태.

--
여러 파티클 프로세스 간의 충돌 결정.

여러 파티클 프로세스의 위치 정보의 동일성 또는 근접성 사용.
이를 위해서는 각 파티클 프로세스 외부에서 위치 정보를 관리하기 위한 별도의 메커니즘이 필요합니다.
이러한 메커니즘은 여러 파티클 프로세스 간의 위치 중첩을 자동으로 감지해야 합니다.
이러한 메커니즘은 이러한 탐지 결과를 각 파티클 프로세스에 다중 파티클 프로세스의 대기열로 실시간 알림을 제공해야 합니다.
이러한 메커니즘은 다중 파티클 프로세스에 대한 제3자 관점이자 월드 제작자의 관점이어야 합니다. 예시. 비행 중인 여러 항공기에 대한 항공 교통 관제소의 관점.
이러한 관점은 다음 두 가지 유형으로 구분되어야 합니다.
-
크고 넓은 그림. 두 입자 프로세스는 서로 멀리 떨어져 있습니다. 두 입자 프로세스는 서로 충돌할 가능성이 낮습니다.
작고 로컬한 그림. 두 입자 프로세스가 서로 가까이 있습니다. 두 입자 프로세스가 충돌하려고 합니다.
-
각 파티클 프로세스는 이러한 메커니즘을 거치지 않고 독립적으로 충돌을 결정합니다. 이를 실현하는 것은 컴퓨터 시뮬레이션에서와 마찬가지로 어렵습니다.

--
여러 파티클 프로세스 간의 충돌 처리.
각 파티클 프로세스는 큐를 사용하여 실시간으로 다른 파티클 프로세스에 영향을 보냅니다.
이러한 영향력.
파티클 간에 작용하는 에너지 또는 보존력에 의해 계산됩니다.
예시.
에너지. 속도 벡터. 가속도 벡터.
보존력. 인력력. 입자 간 힘.
각 파티클 프로세스는 다른 파티클 프로세스로부터 받는 영향의 내용을 실시간으로 집계합니다.
각 파티클 프로세스는 집계된 결과를 기반으로 실시간으로 자체 동작을 계산합니다.

각 파티클 프로세스 내에서.
이러한 집계 및 계산 이벤트는 가능한 한 짧은 시간 간격으로 무한 루프에서 실시간으로 자동으로 계속 발생해야 합니다.

각 파티클 프로세스에 의해 결정되는 동작.
다음과 같습니다.
여러 파티클 프로세스 간의 상호 작용.
예시. 바인딩. 분리. 결합 파손. 지속적인 협상. 협상 종료.

--
여러 입자 프로세스 간의 충돌, 결합 또는 상호 작용.
예시.
기체 분자 운동. 액체 분자 운동. 고체 분자 운동.
생명체에서 세포와 바이러스의 동작.

예시.
입자 프로세스가 존재하는 공간을 제한합니다.
이를 위해 입자 주위에 벽을 미리 설치합니다.

여러 입자 프로세스 간의 통신. 그 실현.

여러 파티클 프로세스 간의 상호 작용.
예시. 결합. 분리. 결합 파손. 지속적인 협상. 협상 종료.
물리적 충돌 결정없이이를 실현합니다.
다음으로 구성됩니다.
물리적 충돌 없이 여러 입자 프로세스 간의 상호 작용. 그들의 실현.
통신을 사용하여 여러 입자 프로세스 간의 상호 작용. 그들의 실현.
그러한 상호 작용.
여기에는 다음이 포함됩니다.
물리적 충돌없이 여러 입자 프로세스간에 소유물 또는 누락 된 항목의 상호 교환. 그들의 실현.
이러한 소유물 및 누락 된 항목을 문자열 정보로 표현합니다.
여러 입자 프로세스 간에 이러한 문자열 정보를 상호 전송합니다.
다음과 같은 내용입니다.
여러 입자 프로세스 간의 통신.

해당 통신에서 그러한 문자열 정보. 그 내용.
예시.
생물의 유전 정보.
유전 정보의 자동 분할.
유전 정보의 자동 켜기 및 끄기.
생물체의 여러 세포 및 바이러스 간의 유전 정보 통신.

여러 생명체 간의 유전 정보 통신.
그러한 통신 자체를 생물의 유전 정보로 만드는 것.
그러한 통신 자체를 문자열 정보로 변환하는 것.
이를 실현하기 위해서는 프로그램의 기초를 이루는 기능 그룹에서 미리 실현이 필요합니다.

여러 입자 프로세스 간의 통신 상호 작용.
예시. 화학 물질의 양이온과 음이온 간의 통신.
예. 특정 유전 정보를 보유하고 있는지 여부에 대한 생물의 여러 세포 간의 통신.
신경 회로에서 생각하는 세포들 사이의 신경 전달 물질의 통신과 같습니다.
다음과 같은 내용입니다.
--
입자 프로세스는 무작위로 다른 입자 프로세스를 선택하여 연결합니다.
입자 프로세스는 큐를 사용하여 자신의 보유 또는 결핍에 대한 정보를 다른 입자 프로세스에 전송합니다.
파티클 프로세스는 큐를 통해 다른 파티클 프로세스로부터 반환 정보를 받습니다.
응답 정보의 내용입니다. 다음과 같이 분류됩니다.
-
누락된 항목이 충분합니다. 누락된 품목을 보충하거나 보충할 수 있습니다.
누락된 품목이 충분하지 않습니다. 부족한 품목을 보충하거나 보충할 수 없습니다.
회원님의 소지품이 충분하지 않습니다. 보충 또는 보충을 요구합니다.
귀하의 소지품이 충분합니다. 나는 귀하에게 보충 또는 보충 행위를 요구하지 않습니다.
-

다중 입자 프로세스 중. 누락된 품목의 상호 보충 또는 보충이 가능합니다. 이 사실이 확인된 경우.
두 입자 프로세스 또는 그 중 하나가 다른 입자 프로세스에 상호 보완적인 관계를 맺고 있다는 신호를 추가로 보냅니다.
결과.
두 입자 프로세스 사이에 새로운 보완 관계가 설정됩니다.

두 입자 프로세스는 시스템 내에서 새롭게 체계화되고 기능적으로 차별화됩니다.
두 입자 프로세스 사이에 새로운 사회적 분업이 실현됩니다.
두 입자 프로세스가 보유한 아이템에 대한 새로운 시장이 실현됩니다.
--

보유자로서의 물질.
결핍된 물질.

보유자로서의 물질은 보유물의 내용을 방어해야 하며, 이는 반드시 필요합니다.
그 이유는 다음과 같은 내용입니다.
해당 물질이 보유 내용을 보상하기 위해 결핍된 물질로 강제되지 않아야 합니다.
예시. 생명체에 대한 기득권의 방어 또는 방어의 필요성.

물질의 과정화.
이러한 여러 프로세스에서 기능적 차별화. 그 시뮬레이션.
절차는 다음과 같습니다.

프로세스의 자기 복제. 구현.
프로세스에 내장된 정보 콘텐츠의 자체 복제. 구현.
정보 콘텐츠의 데이터 집합입니다.
[['A1','+'], ['A2','+'], ['A3','+']]

프로세스에 내장된 정보 콘텐츠의 자동 세분화. 그 구현.
정보 콘텐츠의 데이터 집합입니다.
세분화 전.
[['A1','+'], ['A2','+'], ['A3','+']]
세분화 후.
[[['A1','A2'],'+'], ['A3','+']]

프로세스에 내장된 세분화된 정보 콘텐츠입니다. 부분적인 손실 또는 무효화. 자동화. 구현.
누락되기 전. 비활성화 전.
[[['A1','A2'],'+'], ['A3','+']]
누락 후. 비활성화 후.
[[['A1','A2'],'-'], ['A3','+']]

프로세스의 누락된 정보 내용을 보완하는 다른 프로세스. 프로세스에 의한 이러한 다른 프로세스 검색. 자동화.
프로세스가 다른 프로세스를 무작위로 발견하고 해당 프로세스의 응답을 획득하는 것입니다.
프로세스의 정보 내용.
[[['A1','A2'],'-'], ['A3','+']]
다른 프로세스의 정보 내용입니다.
[[['A1','A2'],'+'], ['A3','-']]

정보 항목을 보유한 프로세스가 해당 항목이 없는 프로세스에 보상을 실행합니다. 이러한 메커니즘의 구성.
보상의 방법.
다음과 같은 내용입니다.

--
누락된 항목 자체에 대한 보상. 예. 예. 생물을 위한 물과 산소.
누락된 정보 항목 자체에 대한 보상. 예시. 생명체 자체의 유전 정보.
누락된 정보 콘텐츠에 의해 생산된 2차 제품 또는 제품에 대한 보상. 예시. 생물체의 세포에서 생성되는 유기 화합물. 소화 제품으로서의 영양소. 호르몬. 페로몬. 효소.
--

이러한 각 보충 방법에 대해 사전에 메커니즘을 개별적으로 구성해야 합니다.

보충 전.
과정의 정보 내용.
[[['A1','A2'],'-'], ['A3','+']]
다른 프로세스의 정보 내용.

[[['A1','A2'],'+'], ['A3','-']]

채워진 정보 항목.
다른 프로세스의 프로세스에 대한 보충 정보입니다. ['A1','A2']
프로세스에서 파트너의 다른 프로세스로의 보상. ['A3']

보상 후.
해당 프로세스의 정보 내용입니다.
[[['A1','A2'],'+'], ['A3','+']]
다른 프로세스의 정보 내용.
[[['A1','A2'],'+'], ['A3','+']]

이러한 보상의 교환에서.
양 당사자의 데이터 세트 유형이 일치하는지 또는 일치하지 않는지 미리 자동으로 결정합니다.
결과. 두 데이터 세트의 유형이 일치하는 경우에만 보상 전송을 실행해야 합니다.

예시.
두 데이터 세트의 유형이 일치하는 경우.
프로세스의 정보 내용.
[[['A1','A2'],'-'], ['A3','+']]
다른 프로세스의 정보 내용입니다.
[[['A1','A2'],'+'], ['A3','-']]

예제.
두 프로세스의 데이터 집합 유형이 일치하지 않는 경우.
프로세스의 정보 내용.
[[['A1','A2'],'-'], ['A3','+']]
다른 프로세스의 정보 내용. 여러 예제입니다.
[[['A1','A2'],'+'], ['A4','-']]
[[['A1','A5'],'+'], ['A3','-']]
[['A1','+'], ['A3','-']]

여러 프로세스가 서로 보정할 수 있는 메커니즘입니다. 그 구현.
여러 프로세스가 이러한 상호 보상을 통해 상호 보완적인 관계를 맺는 메커니즘. 그 구현.
그 구현은 다음과 같습니다.

--
이러한 상호 보상. 자동적이어야 합니다. 동기식이어야합니다.
그러한 상호 보상의 필요성의 발생. 그들의 발생은 규칙적이고 동기적이어야합니다.
두 프로세스에서 이러한 상호 보상이 필요한 결핍 조건이 정기적으로 동기식으로 발생하는 것.
--

그들의 구현에서.
매우 간단한 다세포 생물의 메커니즘을 미리 이해합니다.

누락된 정보 항목. 보완해야 할 정보 항목. 각각을 미리 명확히하십시오.

물질의 결핍 및 보유의 발생에 의한 기능 개념의 생성.
이러한 기능의 분류가 필요합니다.

예. 생물의 경우.
기능은 삶을 더 쉽게 만드는 기능입니다.
생명체에 대한 이러한 기능의 내용.
그 내용에 대한 자세한 내용은 생물 일반의 행동과 사회에 관한 저의 전자책의 내용을 참조하시기 바랍니다.

예시. 일반적으로 물질의 경우. 그 물질을 구성하는 입자의 경우.
함수란 무엇인가요?
다음과 같은 내용입니다.

에너지의 원천. 움직일 수 있는 힘. 그 원천.
입자 내부에 저장된 작업 능력.
입자가 움직일 수 있는 능력. 입자가 일하고 벌 수 있는 능력입니다.
파티클이 변경하거나 파괴할 수 있는 힘입니다.
파티클의 질량입니다. 파티클의 속도 또는 가속도입니다. 이 값들을 곱하여 얻은 값입니다. 해당 값을 높이는 계수입니다.

--
보존력의 원천입니다. 정지력. 그 원천.

정적 상태. 미세한 움직임의 상태.
이러한 상태의 입자가 극도로 근접한 상태.
이러한 상태의 입자가 서로 빈번하게 접촉, 접착 또는 결합하는 것을 말합니다.
이러한 상태의 입자 간 힘. 그들의 힘. 값을 증가시키는 요인.
기존 정역에서. 물체는 물체에 작용하는 힘의 균형에 의해 정지 상태로 유지됩니다. 이러한 평형 상태를 달성하고 유지하는 요인.

보수력. 억제력. 금지력. 구속력. 조이는 힘. 파괴를 막는 힘.
정적에서 이러한 힘이 생성되는 조건을 식별할 필요가 있습니다.
예시. 재료 강도 과학. 산업 재료. 건축 자재. 이러한 재료의 균열 및 손상. 재료의 발달로 인한 재료의 골절 과정. 발생을 방지하는 조건 및 요인. 그들의 식별.

통계학에서.
정지력. 물체의 에너지를 0으로 줄이는 힘. 다른 물체의 생명력 또는 활력을 0으로 감소시키는 힘입니다.
정지력이 생성되는 조건.
다음과 같은 조건이 있습니다.
-
물체의 질량이 다른 물체의 질량보다 커야 합니다.
결과. 다른 물체를 그대로 튕겨낼 수 있어야 합니다.
그 상태에서.
쿠션. 받는 힘이 있어야 합니다.
다음과 같은 내용입니다.
유연성. 변형성. 반발력.
스토퍼 속성. 비침투성. 차폐 특성. 중단 가능성.
결국 다음과 같은 힘을 생성합니다.
진정시키는 힘. 진정시키는 힘.
포용의 힘. 포용의 힘. 상대를 통째로 삼키는 힘. 상대방이 빠져 나갈 수 없도록 상대방을 그러한 물체 안에 가두는 힘.
-

위의 내용을 요약한 것입니다.
상대를 튕겨내지 않고 유연하게 받아들이는 힘. - 위의 요약.
상대를 튕겨내지 않고 삼켜서 가두는 힘. 상대를 튕겨내지 않고 삼켜서 가두는 힘.
이러한 힘은 충분히 강해야 합니다.

이러한 힘을 생성하는 요소. 보존력의 원천이 되어야 합니다.

힘이 충분히 강한 물질.
예시.
액체. 젤리. 점액.
유연한 고체. 침구, 베개 및 쿠션.
유연한 고체로 포장된 가스. 에어백.
액체, 유연한 고체로 포장 된 가방. 물 베개.
피구 공을 잡는 운동 선수.
남자의 에너지를 빼앗아 무력하게 만드는 여자.

방부 물질로 보존하는 행위. 방부력의 또 다른 원천.

보존력의 원천. 멈추는 힘. 그 원천.
위의 통계와는 다른 관점.
그것은 다음과 같습니다.

의학의 관점. 건축의 관점. 역사의 관점.

물질의 보존 상태가 악화되는 것을 말합니다.
예. 상처. 파괴. 질병. 악화.
그리고.
물질은 자체의 힘으로 보존 상태의 악화를 멈추고 중단합니다.
물질은 원래의 양호한 보존 상태로 스스로 회복됩니다.
결과. 물질이 원래 상태로 복원됩니다.
다음과 같습니다. 보존 행위.

보존 행위.
구체적으로 다음과 같이 구성됩니다.
-
보존 상태를 악화시키는 요인.
그들에 대한 예방. 그들에 대한 방어와 보호.

그들에 대한 면역 획득. 그들의 절제. 그들의 제거. 그들의 농도를 희석합니다. 그들의 무효화.
-
보존 상태가 악화된 영역.
그들의 복원. 그들의 수리. 그들의 치료 또는 치료.
-

물질에서.
원래 상태로 복원. 자체 복원. 자체 복원. 그 자체의 귀환.
그것을 실현하는 힘은 충분히 강해야합니다.

그 힘을 만들어내는 요소들. 그것들이 보존하는 힘의 원천입니다.

물질을 만들 수 있을 만큼 힘이 강한 물질.
-
예시.
액체. 젤리. 점액.
절단 후 즉시 다시 부착해야 합니다.
-
예시.
유연한 고체. 침구, 베개 및 쿠션.
유연한 고체로 포장 된 가스. 에어 베개.
액체, 유연한 고체로 포장. 물 베개.
압력에 의해 변형될 수 있지만 압력이 중단되면 즉시 원래 모양으로 돌아갑니다.
-
예시.
살아있는 것들. 그들은 일종의 액체입니다.
그들은 다칠 수 있고 질병을 일으킬 수 있지만 점차 치유되고 회복됩니다.
그들은 침략을 당할 수 있지만 점차 원래 상태로 스스로를 밀어냅니다.
그들은 자신의 재산이 파괴 되더라도 점차적으로 원래 상태로 복구하고 복원합니다.
전쟁이나 혁명으로 파괴된 사회도 서서히 복구하고 복원합니다.
그들은 부상당하고 병든 동료를 치유하고 돌보며 점차적으로 치료합니다.

그러한 생명체에는 인간이 포함됩니다.
-

방부제 물질에서.
원래 상태의 복원. 자체 치유. 자체 복원.
그런 보존력. 그들을 실현하는 힘.
그들의 발생 원리.
그것들은 다음과 같습니다.
--
여러 입자가 서로 극도로 근접합니다. 이 경우. 복수의 입자는 그들 사이에 약간의 공간적 간격을 갖는다.
복수의 입자가 서로 밀착되어 있지는 않지만 어느 정도의 이동성을 유지하면서 서로 느슨하게 결합되어 있습니다. 또는. 복수의 입자는 서로 결합되어 있지 않고 미세 이동성 상태에 있으며 상호 접촉 및 상호 분리를 지속적으로 반복합니다.
입자 간 힘은 복수의 입자 사이에 작용합니다. 이러한 입자 간 힘은 입자가 공간에서 서로 약간 떨어져 있어도 계속 유효합니다.
단단한 고체 등을 복수의 입자에 압착하여 가압하면 입자 사이의 입자 간 결합이 문제없이 유지되어 늘어나고 구부러집니다. 이후. 외부 압력이 중단되면 입자 사이의 결합은 큰 어려움 없이 원래 상태로 복원됩니다.
또는
입자 간 힘은 입자가 딱딱한 단단한 칼날로 잘려도 입자 사이에 계속 유효합니다. 결과. 입자 간의 느슨한 결합과 미세한 운동학적 상호작용이 큰 문제 없이 복원됩니다.
--

변증법적 물질.
변증법적 존재인 물질이어야 합니다.
이분법적 또는 자기 모순적 속성을 포함하는 물질이라는 것입니다.
두 가지 속성이 공존하며 하나의 물질에 통합되어 있어야 합니다.

예시. 생명체.
생명체는 자동으로 자기 보존을 시도합니다.
생명체는 자기 보존 상태를 실현하고 유지하기 위해 에너지를 필요로 합니다.

그러한 에너지를 얻기 위해 주변 환경을 파괴하는 행동에 참여해야합니다.
그러한 행동은 에너지가 넘친다.
그러한 행동은 일과 수입입니다.
그들은 동시에 보수적이고 파괴적입니다.
그들은 보존 물질이자 에너지 물질입니다.
그것들은 상호 배타적이며 상호 모순됩니다.
그들은 서로 자기 모순적인 관계에 있습니다.
이 두 물질은 공존하며 하나의 물질로 통합됩니다.
그 결과.
생명체는 변증법적 존재입니다.
생명체는 일종의 변증법적 실체입니다.

생명체는 보수적인 물질인 동시에 에너지적인 물질입니다.
보수적 인 물질로서의 생물의 측면. 생물이 암컷으로 분화되는 새로운 기능적 분화.
생명체에서 에너지 물질의 양상. 수컷으로의 새로운 기능적 분화입니다.
이러한 기능적 분화. 다시 말해. 생물의 성 차이의 생성.
그것은 생물의 이분법과 자기 모순의 정도를 줄입니다.
그것은 생명체에서 변증법적 존재의 정도를 줄이고 있습니다.

추가 세부 정보, 2024년 1월 중순에 처음 게시됩니다. 암흑 물질. 블랙홀. 그것들은 보수적인 물질임에 틀림없습니다. 그 종류는 일반적으로 생명체와 특히 암컷입니다. 한 종류의 물질의 어둠은 그 종류의 물질의 보수성에서 비롯됩니

다.

암흑 물질. 블랙홀. 물질로서의 본질.
그것은의 내용입니다
외부적으로는 자신의 존재를 최대한 숨기고 모호하게 만든다.
내적으로는 모든 외부 물질을 빨아들이고 흡수합니다. 그 결과 자신의 중력이 극대화됩니다.
외부 물질을 받아들이고 그 움직임을 가능한 한 최대한 억제합니다.
외부 물질의 활동을 금지하고 억제합니다.
상호 통합 및 융합.
이러한 성질의 정도가 최대화된 물질.
그것은 보수주의의 한계이자 궁극입니다.
그러한 보존 물질의 질량.
그것은 부정적인 존재의 궁극적 인 한계입니다.

별들. 물질로서의 그들의 본질.
그것은의 내용입니다
자신의 존재를 극단적으로 외부에 주장하고 호소합니다.
외부 물질을 적극적으로 자기방사하고 외부로 공격한다.
외부 물질의 최대 변동과 파괴를 일으킨다.
외부 물질의 활동을 적극적으로 촉진합니다.
상호 분산, 난동 및 충돌.
이러한 특성의 정도가 최대화되는 물질.
그것은 에너지 속성의 한계이자 극단입니다.
그러한 에너지 물질의 덩어리.
그것은 긍정적 인 존재의 극단입니다.

에너지 넘치는 자연.
그것은 광채입니다.
긍정, 도전, 적극성입니다.
활기찬 물질. 그것은 긍정이어야 한다. 그것은 별이 될 것입니다.

보존 자연.
그것은 어두운 본성이어야합니다.
그것은 수동성 또는 퇴행성이며 부정적입니다.
보수적 인 물질. 그것은 부정적이어야 합니다. 암흑 물질이어야 합니

다.

중국 전통 사상으로서의 음과 양의 구별.
그것은 부정과 긍정의 구별입니다.
그것은 보수성과 활력의 차이입니다.

생명체.
자신의 자기 보존을 지속적으로 유지하기 위해 끊임없이 에너지와 광도를 필요로 하는 보수적인 암흑 물질.
암흑 물질 또는 블랙홀의 일종입니다.

보수적인 문제. 액체. 일반적으로 살아있는 것들. 체세포. 난자. 여성. 앉아있는. 그들의 성격.
그것은 다음과 같은 내용입니다.
어둠. 어둠. 자신의 존재를 외부 세계에 보이지 않게 만드는 자연.
전체주의. 집단주의. 통제. 주로 금지, 속박, 속박을 통해 작동합니다.
상호 견제와 균형을 통해 계속 운영됩니다. 조화.
부동성. 고정, 접착 또는 응집력. 앉아서 생활하는 것.
다른 물질을 일방적으로 지속적으로 자신의 내부로 흡수하고 흡수하여 저장하는 성질. 그 결과 자신의 내부 비축량이 극대화됩니다. 그 결과 자신의 질량이 최대화됩니다.
자신의 내부 정보를 외부에 절대 알려주지 않으려는 속성. 자신의 내부와 외부를 구분합니다. 표면을 가짐. 표면 장력이 강하다. 외부 방어, 외부 은폐, 내부 감금에 철저하게 전념하는 성질. 감옥의 성격. 내부 고발이 엄격하게 금지되어 있습니다. 친밀감과 배타성.
외부의 자기주장을 피하는 특성. 수동성. 퇴행성. 억압성. 다른 물질을 억압하고 분쇄하는 것. 현지화를 지향합니다.
내부의 단결, 동질성, 조화를 최우선적으로 확보합니다. 내부에서 반대하는 요소를 제거한다.
치유력. 회복. 회복. 회복. 선례. 적응성. 수용성.
부정성. 우울함. 어둠. 습기.
다른 물질을 지향하는 그러한 부정성에 대한 자기 지배 또는 자기 우월성.

에너지 물질. 기체 물질. 바이러스. 정자. 남성. 모바일 생활. 그들의 성격.
그것은 다음과 같은 내용입니다.
광도. 자신의 존재를 외부에 적극적으로 드러내는 성질. 자신의 존재를 외부에 적극적으로 주장하고 홍보하는 본성.
개인주의. 자유주의. 주로 수용과 해방을 통해 지속적으로 작동합니다. 부조리. 자유.
행동주의. 부유. 부유. 이동하는 삶.
자신을 외부로, 일방적으로, 끊임없이, 다른 물질로 방출하는 속성. 결과적으로 자신의 소비가 극대화됩니다. 결과적으로 자신의 질량은 최소화되고 왜소화됩니다.
자신의 내부 정보를 외부에 적극적으로 개방하는 특성. 자신의 내부와 외부를 구분하지 못하는 특성. 근본적으로 표면적인 존재감이 부족합니다.
외적인 자기주장과 매력을 극대화하려는 성향. 공격성. 공격성과 도전. 주변의 다른 문제와 충돌하고 공격하는 성향.
확산성. 사명감. 보편화 및 세계화를 지향합니다. 확장성. 확장성.
이질성과 다양성을 적극적으로 장려한다.
파괴성. 참신함. 독창성. 반항. 가역성 또는 가역성.
긍정. 쾌활함. 밝기. 건조함.
다른 물질에 비해 이러한 긍정적 인 특성에서 자기 지배 또는 자기 우월성을 향한 오리엔테이션.

추가 세부 정보. 2024년 2월 초. 에너지. 보수성. 이러한 속성에 대한 새로운 요약 표입니다.

에너지. 보존 속성. 해당 속성에 대한 새로운 요약 표입니다.

에너지.	보수성.
고속.	저속. 제로 속도.
이동성. 가변성. 움직임.	부동성. 마이크로 이동성. 정적. 스테이시스.
유동성.	정체. 정체. 침체.

불안정. 변동성. 중단성. 간헐성.	안정성. 불변성. 연속성. 연속성. 영구성.
불확실성. 불확실성.	확실성. 확실성.
비행. 부유. 부유. 유목민.	고정성. 뿌리 내려놓기.
파괴성. 혁명적.	보수성. 현상 유지.
공격성.	방어성. 폐쇄. 수용. 삼키기. 포용. 받아들이기. 무력화. 소화, 흡수.
취하다.	은혜로.
위험.	안전.
버리기.	자기 보존.
혁신.	방어력. 복구 가능성. 보수성.
예민함.	무뚝뚝함.
극단성. 극단성. 비정상. 편견. 프론티어니스. 주변성. 소수. 고립.	중도. 중간. 적당함. 정상성. 평범함. 적당함. 편견 없음. 통일성. 중심성. 다수. 파벌주의.
진보성. 최첨단.	후진성. 지체.
예민함. 포인팅. 피어싱. 펑크. 상처.	둘러싸여 있음. 구멍을 메우다. 상처를 지우다. 치유하다.
각도를 만들다. 불일치를 만들다.	모서리를 만들지 않으려면. 화해하다.
사건을 일으키다. 사고를 일으키다.	안전을 위해. 처음부터 없었던 일인 척하기.
불복종. 위기감 불충실함. 반대하다. 반전. 반전. 바꾸다. 마무리하다. 무언가를 하다.	순종. 순응. 충성심. 복종. 동의. 그대로 두는 것. 관성. 바람 없이 있는 것. 아무것도 하지 않음. 관망하는 자세를 취하는 것.
경쟁력을 나타내기 위해. 전투적인 본성을 드러내는 것.	서로 피상적인 경쟁이나 투쟁 없이 하나라는 일체감 속에서 친한 친구처럼 외부에 보이는 것. 조직 내에서 중심적인 위치를 차지하기 위해 교활하고 격렬한 내부 투쟁을 벌이는 것.
적이 되기. 라이벌이 되기.	친구가 되기 위해. 동지가 되기 위해.
독립하기 위해. 자조. 다른 사람에게 의존하지 않기. 도움이나 지원을 요청하지 않습니다. 자기 방어. 자기 책임을 강조합니다.	서로 돕기. 의지. 도움과 지원을 구함. 의지하다. 호송 방식 채택. 책임 전환.
변화 가능성.	현상 유지. 관성. 안정성. 불변성. 불변성.

참신함. 참신함. 창의성. 광기. 혁명적. 개혁.	전통. 구식. 상식. 복원.
패러다임 전환.	사소한 개선. 개선.
미개척.	기존. 알려진.
가속.	감속. 안정성.
신속성.	느림.
과잉 활동.	고요함.
공격성. 도전적.	수동성. 퇴행성. 중립성.
표면이 없습니다. 동전의 양면이 없습니다. 표면 장력이 없습니다. 안과 밖의 구분이 없습니다.	표면이 있습니다. 앞면과 뒷면이 있어야 합니다. 표면 장력이 강해야 합니다. 안과 밖이 구분되어 있다.
외부에 존재한다. 대표적으로 외부에 직접 노출되어 있습니다.	내부에 존재하다. 조심스럽게 보호해야 할 신체 부위로서 내부의 안쪽에 계속 앉아 있습니다.
개방성. 환기. 환기. 교체.	봉인. 친밀감. 독점성. 밀봉. 대체 불가능.
개방성. 마이그레이션의 관용.	비공개. 은폐. 기밀 유지. 입학 실시. 퇴학. 퇴학.
명시성. 명확성.	비명확성. 모호함. 내부의 암묵적 이해에 따라 움직이는 것.
해방.	감옥. 감금. 외출을 불가능하게 만들기 위해.
자율성. 분리. 분리하다. 떠나다.	헤테로노미. 함께 있음. 함께하기.
부업에 참여하다. 바라보다.	연대. 참여.
자유.	통제 가능성. 검열. 통제 가능성. 상호 견제와 균형. 상호 억압. 상호 발목잡기. 질투.
가능성. 관용. 능력.	불가능. 금지. 허용.
보존 능력을 억제하고 비활성화합니다.	에너지 용량을 억제하고 비활성화합니다.
위반 가능성. 위반 가능성.	폐쇄성. 시스템 유지.
느슨함. 거칠기. 거칠기. 낮은 품질. 낮은 완성도.	엄격함. 정밀함. 높은 품질. 높은 수준의 최종 완성도.
폭력적인 지배.	폭압적인 지배력.
가벼움.	무게.
공중부양. 승천. 공중성.	침강. 침강.
미미한.	거대한.
소비성.	보충.
소비성. 불충분.	생산성. 다산성. 충분함. 만족감.

	저축.
절감.	축적. 저장.
선택성.	증식성.
빈곤. 희소성.	부. 풍요로움.
거칠기.	광채.
대체할 수 없고 귀중한 존재.	대체할 수 없고, 소중하고, 가치 있는 존재.
비소유성. 비소유성. 빌리다. 기부하다. 소유자 또는 주인으로서 보존 가능한 물질에 대해 일방적으로 사용료를 지불하는 행위.	소유욕. 소유욕. 임대하다. 호스트가 되다. 차용자 또는 숙박자로서 에너지 물질로부터 일방적으로 사용료를 징수하는 행위.
기업가가 되다. 벌다. 투자자로서 보존 물질에 자신의 이익을 일방적으로 제공하는 것.	투자자가되는 것. 진취적인 사람으로서 정력적 인 물질로부터 그들의 수입의 꼭대기를 거부합니다. 기업 물질에서 투자로 얻은 이익을 일방적으로 회수하는 것.
도구가 되는 것.	도구 사용자로서. 도구를 유지하는 것. 도구의 관리자가 되는 것.
실제 운영자가 되는 것. 작업의 전달자.	에너지 물질에 대한 작업을 주문하는 사람. 에너지 물질을 사용한 작업 결과의 수락자.
조도. 가시성. 빛나는 빛.	어둠. 보이지 않음. 실명. 어둠 속에서 떠나는 것.
선명함. 투명성.	모호함. 불투명.
명확히 하다.	불분명하게 만들다. 있는 그대로의 장막을 걷어내다. 보호하다.
긍정성. 긍정적 인 것.	부정. 부정적인 것.
긍정 낙관주의. 긍정적 인 존재.	부정. 비관주의. 불안. 부정적.
극단. 편견.	적당함.
차가움. 차가움. 극심한 열. 고열.	온실 자연. 원시 온기. 중열.
불쾌감.	편안함.
고통. 어려움. 삶의 경도.	용이함. 생활의 용이성.
매우 낮은 습도. 건조함.	적당히 시원하고 따뜻한 습도. 습함. 습기.
절단 속성. 파열성. 긁힘.	접착력. 접착력.
찢어짐. 골절. 분리. 조각화. 유대감의 약화.	결합 가능성. 스티칭. 무결성. 융합성. 융합 가능성. 함께 결합. 본딩. 접착력.
개별성.	연속성. 동시성.
분리. 차별화. 분석성.	나누지 않음. 차별화하지 않음. 분

	석을 거부하는 것. 덩어리. 통일. 전체로 대하는 것.
냉담함.	친밀감.
비 연관성. 상호 작용하지 않음. 매력의 부재. 매력을 발휘하지 않음.	응집력. 상호 작용. 잦은 상호 작용. 매력이 있다. 강한 매력. 협력.
소원함. 독창성. 고독. 개성. 비사회성.	연대. 사회성. 개성. 주변 환경의 색으로 존재합니다.
관계가 없습니다. 자율성. 연락이 닿지 않는 것.	관계 맺기를 원함. 소통하고 싶은 욕구.
낮은 압력.	높은 압력.
공허함. 틈이 있음. 틈이 있다. 공간이 있음.	공간이 없다. 틈이 없다. 밀도. 과밀. 틈새 채우기. 벼락치기. 공간 부족.
가상성. 존재의 부재. 진공 상태.	실체성. 실체성. 존재.
전문성. 계약성.	일반성. 포괄성. 무엇이든 맡는다.
분리하다.	전체를 삼키다.
상처를 입히다.	치유하다.
죽이기.	재생하다.
느슨해지다. 적절하다. 느슨해지다. 규칙을 따르지 않음. 위반하다.	묶다. 깔끔하다. 규칙을 지키다. 준수하다.
개성. 독신.	집단성. 온전함. 통일성.
세분성. 단절. 응집력 부족.	집단성. 응집력. 그룹화. 어울림.
다양성. 부조화.	통일성. 조화.
이질성.	동질성.
확산.	집중.
보편성.	자기 중심성.
비 제한성.	한계성.
큰 그림. 세계성.	지역성.
저밀도. 영공. 진공.	고밀도. 응축성. 실체성.
독립성.	상호 의존성.
강성. 강성. 단단함. 경직성. 유연성.	유연성. 부드러움. 유연성. 쿠션.
개체 간 힘이 없습니다. 개체 간 힘이 약합니다.	개체 간 힘이 존재합니다. 개체 간 힘이 강함.
활기찬 하위 클래스.	보수적인 하위 클래스.
기체.	액체.
분말 고체.	금속성 고체.
바이러스.	일반적으로 살아있는 것들. 세포.
정자.	난자.
남성.	암컷.

추가 내용. 2024년 9월 중순. 보존 우위 사회에서 사회적 중심성 실현의 중요성. 에너지 우위 사회에서 사회적 보편성 실현의 중요성. 보존 우위 사회에서의 사회적 배제, 배설, 배출 및 배제. 보존 우위 사회에서 사회적 중심성과 폭압적 통제 사이의 상관 관계. 컴퓨터 시뮬레이션을 통해 이러한 상관관계를 측정할 필요성.

보존 우위 사회.
예. 보존성 물질의 사회. 액체 분자 그룹의 사회. 일반적으로 생물의 사회. 여성 우세 사회.
그런 사회에서.

개인에서.
다른 개인을 자신에게 끌어들이는 힘. 매력.
다른 개인이 그녀를 떠날 수 없게 만드는 힘. 구심력.
상대방이 자신에게 반대하거나 반항하지 못하도록 막는 힘입니다. 폭압적 통제.
상대방이 자신을 현재 위치에서 이동시키려고 할 때 충돌이 일어납니다. 아무 문제 없이 움직이지 않거나 앉아있는 상태에서 상대방을 차단하거나 무력화할 수 있는 힘입니다. 부동성. 정적인 힘.

보존이 지배적인 사회에서.
이러한 힘이 클수록 개인은 자기 보존을 달성하는 데 더 유리합니다.
이러한 힘이 클수록 개인은 현상 유지, 원래 상태 회복, 치유 및 복구에 더 유리합니다.
이러한 힘이 클수록 개인의 사회적 이점과 사회적 우월성도 커집니다.
그러한 힘이 가장 큰 개인이 사회의 중심입니다.
사회적 중심성. 보존이 지배적인 사회에서 자기 보존의 궁극적인 가능성입니다.
사회적 중심성. 보존 우위 사회에서 궁극적인 사회적 우월성입니다.

그러한 사회적 중심성을 실현할 수있는 큰 힘을 가진 사람들. 다음과 같은 내용입니다.
질량이 큰 자. 비중이 큰 사람. 무거운. 내부 저장과 저축의 질량이 큰 사람.

보존이 지배적인 사회에서 유일한 절대자. 사회적 중심입니다.
사회적 중심. 사회의 중심에서 군림하는 사람입니다. 사회의 중심에서 주변 사람들의 움직임을 마음대로 통제하는 사람입니다.
보존이 지배적인 사회에서 자기 보존적인 사람. 사회적 중심이 되는 사람입니다.

에너지 우위 사회.
예시. 에너지 물질의 사회. 기체 분자 그룹 사회. 남성이 지배하는 사회.
그런 사회에서.

개인에서.
고속으로 자신을 움직일 수있는 힘.

개인에게.
다른 개인의 기득권 영역을 침범하고, 침범한 영역에서 다른 개인을 추방할 수 있는 힘입니다.
그 영역을 자신의 기득권 영역으로 바꾸는 힘.
해당 지역에 존재하는 자원을 자신의 기득권으로 바꿀 수 있는 힘.
그렇게함으로써 자신을 위해 새로운 수입을 얻을 수있는 힘.

자신만의 새로운 일을 할 수 있는 힘.

개인에게 있어서는
다른 개인을 튕겨내어 다른 개인을 움직일 수 있는 힘.
상대방을 파괴할 수 있는 힘.
상대방을 뚫고 뚫고 들어갈 수 있는 힘.
상대방을 변화시키는 힘.

이러한 힘이 클수록 개인은 자기 확장을 달성하는 데 더 유리할 수 있습니다.
그러한 힘이 클수록 개인은 일과 수입을 실현하는 데 더 유리할 것입니다.
권력이 클수록 개인의 사회적 우월감과 사회적 우월감도 커집니다.
그러한 힘이 가장 큰 개인은 사회의 보편주의자입니다.
사회적 보편주의자. 사회 구석구석을 빠른 속도로 날아다니는 사람입니다. 자신의 존재를 사회 구석구석으로 확산하고 확장 할 수있는 사람입니다.

에너지 우위 사회에서 유일한 절대적인 사람. 사회적 보편주의자입니다.
그는 에너지 지배 사회에서 자기 확장의 정당한 소유자입니다. 사회적 보편주의자입니다.

제외. 배설. 탈진. 배제. 그렇게 하는 행위.
일반적으로 신체에서 원치 않거나 유해한 물질을 배설하는 행위. 예. 동물의 대변과 소변의 배설.

보존이 지배적인 사회의 내부에서.

쓸모없는.
쓸모없는. 불필요한. 목적을 다한 찌꺼기에 해당하는 사람. 사회적으로 중심적인 사람에서 자신의 사회적 중심성을 발전시키는 데 어떤 식 으로든 기여하지 않는 사람.

해로운.
사회 센터의 자기 보존을 위협하는 사람. 사회적 중심을 반대하고 반항하는 사람. 사회적 중심을 공격하고 해치려고 시도하는 사람.
사회 중심이 이미 구축한 내부 조화를 방해하는 사람. 보존보다는 에

너지로 활동하는 사람들. 과잉 활동가. 고독한 행위자. 주변 환경과의 소통을 거부하는 사람들. 자폐증. 이질적인.
사회 내에서 자신의 기득권을 계속 저장하는 사회 센터의 행위. 그런 행위를 막는 사람.
사회 내부에 계속 쌓이는 사용 된 쓰레기와 찌꺼기 더미. 그들은 헛되이 사회 내부의 저장 공간을 점점 더 많이 차지하고 있습니다. 그들과 동등한 사람들. 예. 무능한 사람들. 장애인. 돌봄이 필요한 노인.

사회 내에서 쓸모없고 해로운 사람. 사회 내에서 그러한 사람들을 제거하고 추방하는 것.
그런 힘. 그것은 다음과 같습니다.
쥐어짜는 힘. 쥐어짜는 힘.
조이는 힘. 조이는 힘.
그것들을 결합하면 다음 내용의 힘을 실현하는 것입니다.
조이는 힘. 추방하는 힘.
이러한 힘을 행사함으로써 다음을 달성합니다.
사회 중심에 방해가 되거나 부담이 되거나 위협이 되는 사람들. 사회에서 배제, 배설, 추방 또는 배제.
이러한 제거 및 배제 행위는 사회 전체에서 동시에 수행되어야 하며, 사회 중심과 그 주변 사람들이 한마음으로 협력해야 합니다. 그것은 전체주의적 행위입니다.

보존이 지배적인 사회에서.
각 개인은 다음과 같이 행동해야 합니다.

외부의 유용한 사람을 압박하여 내부로 끌어들인다. 예시. 암컷이 자신의 몸에 남성 정자를 도입하는 행위.
외부의 은인을 내부로 초대하고 그에게 더 높은 지위를 부여하는 것.
외부에서 유용한 물질의 흡수, 소화 및 동화.

내부적으로 쓸모없는 사람 자체의 존재를 압박하고 외부로 방출하는 것.
내부적으로 쓸모없는 자의 해고 또는 추방.
내부적으로 쓸모없는 것의 배설 또는 추방 또는 이화 작용. 예시. 동물이 자신의 대변과 소변을 몸 밖으로 배설하는 행위.

이러한 각 개인에 대해 주변의 다른 사람들은 다음과 같이 분류되어야 합니다.
유용한 사람. 자신의 자기 보존 수준을 높이는 다른 사람들. 자신의 사회적 중심성을 높이는 다른 사람들.

쓸모없는. 자신의 자기 보존 수준을 높이지 않는 다른 사람들. 자신의 사회적 중심성을 높이지 않는 다른 사람들.
해로운. 위협. 라이벌. 자기 보호 수준을 낮추는 다른 사람들. 자신의 사회적 중심성을 낮추는 다른 사람들.

보존적 개인은 내부적으로 자신의 자기 보존 수준을 높이는 다른 사람들을 모집하고 잘 대우하며, 그렇지 않은 사람들은 냉정하게 무시하고 추방합니다.
보존적 개인은 내부적으로 자신의 사회적 중심성을 높여주는 다른 사람들을 모집하고 대우하며, 그렇지 않은 사람들을 냉대하고 해고하고 추방합니다.
이러한 냉대, 해고, 배척 행위는 사회적 배제 행위입니다. 이는 사회적 배제, 배설, 추방, 배제의 행위입니다.

보존이 지배적인 사회에서.
사회는 항상 표면 장력에 의해 내부와 외부로 날카롭게 나뉩니다.

보존 우위 사회의 내부에서.

각 개인은 항상 사회에서 더 높은 지위에 있는 사람에게 100% 복종합니다. 더 높은 지위에 있는 사람은 사회 내에서 더 중앙에 위치한 사람입니다.
각 개인은 항상 사회 내에서 낮은 사람이 자신에게 100% 복종하도록 강요해야 합니다. 사회 내에서 더 주변적이거나 주변적인 사람은 더 종속적인 사람입니다.
개인의 경우. 주변 개인의 움직임을 통제하고 제지할 수 있는 힘. 주변 개인의 움직임을 자의적이고 일방적으로 결정할 수 있는 힘. 그런 폭압적인 통제. 이 권력의 강도는 개인의 사회적 중심성의 높이에 비례해야 합니다.

보존이 지배적인 사회에서.

각 개인은 항상 사회 외부의 더 강력한 권력의 압력을 100% 맹목적이고 무조건적으로 삼켜야 합니다. 이것은 사회 외부의 압력이 사회의 표면 장력을 초과할 때 발생합니다.
각 개인은 항상 100% 완전히 움직이지 않고 약자인 사회 외부의 압력으로부터 차단된 채로 있어야 합니다. 이것이 바로 사회 외부의 압력이 사회의 표면 장력 아래로 떨어질 때 일어나는 일입니다.

사회의 중심으로서의 지위. 궁극적인 자기 중심성을 허용하는 지위. 그러한 지위의 획득, 방어 또는 탈환.
각 개인은 외부 세계에는 전혀 보이지 않는 방식으로 이러한 지위를 달성하기 위해 끊임없이 내부적으로 엄청난 투쟁을 벌입니다.

컴퓨터 시뮬레이션을 통해 이러한 행동을 재현합니다.
예시. 액체 분자 운동의 시뮬레이션을 통한 재현.
물방울의 중심에 위치한 분자는 주변 각 분자의 움직임을 임의로 일방적으로 제어하고 결정하며 억제합니다.
각 분자에 대해 각 분자 사이에 작용하는 분자 간 힘의 강도와 사회적 방향성을 계산하여 이 사실을 증명합니다.

개체 간 힘의 사회적 방향성.
두 개인 사이에 작용하는 개인 간 힘에서.
두 개인 사이에 작용하는 힘의 어느 쪽이 어느 쪽을 향하는가?
힘이 두 개인 사이에서 한쪽에서 다른 쪽으로 일방적으로 작용하는가?
힘이 중앙에서 주변으로 향하는가? 힘이 주변에서 중심으로 향하는가?
그 힘은 얼마나 강한가요?

이러한 측정이 필요합니다.

추가 내용. 2024년 9월 말. 물질의 사회 일반에 대해. 인력력과 반발력, 보존과 에너지 사이의 대응. 인력력과 반발력과 폭압적 또는 폭력적 규칙 사이의 대응. 일반적으로 물질에서 인력의 존재와 자본주의

의 뿌리와의 관계. 이러한 발견을 일반적으로 생물학적 사회와 특히 인간 사회에 적용.

인력의 힘.
한 개인 A에서.
주변의 다른 개체 B를 끌어당기고, 끌어당겨서 개체 A 자체에 붙이게 하는 힘. 주변의 다른 개체 B를 끌어당기는 힘. 주변의 다른 개체 B의 움직임을 견제하고 방해하며 통제하는 힘.
모든 개인이 공통적으로 가지고 있는 힘입니다. 만유인력.
지구상의 중력입니다. 지구가 가지고 있는 중력입니다.
그런 중력. 그것은 지구 근처의 모든 개인을 땅으로 떨어지게합니다.
지구 근처의 모든 개인에게 작용하는 폭압적인 통제력입니다.
그런 중력은 폭압적인 지배력입니다. 그것은 내부 보존 및 조임의 힘과 불가분의 관계에 있습니다. 그것은 외부의 구속과 통제의 힘과 불가분의 관계에 있습니다.
그런 끌어당김의 힘.
그 힘의 강도는 개별 A의 질량 크기에 비례합니다.
그 힘의 행사는 항상 영향력, 설득력 또는 아우라의 형태로 해당 개인 A 주변의 다른 개인 B에게 원격으로 작용합니다.
개인 A가 주변의 다른 개인 B를 향해 끌어당기는 힘을 행사하는 것.
개인 A는 주변의 다른 개인 B로부터 끌어당김을 받습니다.
이러한 인력의 영향력이 개인 A에게 미치는 정도를 다음과 같이 부를 수 있습니다. 인력의 영역.
태풍의 폭풍 구역, 강풍 구역과 같은 개념입니다.
그것은 개념적으로 힘의 영역과 동일합니다.
한 개체 A의 인력의 영역으로, 그 영역 내에서 다른 개체 B를 향해 다음과 같은 힘이 유효한 상태로 지속적으로 작용합니다.
개인 A가 다른 개인 B를 놓아주지 못하도록 하면서도 여전히 개인 A 자신에게 끌어당기는 힘.
한 개체 A가 다른 개체 B를 떨어뜨려서 그 위에 착지하게 하고 움직이지 않게 하는 힘.

한 개인 A가 다른 개인 B를 향해 끌어당기는 힘을 행사하는 것을 말

합니다.
이 힘의 행사는 개인 A가 질량을 소유하고 있는 한, 개인 A의 자유 의지와 상관없이 개인 B에게 자동으로 강제로 행사됩니다.
운동은 국지적이어야 합니다. 운동은 여러 개인 간의 국지적인 교류를 통해서만 실현되어야 합니다. 이러한 상호작용에는 보편적인 제어 시스템이 사용되지 않습니다.

한 개인 A가 다른 개인 B에 대해 그러한 인력을 행사할 경우의 결과는 다음과 같습니다.
개인 B가 파괴됩니다. 개체 B가 변형됩니다.
개체 B는 강제로 위치를 이동해야 합니다. 개체 B는 강제로 위치를 고정해야 합니다.

이러한 물리적 인력에 대한 컴퓨터 시뮬레이션에서.
전통적으로 채택되어 온 관점. 다음과 같아야 합니다. 항공 교통 관제실의 시점. 하늘에서 바라보는 큰 그림의 관점. 보편적이고 세계적인 관점. 고속 비행기의 관점. 활기찬 관점.
그러나 이러한 관점은 앞으로 폐지되어야 합니다.
대신 새로운 관점을 채택해야 합니다. 그것은 다음과 같아야 합니다.
지상에서 바라보는 지역적이고 제한된 관점. 보존 관점.
그 이유는 다음과 같습니다. 중력은 본질적으로 에너지가 아니라 보수적인 힘이기 때문입니다.

끌어당기는 힘. 그것은 보존하는 힘이어야 합니다.
그것은 다음과 같은 내용입니다.
한 개인 A와 그 주위에 다른 개인 B가 있습니다.
서로 끌어당기고, 결합하고, 단결하고, 달라붙고, 자신과 타인을 놓지 않는 힘입니다.
상호 결합 또는 결합의 관계를 유지하거나 더욱 강화하는 힘입니다.
상호 결합 또는 연결의 관계를 그대로 유지하는 힘. 상호 결합 또는 연결의 관계를 그대로 유지하는 힘.
상호 결합과 연결의 관계를 지속적으로 생성하고 검증하는 힘. 상호 결합과 연결의 관계를 지속적으로 생성하고 검증하는 힘.
상호 위치 관계를 움직이지 않게 만드는 힘.
상호 결합 또는 연결 관계에 발생한 모든 손상을 치유하고 해소하는 힘.
상호 결합 또는 연결 관계의 단절을 회복하고 회복시키는 힘.

서로 반대되는 성격을 가진 개인이나 사물 사이에서 작용하는 힘.
예.
자석의 N극과 S극 사이에 작용하는 힘으로, 서로 끌어당기고 결합하는 힘입니다.
전자의 양이온과 음이온 사이에 작용하는 상호 인력 및 결합력.
생물의 암수 간에 작용하여 번식하는 동안 서로 끌어당기고 결합하는 힘입니다.

공통의 속성을 가진 개인이나 물체 사이에 작용하는 힘.
예.
액체 분자 사이에 작용하는 분자 간 힘으로, 서로 끌어당기고 작용합니다.
일반적으로 여러 생물체 사이에 작용하여 자신의 생존력을 향상시키기 위해 짝이나 사회를 형성하는 힘입니다.

반발력. 에너지여야 합니다.
다음과 같은 내용이어야 합니다.

한 개체 A와 그 주위에 있는 다른 개체 B.
자신과 타인을 서로 끌어당기고, 분리하고, 분리하는 힘입니다.
자기와 타자의 결합을 지속적으로 거부하는 상호 힘.
자아와 타자의 결합을 지속적으로 파괴하고 무효화하는 상호 힘.
상호 위치를 지속적으로 변화시키고 변동시키는 힘.

공통의 속성을 가진 개인이나 사물 사이에서 작용하는 힘.
예시.
서로 분리되어 서로 달라붙지 않는 자석의 N극과 N극 사이에 작용하는 힘입니다.
서로 분리되어 서로 달라붙지 않는 자석의 S극과 S극 사이에 작용하는 힘입니다.
전자의 양이온과 양이온 사이에 작용하는 힘으로, 서로 배타적이며 서로 달라붙지 않습니다.
전자의 음이온과 음이온 사이의 힘으로, 서로 분리되어 서로 달라붙지 않습니다. 전류와 전력의 원천입니다.

서로 반대되는 성질을 가진 개인이나 물체 사이에 작용하는 힘.
예.

생물 사이에 작용하는 힘으로, 생식 과정에서 서로 다른 종의 생물이 서로 분리되거나 달라붙는 것을 방지합니다.
생명체로서 인간 사이에 작용하는 힘으로, 서로 다른 종족의 인간이 서로 분리되지 않고 서로 달라붙는 힘입니다.

반발력.
반발력은 다음과 같은 내용이어야 합니다.
한 개체 A와 그 주변의 다른 개체 B 사이에 간격을 만드는 힘.
갭. 다음과 같은 내용으로 구성됩니다.
빛의 창. 어둠을 향해 빛이 비추는 지점. 외부 세계로 열린 공간. 외부 세계로 통하는 보안 구멍이 되는 지점.
따라서. 반발력은 다음과 같은 성질을 가져야 합니다.
빛의 창을 생성하는 힘. 외부의 빛을 어두운 공간으로 가져오는 힘.
열린 창을 생성하는 힘. 외부에서 폐쇄된 공간으로 개방성을 가져오는 힘. 닫힌 공간에서 외부로 내부 기밀 정보가 유출되는 것을 막는 힘. 방어적인 공간에 대한 외부의 새로운 효과적인 공격을 가져오는 힘.

반발력.
다음과 같은 내용이어야 합니다.
한 개인 A에서 주변 지역의 다른 개인 B와 함께.
상호 유대와 연결을 끊고, 파괴하고, 무효화할 수 있는 힘.
상호 관계에 단절, 파열, 균열을 일으키는 힘.

주변의 다른 개인 B에게 관계적 상처를 주는 힘.
주변의 다른 개인 B에게 폭력을 행사할 수 있는 힘. 개인 A가 주변 영역의 다른 개인 B를 폭력적으로 지배할 수 있는 힘.

이러한 권력을 소유한 개인 A는 다음과 같은 새로운 가능성을 갖게 됩니다.
주변의 다른 개인 B로부터 분리될 수 있습니다.
주변의 다른 개인 B와 역행하고 거꾸로 움직이며 반대되는 위치에 있을 수 있습니다.
주변의 다른 개인 B와 행동 경쟁을 벌이고 투쟁을 벌인다.
다른 개인 B에 대해 반항, 반란, 반격 또는 혁명을 시작하는 것.
주변의 다른 개인 B로부터 행동적으로 독립하고 자립하는 것.
주변의 다른 개인 B의 지배로부터 자유롭고 자유로워지는 것.
개별적으로, 개인주의적으로, 자유롭게 행동하는 것.

각 개인은 공간에서 언제, 어느 방향으로든 빠른 속도로 움직입니다.
주변 환경에 변화나 변형을 일으키기 위해.
폐쇄된 환경에 허점이나 보안 구멍을 만들기 위해.

반발력.
다음으로 구성되어야 합니다.
에너지 물질에 대한 능력의 근원.
예시.
기체의 온도가 높을수록 분포력이 확장될 가능성이 높아집니다.
바이러스성 생명체. 일반적으로 생물의 정자, 정자 세포 및 수컷. 주변 사람들과의 투쟁과 경쟁을 더 많이 의식할수록 경쟁자에서 살아남아 자신의 유전적 자손을 남길 가능성이 높아집니다.

인력의 힘.
다음과 같이 구성되어야 합니다.

갈라진 틈새를 당겨서 꿰매고 다시 이어 붙이고 봉합하는 힘.
한 번 생성된 상처를 치유하는 힘.

열린 틈새의 빛 창을 다시 닫고 가릴 수 있는 힘. 이전에 빛이 비추던 실내에 어둠을 다시 도입하는 힘.
열렸던 허점을 다시 닫고 보호할 수 있는 힘. 그렇게 함으로써 이전에 존재했던 외부의 보안 허점을 다시 제거할 수 있는 힘.

한때 단절되었던 유대감이나 연결을 복원하고, 다시 만들고, 원래 상태로 되돌릴 수 있는 힘.

이러한 힘을 소유하면 개인 A는 다음과 같은 일을 할 수 있습니다.

관계의 상처를 회복하고 주변에 있는 다른 개인 B와의 관계를 원래 상태로 복원할 수 있습니다.
개인 A를 떠난 다른 개인 B의 복귀를 강제하는 행위.
개인 A를 떠난 다른 개인 B를 강제로 개인 A에게 돌아오게 하기 위해.

다른 개인 B를 개인 A에게 강제로 돌아오게 하는 행위.
다른 개인 B를 개인 A 자체로 강제로 데려오는 행위.
다른 개인 B를 개인 A의 신체에 강제로 묶어두거나 묶어두는 행위.

다른 개체 B를 개체 A 자체에서 분리하는 것. 강제로 그렇게 하는 것을 불가능하게 만드는 것.
다른 개인 B가 개인 A를 떠나는 것 자체를 강제로 불가능하게 만드는 것.
다른 개인 B가 개인 A 자체에 의존하도록 강제하는 행위.
다른 개인 B의 행동을 강제로 제한하고 통제하는 행위.
다른 개인 B가 가지고 있는 이동의 자유와 독립성을 강제로 박탈하는 행위.
개인 A의 허락 없이는 개인 B가 제자리에 머무르는 것을 근본적으로 불가능하게 만드는 것.
다른 개인 B에 대한 폭압적 통제를 영속화하기 위해.
다른 개인 B가 개인 A로부터 탈퇴하거나 반항할 수 없도록 강제하는 행위.
개인 B가 개인 A가 설정한 감옥에 강제로 수감되고, 개인 A가 일방적이고 자의적으로 개인 B를 감옥에서 석방하는 것을 거부하는 경우.

다른 개인 B가 개인 A에게 적응하도록 강요하는 행위.
개인 B에게 개인 A와 조화를 이루도록 강요하는 행위.
개인 B에게 개인 A가 임의로 원하는 것을 일방적으로 삼키는 법을 배우도록 강요하는 행위.
다른 개인 B에게 일방적으로 개인 A와 친구가 되라고 강요하는 행위.

개인 B에게 개인 A의 포로 또는 장난감처럼 행동하도록 일방적으로 강요하는 행위.

인력의 힘.
다음과 같이 구성되어야 합니다.
한 개체 A에서.
주변의 다른 존재 C를 끌어당겨 개별 A 자체로 통합하는 힘.
그러한 방식으로 한 번 개인 A 자체로 가져온 내용물. 그 내용물을 개인 A 자체에 계속 단단히 붙잡아 놓지 않고 놓지 않는 힘.

이러한 힘을 소유한 개인 A는 다음과 같은 행동을 할 수 있습니다.

주변의 다른 존재 C를 자신에게 저장하고 축적할 수 있습니다.
주변의 다른 존재 C를 개인 A 자신에게 속하게 만든다.
개인 A가 주변의 다른 개체 C를 소유하는 것.
개인 A가 그러한 소유물을 자신의 사유 재산으로 계속 보유 및 보존하는 것.

개인 A 자체가 그러한 행위를 끝없이 계속하는 것. 결과적으로
개인 A 자체는 존재로서 눈덩이처럼 불어나고 점점 더 무거워집니다.
개인 A 자체는 존재로서 눈덩이처럼 커지고 자신의 질량을 증가시킵니다.
그 결과. 개체 A가 주변 환경에 가할 수 있는 인력의 힘은 계속 눈덩이처럼 커집니다.
결과. 개체 A는 주변의 다른 존재 C를 자신에게 끌어당길 가능성이 높아집니다.

개체 A 주변에 있는 다른 존재 C는 개체 A 자체로 끌어당겨져 개체 A 자체에 의해 보존되고 유지됩니다.
결국 개체 A 자체가 가지고 있는 끌어당기는 힘을 보다 효과적으로 증가시키기 위한 원천이자 자본입니다.

개체 A 자체는 주변의 다른 개체 C를 계속 받아들이고, 저장하고, 자신에게 붙잡아 둡니다.
이는 개체 A 자체의 질량을 증가시킵니다.
이로 인해 개체 A 자체의 인력이 증가합니다.
이렇게 함으로써 개체 A 자체는 다음과 같은 능력을 눈덩이처럼 증가시킬 수 있습니다.
개체 A 자체가 주변의 다른 개체 C를 더 효율적으로 받아들이고, 저장하고, 자신에게 붙잡을 수 있는 능력.
이를 통해 개인 A는 다음을 실현할 수 있습니다.
개인 A 자체가 물질 세계에서 자본주의의 좋은 구체화가 되는 것.

예시.
거대한 별 A는 주변의 별 B를 점점 더 많이 흡수하여 자신의 내부에 저장합니다.
이렇게 함으로써 거대 항성 A는 스스로 거성으로 성장하는 속도를 더욱 높일 수 있습니다.
이러한 거대 항성 A에게 주변 항성 B는 거대 항성 A의 거대한 성장을 더욱 촉진하는 자본 역할을 합니다.
이러한 거대 항성 A는 우주에서 팽창하는 별들의 세계에서 전형적인 자본가입니다.

결국.
일반적으로 물질에 내재된 인력의 힘은 물질 세계 일반에서 자본주의의 뿌리입니다.
일반적으로 물질 세계에서 자본주의의 하위 계급. 예를 들어 다음과 같습니다.

일반적으로 생물 사회. 인간 사회. 그러한 사회에서 자본주의의 출현과 지속성.
자본주의. 물질 세계에서 흔히 볼 수 있는 운영 이데올로기입니다.

인력의 힘.
다음과 같이 구성되어야 합니다.
한 개인 A에서.
주변의 다른 개인 B가 개인 A 자신과 유대감 또는 관계를 유지하도록 끊임없이 강요하는 힘.
주변의 다른 개인 B와 조화로운 관계를 끊임없이 생성하고 구성하는 힘.
주변의 다른 개체 B에서 새싹이 돋아나 개체 A 자체로부터 분리되고 해방되는 힘. 그러한 새싹을 끝없이, 무자비하게, 그리고 완전히 분쇄하는 힘.
A라는 개체 자체에서 벗어나기 위해 주변의 다른 개체 B에서 생겨나는 새싹들. 그러한 새싹을 끝없이 무자비하게 분쇄하는 힘.

이러한 힘을 소유하는 것은 개인 A가 다음과 같은 행동을 실현할 수 있게 하는 것입니다.
개인 A와의 조화로운 관계 자체를 파괴하려는 주변의 다른 개인 B.
예시. 개인 A 자체에 대해 반항, 비판 또는 반대하는 행동을 하는 개인 B.
개인 A 자체가 자비 없이 개인 B에게 더 큰 끌어당김의 힘을 행사합니다.
그 결과
개인 A 자체가 개인 B에게 항복하고 굴복하도록 강요합니다.
결과.
개인 A는 개인 B의 반란을 무력으로 진압하는 데 문제없이 성공합니다.
이로 인해 개인 B는 개인 A와 조화로운 관계를 다시 확립하게 됩니다.

인력의 힘.
궁극적으로 다음과 같이 구성되어야 합니다.
한 개인 A에서.
주변의 다른 개인 B에 대한 폭압적인 통제를 끝없이 유지하는 힘.

인력의 힘.
그것은 힘입니다
물질의 보존을 실현하는 힘.
물질 보존의 힘의 근원.
주로 다음과 같은 물질에 존재합니다.
예. 액체. 일반적인 생물. 세포 생물. 암컷. 난자. 양이온과 음이온의 쌍. 자석의 한 쌍의 N극과 S극 사이.

반발력.
그것은의 내용입니다
물질의 에너지 특성을 실현하는 힘.
물질의 파괴성과 가변성을 실현하는 힘입니다.
물질에서 에너지의 근원.
주로 다음과 같은 물질에 존재합니다.
예시. 가스. 바이러스. 남성. 정자. 음이온과 음이온의 쌍. 자석의 N극과 N극 쌍.

인력의 힘.
다음과 같아야 합니다.
한 개인 A에서.
다른 개인 B가 개인 A 자체와 상호 연결 또는 상호 연결된 상태를 유지하도록 강제하는 힘입니다.
다른 개인 B를 개인 A 자체 아래에 묶어두고 구속하는 힘.
다른 개인 B를 위해 개인 A가 자신과 조화롭고 따뜻한 관계를 맺도록 강요하는 힘입니다.

개인 B의 존재를 개인 A의 존재와 병합하고 그 존재를 자기 자신으로 흡수하는 힘.
다른 개인 B의 존재를 개인 A 자신의 내부에 저장하고 저장하고 개인 A 자신이 소유 할 권리가있는 재산과 자본으로 변환하는 힘.

개인 A의 몸에서 다른 개인 B를 움직이지 못하게 만드는 힘.
개인 A의 통제 하에 다른 개인 B를 움직이지 못하게 하거나, 불구로 만들거나, 움직이지 못하게 할 수 있는 힘.
다른 개인 B를 개인 A 자신의 통제 하에 두는 힘.
개인 A의 신체에서 다른 개인 B의 이동을 강제로 금지할 수 있는 권

한.
다른 개인 B가 개인 A 자체로부터 분리 및 분리되는 것을 강제로 금지하는 권한.
다른 개인 B가 개인 A의 원천으로부터 자유로워지거나 해방되는 것을 강제로 금지하는 힘.

인력의 힘.
일반적으로 물질 세계에서 정적인 삶의 방식을 생성하는 근본적인 힘입니다.
예시. 상대적으로 따뜻하고 습한 땅에서 농경 민족의 정착과 그 사회에서 여성의 우세가 발생하고 있습니다.
구체적인 예. 중국. 일본 한국. 러시아 남부. 동남아시아 국가들. 쌀, 밀, 밭작물을 재배하는 사회.

한 개인 A에서.
그러한 매력의 행사. 사실, 그것은 다른 개인 B에 의해 동시에 개인 A 자체에 의해 행사되고 있습니다.
그러한 인력의 행사. 그것은 상호적입니다. 양방향입니다. 그 이유입니다. 인력의 힘은 일반적으로 질량을 가진 개인이 보편적으로 가지고 있기 때문입니다. 예시. 현대 물리학에서 “만유인력”이라는 용어가 계속 사용되고 있습니다.

이러한 인력의 작용에 따라 한 개인 A를 다른 개인 B에 묶는 것을 말합니다. 결국 그것은 상호 속박입니다.
예시. 인간 사회에 대한 임상 심리학에서 상호 속박의 개념. 이 개념의 근원은 궁극적으로 물질 세계 전반의 보편적인 중력에서 비롯됩니다.

반발력.
다음과 같이 구성됩니다.
개체 A에서.
개체 A 자체가 다른 개체 B 아래에서 자유롭게 움직일 수 있게 하는 힘.
개인 A가 다른 개인 B로부터 스스로를 멀리 이동할 수 있게 하는 힘.
개인 A 자신의 존재를 다른 개인 B 아래에서 움직이고 유동적으로 만드는 힘.
개인 A의 존재를 다른 개인 B로부터 자유롭게 하고 해방시키는 힘.
개인 A가 다른 개인 B에게 반항하고 비판하며 사회적으로 혁명을 일으킬 수 있는 힘.

개인 A가 개인 B의 상호 연결 및 상호 연결 요청을 일방적으로 거부할 수 있는 힘.
개인 A가 개인 B와 상호 적대적이고 조화롭지 않은 상태를 유지할 수 있게 하는 힘.

반발.
일반적으로 물질 세계에서 모바일 라이프스타일을 생성하는 근본적인 힘임에 틀림없습니다.
예시. 금속 고체 내부의 전자 무리에 의한 일정한 자유 흐름의 생성. 전기 에너지를 생성하는 것.

인력의 힘.
다음과 같은 내용이어야 합니다.
개별 A에서.
주변의 다른 개체 B의 존재를 흡수, 합쳐서 개체 A 자체에 부속시키는 힘입니다.
그렇게 함으로써. 개인 A의 존재 자체를 더 크고 무겁게 만드는 힘.
이러한 힘은 일반적으로 물질세계에서 자본주의의 뿌리입니다.
그러한 힘의 행사. 그것은 무한히, 무한히, 한없이 지속될 것입니다.
그러한 권력의 행사. 그것은 개인 A 내에서 물질적 자본의 축적을 생산하는 것입니다.
그것은 다른 개인들 사이의 내부 자본 축적의 질량에 불균형을 만듭니다.

이것이 자본주의의 존재입니다. 이는 일반적으로 물질적 세계에서 보편적인 현상입니다. 인간 사회에만 국한된 주제가 전혀 아닙니다.

예시.
겨울에 눈이 내리는 지역.
눈덩이가 경사면을 굴러 내려오면 저절로 커지고 무거워집니다.
눈덩이는 다음과 같아야 합니다.
눈덩이는 자발적으로 자신의 자본화를 수행하는 자본가입니다. 그 눈덩이에서 부피와 질량이 증가함에 따라 내부 자본 축적이 일어나고 있다는 것.

예시.
생명체로서의 인간. 그 사회에서.

한 기업이 다른 기업을 인수 합병하는 것이 일반화되었습니다.
그러한 기업은 자발적으로 자본을 재투자하는 자본가입니다. 이러한 기업에서는 자본 보유를 늘리면서 내부 자본 축적이 일어나고 있습니다.

일반적으로 물질 사회를 구성하는 두 가지 힘. 인력과 반발력.

인력의 힘.
다음과 같은 키워드로 구성됩니다.
상호 결합력. 상호 연결력.
보존력. 유지력.
결합력. 결합력. 정착하는 힘. 소속감의 힘. 닫는 힘.
통합하고 융합하는 힘. 내부 조화의 힘. 내부 협력의 힘. 내부 협상의 힘.
치유의 힘. 회복의 힘.
내부 흡수. 내부 소유권. 내부 저장력. 내부 축적력. 내부 자본 증가력.
자신의 질량의 무게를 증가시키는 힘. 자기 당김에서 자본주의를 통과시키는 힘.

반발의 힘.
다음 키워드로 구성됩니다.
상호 분리력. 상호 분리력.
에너지. 활성력. 모터 파워. 일할 수 있는 힘. 힘을 얻는 힘.
해방하는 힘. 해방하는 힘. 독립할 수 있는 힘.
분리의 힘. 개인주의의 힘. 독립적으로 행동하는 힘. 반란의 힘. 비판의 힘 객관적 일 수있는 힘.
파괴하는 힘. 단절의 힘. 분석력. 변화를 만들어내는 힘. 빠르게 움직이는 힘.
비소속성을 통과하는 힘. 비소유를 통과하는 힘. 재산을 처분할 수 있는 힘. 빌릴 수 있는 힘.
자신의 질량을 줄이는 힘.

반발과 인력이 일반적으로 물질 사회에서 중요한 구성 요소라는 사실.
예.
상호 분리. 반란. 자유화.

반발의 본질은 결코 반사회적이지 않습니다.
반발은 일반적으로 물질 사회의 또 다른 구성 요소입니다.

반발은 에너지 물질의 주요 특징이자 힘입니다.
예시.
반발의 운동은 일반적으로 생명체 사회에서 활기찬 남성의 주요 특징이자 장점입니다.

그것은 또한 살아있는 것의 인간 사회에서도 사실입니다.
반발의 시위는 인간 사회에서 활기찬 남성의 주요 특징이자 장점입니다.
반발의 사회적 가치는 남성이 지배하는 사회에서 상대적으로 높습니다. 예시. 서구 국가의 현 사회 시스템에 대한 비판 정신 강조.

추가 내용. 2024년 9월 말. 2부. 기존 물리학의 지구 중력, 위치 에너지, 보존력 개념. 이를 완전히 대체할 수 있는 새로운 상향식 관점의 필요성. 물질 일반에 대한 인력과 반발력의 법칙을 궁극적인 목표로 해명해야 할 필요성. 물질 일반의 물리 법칙을 연구하는 데 있어 새롭게 극복해야 할 기존의 사회적 가치.

다음 내용을 간략하게 설명합니다.

기존 물리학의 지구 중력, 위치 에너지, 힘의 보존 개념. 이를 완전히 대체하려면 상향 호환되는 새로운 관점이 필요합니다.
이러한 관점을 바탕으로 미래 물리학의 궁극적인 목표 중 하나는 다음을 밝히는 것입니다. 물질 일반의 인력 및 반발력 법칙.
일반적으로 물질의 물리적 법칙을 연구하는 데 있어 기존 물리학자들이 가지고 있는 기존의 사회적 가치를 극복할 필요가 있습니다.

기존 물리학에서 물체의 운동을 보는 방식. 다음과 같이 구성됩니다.
지구의 중력은 지구의 지표면 근처 높은 곳에 존재하는 물체의 운동을 지상으로 떨어지게 한다. 이러한 물체는 지상으로 떨어지는 동안 일시적으로 운동 에너지를 보유합니다.
이러한 낙하하는 물체에서 새로운 운동 에너지가 생성됩니다. 이러한 현상은 기존 물리학에서는 잠재적 에너지 저장소의 소화로 간주되어 왔습니다.
외부 관찰자의 관점에서 말입니다. 이러한 위치 에너지는 물체에 미리 저장되어 있는 것으로 보입니다.
이러한 현상은 기존 물리학에서 우선순위에 따라 다음과 같은 이름으로 불려 왔습니다. 보존력.

그러나. 기존 물리학에서 물체의 운동을 이해하는 이러한 방식은 실제로 일반적으로 물체에 대한 중력의 기능을 보편적으로 파악하는 데 부적합합니다.
이러한 이해는 앞으로 다음과 같이 대체되어야 합니다.

두 개인 A와 B 사이의 당기기 경쟁은 항상 미리 일어나고 있습니다.
힘이 강한 개체 A는 경쟁에서 승리하여 약한 개체 B를 일방적으로 자기 쪽으로 계속 끌어당길 수 있습니다.
인력이 약한 개인 B는 이러한 경쟁에서 패배하여 인력이 강한 개인 A에게 일방적으로 계속 끌리게 됩니다.

유인자 A가 미리 설정해 놓은 개체 B의 발판으로 끌려가는 것입니다.
개체 B는 발판에 도달할 때까지 끌어당기는 개체 A를 향해 계속 끌립니다.
개체 B는 마침내 스캐폴드와 충돌하여 움직임을 멈춥니다. 이러한 움직임의 중단 또는 종료. 이것이 끌어당기는 개체 A가 발휘하는 인력의 효과입니다.
이러한 움직임의 중단은 어떤 이유로 비계가 다시 무너질 때까지 유

효합니다.
이러한 조치의 중단은 다음 조건이 유효한 한 유효합니다.
끌어당기는 개체 A의 인력의 강도가 계속 유지되어야 합니다. 끌어당기는 개체 A의 질량 크기가 계속 유지되어야 합니다.

기존 물리학에서 중력과 위치 에너지에 대한 설명.
지구의 중력은 지구의 지표면 근처 높은 곳에 존재하는 물체를 지상으로 떨어뜨리는 운동을 일으킵니다.
이러한 물체는 지상으로 떨어지는 동안 일시적으로 운동 에너지를 보유하게 됩니다. 이러한 운동 에너지의 원천을 위치 에너지라고 합니다.
이러한 내용은 다음 내용으로 대체해야 합니다.

일반적으로 물질 세계의 인력 및 반발의 법칙.
더 강한 인력을 가진 개인 A가 인력을 행사함으로써. 약한 개체 A의 근처에 존재하며 더 강한 개체 A에 끌린 개체 B의 움직임이 발생합니다.
개체 B는 더 강한 개체 A가 설정한 발판으로 이동하는 동안 일시적으로 운동 에너지를 보유하게 됩니다.
이러한 운동 에너지의 생성은 개체 A가 개체 B에게 가하는 인력에서 비롯됩니다.
개체 B가 더 강한 인력을 가진 개체 A가 설정한 발판에 도달하면 개체 B의 운동 에너지가 발생합니다. 개체 B의 운동 에너지는 다음과 같은 내용으로 변환되어 개체 B에서 사라집니다.
두 개체 A와 B 각각 내의 구성 입자 사이의 결합과 결합, 그리고 이러한 결합과 결합의 사슬의 구성 요소들.
그것들은 두 개체 A와 B 각각 내의 구성 입자 사이의 보존력 행사의 산물입니다.
운동 에너지의 행사로 그들을 파괴하는 것. 그렇게 할 때 열이 발생한다는 것. 개체 B의 운동 에너지가 실행을 위해 소비되고 소멸된다는 것.

위에서는 인력뿐만 아니라 반발력의 행사도 동시에 고려해야 합니다.
반발력의 강도는 위에서 설명한 대로 인력의 행사 강도에서 빼고 수치 계산을 수행해야 합니다.
경우에 따라 다음과 같은 현상이 발생할 가능성이 충분히 있습니다.
두 개인 A와 B 사이에 작용하는 반발력의 세기가 두 개인 A와 B 사이에 동시에 작용하는 인력력의 세기를 초과하는 경우.
이로 인해 두 개인 A와 B가 서로 반대 방향으로 멀어지게 됩니다.

개인 A의 중력 인력에서 파생 된 운동 에너지를 행사하는 개인 B에 의해 개인 A와 B의 물질 구조가 파괴되는 것. 이러한 에너지 활동. 결국 그것은 일종의 반발력입니다.
이 경우 개체 A의 인력이 개체 B의 반발력으로 변환되는 것으로, 결국 다음과 같은 내용입니다. 인력을 반발력으로 변환.

이것은 미래 물리학에서 취해야 할 관점입니다.
지구 위 또는 지구 근처의 물체의 운동에만 국한되지 않습니다.
지구 및 지구 근처 물체의 운동에 대한 수학적 이해와 재현에만 연구를 국한하지 마세요.

지구와 그 주변에만 국한되지 않고 전체 물질 세계의 모든 물질에 공통적으로 적용되는 포괄적인 최상급 지식을 얻어야 합니다.
그러한 지식을 얻는 데 집중하세요.

지구와 그 주변에만 적용되는 물리적 운동 법칙.
이는 모든 물질적 개인에게 공통적인 일반 수퍼클래스의 관점에서 하위 클래스의 제한된 관점에 기초할 뿐입니다.
이러한 하위 계급의 제한된 관점에서 벗어나는 것이 새롭게 필요합니다.

이를 위해서는 기존의 물리학자들이 가지고 있던 사회적 가치를 수정해야 합니다. 그 가치는 다음과 같습니다.

인간을 세상의 중심에 두는 세계관. 인간을 세상의 중심에 두는 세계관. 인간 존재와 나머지 존재를 강제로 구분하는 가치 체계.
예시. 자연적인 것과 인간이 만든 것을 구분하는 가치 체계. 서구 국가와 중동에 기반을 둔 일신교적 가치 체계로, 전 세계에서 믿어지고 있습니다. 유대교. 기독교. 이슬람교. 그들이 만들어낸 천체관.

연구의 관점을 일방적으로 제한하여 지구 위 또는 지구 근처에서의 관점만을 취하는 가치관.
예. 지구 위 또는 지구 근처의 자원 경쟁에서 승리하기 위한 실용적 관점. 이러한 이익 지향적 관점만을 추구하는 투자자와 같은 생물학적 가치 체계.

지구와 지구 인근의 인간 거주 세계와 나머지 우주를 억지로 구분하는 관점. 인간 세계와 나머지 자연 세계를 억지로 구분하는 관점을 기반으로 합니다.

현재의 인간 물리학자들은 이러한 세계관과 가치관을 가질 수밖에 없습니다. 이는 현재 인간이 지구 위 또는 지구 근처에서만 살 수 있는 능력의 한계에 기반합니다.

앞으로 물질 세계 전체에 공통된 일반 물리학 법칙에 대한 연구가 진행되면 지구와 그 주변으로 한정된 위의 좁은 관점으로부터의 새로운 해방과 자유가 필수적으로 요구될 것입니다.

추가 내용. 2024년 11월 초. 보존 재료의 내부 가열 및 내부 발광 생성 메커니즘. 보존성 물질에서 열 에너지의 내부 유지 메커니즘. 재료의 구성 요소 사이의 중력 인력 크기 사이의 관계. 보수성 물질 내에서 보수성과 에너지의 공존. 변증법적 물질로서의 보수적 물질. 에너지적 행위로서 주기적으로 반복되는 폭발의 발생과 보수적 물질에서 즉각적인 재침강.

보수적 인 문제.
강한 상호 인력에 의해 내부의 구성 입자가 보편적으로 응집되고 함께 모이는 것입니다.
그 안의 구성 입자들은 더 중심적인 위치를 차지하기 위해 끊임없이

내부 투쟁을 벌이고 있습니다.
이러한 내부 투쟁의 원동력은 내부 입자들이 서로 끌어당기는 힘입니다. 이것은 내부 입자 간의 인력 운동입니다.
이것이 바로 덩어리의 보편적 형성입니다.
그것은 표면의 보편적 인 형성입니다. 내부 기밀성을 확보하는 것입니다.
둥근 구의 모양을 형성하는 것입니다. 둥근 모양을 취하는 것입니다.
외부적으로 내부 조화를 이루는 것입니다. 예시. 물 한 방울. 별.

보수적인 물질.
그 내부의 구성 입자들은 끊임없이 서로에게 강한 상호 중력을 행사합니다.
이러한 인력의 운동.
다른 입자의 운동에 제동을 거는 것과 같습니다.
다른 입자의 운동을 억제하는 것과 같습니다.
열. 입자 또는 개체의 진동으로 인식될 수 있습니다.
한 개체의 움직임이 외부의 힘에 의해 억제되고 억압되는 경우.
운동 에너지가 열 에너지로 변환되는 경우.
개체의 움직임이 주변의 다른 개체의 인력에 의해 제어되고 억제되는 경우.
해당 개체의 움직임이 진동으로 변환되는 경우.
그 운동 에너지는 열 에너지로 변환됩니다.
결과적으로 그 개체는 열을 발생시킵니다.
개체가 과열되면. 개체는 빛을 방출합니다. 개체는 주변 환경에 빛을 발합니다. 개체가 주변 환경에 빛을 발합니다.
주변에서 다른 개체의 움직임에 대한 개체의 끌어당김의 정도. 인력의 정도가 클수록 개체에서 더 많은 열과 발광이 발생합니다.
주변의 다른 개체의 움직임에 대한 개체의 인력 정도입니다. 다음 요소로 구성됩니다.
개체의 자유로운 움직임이 주변의 다른 개체에 의해 방해받는 정도입니다. 그 크기의 정도.
개인의 자유로운 움직임에 대한 주변 다른 개인의 제동 또는 제지력의 정도.
주변의 다른 개인으로부터 당기는 힘의 크기. 보수적인 물질에서 중심 또는 중앙 영역으로 갈수록 증가하는 정도입니다.
결과.
보수적인 물질에서.
중심이나 중심부로 갈수록 증가합니다.
구성 요소 간의 응집력과 응축이 커집니다.
치밀화 및 과밀화 정도가 증가합니다.

질량의 정도가 클수록 더 무거워집니다.
더 무거워집니다.
보수적 인 물질에서.
중심이나 핵심으로 갈수록 더 많이 이동합니다.
구성 요소 간의 상호 인력 정도가 커집니다.
서로를 끌어내리려는 구성 요소 간의 내부 투쟁의 정도가 증가합니다.
구성 요소 간의 제동 정도가 증가합니다.
구성 요소 사이의 제동력 정도가 증가합니다. 더 높은 압력입니다.
구성 요소의 상호 조화 형성 힘의 크기가 증가합니다.
각 구성 요소의 자유 운동이 진동으로 변환되는 정도가 증가합니다.
각 구성 요소가 열을 발생시키고 빛을 방출하는 정도가 증가합니다.
더 뜨거워집니다. 더 밝아집니다.
결과.
보수성 물질은 본질적으로 체온을 가지고 있습니다.
질량이 증가함에 따라 중심 또는 중심부에서 체온이 더 뜨거워집니다.
보수성 물질에서.
중심이나 중심부로 갈수록 더 뜨거워집니다.
잠열과 열 저장 정도가 증가합니다.
열 에너지 저장 정도가 증가합니다.
내부 에너지 저장 정도가 증가합니다.
그러한 에너지. 운동 에너지가 아니라 열 에너지입니다.

그 결과
--
끌어당기는 힘. 보존력. 열에너지의 원천입니다.
그런 열 에너지. 운동 에너지의 원천이거나 외부의 다른 물질에 대한 반발력이 될 수 있습니다.
그러나. 이러한 열 에너지는 보존 물질의 가장 안쪽 부분에 숨겨져 있습니다.
높은 열 에너지를 보유하고 있는 보존 물질의 일부입니다.
이 부분은 외부 세계와 차단되어 외부 세계와의 접촉이 불가능합니다.
그 열 에너지를 운동 에너지 또는 반발력으로 변환하는 것. 사실상 불가능합니다.
열 에너지는 계속 유지되고 저장됩니다. 그 기능은 보온병의 기능과 동일합니다. 보온병은 열을 유지하는 물질의 온실이 됩니다.
이러한 열 유지 및 저장은 외부 접촉을 차단함으로써 달성됩니다.
이러한 보온성. 물질 내부 깊숙이 저장됩니다. 외부에서는 그대로 알

아볼 수 없습니다. 물질의 중심부에 침투해야만 인식할 수 있습니다.
예시. 지구 내부의 높은 열. 활화산 폭발로 인한 용암과 마그마의 유출에 의해서만 외부에서 인식할 수 있습니다.
하지만. 해당 방부제 물질 전체가 고열화되면. 그 방부제의 표면도 고열화된다면.
그러한 과열. 외부에서 충분히 알아볼 수 있어야 합니다. 예시. 별이 방출하는 높은 열. 태양이 방출하는 높은 열.
그러한 중심에 잠열 에너지의 축적. 물질의 내부 압력이 증가해야 합니다.
이러한 내부 압력이 특정 한계를 넘어서면. 외부 분출, 폭발 및 혁명으로 이어질 수 있습니다. 히스테리 발작에 해당합니다. 예시. 지구의 활화산 분화.
보수적 인 물질에서 이러한 내부 압력 증가의 정상화. 그것은 보수적인 물질에서 그러한 외부 분출, 폭발, 회전 및 히스테리의 발작의 규칙 성입니다.
예. 지구에서 활화산의 정기적 인 분화. 사람들의 내부 불만의 지속적인 축적과 그로 인한 사회 혁명의 주기적 발발은 생명체로서의 인간 사회에서 가져온 사회 혁명의 주기적 발발. 여성의 정서적 폭발과 히스테리 적 발작의 정기적 인 발생.
보수적 인 물질에서 그러한 폭발적인 행위가 발생한 후. 그러한 보수적 인 물질이 보수적 인 성격으로 즉시 되돌아 가고 진정되고 다시 안정됩니다.
예시. 지구상의 활화산이 분화 후 진정되는 것을 말합니다. 생명체로서의 인간 사회에서 혁명 후 진정과 평온의 회복.
--
끌어당기는 힘. 보존력. 열 에너지의 원천입니다.
그러한 열 에너지. 물질의 높은 온도를 가져옵니다. 그들은 물질의 발광을 가져옵니다.
그러나. 이러한 빛은 보존 물질의 가장 안쪽 부분에 숨겨져 있습니다. 고광도 빛을 보유하는 보존 물질의 일부입니다.
이 부분은 차단되어 외부 세계와 접촉할 수 없어야 합니다.
그런 광도. 외부에서는 그대로 알아볼 수 없습니다. 그런 중심부에 침투해야만 인식할 수 있습니다.
그러나 외부에서 그대로 인식하는 것은 불가능합니다. 방부제가 중심부뿐만 아니라 바깥쪽 가장자리까지 충분히 가열되어 발광하면 방부제 표면도 고열로 인해 발광하게 됩니다. 방부제의 표면도 과열되어 발광하는 경우.
이러한 발광. 외부에서도 충분히 알아볼 수 있습니다. 예시. 고정된 별에서 방출되는 빛 또는 광선. 태양이 방출하는 빛 또는 광선. 활화산 폭발 시 지구 내부의 뜨거운 마그마가 바깥으로 흘러나오면서 발

광하는 빛.

물질 내 구성 요소 간의 중력 인력의 크기. 다음과 같은 내용입니다.
물질의 보수성의 크기. 어떤 물질이 보수적인 물질로 간주될 수 있는 정도의 크기입니다.
그 크기는 물질 내의 응집력 및 응축력의 크기에 비례합니다.
그 크기는 물질 내부의 밀도 크기에 비례합니다.
그 크기는 물질 내부의 질량 크기에 비례합니다.
그 크기는 물질의 발열 및 발광 특성의 크기에 비례합니다.
그 크기는 물질 내부의 열 에너지와 빛 에너지의 크기에 비례합니다.

결과.
보수적 인 물질의 중심 또는 중앙 부분에서 보수적이고 활기찬 특성의 공존.
보수성. 움직임이 느려지거나 멈추거나 금지되는 결과를 초래합니다.
그것은 중력을 가져옵니다.
에너지. 운동의 가속을 가져옵니다. 반발력을 가져오는 것입니다.
보수적 물질의 중심 또는 핵심에는 이러한 상호 모순되는 속성이 공존합니다.
그 에너지는 보수성 물질의 중심이나 핵에 잠열의 형태로 존재합니다. 이러한 에너지 특성은 물질의 본질적인 보수적 특성과 상충됩니다.
결과.
보수적 물질의 중심 또는 코어는 변증법적 물질이 됩니다.
그러한 특성은 일반적으로 그러한 보수적 인 물질의 한 유형으로 생물체에 전달됩니다.
일반적으로 그러한 생물에서.
살아있는 세포는 보수적 인 부문을 담당하고 바이러스는 활기찬 부문을 담당합니다.
암컷은 보수적 인 부서를 담당하고 수컷은 활기찬 부서를 담당합니다.

앉아서 생활하는 사회. 여성이 지배하는 사회. 예시. 중국. 러시아. 한국. 일본. 동남아시아 국가.
사회의 움직임과 구성은 보수적 인 물질로 볼 수 있습니다.
사회의 내부는 사람들 사이의 당김과 내부 갈등의 정상화 된 장소입니다.

사회의 내부는 따뜻하고 온실과 같은 환경입니다.
사회의 핵심은 뜨겁습니다. 그것은 사회의 비밀 에너지원입니다.
사회의 핵심인 도시 또는 도심. 주변 지역보다 더 뜨겁고 밝게 빛납니다.

보수적 인 물질에서.
질량이 클수록.
열 발생과 발광의 정도가 더 클 것입니다.
예시.
별의 세계에서. 거대한 별은 작은 지구보다 더 뜨겁고 더 빛납니다.
하지만. 작은 별도 발열과 발광이 약간 더 큽니다. 예시. 지구 자체도 햇빛을 반사할 뿐만 아니라 자체적으로 열을 발생하고 빛을 발산합니다.

물체에서 움직이는 힘의 크기입니다.
물질 개체의 가속도 또는 속도의 크기입니다.
물질 개체의 운동 에너지의 크기입니다.
해당 개체의 반발력의 크기와 일치해야 합니다.
물질 개체의 정지 힘의 크기입니다.
물질 개체의 감속 제동력의 크기입니다.
물질 개체의 잠열 에너지의 크기입니다.
개체의 인력의 크기와 일치해야 합니다.

에너지가 있는 물질에서는 자유 운동이 발생해야 합니다.
반면에.
보수적인 물질의 중심부에서는 자유 운동의 중단으로 인해 잠열이 발생합니다.
이러한 잠열이 지속적으로 축적되면 물질 내부에서 분출, 폭발, 회전이 일어납니다.
결국 이러한 현상은 일시적이고 순간적인 에너지 작용입니다.
그것은 다음과 같습니다.
보수성 물질은 주기적으로 일시적으로 에너지 물질로 작용합니다. 그러나 그것은 즉시 방부제로서의 본질을 회복합니다. 상태는 곧 가라앉을 것입니다.

보존 물질은 일반적으로 주요 보존 특성에서 평온함을 유지하지만 주기적으로 순간적으로 폭발을 일으킨 다음 즉시 진정됩니다.
이러한 특성은 일반적으로 생물에 의해 방부제로서 유전됩니다.
그러한 속성은 생물학적 사회의 일원으로서 인간 사회에 전달됩니다.
일반적으로 보수적 인 물질에서. 자체 내부 센터에서 분출, 폭발 및 혁명 행위가 정기적으로 발생합니다. 그러한 발생은 불가피합니다.
일반적으로 보수적 인 물질에서 이러한 특성을 일반적으로 하위 클래스로서 일반적으로 생물체로 확장합니다. 그것은 다음과 같습니다.
일반적으로 살아있는 것에서. 자신의 내부 센터에서 분출, 폭발 및 혁명의 행위의 주기적으로 발생하는 주기적으로 발생합니다. 그러한 사건의 필연성.
생물학적 사회에서. 그 사회의 내부 중심으로부터 분출, 폭발, 혁명 행위가 정기적으로 발생하는 것. 그러한 발생은 피할 수 없습니다.
일반적으로 생물에서 이러한 속성을 하위 클래스인 인간으로 확장한 것입니다. 그것은 다음과 같이 구성됩니다.
인간 개인에서. 자신의 내부 센터에서 분출, 폭발 및 혁명 행위가 정기적으로 발생합니다. 그러한 사건의 필연성.
인간 사회에서. 그 사회의 내부 중심에서 분출, 폭발 및 혁명 행위가 정기적으로 발생하는 것. 그러한 발생은 불가피합니다.

추가 설명. 2024년 12월 초. Python3의 다중 처리 기능을 활용하여 인력과 반발력을 모두 고려하는 범용 재료 거동 시뮬레이션 프로그램입니다. 첫 번째 스크래치 버전의 소스 코드입니다.

Source Code _1

추가 내용. 2025년 1월 초. 물질의 분자와 원자 구조에서 양성자와 전자, 인력과 반발, 보존과 에너지, 여성성과 남성성 사이의 상호 관계. 물질의 화학 반응과 보존 및 에너지와의 관계. 물질적 개인에 대한 일반 사회 이론. 생물학적 신경계에서 반발의 출력의 실현. 상대성 이론과 이동성 및 정주성과의 관계.

물질의 분자와 원자 구조에서 양성자와 전자, 인력과 반발, 보존과 에너지, 여성 성과 남성 성 사이의 상호 관계.

물질의 원자에서.
양성자는 상대적으로 크고 원자의 중심에 위치하기 때문에 주변 환경에 인력을 행사합니다. 이러한 양성자는 주변 전자를 자신에게 끌어당깁니다.
전자는 상대적으로 작고 원자의 주변에 존재하며 스스로 자유롭게 움직이려고 노력하며 서로에게 반발력을 가합니다. 이러한 전자는 근처의 양성자에 의해 자신에게 끌립니다.
중성자는 중성이며 양성자와 전자 사이의 인력과 관련이 없습니다.

이러한 중성자는 양성자와 함께 원자의 질량을 증가시켜 원자가 가진 중력을 증가시키는 데 기여합니다.
양성자와 전자는 서로 강하게 끌어당깁니다.
이러한 상호 인력은 자석의 N극과 S극 사이의 인력과 유사합니다.
이러한 상호 인력은 생물에서 암컷과 수컷이 서로 끌어당기는 것과 유사합니다.

양성자는 인력을 발휘하는 실체입니다. 이러한 양성자는 개체를 끌어당깁니다. 이러한 양성자는 보수적인 힘을 발휘하는 일종의 보수적인 물질입니다.
전자는 반발력을 가진 실체입니다. 그러한 전자는 반발하는 실체입니다. 그러한 전자는 에너지를 발휘하는 일종의 에너지 물질입니다.

분자. 원자의 결합에 의해 새롭게 형성된 더 높은 수준의 구성 요소. 이러한 상위 수준의 개체 또는 입자.

중력 또는 보존력의 행사자. 매력적인 물질. 보수적인 물질. 상대적으로 큰 질량이나 부피를 가져야 합니다. 그들은 소유한 자원과 자본을 저장하고 축적해야 합니다. 부유하고 거대해야 합니다. 상대적으로 느리고 움직이지 않으며 앉아 있어야 합니다. 예시. 원자 안의 양성자. 분자 안의 액체. 살아있는 세포, 난자 또는 생물체의 암컷.
반발력 또는 에너지의 운동자. 반발성 물질. 에너지 물질. 상대적으로 작은 질량 또는 부피를 가져야 합니다. 이들은 매번 에너지로 변환하여 자신이 보유한 자원과 자본을 소비하고 고갈시킵니다. 그들은 정화되고 감소해야 합니다. 상대적으로 빠르고 활동적이며 이동성이 있어야 합니다. 예시. 원자 안의 전자. 분자 안의 기체. 생물체의 바이러스, 정자, 수컷.

원자가 보유하고 있는 전자의 수입니다. 전자 원자가. 이 값의 크기는 양성자가 전자에 가할 수 있는 중력의 크기에 따라 결정됩니다.

원자의 가장 위쪽 표면에 있는 전자.
이러한 전자는 다른 원자에 의해 빼앗길 수 있습니다.
이러한 탈취를 수행하기 위해서는 탈취할 전자와 그 소유자인 양성자 사이의 연결을 끊어야 합니다.
이러한 박탈을 수행하려면 박탈할 전자를 소유자인 양성자로부터 분리해야 합니다.
이러한 전자를 원래의 양성자로부터 분리하고 박탈하는 것입니다. 이를 위해서는 현재 상태를 파괴하는 에너지를 입력해야 합니다.
새로운 양성자가 가져가는 전자에 가하는 중력입니다. 이러한 인력은

전자를 빼앗기고 있는 양성자에 대해 외부에서 에너지를 투입하는 것에 해당합니다.
한 양성자에 대한 보존력의 행사는 다른 양성자에 대한 에너지의 수용으로 변환됩니다. 다음과 같은 내용입니다. 보수적인 힘을 에너지적인 힘으로 변환.
한 양성자에 대한 인력의 행사가 다른 양성자에 대한 반발력의 수용으로 변환되는 것을 말합니다. 다음과 같은 내용입니다. 인력이 반발력으로 변환.

원자의 가장 표면에 있는 전자.
이러한 전자는 다른 원자와 공유할 수 있는 물체가 됩니다. 다음과 같은 공유 결합입니다.
서로 전자가 부족한 원자가 서로 전자를 소유하는 것입니다. 이를 통해 각 원자는 보유하고 있는 전자 수의 부족을 해결하고 상태적으로 안정화할 수 있습니다.

원자가 주변 영역의 다른 원자로부터 전자를 빼앗을 수 있는 능력의 양입니다.
원자가 주변의 다른 원자로부터 새로운 전자를 가져올 가능성.
원자가 주변 영역의 다른 원자와 전자를 공유할 수 있는 능력의 크기입니다.
원자가 주변의 다른 원자와 새로운 전자를 공유할 가능성.
다음 요소에 의해 결정됩니다.
원자 중심의 인력이 원자가 소유하고 있는 전자를 가져가는 주변 원자의 인력보다 큽니다. 원자의 질량이 원자가 소유하고 있는 전자를 빼앗은 주변 원자의 질량보다 큽니다. 두 원자 사이에 행사 가능한 인력의 크기 차이의 크기입니다.
원자가 소유하고 있는 전자의 수가 있어야 하는 것보다 적습니다. 결과. 원자가 보유한 전자 수의 불안정성. 원자가 보유한 전자 수의 예상치 못한 변화의 크기.

원자의 양성자의 경우.
전자는 다음과 같은 의미를 가집니다.
보유하거나 저장할 수 있는 자원.
주변 원자로부터 가져가거나 공유할 수 있는 공통 자원.
원자의 양성자는 전자 자본주의에 의해 움직입니다.

한 원자 A가 다른 원자 B로부터 전자를 가져올 때.
다른 원자 B의 양성자와 전자 사이의 정상적인 인력 상태를 파괴해야 합니다. 그러기 위해서는 한 원자 A가 다른 원자 B에 에너지를 투입해야 합니다. 이러한 에너지 입력은 한 원자 A의 양성자가 다른 원자 B의 전자에 인력을 행사함으로써 수행됩니다.
결과적으로. 원자 A는 자신의 에너지를 잃고 새로운 전자를 획득하면서 자신의 온도를 낮춥니다. 다른 원자 B는 새로운 전자를 잃는 대신 새로운 에너지를 얻고 온도를 높입니다.

보수적인 물질은 자신이 가하는 중력으로 인해 주변의 시공간을 왜곡할 수 있습니다.
자기 주변의 시공간을 왜곡하는 이러한 힘은 중력의 크기에 비례합니다. 이러한 힘은 물질이 가지고 있는 질량의 크기에 비례합니다.

전자 분포의 극성.
여러 원자 사이의 공유 결합에서.
표면에서 전자에 대한 인력이 더 큰 원자에 대한 전자 분포의 편향.
질량이 큰 원자에 대한 전자 분포의 편향.

전자 분포의 무극성.
공유 결합된 여러 원자에서.
표면의 전자 분포에 편향이 없는 상태.
전자에 대한 인력의 크기가 원자들 사이에서 같은 쪽이어야 합니다.
질량의 크기가 원자들 사이에서 같은 파티입니다.

용융. 액화.
여러 개인이 서로 단단히 묶여 있는 상태.
각 개인의 움직임이 더 활발해짐에 따라 이러한 단단한 결합이 느슨한 상호 연결 또는 상호 작용으로 변화하는 것을 말합니다.
이러한 변화가 일어나는 온도. 다음과 같은 내용입니다. 녹는점.

끓는점. 기화.
여러 개인이 서로 느슨하게 연결되고 상호 작용하는 상태.

이러한 느슨한 연결과 상호 작용에서 각 개인의 움직임이 활발해짐에 따라 완전히 단절된 상태로 변화하는 것을 말합니다.
이를 통해 각 개인은 자유롭고 독립적이며 개별적으로 움직일 수 있습니다.
이러한 변화가 새롭게 일어나는 온도. 끓는점의 내용입니다.

유체 결합. 느슨한 결합. 금속 결합. 어느 정도 자유롭게 움직일 수있는 능력. 그러한 상태를 유지하려면.
녹는점 또는 끓는점 온도가 더 낮아야 합니다.
녹고 끓는 데 필요한 에너지 입력의 정도는 더 작을 수 있습니다.
원자는 자유롭게 움직이는 전자를 공유합니다.
원자의 전자에 대한 제약이 더 작고 약합니다.
원자와 양성자의 전자에 대한 인력이 더 작고 약합니다.
원자의 질량이 더 작습니다.
원자는 자신이 보유한 전자를 방출할 가능성이 더 큽니다.
원자가 전자를 점유하는 힘이 약해집니다.
결과.
각 전자는 자유롭게 움직일 수 있지만 반발력으로 인해 서로 분리되어 독립적인 상태를 유지합니다.
각 전자는 반발력에 따라 유동적인 상태를 유지합니다.

고정 결합. 단단한 결합. 공유 결합. 자유롭게 움직일 수 없음. 그러한 상태를 유지하기 위해.
녹는점 또는 끓는점의 더 높은 온도.
녹거나 끓는 데 필요한 에너지 입력의 정도가 더 큽니다.

물질의 유동성.
상호 인력의 느슨함을 바탕으로 한 유동성의 실현. 그러한 유동성을 가진 물질. 인력의 유동성. 다음으로 구성됩니다. 액체의 흐름. 강의 흐름. 물의 흐름.
그런 매력적인 유체에서. 유체 내의 각 개인은 외부의 강요 없이 자발적으로 상호 연결과 상호작용을 지속적으로 생성하고 있습니다. 이러한 개체는 본질적으로 서로 합쳐지고 결합하여 동기적이고 집단적인 방식으로 서로 움직이기를 원합니다.
상호 반발력을 바탕으로 한 유동성의 실현. 이러한 유동성을 가진 물질. 반발의 유동성 물질. 다음과 같은 내용입니다. 전자의 유동성. 전류. 가스 흐름. 가스 전류.
이러한 반발성 유체에서. 유체 내의 각 개체는 외부로부터 일시적으

로 상호 연결과 상호 작용을 생성하도록 강요받습니다. 이러한 개인은 본질적으로 자유롭고 독립적이며 개인주의적이며 서로 함께 움직이기를 원합니다.

원자의 핵심 구성 요소인 양성자와 중성자.
양성자 자체에는 자석처럼 전자를 끌어당기고 빼앗을 수 있는 고유한 능력이 존재합니다.
반면에 중성자 자체는 양성자와 마찬가지로 자석처럼 전자를 끌어당기는 고유한 능력이 없습니다.
하지만. 중성자는 다음과 같은 효과를 낼 수 있습니다. 그것이 속한 원자의 질량을 증가시켜 그 원자에 대한 인력의 크기를 증가시킵니다. 해당 원자가 다른 원자로부터 전자를 포획하는 능력을 더욱 증가시킵니다. 이러한 효과.

물질에서 일어나는 화학 반응.
물질에서 기존의 상호 연결 및 상호 결합을 해체하고 무효화하는 것.
이를 달성하기 위해 물질의 관련 부분에 많은 양의 에너지를 인위적으로 적용하는 것을 말합니다.
예시. 대상 물질의 해당 부분을 버너 불꽃으로 구워 고열로 만들어 녹이거나 태우는 방법.

또는 기존 상호 연결 또는 상호 연결을 대체하는 형태로 새로운 상호 연결 또는 새로운 다른 물질과의 상호 연결을 생성합니다.

또는.
다른 물질의 원자가 그 자리에 새로 생겨나는 것입니다. 기존 원자로부터 해당 원자가 전자를 새로 받아들이는 경우.
이렇게 하면 여러 원자 사이의 원자와 전자의 결합과 연결에 새로운 재결합이 일어납니다.

이러한 재결합이 새롭게 일어나기 위한 조건은 다음과 같습니다. 다음과 같습니다.
새로 도착한 물질의 원자가 대신. 원자가 가진 중력이 원래 물질의 원자가 가진 중력보다 커야 합니다. 원자의 양성자가 전자에 가할 수 있는 중력이 클수록 전자에 작용할 수 있는 중력이 커집니다.

새 물질의 원자가 가진 질량이 원래 물질의 원자가 가진 질량보다 큽니다. 질량은 원자에 있는 양성자와 중성자의 질량을 합한 값입니다.
그리고
새로운 물질의 원자에 있는 전자의 수입니다. 이 숫자는 원래 지정된 숫자보다 작아야 합니다. 원자의 상태는 이로 인해 불안정해집니다.
예.
덜 매력적인 원자로부터 더 매력적인 원자로부터 전자를 강제로 빼앗는 것.
인력이 큰 원자가 인력이 작은 원자와 전자를 강제로 공유.

물질의 차원 간 중첩 구조.
물질 개체는 더 작은 차원의 구성 요소인 여러 종류의 물질 개체의 조합으로 구성됩니다.
물질 실체는 더 작은 차원의 구성 요소인 다른 종류의 물질 실체의 조합으로 다시 구성됩니다.
이러한 이벤트는 더 작은 차원에서 끝없이 반복됩니다.
예시.
분자는 더 작은 차원의 구성 요소인 원자로 구성되어 있습니다.
원자는 더 작은 차원의 구성 요소인 양성자, 중성자, 전자로 구성되어 있습니다.

물질의 화학 반응.
물질의 내부 구성을 다른 구성으로 변경하거나 수정하는 것을 말합니다.
물질의 이차 성분을 해체하고 재구성하는 것을 말합니다.
해체. 기존의 상호 연결 및 상호 연결을 분리하기 위해 기존의 상호 연결 및 상호 연결에 대해 행사되는 외부 에너지의 새로운 입력.
예시. 얼음을 물로 녹이려면 별도의 외부 가열이 필요합니다. 예시. 얼음을 가스레인지 불로 가열하여 물로 녹입니다.
재구성 과정에서. 새로운 상호 연결 및 상호 연결을 만드는 과정에서 새로운 내부 에너지가 생성됩니다. 이러한 에너지의 외부 방출을 처리해야 하는 새로운 필요성.
예시. 물을 얼음으로 얼리는 과정에서 그 내부에서 새로운 열이 방출됩니다.

물질의 화학 반응은 필연적으로 외부 세계와 에너지의 입출력 교환을

수반합니다.
물질의 구성 요소 사이의 기존 결합과 연결을 끊는 데 필요한 에너지가 필요합니다. 외부로부터의 에너지 입력.
물질의 새로운 구성 요소가 결합하고 연결될 때 부산물로 생성되는 에너지. 내부 에너지가 외부로 방출되는 것을 말합니다.

물리적 개인에 대한 일반적인 사회 이론.
물리적 입자에 대한 일반적인 사회 이론.
다음과 같습니다.

물리적 개인. 그들의 분류.
중력을 행사하는 개인. 보수적 인 힘을 발휘하는 개인. 보수적 인 물질 엔티티.
원자 수준의 양성자. 분자 수준의 고체와 액체. 일반적으로 생명체. 생물의 살아있는 세포, 난자 및 암컷.
이들은 중력에 의해 주변 시공간을 강제로 왜곡합니다.
그들은 중력에 의해 주변 시공간을 폭압적으로 지배합니다.
생명체와 비교하면 여성적인 개체로 볼 수 있습니다.

반발력을 행사하는 개체. 에너지가 활성화된 개체. 에너지가 있는 물질적 실체.
원자 수준의 전자. 분자 수준의 기체. 생물체의 바이러스, 정자, 수컷.
이들은 이러한 반발력을 통해 주변 시공간을 강제로 파괴하고 변화시킵니다.
이들은 중력을 통해 주변 시공간을 폭력적으로 지배합니다.
생명체와 비교하면 남성적인 개체로 볼 수 있습니다.

인력을 행사하는 개체와 반발력을 행사하는 개체는 양극과 음극으로 양극화되어 서로 끌어당기고 합쳐집니다.
보존을 행사하는 개체와 에너지를 행사하는 개체는 양극과 음극으로 양극화되어 서로 끌어당기고 합쳐집니다.
예시. 인력을 행사하는 양성자와 척력을 행사하는 전자는 서로 끌어당기고 합쳐집니다. 양성자의 양이온과 전자의 음이온 사이에는 일정한 인력이 작용합니다.
이러한 물질 간의 일반적인 관계를 일반적으로 성적으로 번식하는 생물에 적용하는 것.
인력과 보존력을 발휘하는 생명체로서의 암컷과 반발력과 에너지를

발휘하는 생명체로서의 수컷이 서로를 향해 양력과 음력으로 양극화되어 끊임없이 끌어당기고 합쳐지는 현상.

긍정과 부정의 개념 사이의 관계.
현재 이 둘에 대한 일관되고 통일된 해석은 특별히 존재하지 않습니다.
예시.
양이온과 음이온의 관계.
반발력 또는 에너지를 발휘하는 전자는 음입니다.
인력 또는 보존력을 발휘하는 양성자는 양입니다.
예시.
가속도의 플러스와 마이너스와 관련하여.
반발력 또는 에너지의 운동이 가속 또는 양의 가속을 초래한다는 것.
인력 또는 보존력의 작용은 제동 또는 음의 가속을 초래합니다.
예시.
생물학적 값에서 양과 음의 관계.
중력 또는 보존력이 양으로 간주되는 경우. 현상 유지 적응력, 충성도, 규정 준수 또는 안전 지향성을 선하고 올바른 가치로 보는 경우.
인력 또는 보존력이 음의 값으로 간주되는 경우. 부정성, 보수성, 불편함, 폐쇄성, 후진성, 폭압성을 나쁜 가치로 간주하는 경우.
반발력이나 에너지를 긍정적인 가치로 간주합니다. 긍정성, 자발성, 자유, 혁신, 진보성, 현상유지 타파를 선하고 올바른 가치로 간주하는 것.
반발과 에너지를 부정적으로 볼 때는 공격성, 파괴성, 위험 지향성, 위험 감수성을 좋은 가치로 여깁니다. 공격성, 파괴성, 위험 지향성, 폭력의 지배성을 나쁜 가치로 보는 것입니다.

여성적 물질 개체에 의한 매력 또는 보존의 행사.
남성적 물질 개체에 의한 반발 또는 에너지의 행사.
궁극적으로. 일반적으로 물질 개체의 성 차이의 근원입니다.

물질의 정착과 이동.
인력과 보존력을 행사하는 물질 개체는 정착합니다. 그들은 앉아있는 생활 방식에 따라 작동합니다.
반발력이나 에너지를 행사하는 물질 개체는 움직입니다. 그들은 이동하는 삶의 방식에 따라 활동합니다.

인력을 행사하는 거인 개체는 반발력을 행사하는 이동성 난쟁이 개체를 자신의 주변과 내부에 정착하도록 강제합니다.
예시. 인력을 행사하는 양성자는 반발력을 행사하는 전자를 자기 주변과 자기 안에 정착하도록 강제한다.
예시. 인력을 행사하는 암컷은 반발력을 행사하는 수컷이 자기 주위에 정착하도록 합니다.
예시. 인력을 발휘하는 살아있는 세포는 반발하는 바이러스를 자기 내부에 강제로 정착시킵니다.
다음과 같은 내용입니다.
고정된 물질 개체는 이동하는 물질 개체를 자신의 주변과 내부에 강제로 정착시킵니다.
인력과 보존의 힘을 행사하는 고정 물질 개체는 그 과정에서 반발력과 에너지의 힘을 행사하는 이동 물질 개체의 반발력과 에너지를 일방적으로 제거, 약화, 무효화합니다.
인력 또는 보존력을 행사하는 고정된 물질 개체는 반발력 또는 에너지를 행사하는 이동하는 물질 개체를 열등한 고정된 물질 개체로 길들이게 됩니다.
예시. 앉아서 생활하는 사회에서 암컷은 수컷을 열등한 앉아서 생활하는 물질 개체로 길들여야 합니다. 예시. 농경 사회. 중국, 한국, 러시아, 일본, 동남아시아 국가.

반면에. 이동 생활 방식만 용인되는 생활 환경.
반발력이나 에너지를 행사하는 이동성 물질 개체는 항상 인력이나 보존력을 행사하는 정적 물질 개체와 함께 움직여야 합니다.
반발력 또는 에너지를 행사하는 이동형 물질 개체는 그 과정에서 인력 또는 보존력을 행사하는 고정형 물질 개체로부터 인력 또는 보존력을 일방적으로 제거, 약화 및 무효화합니다.
반발력 또는 에너지를 행사하는 이동성 물질 개체는 인력 또는 보존력을 행사하는 정적 물질 개체를 열등한 이동성 물질 개체로서 길들입니다.
반발력 또는 에너지를 행사하는 수컷은 인력 또는 보존력을 행사하는 암컷과 항상 동행하고 함께 움직이도록 강요함으로써 암컷과 함께 살아야 합니다.
예시. 이동 생활 사회에서 수컷은 암컷을 종속적인 이동 생명체로 길들인다. 예시. 유목 및 목축 사회. 중동 국가. 서구 국가.

유동성과 비유동성.
물질의 유동성과 비유동성의 공존.
보수적이고 중력을 끌어당기는 개인들의 집합.
비유체. 유동적이지 않은 개체의 집합. 한 곳에 고정되어 움직이지 않는 개체의 집합. 솔리드. 바위 덩어리. 금속 덩어리. 녹아서 굳어진 고체여야 합니다. 액체. 물방울 또는 물웅덩이.
유체. 유동적인 개인 집합. 고체의 경우. 모래 언덕의 모래. 밀가루. 분말, 과립 고형물이어야합니다. 액체의 경우. 물 흐름. 가스의 경우. 바람. 기류.
한 단계의 비유체는 더 높은 단계의 유체가 됩니다. 예시. 암석에 의한 파편 흐름.
비유체 상태의 물체가 외부 에너지 입력에 의해 용해되어 유체로 변하는 현상입니다. 예시. 매우 높은 온도로 가열된 금속 덩어리가 녹아 바닥 위로 흐르는 현상.
구성 요소 간의 인력 증가 또는 중심부의 내부 압력 증가로 인해 높은 열을 방출하여 자발적으로 녹아 유체로 변하는 큰 비유체 물체. 예시. 지구의 가장 깊은 곳에 있는 암석은 녹아서 마그마가 됩니다.

활기차고 반발력이 강한 개체의 집합.
본질적으로 모두 유체입니다.
유체. 유동적인 개체의 집합. 전자의 유체. 전류.

생물학적 신경계에서 반발력의 출력.
여기에는 다음이 포함됩니다.
외부 출력 세포에 의한 외부 에너지의 운동, 근육의 힘의 운동에 의한 운동.
예.
물을 찾기 위한 공간 이동을 위한 팔다리의 움직임.
생존에 필요한 자원을 획득하는 데 있어 물리적 장애물. 물리적 행동이나 도구 사용을 통해 이러한 장애물을 파괴하거나 제거하는 행위. 손에 들고 있는 곡괭이를 움직여 물웅덩이로 가는 통로를 막고 있는 퇴적물이나 암벽을 파괴하고 제거하는 행위.

신경망 내 신경전달물질의 분류를 재해석하는 시도.
현재 신경전달물질은 촉진성 신경전달물질과 억제성 신경전달물질의 두 가지 유형만 발견되었습니다.
이 두 가지 유형의 신경 전달 물질만 있으면 뉴런은 적응 및 억제 작

용을 출력할 수 있지만 반전 및 반전 작용은 출력할 수 없습니다.
이 두 가지 신경전달물질만 있으면 뉴런은 매력적이지만 혐오적인 출력은 낼 수 없습니다.
반면에.
기존 논리에서는 반전과 반전을 실현하는 사고 출력에 대한 내용이 이미 구현되어 있고 사용할 수 있습니다.
기존의 컴퓨터 논리 회로에서 반전과 반전의 동작 출력은 이미 구현되어 있고 사용 가능합니다.
이러한 메커니즘을 고안한 주체는 결국 생물학적 신경계의 한 부분인 인간의 뇌신경계입니다.
따라서 우리는 일반적으로 생물학적 신경계에서 반발성 출력이 처음부터 가능하다고 새롭게 가정해야 합니다.
그러므로. 신경전달물질에 대한 현재의 연구 결과를 다음과 같이 재해석해야 합니다.

예시.
신경전달물질을 매력적 출력을 촉진하고 실현하는 물질과 반발적 출력을 촉진하고 실현하는 물질로 새롭게 분류.
매력적인 출력을 촉진하는 신경전달물질의 경우. 매력적인 출력을 받는 뉴런의 경우.
자체 발화를 통해 적응, 동의, 금지, 현상 유지 및 회복 출력을 수행합니다.
이러한 매력적인 출력을 촉진하는 신경전달물질을 다음 뉴런에 충분한 양으로 보내기 위해.

반발적 출력을 촉진하는 신경전달물질의 경우. 반발성 출력을 받는 뉴런의 경우.
반발성 출력을 촉진하는 신경전달물질이 자체 발화를 통해 반전, 반전, 치명적, 파괴적, 변동 생성 출력을 생성하는 경우.
이러한 반발적 출력을 촉진하는 신경전달물질을 다음 뉴런에 충분한 양으로 보내야 합니다.

매력적 출력을 촉진하는 신경전달물질과 반발적 출력을 촉진하는 신경전달물질은 같은 뉴런 내에 공존할 때 서로의 기능을 상쇄해야 합니다.
이 과정에서 각 뉴런 내부에서 매번 다음 사항에 대해 다수결로 결정하여 결정 결과를 얻어야 합니다.
해당 뉴런 내의 신경전달물질의 총량, 즉 매력적 신경전달물질과 혐오적 신경전달물질의 총량에 과반수가 투표합니다.
결과.

뉴런은 매력적인 신경전달물질과 혐오스러운 신경전달물질 중 양적으로 더 우세한 물질의 내용을 다음 뉴런으로 출력합니다.

상대성 이론과 실험 대상자의 이동성 및 정적 상태와의 관계.
물리학 실험에서 경험적 데이터의 측정.
연구자가 물리적 사건의 관찰 시점을 설정하는 시점과 공간에 따라 결과가 달라질 수 있다는 사실.
물리학 실험에서 데이터를 측정하고 관찰하는 관점을 한 지점이나 방향으로 제한하는 것입니다.
이로 인해 필연적으로 다른 지점 및 방향에서 데이터 측정 및 관찰한 결과와 다른 결과가 나올 수밖에 없습니다.
데이터 측정과 관찰은 실험 대상인 물리적 개체가 시공간적으로 고정되어 있는지 아니면 이동 중인지에 따라 달라집니다.
실험 대상인 물리적 개체가 시공간적으로 이동하는 경우. 시공간적 정착을 가정한 실험 장비는 그대로 사용할 수 있는 형태의 실험 데이터를 얻을 수 없습니다.
예시.
구급차 사이렌 소리 측정에서 도플러 효과의 불가피한 영향.
실험 대상인 물리적 물체의 시공간 위치가 변하면 그 변화에 따라 다른 실험 결과를 얻을 수 있습니다.
이에 대한 대책.
관찰 지점 및 시점의 방향은 움직이는 물리적 물체의 방향을 따라야 합니다. 관찰 장비를 움직이는 물리적 물체에 부착합니다.
이 방법의 문제점.
관측의 시점이 글로벌이 아니라 새롭게 국지화된다는 것입니다.
관찰 대상인 물리적 개체에 대한 전체적인 조감도를 확보하기 어려워집니다.
관찰의 관점이 관찰 대상인 물리적 개체와 지속적으로 통합된다는 점입니다.
결과. 객관적인 제3자의 관점 또는 여러 상대적 관점을 확보하기 어려움.
이 문제에 대한 새로운 대응책.
실험 예산이 허용하는 한 관찰 지점 및 관점의 수를 최대한 늘립니다.
이렇게 하면 최소한 데이터 관찰 및 측정 관점의 다양성과 다면성을 보장할 수 있습니다.
이렇게 하면 실험 결과의 객관성, 제3자 및 글로벌 특성을 최소한으로 보장할 수 있습니다.

추가 내용. 2025년 1월 중순. 물리학의 발광과 열 발생 연구에서 방향 전환의 필요성. 물질 개체의 에너지와 반발력 운동에 대한 일반 법칙을 확립하는 데 더 우선순위를 두어야 한다는 것. 빛과 열을 하위 분야로만 연구해서는 안 됩니다. 연구의 초점은 상위 클래스인 에너지와 반발로 옮겨져야 합니다. 이를 위해서는 바이오 신경과학과 함께 새로운 사회적 분업이 필요합니다.

물질적 개인의 에너지와 반발력 행사.

물질적 개인의 예.
작은 개인. 원자. 분자. 전자.
큰 개체. 작은 개체의 집합체 또는 화합물이어야 합니다. 거대한 별. 행성. 바위. 바다의 물. 강물의 물. 대기.

에너지와 반발력의 예.
빛의 복사. 열의 복사. 공간적 움직임. 파도. 흐름. 충돌.

빛을 방출하는 물질. 물질은 빛을 방출합니다.
이러한 사건은 물질이 에너지 또는 반발력을 발휘하는 과정에 있다는 움직이는 증거입니다.
물질은 어둡습니다. 물질은 빛을 흡수합니다.
이러한 사건은 물질이 보존력 또는 인력력을 발휘하는 과정에 있다는 강력한 증거입니다.

물질 A가 방출하는 빛을 감지하는 생명체 B의 기능 또는 능력의 유무.
이는 생물 B의 신경 회로에 있는 감각 입력 세포가 빛을 감지하는 능력에 따라 달라집니다.

물질 A가 더 많은 에너지 또는 반발력을 발휘할수록 빛을 더 밝게 방출합니다.

빛의 성질은 무엇인가요? 크게 다음 두 가지 내용으로 이분화할 수 있습니다.
물질 A가 그 자체로 존재하는 에너지 또는 반발력의 양, 또는 물질이 가하는 에너지 또는 반발력의 양입니다.
생명체 B의 신경 회로에서 그러한 종류의 에너지 또는 반발력을 감지하고 감지하는 바로 그 행위.

물질 A는 주변을 향해 에너지 또는 반발력을 방출합니다.
그러한 에너지 또는 반발력의 운동을 감지하고 감지하는 행위.
생명체 B의 신경 회로에서는 빛을 감지하고 감지하는 것으로 인식되고 처리됩니다.

발광 현상. 여기에는 다음 두 가지 측면이 있습니다.
물질 A에서 에너지 또는 반발력의 행사.
특정 유형의 입력 자극과 같은 에너지 또는 반발의 존재를 생물 B의 신경 회로가 감지하고 감지합니다.

결국.

물질의 발광 현상에서.
광자와 같은 실체의 존재를 가정하는 것은 말이되지 않습니다.
빛 자체는 물리학이 아닌 심리학과 신경과학에서 다뤄야 합니다.
발광 현상 이면에는 특정 물질이 발휘하는 에너지 또는 반발력의 실체가 있습니다.
물리학자는 이러한 현상에만 집중해야 합니다.
물리학자들은 발광 현상을 다음과 같은 제한된 방식으로 다루어야 합니다.
물질이 에너지 또는 반발력을 발휘하고 있다는 사실. 이에 대한 설득력 있는 증거가 있어야 합니다. 이러한 증거의 대표적인 예는 다음과 같습니다.

빛의 강도 또는 밝기는 물질이 에너지 또는 반발력을 발휘하는 정도에 비례한다는 사실.
빛의 강도 또는 밝기는 에너지 또는 반발력의 크기라는 상위 클래스의 하위 클래스의 내용에 불과하다는 것.

빛은 주어진 시공간에 존재한다.
그 빛은 특정 시간과 공간에서 특정 속도와 특정 방향으로 이동합니다.
다음과 같은 내용입니다.
그 시공간에 내재하는 특정 물질에는 일정량 이상의 에너지 또는 반발력이 분명히 존재한다.
그리고. 그 물질이 실제로 그 속도와 방향으로 움직이고 있다는 것.
물질에서 그러한 에너지 또는 반발력이 작용하는 방향과 위치.
해당 하위 클래스에 속하는 이벤트. 빛의 실재, 방향 및 존재 위치입니다.
주어진 시간과 공간에서 빛의 존재, 이동 방향 또는 존재 위치.
그 상위 클래스에 해당하는 이벤트. 시공간 내부의 특정 물질에 에너지 또는 반발력이 존재하는 것을 말합니다.

어떤 물질이 방출하는 빛이나 열은 그 물질이 행사하는 에너지나 반발력의 존재의 하위 클래스입니다.
물질이 발휘하는 에너지 또는 반발력은 그 물질에서 발광 또는 열 발생의 존재의 상위 클래스입니다.

생물의 신경 회로에 있는 감각 입력 세포가 빛과 같은 임계값의 에너지 또는 반발력의 존재를 감지하고 감지하는 것을 말합니다.
빛. 생물의 신경 회로에 있는 감각 입력 세포에 유효한 감각 입력 자

극의 한 가지 유형일 뿐입니다.
물리학에서 빛을 감지하는 실험적 관찰 장치입니다.
이 장치의 역할은 궁극적으로 다음과 같습니다.
대상 물질에서 에너지와 반발력의 존재와 크기를 감지하는 장치.
이 장치는 궁극적으로 생물의 감각 입력 세포의 기능을 대리하는 장치일 뿐입니다.

광파.
물질 집단 내에서 생성되고 전파되는 에너지와 반발의 파동의 하위 클래스입니다.
특히 반발력을 발휘하는 에너지 물질로서 전자 그룹으로 구성된 전자기파의 일종으로 볼 수 있습니다.

광자. 일정량의 에너지 또는 반발력을 가진 물질 입자의 하위 클래스입니다.
빛의 전파.
물질 집단 내에서 에너지와 반발력을 전파하는 하위 클래스입니다.
일종의 공간 이동 또는 전자기파의 공간 전파로 간주할 수 있습니다.

개별 물질 개체에 내장된 에너지 또는 반발의 정도입니다.
에너지 또는 반발의 파동. 에너지 및 반발의 전파.
이들에 대한 일반 법칙. 이들에 대한 일반적인 분석 방법.
첫 번째 단계는 이러한 내용을 수퍼클래스의 원리와 분석 방법으로 해명하는 것입니다.
그런 다음 원리와 분석 방법을 더 하위 클래스와 유사한 배출 물질 집단에 적용합니다.
이러한 절차는 원래 물리학의 발전에서 더 바람직합니다.

빛이 반드시 방향성이 있거나 빔이 있는 것은 아닙니다.
방향성이 없는 빛. 무질서한 방향으로 이동하는 빛. 임의의 방향으로 이동하는 빛. 모든 방향으로 이동하는 빛.
이러한 빛은 다음과 같은 과정을 통해 생성됩니다.
보존력 또는 인력력이 큰 보수성 물질의 중심에 가까운 부분은 다음과 같은 과정을 통해 매우 뜨거워집니다.
이러한 중심 영역의 물질 입자는 본질적으로 운동 에너지를 가지고 있습니다.
이러한 운동 에너지는 다음과 같은 과정을 통해 열 에너지로 변환됩

니다.
보존된 물질의 거대한 중심이 가지고 있는 거대한 질량을 바탕으로 행사하는 엄청난 중력.
이러한 거대한 중력은 보존 물질 내부의 각 구성 입자를 강하게 구속하거나 제한합니다.
그 결과. 강한 결합과 제한을 받은 각 입자의 운동 에너지는 전체적으로 높은 수준의 응축 형태로 열 에너지로 변환됩니다.
결과. 이러한 각 입자는 특정 방향에 국한되지 않고 새롭고 극단적인 에너지 저장소와 반발력을 갖게 됩니다.
결과. 그러한 각 입자는 극도로 가열됩니다.
결과. 그러한 입자 각각은 극도로 밝고 빛나게 됩니다.
결국 거대한 보존 물질에 전방위적이고 전방위적인 빛이 방사됩니다.
그런 거대 보존 물질의 예시입니다. 그것은 거대한 별이어야 합니다.
그것은 지구와 같은 다소 큰 보존 물질의 중심에 과열된 마그마와 용암의 거주자를 일으켜야 합니다.
이러한 용암과 마그마는 활화산 폭발에 의해 외부 지역으로 분출될 것입니다. 이러한 용암과 마그마는 주변을 향해 매우 밝은 빛을 방출합니다.
이러한 전방위적인 빛의 방사.
빛이 특정 방향으로만 진행하는 것이 아닙니다.
그것은 방향이 없고, 무질서한 무질서한 빛의 진행입니다.
결국 그것은 빛의 엔트로피의 표현입니다.

물질의 보존. 결국 물질의 무질서, 무작위성, 엔트로피가 고도로 표현된 것입니다.
물질의 보존. 결국 빛뿐만 아니라 열과 운동에서도 높은 수준의 무질서, 무작위성, 엔트로피를 가져오는 것입니다.
열의 구체적인 예를 들어보겠습니다. 활화산 근처 온천에서 뜨거운 가스와 뜨거운 물이 무작위적이고 무질서하게 분출하는 현상.
움직임의 구체적인 예. 새장에 갇힌 까마귀가 새장 안에서 무질서하고 통제되지 않은 방식으로 날갯짓을 합니다.

에너지 및 반발력 크기와 같은 슈퍼클래스 콘텐츠의 추가 하위 클래스입니다.
빛의 강도 또는 밝기의 내용입니다. 열의 강도 또는 뜨겁기. 공간 운동의 속도와 가속도의 크기.
물리학자들은 에너지와 반발의 크기와 같은 상위 클래스에 분석의 초점을 더 맞춰야 합니다.

더 하위 클래스는 빛과 열입니다. 이들의 감지 및 감지는 생명체의 감각 기관의 성능에 따라 달라집니다.
따라서 그들의 분석은 신경 과학자와 심리학자에게 위임되어야합니다.
반면에. 더 하위 클래스인 공간 이동성은 물리학의 역학 분야에 속합니다.
따라서 그 분석은 이전과 마찬가지로 해당 분야의 물리학자에게 위임되어야 합니다.

물리학자들은 빛 자체보다는 빛 뒤에 존재하는 에너지와 반발력의 방향과 세기에만 집중해야 합니다.
빛 자체는 원래 물리학의 연구 대상이 아니라 신경과학의 연구 대상입니다.
빛에 대한 연구는 생물의 신경 회로에 있는 감각 입력 세포가 입력 자극을 감지하는 능력에 대한 연구의 일부로 보아야 합니다.
빛의 과학은 에너지와 반발이라는 물리 과학의 발전과 응용의 한 형태입니다.
빛의 과학은 물질이 가하는 에너지와 반발력에 대한 다양한 측정을 제공하는 측정 과학의 한 분야입니다.
물질에서 에너지와 반발력의 존재, 부재, 크기 및 방향을 측정합니다.
이것들의 측정은

결국 빛과 열을 물리학의 관점에서만 이해하려고 하는 것은 무의미합니다.
결국 생물 신경과학, 심리학 분야 연구자들과의 협업이 필요합니다.

물리학자들이 앞으로 나아가야 할 방향. 다음과 같습니다.
빛과 열은 하위 분야로서 앞으로 연구의 주된 초점이 되어서는 안 됩니다.
연구의 주요 초점은 에너지와 반발력 자체의 상위 클래스로 옮겨져야 합니다.
이를 위해서는 바이오 신경과학과 함께 새로운 사회적 분업이 필요합니다.

추가 내용. 2025년 1월 말. 거대한 보수적 물질의 핵에서 에너지가 외부로 방출. 보수적 물질이 에너지 물질로 전환되는 과정.

주어진 보존 물질의 질량은 거대해집니다.
결과. 보수 물질이 가하는 중력이 엄청나게 커집니다.
다시 말해. 보존 물질이 가지고 있는 보존력의 정도가 엄청나게 커집니다.
결과. 보존 물질의 중심에서 안쪽으로 작용하는 구성 입자 사이의 상호 인력이 거대해집니다.
결과. 보존 물질의 중심에서 각 구성 입자의 움직임을 억제하는 압력이 엄청나게 커집니다.
결과. 보존 물질의 중심에 있는 각 구성 입자의 움직임이 진동으로 변환되어 열 발생량이 커지는 정도입니다.
결과. 보존 물질의 중심에 있는 각 구성 입자의 운동 에너지가 열 에너지로 변환되는 정도는 엄청나게 커집니다.
결과. 보존 물질의 중심부에서 발생하는 열의 정도가 엄청나게 커집니다.
결과. 보존 물질의 중심에서 발생한 거대한 열이 주변으로 퍼져나가는 정도가 엄청나게 커집니다.
결과. 보온 물질의 중심뿐만 아니라 전체가 열을 발생시키는 정도가 커집니다.
결과. 보존 물질이 열 에너지를 갖는 정도가 커집니다.
결과. 보존 물질이 고열이 되는 정도가 엄청나게 커집니다.
결과. 보존 물질이 빛나는 정도는 엄청나게 커집니다.
결과. 보존 물질이 외부로 빛 에너지를 방출하는 정도가 커집니다.
결과. 보존 물질이 에너지 물질이 되는 정도가 커집니다.
결과. 보존 물질이 에너지 물질로 가역적으로 전환되는 정도가 거대해집니다.
결과. 보존 물질에서 에너지 물질의 생성 정도가 거대해집니다.
결과. 물질이 보수성 물질에서 에너지성 물질로 전환되는 새로운 성질 변환의 정도가 엄청나게 커집니다.
결과. 물질이 보유한 힘에서 보존성에서 에너지로 전환되는 새로운 성질 변환의 정도는 엄청나게 커집니다.

결과. 물질이 행사하는 힘에서 인력에서 반발력으로의 새로운 성질 변환의 정도가 엄청납니다.

예시.
거대한 별의 내부 중심.
가해지는 중력은 엄청나게 커집니다.
작용하는 압력은 초고압이 됩니다.
작동 보존력이 엄청나게 증가합니다.
거대 별의 내부 중심이 더욱 과열됩니다.
거대 별의 내부 중심에 포함된 에너지가 거대해집니다.

결국.
특정 보수 물질이 보유하고 있는 보수성의 정도가 거대해집니다.
결과적으로.
그 보수적 물질의 내부 중심부에 포함된 열 에너지. 거대화는 끊임없이 일어나고 있습니다.
결과.
보수 물질의 내부 코어에서 외부로 방출되는 빛 에너지. 그 거대함은 끊임없이 생성됩니다.
결과.
거대한 보수주의가 거대한 에너지 물질로서 지속적으로 활동하게 될 것입니다.
결과.
거대한 보수적 물질에서. 보존에서 에너지로의 전환은 항상 대량으로 일어날 것입니다.

거대한 에너지 물질로서의 거대한 별.
그 모양은 둥근 구입니다.
그것이 가지고 있는 질량은 엄청납니다.
그것이 발휘하는 중력도 엄청납니다.
결국.
그것은 거대한 보수적 물질입니다.

보수적 물질에서 에너지 물질로의 전환.
다음과 같은 순서로 이루어집니다.
원래의 보수적 물질의 질량이 거대해집니다.
이로 인해 원래의 보수 물질에 엄청난 중력이 내부로 작용하게 됩니다.
원래의 보존 물질의 중심부에 있는 구성 입자의 운동 에너지는 강제

로 열 에너지로 변환됩니다. 이 변환의 정도는 엄청나게 커집니다.
이로 인해 큰 보존 물질 내부의 열 에너지가 엄청나게 증가합니다.
이것은 내부로 방출되는 빛 에너지의 엄청난 증가로 이어집니다.

이로부터 우리는 다음과 같이 말할 수 있습니다.
보수성과 에너지성은 동일한 물질에서 아무런 문제없이 동시에 양립할 수 있습니다.

이를 위한 조건. 다음과 같습니다.
물질의 질량이 충분히 커야 합니다.
물질이 내부로 작용할 수 있는 중력이 충분히 커야 합니다.

추가 내용. 2025년 2월 초. 그 매력과 보수적 인 힘은 반발과 에너지의 원천입니다. 보수적 인 물질 또는 여성은 활기찬 물질 또는 남성의 원천입니다. 보수적인 물질 또는 여성은 집주인입니다. 에너지가 넘치는 물질 또는 남성은 차용자입니다. 이것이 남성과 여성의 성 차이의 근원이며, 그 누구도 그 차이를 뒤집을 수 없습니다.

그 중력은 반발력의 원천입니다.
보수적인 힘은 에너지의 원천이어야 합니다.

그 인력은 반발의 어머니입니다.
끌어당기는 힘을 행사하는 사람은 반발력을 행사하는 사람의 어머니입니다.

보수적인 힘은 에너지의 어머니입니다.
보수적인 힘을 행사하는 사람은 에너지를 행사하는 사람의 어머니입니다.

예시.
별은 빛과 가스의 어머니이자 원천입니다.
생명체의 암컷은 수컷의 어머니이자 원천입니다.

보수적인 힘을 행사하는 사람.
예.
거대한 별 그 자체.
별 자체. 천체 자체. 지구 자체.
지구 자체에서 과열 된 마그마의 혼란스러운 움직임.

마그마.
거대한 중력이 가져온 고압에 의해 고온으로 가열되어 빛나는 액체로 변한 거대한 고체의 핵심입니다.
이렇게 빛나는 액체로서의 마그마.
엄청난 중력을 행사하는 존재의 상징입니다.
그 움직임은 혼란스럽고 따라서 엔트로피의 상징입니다.

에너지를 행사하는 사람.
예시.
거대한 별에서 방출되는 빛과 가스의 입자.
빛이나 기체 자체는 하늘을 통해 똑바로 선형 운동으로 움직입니다.
그런 기체로서의 빛이나 가스.
그것은 에너지를 행사하는 사람의 상징임에 틀림없습니다.
그 움직임은 명확하고 선형적이기 때문에 네젠트로피의 상징입니다.

보수적인 물질의 에너지는 혼돈을 일으킵니다.

에너지가 넘치는 물질의 에너지는 명확성과 직접성을 만들어냅니다.

보수적인 물질의 에너지는 엔트로피를 생성합니다.
에너지가 있는 물질의 에너지는 네젠트로피를 생성합니다.

예시.
지구에서 슬러지 마그마의 움직임은 혼돈과 엔트로피입니다.
하늘을 통과하는 빛과 가스의 움직임은 투명함과 네젠트로피의 한 알갱이입니다.

지구의 에너지. 별의 에너지. 별은 빛과 열 에너지의 원천입니다.
예시.
별의 에너지. 태양의 에너지. 별은 햇빛 에너지의 원천입니다.

유사 정보. 보수적 인 물질의 엔트로피에 의해 발생한다는 것입니다.
예시. 생물의 신경 회로를 활용하여 특정 물리적 행동을 유발하는 위상 정보.
디지털 정보. 에너지 물질의 네거트로피에 의해 발생합니다.
예. 인코딩하거나 기호화할 수 있는 정보. 문자 또는 숫자 정보. 이미지 구성 요소의 색조 또는 밝기와 같은 수치 정보.

물질의 존재 순서.
인력이 반발력보다 앞서야 합니다.
보수적인 힘이 활기찬 힘보다 앞서야 합니다.
보수적인 물질이 활기찬 물질보다 선행해야 합니다.

물질의 기원은 보수적인 물질이고 그다음은 에너지적인 물질입니다.
생물의 기원은 살아있는 세포와 암컷이고 그다음은 바이러스와 수컷입니다.

힘의 기원은 중력 또는 보수적인 힘이고 그 다음이 에너지입니다.

보수적 물질은 에너지 물질의 근원입니다.
예시.
항성의 마그마는 빛 입자의 근원입니다.
액체로서의 물과 바다는 기체로서의 수증기의 원천입니다.

보수적인 생명체는 활기찬 생명체의 원천입니다.

예시.
살아있는 세포는 바이러스의 근원입니다.
암컷은 수컷의 근원입니다.
모성은 부성의 근원입니다.

예.
여왕은 일꾼의 근원입니다.

반발의 생성, 출현 및 생성의 원천입니다. 그것은 매력의 힘입니다.
에너지의 생성, 생성 및 생성의 원천. 그것은 보수적 인 힘입니다.
에너지 물질의 생성, 생성 및 생성의 원천. 그것은 보수적 인 물질이어야합니다.

에너지 물질의 에너지 원입니다. 보수적 인 물질이어야합니다.
예.
빛 또는 가스의 에너지 원. 고열의 빛나는 마그마이어야 합니다.
남성의 에너지 원. 여성이어야합니다.

반발의 기원 또는 어머니. 그것은 인력의 힘입니다.
에너지의 기원 또는 어머니. 그것은 보수적 인 힘이어야합니다. 그것은 거대한 질량입니다.

인력 또는 중력의 힘입니다.
그것은 우주 팽창력의 기원이자 어머니입니다.
그것은 보수적인 물질의 거대한 응집력입니다.
보존 물질의 거대한 질량입니다.

우주의 기원 또는 어머니. 그것은 보수적인 힘이어야 합니다. 그것은 질량이어야 합니다.

보수적인 물질은 어머니 신입니다. 그 에너지적인 물질은 아버지 하느님입니다.
예.
지구 또는 땅. 물. 바다. 그것들은 어머니 하느님의 기원입니다.
하늘. 빛. 태양 불. 그것들은 아버지 하느님의 기원입니다.

예제.

지구. 바다. 그들은 방부제 생물로서의 여성의 상징입니다.
하늘의 말. 그들은 활기찬 생명체로서의 남성의 상징입니다.

예.
하나님, 땅의 어머니.
하늘의 아버지, 하나님.

보수적인 물질은 집주인입니다. 에너지가 넘치는 물질은 떠돌이입니다.
예. 액체는 집주인으로서의 성격을 가져야 합니다. 기체 물질은 부랑자라는 성격을 가져야 합니다.
예시. 암컷은 집의 성격을 가집니다. 수컷은 길 잃은 자의 성격을 가집니다.

보수적인 물질은 부동산입니다. 정력적인 물질은 샤텔입니다.
예시. 땅이나 토지는 부동산입니다. 기계를 작동시키는 원동력인 빛과 열은 동산입니다.
예시. 살아있는 세포는 부동산입니다. 바이러스는 동산입니다.
예시. 암컷은 부동산입니다. 수컷은 물건입니다.

보수적 인 물질은 집의 소유자입니다. 활기찬 물질은 집의 세입자여야 합니다.
예시. 살아있는 세포는 집의 주인이어야 합니다. 바이러스는 집의 세입자여야 합니다.
예시. 암컷은 난자 또는 자궁이 집의 주인입니다. 수컷과 정자는 세입자입니다.

집의 주인 인 보수적 인 물질은 언제든지 집을 임대하는 에너지 물질로부터 집세를 강제로 징수 할 수 있습니다.
결과.
보수적 인 물질은 그러한 임대 소득에서 영구적 인 불로 소득 소득자 및 투자자가 될 수 있습니다.
에너지 물질은 임대 부채를 상환하기 위해 일정한 수입과 기업가가 될 수 있습니다.
예시.
난자 또는 자궁의 소유자 인 여성은 집입니다. 이러한 여성은 일정한 불로소득 소득자이자 투자자가 될 수 있습니다.
난자 또는 자궁을 집처럼 사용하는 세입자인 남성. 수컷은 지속적인 생계수단이자 기업가입니다.

결국 이것이 남성과 여성의 성 차이의 기원이자 본질입니다.
우주의 어떤 것도 이를 뒤집는 것은 근본적으로 불가능합니다.

추가 내용. 2025년 3월 말. 자성과 자석, 그리고 에너지 및 보존 물질과의 관계. 플라즈마와 에너지 물질과의 관계.

자기와 자석.

에너지 물질인 전자가 흐르면 그 흐름 주위에 자기력이 원형으로 생성됩니다.
이러한 전자의 흐름에는 시작점과 끝점이 있습니다.
이러한 전자의 흐름은 시작점을 떠나 끝점으로 들어갑니다.
이러한 전자 흐름의 시작점과 끝점은 전자 흐름의 방향에 따라 자동으로 결정됩니다.
이러한 전자 흐름의 시작점은 에너지의 원천입니다. 그것은 에너지의 출구입니다. 그것은 성별에서 남성입니다.
이러한 전자 흐름의 끝점은 에너지 흡수기입니다. 그것은 유입되는 에너지의 섭취 메커니즘입니다. 그것은 살아있는 것입니다. 그것은 섹스에서 여성입니다.
전자 흐름의 시작점과 끝점은 서로 끌립니다.
남성과 여성이 서로 끌린다는 사실과 관련이 있습니다.

이러한 자기력의 기능과 방향은 선의 형태로 표현됩니다. 이것이 바로 자기장 선입니다.

이러한 자력의 기능과 방향은 공간으로 표현됩니다. 이것이 자기장입니다.
이러한 자기력의 흐름에는 시작점과 끝점이 있습니다.
이러한 자기력선의 시작점은 N극입니다.
이러한 자기력 선의 끝점은 S 극입니다.
이러한 자력은 N극에서 S극으로 흐릅니다.
이러한 자기력은 에너지 표현의 한 형태입니다.
이러한 자기장 선의 시작점인 N극과 끝점인 S극은 서로 끌어당깁니다.
이는 수컷과 암컷이 서로 끌리는 것과 관련이 있습니다.

전자와 자기력의 흐름에서 시작점과 끝점의 융합. 원형 구입니다. 원입니다.
예시. 별. 지구.
내부에 과열된 금속 유체가 존재합니다.
회전과 공전으로 인해 에너지 물질로서 자유 전자 흐름의 소용돌이가 지속적으로 형성됩니다.
이러한 천체에서 자기력의 지속적인 생성.

자석.
내부에서 에너지 물질로서 전자의 흐름이 지속적으로 생성되는 물질.
내부에서 에너지가 있는 전자의 흐름이 지속적으로 발생하는 물질.
결과적으로 내부에 자기력이 지속적으로 생성되는 물질.
예시. 철 자석.
이러한 전자와 자기력의 흐름이 오랫동안 유지되는 물질. 영구 자석이어야합니다.
이러한 전자 흐름과 자기력은 외부 자기력의 공급이 차단된 후에도 유지됩니다. 이를 잔자화라고 합니다.

자석은 그 자체가 보수적인 물질로서 고체이지만 동시에 자력을 포함하는 에너지 물질입니다.
자석에서는 보수성과 에너지성이 공존하며 양립할 수 있습니다.

자성.
자석이 될 수 있는 성질을 가진 금속 물질.
이러한 자성 물질에 외부에서 자력이 가해집니다. 이렇게 하면 자성 물질 자체가 새로운 자석이 됩니다.
예시. 철.

다이나모 효과.
소용돌이 속에서 에너지 물질인 전자의 궤도 흐름에 의해 자기력이 발생하는 현상.
에너지 물질인 자성체 또는 자석의 궤도 운동에 의해 생성되는 자기력.
이러한 자기력 생성의 효과.

이러한 전자 자체가 자전으로 인해 자석의 성질을 가지고 있다는 사실.
여러 개의 전자에서 개별 전자의 궤도 운동에 의한 개별 자력의 생성.
이러한 발생이 전자의 상호 작용에 의해 상쇄되는 경우. 비자성 및 비자성이어야 합니다.
개별 전자의 궤도 운동으로 인해 여러 전자에서 개별 자력이 생성되는 경우. 전자의 상호 작용에 의해 그들의 생성이 서로 상쇄되지 않는 경우. 그것이 자성을 띠고 자석이라는 것입니다.

이러한 전자의 움직임에서 일정한 흐름이 생성됩니다.
이러한 전자의 움직임에서 일정한 플럭스가 생성됩니다.
이러한 전자의 움직임에서 특정 방향성이 생성됩니다.
이러한 흐름 또는 플럭스는 자력을 생성합니다.
이러한 전류 또는 자속을 가진 금속만이 자성 또는 자석이 됩니다.
금속이 그러한 흐름이나 자속을 가질 가능성이 있다는 것. 자성을 띠는 것.
금속이 실제로 그러한 전류 또는 플럭스를 갖도록 만드는 것. 이것이 바로 자성입니다.

금속에서 전자의 움직임이 무작위적인 경우.
즉, 이러한 개별 전자의 흐름이 서로 상쇄되는 경우입니다.
자석이 아니라는 뜻입니다.

예시.
천체가 자전하면 천체의 중심부에 있는 과열된 마그마가 회전하게 됩니다.
이로 인해 마그마의 금속 유체에서 에너지가 있는 자유 전자가 원주 방향으로 이동합니다.
이로 인해 천체에 지자기장이 생성됩니다.

천체는 충분히 큽니다. 초고압으로 인해 천체의 중심부에 항상 과열

된 마그마가 존재합니다.
마그마의 금속 유체에서 에너지가 넘치는 자유 전자는 천체의 자전으로 인해 궤도를 따라 끊임없이 움직입니다.
이것이 천체에서 지자기장이 계속 생성되는 조건입니다.
구체적인 예시 지구의 지자기장 생성.

예시.
별의 크기가 그리 크지 않습니다.
이 별은 중심 별에서 멀리 떨어져 있습니다.
이것은 초고압으로 인해 중심부의 과열된 마그마를 냉각시킵니다.
이것은 별의 중심부에 금속성 유체가 없다는 것을 의미합니다.
에너지가 넘치는 자유 전자 집단은 중심부에 더 이상 존재하지 않게 됩니다.
별이 아무리 많이 회전하더라도 더 이상 지자기장을 생성하지 않습니다.
구체적인 예시. 화성.

천체 내부에 자성체 또는 자석이 지속적으로 존재하는 것을 말합니다.
이로 인해 자성체 또는 자석은 천체의 자전으로 인해 궤도에서 지속적으로 움직입니다.
이것이 천체에서 지자기장이 계속 생성되는 조건입니다.
구체적인 예시 지구의 지자기장 생성.

예시.
별은 내부에 소량의 자성 물질만 포함하고 있습니다.
이것은 내부에 에너지가 적은 자유 전자 개체군만 존재한다는 것을 의미합니다.
즉, 행성이 아무리 많이 자전해도 충분한 지자기장을 생성하지 못한다는 뜻입니다.
구체적인 예시. 화성.

플라즈마.
전자와 양성자 자체가 입자로 분리 된 상태입니다.
이러한 플라즈마가 다른 물질에 부딪히면 누출 없이 그 물질을 파괴합니다.
이는 에너지의 궁극적인 운동입니다.

그런 의미에서 플라즈마는 궁극의 에너지 물질입니다.
예시. 태양에서 나오는 태양풍.

추가 정보. 2025년 5월 중순. 보수적 인 물질과 생물에 자산 비만과 자산 지방의 존재. 그들의 사회적 유해성에 대한 새로운 인식의 필요성. 그들을위한 사회적 치료와 교정의 필요성.

저장된 물질과 생물에서.
자신이 소유하고 저장하는 자원의 양이 엄청나게 많은 사람.
자신이 소유하고 저장하는 자원의 양이 너무 많은 사람.
자신이 소유하고 저장하는 자원의 양이 증가하는 것을 멈출 수 없는 사람.
자신의 자산의 증가를 멈출 수 없는 사람.
자신의 자산을 소유하려는 욕망을 멈출 수 없는 사람.
소유 자산의 측면에서 비만인 사람.
자산이 비만인 사람. 자산에 뚱뚱한 사람. 자산 비만. 자산 뚱보.
이러한 단어는 사회에서 자산 비만한 사람을 경멸하는 용어로 효과적으로 사용될 수 있습니다.
예시.
영원히 계속 확장되는 초거대 별.
체중이 크고 체지방률이 높으며 식욕이 멈추지 않고 어디를 가든 계속 살이 찌는 생물체 또는 여성.
많은 토지, 장비, 금융 자산, 인맥을 아무 생각 없이 소유하고 있으며 보유 자산이 한도 없이 끝없이 늘어나는 매우 부유한 사람. 자산 소유에 대한 욕구가 무한한 글로벌 슈퍼리치.

비만하고 뚱뚱한 사람들.

이들은 더 보수적입니다. 더 여성적입니다. 반면에. 활기찬 물질과 남성은 즐거운 정신으로 활동하기 때문에 자산 비만이나 자산 뚱뚱이가 될 가능성이 적습니다.
보수적 인 물질과 생물에서 보편적이라는 것입니다.
모든 보수적 인 물질과 생물은 미리 그들과 같이되기위한 소인을 가지고 있습니다.

보수적 물질에서. 살아있는 존재에서.
자신의 부의 성장은 멈출 수 없습니다.
자신의 풍요 로움의 진행 과정에서 폭발.
그것은 병리학 적입니다.
교정과 치료가 필요합니다.
그것은 사회악입니다.

자신의 부의 엄청난 성장을 멈출 수없는 사람.
자신의 재산의 비만을 막을 수없는 사람.
자신의 재산의 양에 대한 적절한 통제력을 잃은 사람.
자신의 재산 증가에 대한 적절한 통제력을 상실한 사람.
그는 자신의 자산 증가에 폭주를 일으키고 있으며 스스로 멈출 수 없습니다.
재산을 소유하려는 자신의 욕구가 증가함에 따라 자신을 절제할 수 있는 능력을 상실한 사람.
결과. 그는 사회에 심각한 경제적 불균형을 초래합니다.
결과. 그는 자신의 부의 과잉 성장으로 인해 초신성 폭발을 일으킵니다.
결과. 그의 자신의 자산은 미미 해집니다.
그런 초부유 한 생물. 예시. 글로벌 슈퍼 리치, 사회적 설립 계급에 속한 사람들.
그들은 정신병자임에 틀림없습니다.
그들은 전 세계의 효과적인 사회 질서를 방해합니다.
그들의 존재는 사회적으로 해롭다.
그들의 존재는 사회적 쓰레기입니다.
사회적 치료와 교정이 필요하다.
그들은 치료와 교정이 필요합니다. 여기에는 다음이 포함됩니다.
재산을 소유하려는 욕구를 억제하기위한 정신병 약물. 강제로 복용하도록 강요합니다. 그러한 치료를 수행하기 위해 사회에서 많은 정신과 의사가 개발되었습니다.
재산을 소유하려는 욕구를 억제하기위한 심리 치료. 그들에게 적용하도록 강요합니다. 반복적이고 불필요하게 재산 보유량을 크게 늘리거

나 줄이는 행위. 그렇게 함으로써 자산 소유에 대한 욕구를 손상시키는 행위. 예시. 트럼프 대통령이 현재 미국에서 일으키고 있는 주가의 반복적인 단기 급변동.
자산 보유를 강제적으로 줄이고 축소하는 것. 이를 통해 보유 자산의 급격한 팽창과 폭발을 방지하고 예방할 수 있습니다.
보유 자산을 강제로 폭발시키고 최소화합니다. 이를 통해 그들의 자산을 전 세계 사회 전반으로 확산시킵니다.
사회적으로 훼손되고 부서진 그들의 자산을 국제적, 세계적 규모로 효과적으로 활용합니다. 이러한 조치는 전 세계적으로 의무적으로 시행되어야 합니다.
예시. 해당 자산과 관련하여. 국제 공적 자금. 자산이 적은 사람들에게 자산을 국제적으로 분배하고 이전하는 것.
이러한 국제적 조치가 진정으로 장려되어야 할 글로벌리즘입니다.

추가 정보. 2025년 5월 중순. 보수적인 물질은 세계의 중심을 지향해야 합니다. 보수적 물질은 세상의 중심이 되고 싶어합니다. 보수적 물질의 자기 중심성. 보수적 물질이 자기 중심성을 달성하는 방법.

보수적 물질. 인력을 독점적으로 행사하는 물질.

보수적 물질은 세계의 중심, 핵심 또는 핵심에 위치하는 것을 지향합니다.
보수적 물질은 세계의 주변, 경계 또는 표면에 위치하는 것을 기피합니다.
보수적 물질의 이러한 속성. 즉, 자기 중심성입니다.
세상의 중심에 위치하는 것. 즉, 자기 중심입니다.

그러한 보수적 인 물질의 예. 천체. 별. 액체 분자. 일반적으로 살아있는 것들. 암컷. 앉아있는 사회의 사람들. 중국, 한국, 일본, 러시아 사람들.

보수적 인 물질의 사회적 지위는 무엇입니까?
세계의 중심에 위치한 사람이 가장 높습니다.
세계의 중심에 가까운 곳에 위치한 사람이 더 높은 지위에 있습니다.
세상의 중심에서 멀리 떨어진 사람은 더 낮습니다.
세상의 주변부에 위치한 사람은 가장 낮습니다.

보수적 인 물질의 사회적 지위는 무엇입니까?
더 높다는 것입니다. 중심에 가까워지는 것과 동의어입니다.
낮다. 주변부에 가까워지는 것과 동의어입니다.
더 우월하다. 더 중심, 중심 또는 핵심과 동의어입니다.
더 종속적이다. 더 주변적이거나 주변적인 것과 동의어입니다.
더 높은 위치. 더 뒤쪽에 위치하는 것과 동의어입니다.
더 종속적이다. 표면에 더 많이 위치하는 것과 동의어입니다.

예. 천체에서.
지표면은 천체의 중심에 더 가깝기 때문에 더 상위에 있습니다.
표면은 천체의 중심에서 더 멀리 떨어져 있으므로 더 하위에 있습니다.

천체.
천체의 크기는 거대한 별의 크기부터 미세한 입자의 크기까지 다양합니다.
그 구성 요소는 수조 개의 입자 그룹에서 몇 개의 입자 그룹 또는 단 하나의 입자 그룹에 이르기까지 다양합니다.

보수적 물질의 상하 관계란 무엇인가요?
더 우월하다는 것입니다. 자신이 발휘할 수 있는 중력이 더 크다는 뜻입니다.
더 열등하다. 자신이 발휘할 수 있는 중력이 더 작은 것과 동의어입니다.
더 지배적인 존재. 자신이 중심부에 쉽게 진입할 수 있다는 뜻입니다.
더 종속적인 존재. 그녀 자신이 중심부로 이동할 가능성이 적다는 사실과 동의어입니다.

더 우월하다. 그것은 그녀 자신이 중심이 될 가능성이 더 높다는 사실과 동의어입니다.
더 종속적인 존재. 자신이 덜 중심적이라는 의미와 동의어입니다.

보수적 물질 입자의 능력이란 무엇인가요?
주로 보수적 물질에 의해 형성된 세계는 세계의 중심에 가까워질수록 밀도가 높아지고 압력이 높아지며 접근하기 어려워집니다.
이러한 고압과 밀집 상태를 견디고 격퇴하며 세계의 중심으로 점점 더 멀리 침투할 수 있는 능력.
마지막으로, 세계에서 가장 중심적인 위치를 차지할 수 있는 능력입니다.
그러한 능력의 풍요로움.
그러한 능력의 원천. 입자가 발휘할 수 있는 중력의 크기입니다. 입자의 비중의 크기입니다. 입자의 총 무게의 크기입니다.

보수적인 물질 입자의 기득권이란 무엇인가요?
입자가 이전의 중력 인력을 행사하여 주변의 다른 입자로부터 이미 획득, 이용, 축적한 입자 자체의 총 무게입니다.
다른 입자와 병합하거나 결합하여 이미 획득하고 축적한 새로운 입자 집합체의 총 무게입니다.

보수적 물질에 대한 평가란 무엇인가요?
상대적 평가를 향한 선택일 뿐입니다. 절대 평가를 거부하는 것입니다.
그 이유는. 다음과 같습니다.
보수 물질 입자는 항상 상호 근접성과 인접성을 지향합니다.
보수적인 물질 입자는 지속적으로 상호 응집과 소속을 지향합니다.
따라서 서로의 우열 관계와 위계 관계를 실시간으로 즉각적으로 인식할 수 있습니다.
따라서 서로의 우열 관계와 위계 관계를 즉각적으로 실시간으로 인식할 수 있어야 합니다.

어떤 성질을 가진 어떤 종류의 보수 입자가 보수 물질 덩어리에서 중심 위치를 차지할 가능성이 더 높습니까?
어떤 성질을 가진 어떤 종류의 보수 입자가 보수 물질 덩어리에서 중심 위치를 획득할 가능성이 더 높습니까?
더 쉽게 움직이는 보수 입자는 어떤 전략으로 보수 물질 덩어리에서 중심 위치를 획득할 수 있나요?

어떤 종류의 보수 입자가 보수 물질 덩어리에서 사회적 우위를 점할 가능성이 더 높을까요?
보수적 입자의 어떤 행동이 보수적 물질 덩어리에서 사회적 우위를 차지할 가능성이 더 높습니까?
보수적인 물질 덩어리에서 활동하는 보수적인 입자는 어떤 전략으로 더 높은 사회적 지위를 얻는 경향이 있나요?

다음과 같습니다.

질적 측면.
더 강한 중력을 발휘할 수 있습니다. 더 무겁습니다. 다음 두 가지 내용으로 나눌 수 있습니다.
-
능력 측면. 비중이 크다.
기득권 측면. 이미 획득하고 누적된 총 무게가 더 큽니다.
-

전략적 측면.

--
처음부터 대중의 일원이 되는 것.
처음부터 대중의 한가운데에 있는 것.
그러기 위해.
처음에는 혼자서 조금씩 움직이다가 점차 주위에 추종자 입자 무리를 모으는 것입니다.
그런 다음 자신의 팔로워 멤버 입자를 충분히 모으는 데 성공하면 자신은 중앙 위치에 정착하고 서서히 움직이지 않아야 합니다.
예시. 인간 사회에서. 한 종교의 창시자는 처음에는 전국을 돌아다니며 제자를 모은 후 자신의 종파의 이름을 새로 짓고 사원을 세운 다음

같은 자리에 정착합니다.
--

--
그 덩치에서.
주변 공동체의 다른 구성원들로부터 더 많은 문의를 끌어들이는 사람이 되는 것.
주변 공동체의 다른 구성원들로부터 더 많은 관심을 끄는 사람이 되기 위해.

대중 밖에서.
주변의 다른 대중으로부터 더 많은 문의를 받는 사람이 되십시오.
주변의 다른 대중으로부터 더 많은 관심을 끄는 사람이 되십시오.

대중 안팎에서 긍정적인 방식으로 더 눈에 띄는 사람이 되기.
대중 안팎에서 긍정적인 방식으로 더 많은 관심을 끄는 사람이 되는 것.
대중 안팎에서 긍정적인 의미에서 더 매력적으로 보이기 위해.

대중에게 인기가 있는 사람.
자기 홍보와 타인에 대한 외모에서 더 공격적으로 행동합니다.
이를 위해 주변 사람들에게 적극적으로 매력을 어필하기 위해 노력합니다.
이를 위해.
그러한 매력 행사의 원천으로서. 자신의 자원을 소비하고 제공하기 위해. 자신의 지출을 하기 위해.
결과적으로. 자신의 자원을 줄이기 위해. 자신의 질량을 줄이기 위해. 스스로 가난해지기 위해.
그 결과. 부작용으로 그녀 자신의 중력이 약해집니다. 이것의 부작용으로 그녀 자신의 자기 홍보력이 약해질 것입니다.
이러한 상황을 방지하기 위해.
어떻게 든 돈의 원천이 될 수있는 다른 회원을 확보하기 위해.
자신의 돈줄이 될 멤버를 확보하고 길들여 절대 놓아주지 않기 위해.
돈줄이 될 수 있는 멤버란 무엇인가요? 자신의 이익을 위해 기꺼이 자원을 제공하는 지지자, 응원자 또는 협력자입니다.
돈줄이 될 회원을 확보하는 것입니다. 새롭고 실행 가능한 방식으로 다음을 실현할 수 있습니다.
자신의 자기 홍보와 외모를 적극적으로 홍보합니다. 자신의 중력을 주변 사람들에게 적극적으로 사용하려고 시도합니다.
그 대가로 자신의 자원을 늘릴 수 있습니다.

그 대가로 자신의 질량을 늘릴 수 있습니다.
그 대가로 자신의 중력을 증가시킬 수 있습니다.
그 대가로 그녀는 고객을 유치하는 능력을 높일 수 있습니다.
그 대가로 그녀는 자신의 위치를 중앙에 더 가깝게 이동할 수 있습니다.
다시 말해, 그녀는 자신의 사회적 위치를 정상에 더 가깝게 이동할 수 있습니다.
이 경우
머니 구덩이의 다른 구성원들이 제공하는 자원을 안정화하기 위해.
돈을 버는 그룹의 다른 구성원을 고정하기 위해.
다른 구성원을 생계유지자로 더 선별적으로 선택하기 위해.

자신의 생계를 책임질 다른 구성원의 자원을 지속적으로 활용할 수 있는 위치에 있어야 합니다.
이를 위해서는 다른 생계부양자를 자신보다 낮은 사회적 지위에 놓을 수 있어야 합니다.
이를 위해 그녀는 다른 돈벌이 구성원보다 자신에게 더 큰 중력을 행사할 수 있도록 미리 준비해야 합니다.

--
그 질량의 내부와 외부.
주변 커뮤니티의 다른 구성원들로부터 더 많은 관심을 끌기 위해.
주변의 다른 구성원들을 더 많이 끌어들이기 위해.
주변의 다른 구성원들을 더 잘 결속시키기 위해.

응집력 정도입니다. 다음과 같은 내용입니다.
-
합쳐지고 있는 입자의 총 수입니다.
사회적으로 높은 입자의 비율입니다.
응집력의 크기입니다.
응집력의 총 질량입니다.
응집의 강도입니다.
응집력의 안정성.
응집의 유연성.
응집력의 악용 난이도입니다.
--

--

질량 내부와 외부.
주변의 다른 구성원들에게 더 잘 받아들여지기 위해.
주변 커뮤니티의 다른 구성원들 사이에서 더 나은 신뢰를 얻기 위해.
주변의 다른 구성원들로부터 더 많은 지지와 도움을 받기 위해.
주변의 다른 회원들로부터 더 많은 자원을 얻기 위해.
주변의 다른 구성원으로부터 더 많은 돈을 모으기 위해.
그렇게 함으로써 자신의 질량을 늘리기 위해.
그렇게 함으로써 자신에게 가할 수 있는 중력을 증가시킵니다.
결과는. 그녀는 다른 멤버들의 후원자가 될 것입니다.
그렇게 함으로써 그녀는 다른 구성원들에게 없어서는 안 될 존재가 될 것입니다.
그렇게함으로써 그녀는 다른 멤버들의 생명줄이 될 것입니다.
그렇게 함으로써 그녀는 다른 구성원들의 중심 인물이 될 것입니다.

--
입자가 나중에 질량에 합류할 때.
주변 입자가 중심 위치에 더 가까이 이동하는 방식. 주변부가 새로운 중심이 되는 방식.
첫째. 그녀 자신이 어떻게든 질량에 속한다는 것. 그녀 자신이 질량에 속하도록 허용되어야 합니다.
그 후. 그녀 자신이 질량 안에있을 것입니다.
먼저. 기존 센터에 접근합니다. 기존 중심을 받아들이기 위해. 기존 센터가 매력의 힘을 행사할 수있는 능력을 가진 것으로 인정 받기 위해.
그리고 기존 센터에 찬성하기 위해.
그런 다음 기존 센터에 찬성하는 것.
기존 센터와 합병하고 통합하는 것.
기존 센터가 자신의 후원자가 되게 하기 위해.
기존 센터가 자신을 더 중심적인 위치로 끌어올리기 위해.
기존 센터로부터 후계자로 인정받기 위해.
이런 식으로 중심 위치는 기존 센터에서 벗어나야 합니다.

또는.
질량 내부.
기존 중심 인물을 물리치고 강제로 중심 위치를 차지하기 위해. 정권을 실행하기 위해.
그렇게 하려면.
기존 센터에서 측근을 끌어내고 그 힘을 줄이려면.
기존 중심 인물의 측근을 제거하여 그 권력을 축소하기 위해.

기존 중앙의 측근을 전복하고 그 권력을 줄이기 위해.
그렇게 하기 위해.
기존 센터의 크론보다 더 큰 중력을 미리 확보하기 위해.
기존 센터의 자체 인력보다 더 큰 인력을 미리 확보하기 위해.

또는.
질량 내에서 기존 중심을 완전히 파괴하여 중심 위치를 강제로 확보합니다.
예시. 우주에 있는 행성계의 내부에서. 위성 A가 중심 행성 B와 충돌하여 중심 행성 B를 완전히 파괴합니다.
예시. 인간 사회에서. 한 국가의 유지가 그 국가의 왕의 요새를 불태웁니다.

어떤 질량의 외부에서 그 질량의 기존 중심을 파괴하여 강제로 중심 위치를 확보하는 것.
예시. 우주의 행성계에서. 어떤 거대한 혜성 C가 그 행성계 외부에서 날아와 그 행성계의 중심 행성 D와 충돌하여 중심 행성 D를 완전히 파괴합니다.
예시. 인간 사회에서. 외국 군대가 포탄으로 다른 나라 수도의 왕궁을 파괴합니다.

어떤 질량의 외부에서 그 질량의 기존 중심으로 낙하산 병력이 갑자기 착륙하여 질량의 중심 위치를 강제로 확보하는 것.
예시. 생물학적 사회에서. 한 마리의 새 A가 다른 새 B의 둥지로 날아가서 습격하여 완전히 강탈하는 것.
예시. 인간 사회에서. 외부인이 수도의 왕궁에 낙하산으로 잠입하여 잠자는 왕을 공격하고 왕을 축출합니다.

그렇게 하기 위해.
어떻게든 다른 에너지 물질의 도움을 받습니다. 아니면. 적어도 어느 정도는 자신의 에너지 본성을 미리 준비하기 위해.
다른 에너지 물질을 미리 길들이기 위해.
예시.
생물학적 사회에서.
암컷이 수컷을 파괴적인 물질의 하인으로 미리 계획하는 것.
암컷은 그러한 수컷이 위험한 파괴 행위를 저지르도록 허용하고 자신은 안전 지대에 머물면서 쉽게 자신을 보존합니다.

추가 정보. 2025년 5월 말. 보존 물질의 각 입자는 내부 세계의 중심을 향해야 합니다. 이로 인해 보존 물질의 내부가 활화산이 됩니다. 이것은 활화산 폭발을 일으킬 것입니다. 결과. 보수적인 물질은 활기찬 물질의 어머니가 됩니다. 인력이 있는 물질은 반발력이 있는 물질의 어머니가 됩니다. 우주에서 가장 높은 수준의 보수적 물질은 우주의 중심에 위치한 초거대별입니다. 생물학적 세계에서 가장 높은 생명체는 결국 여성입니다.

보수적인 물질에서.
내부의 모든 입자는 내부 세계의 주변부에 위치하는 것을 피하려고 노력합니다.
내부의 모든 입자는 내부 세계의 중심 또는 핵심에 위치하려고 노력합니다.
내부의 모든 입자는 내부 세계의 중심 또는 핵심으로 이동하려고 합니다.
내부의 모든 입자는 내부 세계의 중심 또는 핵심으로 일방적으로 통과하려고 시도합니다.
내부의 모든 입자는 내부 세계의 깊숙한 곳으로 일방적으로 통과하고 진행하려고 시도합니다.

그 결과. 그 내부의 각 입자에서. 모두가 내면 세계의 중심을 차지하기 위해 계속해서 경쟁하고 과도하게 싸우게 됩니다.
그 결과. 그 내부의 각 입자에서. 모두가 내면 세계의 중심에 계속 과도하게 집중합니다. 이 현상은 예를 들어 앉아있는 사회의 수도에 인구가 과도하게 집중되는 것과 유사합니다.
결과는. 중심이 점점 더 과밀해집니다.
결과. 도시 중심부에 대한 집중 압력이 증가합니다. 이 현상은 출퇴근 시간대에 만원 열차 안의 승객이 받는 높은 압력과 유사합니다.
결과. 센터는 항상 과도한 압력을 받게 됩니다.
결과. 중앙에 있는 각 입자는 높은 압력으로 인해 서로 움직이기가 점점 더 어려워집니다.
결과. 중심의 각 입자에서. 각 입자에 가해지는 높은 압력으로 인해 각 입자의 운동 에너지는 지속적으로 열 에너지로 변환됩니다.
결과. 입자의 중심이 항상 과도하게 가열됩니다.
결과. 입자의 중심은 항상 과도하게 활력이 넘칩니다.
결과. 입자의 중심이 항상 과도하게 광열됩니다.
결과. 입자의 중심은 항상 지나치게 높은 온도에서 액화 및 자화합니다.
결과. 그 중심에는 높은 수준의 에너지가 지속적으로 축적되고 축적됩니다.
결과. 마그마와 금속이 중심부에서 초고온의 광열 온도를 가진 액체로 끊임없이 축적되고 축적됩니다.
결과. 이러한 중심은 항상 활화산으로 활성화됩니다. 활화산으로서의 그러한 활동은 보수적 인 물질 내부의 사회적 우월성의 상징입니다.
결과. 이러한 방식으로 축적 된 높은 수준의 에너지는 주변을 향한 간헐적 인 활화산 폭발을 일으 킵니다.
결과. 과열된 광열 에너지를 가진 액체로서의 마그마는 가장자리를 향해 간헐적인 활화산 폭발을 일으킵니다.
결과. 액체로서의 마그마, 고체로서의 용암, 기체로서의 화산 가스가 높은 광열 활동과 함께 한꺼번에 가장자리를 향해 흩어집니다.
이러한 폭발에서는 액체로서의 마그마와 금속이 주도적인 역할을 합니다. 이러한 마그마와 액체로서의 금속은 보존성 물질의 내부 세계에서 가장 높은 수준의 보존성 물질입니다.
이러한 활화산 폭발은 주변부의 지구와 지반을 크게 진동시키고 균열을 일으키며 이동시킵니다. 즉, 지진입니다.
이러한 활화산 폭발의 발생과 지속은 수반되는 에너지가 너무 높기 때문에 누구도 막을 수 없습니다.
이러한 활화산 폭발의 발생과 지속은 활화산 자체가 만족할 때까지 끝없이 계속될 것입니다.

그 결과. 이러한 활화산 폭발의 결과로 주변 지역에 지속적으로 방출되는 높은 에너지의 빛과 열입니다.
결과. 이러한 고에너지 광열의 발산은 에너지 물질의 원천이 될 것입니다.
결과. 이러한 고에너지 광열의 소멸은 일반적으로 물질의 인력이 반발력으로 전환되는 원인이 됩니다.
결과. 그러한 고에너지 광열 소멸은 일반적으로 물질에서 보수에서 에너지로 전환하는 원천입니다.
이러한 에너지적으로 보수적인 물질은 전자 및 광자와 같은 새로운 에너지 물질의 원천이 됩니다.
또는. 이렇게 에너지가 넘치는 매력적인 물질은 전자나 광자와 같은 새로운 반발성 물질의 원천이 됩니다.
결국. 이러한 에너지를 가진 보수적 물질은 어머니 또는 어머니의 자궁이되어 새로운 에너지 물질을 아이로 낳습니다.
또는. 이렇게 에너지가 넘치는 매력적인 물질은 어머니 또는 어머니의 자궁이 되어 새로운 반발성 물질을 아이로 낳습니다.
결과. 일반적으로 물질 세계에서는. 현존하는 에너지 물질에 대한 보수적 물질의 원초적 우월성. 이러한 보수적 물질의 우월성은 태초에 확립되어 있습니다.
또는. 일반적으로 물질 세계에서. 존재하는 반발성 물질에 대한 매력적인 물질의 원초적 우월성. 그러한 매력적인 물질의 우위는 기원에서 확립됩니다.
예를 들어, 그것은의 내용입니다.
일반적으로 물질의 하위 클래스인 생명체. 일반적으로 그러한 생물학적 세계에서. 보존과 매력의 생명체로서 암컷이 에너지와 반발의 생명체로서 수컷보다 원초적 인 우월성이 존재합니다. 그러한 여성 우월성의 원초적 확립.

활화산 폭발을 일으키는 보존 물질이 거대한 별일 때. 이러한 활화산 폭발의 생성과 지속은 거대 별의 전체 부피를 사용하여 초고도 수준에서 끝없이 계속됩니다.
그런 거대한 별. 그것은 우주 세계에서 가장 높은 수준의 보수적 인 물질이라는 것입니다.
또는.
중간 크기의 별로서 태양에서. 이러한 활화산 폭발의 발생과 지속은 별의 전체 부피를 사용하여 높은 수준에서 끝없이 계속됩니다.
그런 태양. 그것은 우주 세계에서 가장 높은 수준의 보수적 인 물질이 아닙니다.
반면에.
그러한 태양은 태양계에서 가장 높은 수준의 보수적 인 물질입니다.

지구는 태양계에서 하나의 행성 일뿐입니다. 그러한 지구는 태양계에서 가장 높은 수준의 보수적 인 물질이 아닙니다.
지구의 작은 생명체는 태양계에서 가장 높은 수준의 보존 물질이 전혀 아닙니다.
예시.
지구상의 작은 생명체에 불과한 인간은 우주에서 가장 보존성이 높은 물질이 전혀 아닙니다. 가장 보수적인 물질은 그것은 초거대 별입니다.
지구상의 작은 생명체에 불과한 인간은 태양계에서 가장 높은 수준의 보존 물질이 전혀 아닙니다. 가장 보수적인 물질이 있습니다. 바로 태양입니다.
지구상의 수컷은 생물학적 세계에서 최상위 개체가 전혀 아닙니다.
최상위 개체. 그것은 암컷입니다.

추가 내용. 2025년 6월 중순. 천체물리학의 다양한 분야에서 전문화되고 분열된 다양한 통찰력을 새롭게 통합하고 요약한 것입니다. 이로 인해 탄생한 천체물리학의 새로운 전체적인 그림. 그 요약입니다.

천체물리학의 다양한 분야에서 전문화되고 분열된 다양한 통찰력을 새롭게 통합하고 요약한 것입니다.
이로 인해 탄생한 천체물리학의 새로운 전체적인 그림.
이 발견들의 요약은 다음과 같습니다.

우주 물질로서의 별먼지에서 발생하는 과정은 시작도 끝도 없는 다음 세 가지 유형의 과정의 무한한 반복입니다.

-
A1. 별먼지 입자가 자체적으로 지닌 중력으로 인해 흡수되고 합쳐지는 과정. 이로 인해 별먼지는 큰 부피, 질량, 중력을 가진 별로 진화합니다.
A2. A1의 결과로 단일 별 내에서 물질의 과도한 집중이 발생합니다. 이는 별의 핵심 물질에 과도한 고압 부하가 지속적으로 축적되게 합니다.
B. A2로 인한 초신성 폭발. 별의 파열. 이 과정으로 생성된 무수한 별먼지 조각의 분산과 확산.
-
이러한 현상은 우주 물질과 별먼지의 끝없는 순환으로 지칭될 수 있습니다.

지구의 지각 암석과 퇴적물도 별먼지의 한 종류입니다.
지구의 지상 생물도 별먼지의 한 종류입니다.
인간은 생물의 한 종류로서, 또한 별먼지의 한 종류입니다.

이 끝없는 순환의 개념을 적용할 때:
우주의 시작과 끝은 보이지 않게 됩니다.

초신성 폭발에서 탄생한 별의 조각들이 수많은 작은 개별 별먼지 입자로 분산됩니다.
이 조각들이 반복적으로 합쳐지고 서로를 흡수함에 따라 그들의 질량과 중력은 계속 증가합니다.
결과적으로, 이 클러스터의 중심 지역은 고압·고온 융합을 겪으며 작은 별로 성장합니다.
이 작은 별들은 반복적인 흡수 및 합병을 통해 점점 더 밝고 빛나는 별이 됩니다.
이 과정의 최종 결과는 거대한 별이나 적색 초거성의 형성입니다.
이는 별 자체에 더 큰 질량과 중력을 부여하는 자원을 획득하는 끊임없는 순환입니다.
이는 우주와 별들 사이의 자본주의 형태입니다.

별의 흡수 및 합병은 해당 별에게
-
질량 자원과 중력 자원의 증가입니다.
질량-중력 자본의 증가로, 이는 질량과 중력을 더욱 증가시키는 기반이 됩니다.
-

별과 별의 먼지는 본질적으로 자본가이자 자본입니다.
생물학적 생명체와 인간은 이러한 별의 먼지의 하위 분류로서, 또한 자본가이자 자본입니다.

우주 잔해와 별 자체는 질량과 중력에 기반을 둔 자본주의 시스템 하에서 작동합니다.
생물과 인간 내부의 자본주의의 근원은 우주 잔해 자체에 존재합니다.

특정 별에서.
특정 크기로 성장하면 중심 핵이 특정 압력 한계를 초과합니다.
핵을 형성하는 입자 집단의 움직임은 고압에 의해 봉쇄되고 열 에너지로 전환됩니다.
온도가 특정 수준을 초과하면
빛 에너지로 변환되어 해당 지역이 밝게 빛나기 시작합니다.
초기에는 중심부와 주변 지역 모두 어두우나, 이 경우에도 중심부는 주변 지역보다 빛과 열의 정도가 더 높습니다.
후에 중심부만 빛과 열을 지니고 주변 지역은 차갑고 어두운 상태로 남아 있습니다.
그러나,
별이 더 커지면서 주변 지역도 빛과 열을 얻고 빛나기 시작합니다.

별이 더 커지면서, 중심부는 다음 상태 A에서 다음 상태 B로 진화합니다.
-
A. 고압에 의해 액체가 가두어진 상태.
B. 중력에 의해 발생하는 초고압으로 인해 자연스럽게 확산되어야 할 가스가 강제로 가두어져 액체화되거나 고체화되는 상태.
-

이처럼 초고압은 고속으로 움직여야 할 가스의 움직임을 봉쇄합니다.
이로 인해 중심 입자 집합체 내에서의 운동 에너지에서 열 에너지로의 전환이 가속화됩니다.
결과적으로 별의 중심부에서 방출되는 열 에너지의 강도가 놀라운 속도로 증가합니다.

적색 초거성 별은 별의 팽창의 최종 단계입니다.
적색 초거성 별은 너무 커서 중심부의 열 에너지가 외곽 지역의 표면

까지 충분히 전달되지 않습니다.
이로 인해 별의 표면은 어두운 붉은 색으로 보입니다.

초신성 폭발 시,
적색 초거성 별의 중심부는 극한의 고온과 압력으로 인해 기본 입자 간의 결합이 완전히 해체되고 기화되어 무효화됩니다.
이로 인해 중심부의 중력력이 급격히 감소하며, 초거대 중력으로 인한 극한의 압력조차 이를 억제할 수 없게 됩니다.
이로 인해 자폭 폭발이 발생합니다. 중심부의 잔해는 희미하지만 밝은 빛을 방출하는 백색 왜성으로 변합니다.
이후 백색 왜성은 자체적으로 충분히 가열되지 못해 냉각되며 광도를 잃게 됩니다.
이로 인해 왜성 별은 강한 중력을 유지하지만 관측하는 생물체의 눈에는 보이지 않게 됩니다.
그것이 블랙홀입니다. 이는 암흑 물질의 주요 구성 요소입니다.
블랙홀은 주변 별들을 탐욕스럽게 삼키며 엄청난 중력을 획득합니다.
이로 인해 블랙홀은 새로운 핵에서 초고압을 경험하게 됩니다.
이로 인해 블랙홀은 다시 거대한 별처럼 가열되어 빛을 내기 시작합니다.
블랙홀은 다시 빛을 내기까지 계속되는 일시적인 현상입니다.

빛을 내기에는 충분히 뜨겁지 않은 모든 물질은 암흑 물질입니다.
외부의 빛 없이 아무것도 볼 수 없는 생물들도 암흑 물질의 한 종류입니다. 인간은 이러한 생물들의 한 종류이므로, 또한 암흑 물질의 한 종류입니다.
물질이 어두운지 아닌지는 관찰하는 생물의 시각적 성능에 의해 결정됩니다.
관찰하는 생물의 시각적 성능이 낮다면, 본질적으로 빛과 열을 방출하는 별조차 그 생물에게는 어둡게 보일 것입니다.

추가 내용. 2025년 6월 중순. 양자역학과 퀀럼 역학의 비교. 퀀럼 역학이 미래 물리학의 새로운 주류가

될 필요성. 천체물리학과 분자 역학에 대한 관련성.

퀀럼 역학의 새로운 필요성.

양자역학은 산란되고 자유로우며 동적인 양자 입자의 행동을 가정하는 에너지 기반 철학입니다.

반면, 보존 기반 철학에 기반을 둔 또 다른 역학이 물리학에서 새롭게 필요해졌습니다.
물체와 입자 간의 물리적 상호작용은 보존에 기반을 두고 움직입니다.
고정되거나 약간 움직이는 입자 사이의 결합, 지속적인 접촉,吸引力과 중력, 압력 상호작용, 서로 끌어내리는 힘, 제동, 원래 상태로의 복원, 표면 형성 등이 포함됩니다.
이러한 행동을 설명하는 보존 개념에 기반을 둔 퀀럼 역학.
이러한 퀄럼 역학은 미래 물리학의 새로운 주류가 되어야 합니다.

예시.
천체물리학과 관련하여.
별먼지와 별 자체의 질량, 고체성, 유동성이 퀄럼 역학의 대상이 됩니다.
별먼지와 별이 미치는 중력력, 중력, 압력이 퀄럼 역학의 대상이 됩니다.
별먼지와 별 자체에 축적된 질량-중력 자본은 퀄럼 역학의 대상이 됩니다.
별먼지, 별 자체, 별 표면에 사는 생물체, 그리고 이러한 생물체의 하위 분류인 인간들의 물리적 움직임과 행동.
이러한 움직임과 행동은 상호 중력력과 중력 자본의 획득 및 축적 측면에서 퀄럼 역학의 충분한 대상이 됩니다.

예시.
분자 역학과 관련하여.
중력, 중력, 또는 압력을 행사하는 액체 분자 그룹과 고체 분자 그룹은 퀄럼 역학의 대상이 됩니다.

가스 분자 그룹도 액체 분자 그룹이나 고체 분자 그룹과 상호작용하며 공기 압력을 행사할 때 퀄럼 역학의 대상이 됩니다.
전자 그룹도 액체 분자 그룹이나 고체 분자 그룹과 상호작용하며 빛과 열을 행사하고 이를 파괴할 때 퀄럼 역학의 대상이 됩니다.

구체적인 예시.
생물체 전반에 대한 관계.
생물체의 분자 수준을 구성하는 액체 분자 그룹과 고체 분자 그룹 간의 상호작용과 연결은 퀀럼 역학의 적용 대상입니다.
생물체의 분자 수준을 위한 설계도 역할을 하는 DNA와 RNA가 생물체 내의 액체 분자 그룹과 고체 분자 그룹을 물리적으로 제어하고 조절하는 행동은 퀀럼 역학의 적용 대상입니다.
생물체의 분자 수준 설계도 역할을 하는 DNA와 RNA가 방사선의 영향으로 물리적으로 파괴되는 현상도 퀀럼 역학의 적용 대상입니다.

추가 내용. 2025년 6월 말. 열 에너지와 운동 에너지의 관계. 빛의 열 발생과 에너지 보존 사이의 관계. 빛의 열 발생과 그 세계에서의 중심성 사이의 관계. 물질의 다양한 특성을 시각화하는 방법.

중력과 인력(attractive force)의 역할은 다음과 같습니다.
개별 물질 조각 사이의 연결을 생성합니다.
물질의 질량을 유지하는 것.
이 역할을 수행하는 물질은 예를 들어 양성자, 중성자, 질량 입자 등입니다. 이를 퀀럼이라고 부를 수 있습니다.

반발력의 역할. 다음과 같습니다.
개별 물질 간의 연결을 끊고 파괴하는 것.
물질의 질량을 0으로 줄이는 것.
이 역할을 수행하는 물질은 예를 들어 전자입니다. 이를 퀀텀이라고 부를 수 있습니다.

중력과吸引力에는 다음과 같은 두 가지 유형이 존재합니다.
--
양성과 음성 속성 간의吸引力. 예: 양이온과 음이온 간의 관계. 남성과 여성 성별 간의 차이.
크고 작은 속성 간의吸引力. 예: 큰 별이 작은 별먼지를 끌어들이고 삼키는 현상.
--

에너지.
질량과 반발력의 곱입니다.
그 본질은 반물질입니다.
질량을 가진 물질을 파괴하고 변형시킵니다.
물체를 움직이는 힘입니다. 가속기입니다.
운동을 생성합니다. 가속과 고속을 초래합니다.
에너지를 방출하는 힘입니다. 폭발과 확산을 일으킵니다.
열 에너지를 운동 에너지로 변환합니다. 예: 적색 거성 별의 초신성 폭발.

보존.
질량과 중력력의 곱입니다.
그 본질은 질량입니다.
그것은 현상을 유지하고 원래 상태로 복원하며 물질의 질량을 증가시킵니다.
그것은 멈추는 힘입니다. 그것은 브레이크입니다.
그것은 정지나 약간의 움직임을 생성합니다. 그것은 정지, 감속, 또는 관성을 유발합니다.
그것은 억제하는 힘입니다. 그것은 압력이나 농도를 유발합니다.
그것은 운동 에너지를 열 에너지로 변환합니다. 예시: 열 에너지로 인해 지구의 핵이 녹는 현상.

열 에너지.
물질 내부의 중력과 보존력의 작용으로 발생하는 부산물입니다.
물질 내부의 중력과吸引力의 축적으로 발생하는 부산물입니다.
여성성의 표현입니다.
그러나 궁극적으로 물질의 보존을 무효화하고 물질 내부의 파괴적 폭발을 일으킵니다.
이러한 파괴적인 폭발은 운동 에너지로의 전환이며, 반발력과 남성성의 표현입니다.

열을 이해하기 위해 필요한 개념의 조직화. 다음 내용을 포함합니다.

--
온도.
물질 내부의 운동 강도의 정도입니다. 특정 단위 질량의 물질이 열 에너지를 보유하는 정도입니다.

--
열용량.
물질이 열 에너지를 축적할 수 있는 정도. 해당 물질이 보유한 열 에너지의 총량. 질량 값과 특정 열용량 값의 곱입니다.

--
특정 열용량.
물질의 내부 온도를 1도 상승시키기 위해 필요한 열의 양.
물질의 내부 온도가 1도 상승할 때 해당 물질 내에 저장된 열의 양.

특정 열용량.
운동을 열 에너지로 변환하는 힘입니다. 운동을 멈추고 열 에너지로 변환하는 힘입니다. 그 본질은 중력력의 크기입니다. 그 본질은 보존입니다. 이를 갖는 물질은 액체 분자 그룹과 고체 분자 그룹입니다. 이는 질량을 가진 물체의 집합입니다. 그 본질은 억제, 조절, 강제적 적응입니다. 이는 여성성입니다.

--
폭발력.
열 에너지를 운동으로 변환하는 힘입니다. 열 에너지를 운동으로 변환하는 힘입니다. 그 본질은 반발력의 크기입니다. 그 본질은 에너지

입니다. 이를 지닌 물질은 기체 분자나 전자 그룹입니다. 이는 실제 질량이 제로인 물체입니다. 그 본질은 파괴나 폭력의 사용, 역전이나 저항, 자멸이나 자폭입니다. 이는 남성성입니다.

--
속도. 물질의 운동 정도입니다.

--
열의 양. 물질이 보유한 빛과 열의 양의 값입니다. 이는 다음 두 값과 동일합니다.
운동 에너지의 값. 물질의 질량과 속도의 제곱을 곱한 후 2로 나눈 값입니다.
열 에너지의 값. 물질의 질량, 비열, 온도 상승을 곱한 값입니다.
일정한 양의 운동 에너지는 해당 열량과 동일한 열 에너지로 변환됩니다.
일정한 양의 열 에너지는 해당 열량과 동일한 운동 에너지로 변환됩니다.

물질은 높은 비열을 가지고 있습니다. 이는 다음과 같은 의미를 갖습니다.
물질의 온도는 쉽게 상승하지 않습니다. 물질의 온도가 상승할 때 작용하는 저항력이 큽니다. 물질은 열을 쉽게 유지하지 않습니다. 물질 내부의 억제 및 보존 정도가 높습니다. 물질의 에너지 함량이 낮습니다.

물질의 비열용량이 낮습니다. 이는 다음과 같은 의미를 갖습니다:
물질의 온도가 쉽게 상승합니다. 온도 상승에 대한 저항력이 낮습니다. 물질은 빛과 열을 쉽게 흡수합니다. 물질 내부의 억제 및 보존 정도가 낮습니다. 물질의 에너지 함량이 높습니다.

물체 1에서 물체 2로 열 전달. 이는 다음과 같은 내용을 포함합니다:
물체 1의 온도가 감소합니다.
물체 2의 온도가 상승합니다.
결과적으로 물체 1과 물체 2의 온도가 동일해집니다. 열 평형.
열 평형 상태에서는:
고온이었던 물체 1이 잃은 열의 양입니다. 이는 물체 1의 질량, 물체 1의 비열용량, 물체 1의 온도 감소량을 곱하여 계산됩니다.

저온에 있던 물체 2가 얻은 열의 양. 이는 물체 2의 질량, 물체 2의 비열, 물체 2의 온도 상승을 곱하여 계산됩니다.
두 열의 값은 동일합니다.
이것이 열 보존의 법칙입니다.

물질 내부의 입자의 본질.
이들은 분자와 원자입니다.

물질 내부의 열의 본질. 다음과 같습니다.
물질 내부의 입자의 운동 강도.

--
물질의 온도. 다음과 같습니다.
물질 내부의 입자의 평균 운동 에너지.

물질 내부의 열. 다음과 같습니다.
--
해당 물질 내 모든 내부 입자의 총 운동 에너지입니다.
해당 물질 내 모든 운동 에너지의 합입니다.
해당 물질을 구성하는 모든 입자의 총 운동 에너지입니다.

해당 물질 내 운동의 강도를 나타내는 값입니다.
해당 물질 내 입자가 외부 압력에 의해 움직이려고 해도 멈추도록 강요받는 정도입니다. 이는 해당 정도의 크기를 나타내는 값입니다.

필수 조건은 물질과 그 주변 사이의 열 교환이 없으며, 물질의 모든 열이 보존된다는 것입니다.
--

운동의 강도. 다음 두 가지 유형 중 하나입니다.
--
대규모 운동의 강도. 비행의 강도.
예시: 가스 분자의 대규모 비행 강도.
--

소규모 운동의 강도. 진동 또는 미세 운동의 강도.
예시: 고체 분자에 의해 유발된 진동의 강도. 액체 분자에 의해 유발된 미세 운동의 강도.
--

압력. 다음과 같이 정의됩니다.
특정 기간 동안 접촉 중인 한 입자가 다른 입자에 가하는 힘의 크기.

--
중력. 다음과 같이 정의됩니다.
비접촉 상태에서 한 입자가 다른 입자에 가하는 힘의 크기.

물질 내부의 빛과 열의 양. 물질 내에서 생성되는 열의 양. 이는 다음과 비례합니다.
--
점 1.
물질 내부의 각 입자가 적극적으로 움직이고자 하는 정도.
물질 내부의 각 입자가 자유롭게 움직이고자 하는 정도.
--
점 2.
다른 입자나 입자 그룹이 가하는 압력이나 중력에 의해 각 입자가 멈추거나 속도가 줄어드는 정도.
외부 압력이나 중력에 의해 각 입자의 자연스러운 활동이 방해받거나 차단되는 정도.
외부 보존력에 의해 각 입자의 자연스러운 활동이 방해받거나 차단되는 정도.
외부 억압으로 인해 각 입자가 원래의 자유로운 움직임에서 방해받고 차단되는 정도.
외부 억압으로 인해 각 입자가 원래의 자유로운 움직임에서 강제적으로 비자유 진동이나 미세 진동으로 변환되는 정도.
--

다른 입자가 가하는 압력. 이는 다음과을 포함합니다.

다른 입자의 운동. 다른 입자와의 충돌.

--
다른 입자로부터의 중력력 작용. 이는 다음과 같습니다:
다른 입자에 의해 원격으로 끌어당겨지는 것.
다른 입자로부터 원격으로 끌어당기는 방향으로 상호작용을 받는 것.

물질에서의 열 발생. 구체적인 예시.
예시: 전기 저항으로 인한 열 발생. 전기 스토브. 가열선 내부의 전자 이동은 내부 저항으로 인해 강제로 멈추거나 느려집니다. 이로 인해 전기 가열선에서 열이 발생합니다.
예시: 마찰 열. 자동차 브레이크에서의 열 발생. 자동차 축의 움직임이 브레이크 패드에 의해 강제로 멈추거나 느려집니다. 결과적으로 축과 브레이크 패드에서 열 발생이 발생합니다.

입자의 운동. 두 가지 유형이 있습니다.
--
유형 1.
자유 운동.
외부 제약이나 제한 없이 정상적인 운동 에너지에 의해驱动되는 운동.
--
유형 2. 진동 또는 미세 운동.
외부 제약이나 제한을 동반한 운동.
원본 소스가 외부에서 고정된 상태에서의 운동.
외부 권위적 통제를 받는 상태에서의 운동.

이러한 경우, 원본 운동 에너지는 제약이나 제한의 정도에 따라 고속 진동 또는 고속 미세 운동으로 변환됩니다.
이러한 고속 진동이나 고속 미세 진동의 정도는 열 발생이나 빛 방출로 표현됩니다.
이는 운동 에너지가 열 에너지로 변환되는 것을 의미합니다.

이러한 고속 진동이나 고속 미세 진동의 운동량이 외부 제약이나 제한에서 벗어나기 충분해지면 폭발이나 파열이 발생합니다.
결과적으로 외부 제약이나 제한이 해제되면 진동이 자유 운동으로 변환됩니다.

이는 열 에너지가 운동 에너지로 변환되는 것을 의미합니다.

최종적으로 열 에너지는 운동 에너지의 한 형태입니다. 이 경우 운동은 제한된 진폭을 가진 고속 진동이나 고속 미세 진동을 의미합니다.
--

자유 운동 에너지는 보존 물질의 내부로 흡수되어 그 물질 내에서 열 에너지로 변환됩니다. 이는 다음과 같이 요약됩니다:
보존 물질 내부의 구성 입자의 진동과 미세 운동의 강도가 증가합니다.
보존 물질 내부의 구성 입자의 진동과 미세 운동의 운동 에너지 강도가 증가합니다.
이 진동과 미세 운동의 강도를 나타내는 수치적 값은 온도입니다.

보존 물질 내부의 구성 입자 운동에 대한 제약의 정도. 이 제한 정도를 나타내는 수치적 값은 중력, 압력, 밀도, 점도, 습도입니다.

물질 내부의 열 발생 정도. 물질 내부의 각 입자에 대한 권위적 통제의 정도. 이 두 요소의 정도는 서로 직접적으로 비례합니다.
특정 예시.
생물학적 사회 내부의 열 발생 정도. 그 생물학적 사회 내부의 각 개인에 대한 권위적 통제의 정도. 두 요소의 정도는 서로 비례합니다.
구체적인 예시.
인간 사회 내에서의 열 발생 정도. 해당 인간 사회 내 각 개인에 대한 권위주의적 통제의 정도. 두 요소의 정도는 서로 비례합니다.

녹는 것. 해방. 자유화. 고체의 액화. 액체의 기화. 이는 다음과 같은 과정을 포함합니다:
물질 내 입자의 자유로운 운동 정도 증가. 물질 내 입자 간의 결합 완화. 물질 내부의 입자 간 결합을 끊는 것. 물질의 보존 정도를 감소시키는 것.
이를 달성하기 위해:
--
외부로부터의 열 전달 또는 외부로부터의 열 흡수가 필요합니다. 이는 외부로부터 열 에너지를 취하는 것을 의미합니다.
외부로부터의 작업이 필요합니다. 이는 외부로부터 운동 에너지를 취하는 것을 의미합니다.

--

고체화. 액체의 고체화. 기체의 액화. 이는 다음과 같은 과정을 포함합니다.
물질 내부의 입자 간 결합을 강화하는 것. 물질 내부의 입자 간 결합을 강화하는 것. 물질의 보존 정도를 증가시키는 것.
이를 달성하기 위해,
외부로 열을 방출하고 물질 내부의 자유로운 움직임을 금지해야 합니다.
이는 내부에서 열 에너지와 운동 에너지를 제거하는 것을 포함합니다.

열 에너지는 중력력과 보존과 연결되어 있습니다. 폭발과 분출과 연결되어 있습니다.
예시: 적색 거성 별의 초신성 폭발.
이러한 폭발이나 분출을 통해 열 에너지가 자유 운동 에너지로 변환됩니다.
예시: 자유롭게 움직이는 자동차의 내연 기관 작동 메커니즘.
예시: 타오르는 거성 별에서 지속적으로 분출되는 공간을 자유롭게 이동하는 광자와 전자.
자유 운동 에너지는 반발력과 에너지와 연결되어 있습니다. 이는 작업과 수익과 연결되어 있습니다.

열 에너지. 온도. 압력. 중력과 중력력. 반발력. 점성. 습도. 이러한 개념을 시각적으로 표현하는 방법.
--
크기. 강도. 이는 선의 크기, 두께, 표시의 밝기로 표현됩니다.
방향. 이는 시작점과 끝점을 연결하는 선과 화살표, 화살표의 방향으로 표현됩니다.
--
예시: 물질 입자 내의 열 에너지. 입자의 색상이 더 선명할수록 더 뜨겁고 밝습니다. 이 표현에는 색온도를 사용합니다.

이러한 표현은 다음과 같은 내용의 시각적 표현에 효과적입니다.
--
예시: 우주에서 물질의 덩어리나 별들. 내부 입자 그룹의 행동. 중심부가 빛나고 뜨겁습니다.

예시: 일반 생물학. 사회 내부의 행동. 사회의 중심 부분이 빛나고 열을 유지합니다.
예시: 인간 사회. 사회 내부의 행동. 사회의 도시 지역이 빛나고 열을 유지합니다.
--
예시: 보수적인 물질.
물질 내부의 각 입자는 내부 세계의 중심을 향해 향합니다.
결과적으로, 내부 세계의 중심부에서 더 중앙적인 위치를 차지하기 위해 입자들 사이에서 격렬한 내부 갈등이 발생합니다.
결과적으로, 내부 세계의 중심부는 빛과 열을 방출합니다.
--
예시: 에너지 물질에서. 물질을 구성하는 각 입자는 격렬하게 움직입니다. 결과적으로 각 입자는 빛과 열을 방출합니다.
--
이 물질 집단의 행동을 시뮬레이션한 컴퓨터 시뮬레이션. 프로그램 출력의 시각화.

그때 개별 입자가 식별됩니다.
예시: 각 입자는 A, B, C, D와 같은 기호로 순서대로 할당됩니다.
이것은 각 입자의 움직임을 개별적으로 추적할 수 있도록 합니다.
이는 동물학에서 개별 동물을 식별하는 연구와 유사합니다. 예시: 개별 원숭이나 새에게 이름을 부여합니다.

추가 내용. 2025년 10월 말. 에너지 중심 사회는 가상 자산 관리에 의해 주도되는 가상성 중심 사회이다. 보존 중심 사회는 물리적 자산 축적에 의해 주도되는 물리성 중심 사회이다. 일반적으로 발달한 개인들은 보존 영역 내에서 활동하는

반면, 발달 장애를 가진 개인들은 에너지 영역 내에서 활동한다. 생물계에서 보존 지향적 생명체는 주요 신들, 본가, 소유주이다. 에너지 지향적 생명체는 부속 신들, 세입자, 야생마이다.

에너지 지배적 사회의 개인들. 예를 들어 전자와 기체 분자이다. 생물계 내에서는 바이러스나 수컷이다.
보존 중심 사회의 구성원들. 예를 들어 양성자, 고체 분자, 액체 분자, 그리고 일반적인 생명체들이다. 생물계에서는 살아있는 세포와 암컷이다.

에너지 중심 사회.
이는 반발력 중심 사회이다.
에너지 지배 사회의 개인들.
그들은 반발력에 기반해 움직인다.
그들은 역전과 반전의 사회적 규칙에 기반해 움직인다.
그들은 파괴, 변형, 위험 감수를 지향한다.
그들은 상호 확산하며 세상의 종말을 추구한다.
이러한 행동 이념. 그것은 에너지의 이념이다.

보존 지배 사회.
그것은 중력 지배 사회이다.
보존이 지배하는 사회의 개인들.
그들은 중력을 기반으로 움직인다.
그들은 적응이라는 사회적 규칙을 기반으로 움직인다.
그들은 자기 보존, 보존, 안정, 안전을 지향한다.
그들은 세계의 중심을 향해 서로 수렴한다.
이러한 행동 이념. 그것은 보존의 이념이다.

에너지의 이념. 보존의 이념을 가진 자들에게 그것은 위협이나 금기

가 된다.
보존 이념의 소유자들. 예시. 정주 생활을 하는 사람들. 중국. 러시아.
보존 이념. 에너지 이념의 소유자들에게는 위협이나 금기가 된다.
에너지 이념의 소유자들. 예시. 이동 생활을 하는 사람들. 서구 국가들. 중동 국가들.

가상성과 물리성의 관계에 관하여.
가상 물질.
너무 빠르고, 너무 작으며, 보이지 않는다. 예시. 전자. 기체 분자.
물리적으로 잡고 확인할 수 없다. 무형이다. 예시. 그림 속 존재. 만화. 종이 위에서 물리적으로 넘겨볼 때만 생생하게 나타나는 존재들. 디스플레이 화면에 사는 존재들. 애니메이션과 게임.
궁극적으로 에너지 기반 물질이다.

물리적 물질.
충분히 느리고, 충분히 크며, 보인다.
물리적으로 다루고 확인할 수 있다. 실체적이다. 예: 종이책. 살아있는 생명체. 귀금속 덩어리.
궁극적으로 보존의 물질이다.

에너지 지배 사회. 가상성 지배 사회이다.
보존 지배 사회. 물리성 지배 사회이다.

에너지 지배 사회. 가상성 지배 사회. 가상 자산의 관리를 통해 운영된다.
보존 중심 사회. 물리성 중심 사회. 물리적 자산의 축적을 통해 운영된다.

에너지 기반 자산. 가상 자산. 예시: 전기로 생성 및 운영되는 전자 암호화폐. 노동 수익 기반 주식.
노동의 힘, 전기, 전자 기술로 운영된다. 이는 에너지 행사의 상징이다.

보존 기반 자산. 유형 자산. 예시: 귀금속으로 생성된 금화 및 은화. 그 저축.

방화 금고에 보관 및 보호됨. 그러한 방화 금고. 외부 에너지 행사에 대한 방어벽이자 대책임. 보존적 힘의 행사를 상징함.

에너지 기반 정보. 가상 정보. 예시: 전자 정보. 전기로 구동되는 액정 모니터에 표시된 광자의 발광에 기반한 정보.
보존 기반 정보. 유형 정보. 예시: 필름이나 종이에 인쇄 및 기록된 정보.

에너지에 의해 생성된 대상. 가상 대상. 예시: 전자적 대상. 전기로 구동되는 LCD 모니터에 표시되는 컴퓨터 그래픽을 통한 전자적 이미지나 애니메이션으로 표현된 대상. 전자책. 기체 상태의 공기.
보존적 힘에 의해 생성된 대상. 유형 대상. 예시: 귀금속. 종이책. 액체 상태의 물. 고체 상태의 암석.

에너지 기반 이념의 소유자들.
예시: 이동형 생활 방식을 가진 사람들. 서구 국가들. 중동 국가들.
그들은 가상 자산의 소유와 관리를 선호한다. 예시: 암호화폐. 주식. 금융. 그 소유권과 관리.
그들은 가상 콘텐츠의 시청과 접근을 선호한다. 예시: 디지털 콘텐츠. 컴퓨터 그래픽 기반 애니메이션과 게임. 전자책.
그들은 에너지 물질의 취급 및 연구를 선호한다. 예시: 불 다루기. 전자기파 다루기. 가스 다루기. 인터넷 같은 디지털 정보 시스템 운영.
그들은 에너지적 행동을 선호한다. 예시: 암반 깨기. 미사일 발사. 항공기 또는 자동차 운전. 철도 시스템 운영.

보수적 사고방식의 소유자들.
예시: 정착 생활을 하는 사람들. 중국. 러시아.
그들은 유형 자산의 소유 및 관리를 선호한다. 예시: 귀금속. 귀중품. 보물. 이를 소유하고 저축하는 것.
그들은 유형 콘텐츠를 보고 읽는 것을 선호합니다. 예시: 종이에 기록된 콘텐츠. 종이책. 돌에 새겨진 콘텐츠. 석조 기념물. 필름에 기록된 콘텐츠. 필름 사진과 영화. 살아있는 콘텐츠. 생명체. 살아있는 인간.
그들은 보수적인 물질을 다루고 연구하는 것을 선호합니다. 예시: 수자원 관리. 생물학적 처리. 애완동물 돌보기와 식물 재배. 팩스 같은 아날로그 정보 시스템 운영. 부드러운 봉제인형을 선호함.
보수적인 행동을 선호한다. 예시: 청소를 통해 집을 원래 상태로 복원하는 것. 생명을 유지하는 데 필요한 식사 준비. 병자를 간호하고 치료하는 것.

발달 장애와 관련하여.
생물학적 의미에서 전형적으로 발달한 개인들. 그들은 자기 보존과 적응 같은 보존주의 이념에 기반하여 행동한다. 그들은 주로 중력을 행사하는 데 초점을 맞추어 행동한다.
예시: 반-ASD. 집단 기반의 동기화된 협력 행동을 선호한다. 상호 유대감을 선호한다. 다른 개인과의 소통을 지속적으로 추구한다. 항상 다른 개인과 함께 행동한다.
예시: 반-ADHD. 움직임이 없거나 최소한의 움직임을 선호한다. 사물을 정리하고 원래 상태로 복원하는 것을 선호한다.

생물학적 비전형적 발달 개인. 발달 장애 개인. 역전 또는 반전이라는 에너지 지향적 철학에 기반하여 행동한다. 주로 반발력을 행사함으로써 행동한다.
예시: ASD. 개인적 행동의 자유를 선호한다. 개인적 자율성과 독립성을 선호한다. 다른 개인과 일시적 접촉이나 협상을 하지만 전형적으로 자폐적이다. 타인과 신속히 분리되어 독립적으로 행동한다.
예시: ADHD. 과잉행동을 선호한다. 사물을 흩뿌리거나 파괴하는 것을 즐긴다.

생물학적 성차와의 관계에 관하여.
생물학적 생명체는 근본적으로 보존 지향적 존재이다. 생물학적 생명체는 일반적으로 자신의 생존을 위해 노력한다.
생명체는 자신의 생존에 필요한 자원을 획득하기 위해 환경을 파괴하고 변화시키기 위해 지속적으로 에너지 소모가 필요하다. 예시: 새로운 물웅덩이나 농경지 개발.
따라서 생명체는 보존 지향적 생명체와 에너지 지향적 생명체로 구분되었다.
보존 지향적 생명체. 예: 살아있는 세포. 여성.
에너지 지향적 생명체. 예: 바이러스. 남성.

보존 지향적 생명체. 이들은 생명계 전반의 주신(主神)이자 주체이다. 마치 주거지의 본채나 주건물과 같다.
에너지 지향 생명체. 이들은 생명계 전반에서 부속 신, 조력자, 부속물과 같다. 본가에 머무는 세입자나 손님과 같다.

에너지 지향 생명체. 이들은 생명계 내 에너지의 주체다. 야생마와 같다.
보존 지향 생명체. 이들은 생명계 내 보존력의 주체다. 야생마의 주인과 같다.

생명은 보존 지향 생명체와 에너지 지향 생명체 간의 분업을 통해 생존한다.
예시: 살아있는 세포와 바이러스 간의 분업.
예시: 암컷과 수컷 간의 분업. 성별에 따른 분업.

Table of Contents

전체 요약 설명. 2024년 10월.
내 이론의 참신함. 2024년 12월 말.
제 이론의 독창성. 제2부. 2025년 6월 중순.
추가 요약. 2025년 1월 말. 에너지학. 보수성. 해당 속성에 대한 새로운 요약 표 추가. 세 번째 판.
초기 콘텐츠. 2022년 12월 초판 발행. 여러 물질의 조작. 물질 간의 사회적 상호 작용. 그들의 내용물 목록. 물질의 에너지적 특성과 보수적 특성을 구분할 필요성.
추가 세부 정보. 2023년 2월 중순에 처음 게시되었습니다. 에너지적이고 보수적 인 물질. 입자 사이의 중력 인력과의 관계.
추가 세부 정보, 2023년 3월 말 최초 공개. 기존 물리학에서 보수적 인 힘의 개념과 그 한계. 보수력 개념에 대한 근본적인 혁신의 필요성. 기존 물리학에 보존 개념의 새로운 도입의 필요성. 관측 물리학의 새로운 제안. 양자의 개념에 대한 새로운 제안.
추가 세부 정보. 2023년 4월 초에 처음 게시되었습니다. 에너지적인 물질과 보수적인 물질의 대조. 에너지적인 사고와 보수적인 사고의 대조.
추가 세부 정보. 2023년 4월 말에 처음 게시되었습니다. 물질의 화합물을 조작하기 위한 다중 프로세스 모듈식 컴퓨터 시뮬레이션의 실현.
추가 세부 정보. 2023년 5월 말에 처음 게시되었습니다. 여러 물질에서 기능 분화의 발생. 이러한 과정의 컴퓨터 시뮬레이션. 변증법적 물질로서의 생명체. 생물에서 상호 반대되는 에너지와 보수성의 공존과 통일.
추가 세부 정보, 2024년 1월 중순에 처음 게시됩니다. 암흑 물질. 블랙홀. 그것들은 보수적인 물질임에 틀림없습니다. 그 종류는 일반적으로 생명체와 특히 암컷입니다. 한 종류의 물질의 어둠은 그 종류의 물질의 보수성에서 비롯됩니다.
추가 세부 정보. 2024년 2월 초. 에너지. 보수성. 이러한 속성에 대한 새로운 요약 표입니다.
추가 내용. 2024년 9월 중순. 보존 우위 사회에서 사회적 중심성 실현의 중요성. 에너지 우위 사회에서 사회적 보편성 실현의 중요성. 보존 우위 사회에서의 사회적 배제, 배설, 배출 및 배

제. 보존 우위 사회에서 사회적 중심성과 폭압적 통제 사이의 상관 관계. 컴퓨터 시뮬레이션을 통해 이러한 상관관계를 측정할 필요성.
추가 내용. 2024년 9월 말. 물질의 사회 일반에 대해. 인력력과 반발력, 보존과 에너지 사이의 대응. 인력력과 반발력과 폭압적 또는 폭력적 규칙 사이의 대응. 일반적으로 물질에서 인력의 존재와 자본주의의 뿌리와의 관계. 이러한 발견을 일반적으로 생물학적 사회와 특히 인간 사회에 적용.
추가 내용. 2024년 9월 말. 2부. 기존 물리학의 지구 중력, 위치 에너지, 보존력 개념. 이를 완전히 대체할 수 있는 새로운 상향식 관점의 필요성. 물질 일반에 대한 인력과 반발력의 법칙을 궁극적인 목표로 해명해야 할 필요성. 물질 일반의 물리 법칙을 연구하는 데 있어 새롭게 극복해야 할 기존의 사회적 가치.
추가 내용. 2024년 11월 초. 보존 재료의 내부 가열 및 내부 발광 생성 메커니즘. 보존성 물질에서 열 에너지의 내부 유지 메커니즘. 재료의 구성 요소 사이의 중력 인력 크기 사이의 관계. 보수성 물질 내에서 보수성과 에너지의 공존. 변증법적 물질로서의 보수적 물질. 에너지적 행위로서 주기적으로 반복되는 폭발의 발생과 보수적 물질에서 즉각적인 재침강.
추가 설명. 2024년 12월 초. Python3의 다중 처리 기능을 활용하여 인력과 반발력을 모두 고려하는 범용 재료 거동 시뮬레이션 프로그램입니다. 첫 번째 스크래치 버전의 소스 코드입니다.
추가 내용. 2025년 1월 초. 물질의 분자와 원자 구조에서 양성자와 전자, 인력과 반발, 보존과 에너지, 여성성과 남성성 사이의 상호 관계. 물질의 화학 반응과 보존 및 에너지와의 관계. 물질적 개인에 대한 일반 사회 이론. 생물학적 신경계에서 반발의 출력의 실현. 상대성 이론과 이동성 및 정주성과의 관계.
추가 내용. 2025년 1월 중순. 물리학의 발광과 열 발생 연구에서 방향 전환의 필요성. 물질 개체의 에너지와 반발력 운동에 대한 일반 법칙을 확립하는 데 더 우선순위를 두어야 한다는 것. 빛과 열을 하위 분야로만 연구해서는 안 됩니다. 연구의 초점은 상위 클래스인 에너지와 반발로 옮겨져야 합니다. 이를 위해서는 바이오 신경과학과 함께 새로운 사회적 분업이 필요합니다.
추가 내용. 2025년 1월 말. 거대한 보수적 물질의 핵에서 에너지가 외부로 방출. 보수적 물질이 에너지 물질로 전환되는 과정.
추가 내용. 2025년 2월 초. 그 매력과 보수적 인 힘은 반발과 에너지의 원천입니다. 보수적 인 물질 또는 여성은 활기찬 물질 또는 남성의 원천입니다. 보수적인 물질 또는 여성은 집주인입

니다. 에너지가 넘치는 물질 또는 남성은 차용자입니다. 이것이 남성과 여성의 성 차이의 근원이며, 그 누구도 그 차이를 뒤집을 수 없습니다.
추가 내용. 2025년 3월 말. 자성과 자석, 그리고 에너지 및 보존 물질과의 관계. 플라즈마와 에너지 물질과의 관계.
추가 정보. 2025년 5월 중순. 보수적 인 물질과 생물에 자산 비만과 자산 지방의 존재. 그들의 사회적 유해성에 대한 새로운 인식의 필요성. 그들을위한 사회적 치료와 교정의 필요성.
추가 정보. 2025년 5월 중순. 보수적인 물질은 세계의 중심을 지향해야 합니다. 보수적 물질은 세상의 중심이 되고 싶어합니다. 보수적 물질의 자기 중심성. 보수적 물질이 자기 중심성을 달성하는 방법.
추가 정보. 2025년 5월 말. 보존 물질의 각 입자는 내부 세계의 중심을 향해야 합니다. 이로 인해 보존 물질의 내부가 활화산이 됩니다. 이것은 활화산 폭발을 일으킬 것입니다. 결과. 보수적인 물질은 활기찬 물질의 어머니가 됩니다. 인력이 있는 물질은 반발력이 있는 물질의 어머니가 됩니다. 우주에서 가장 높은 수준의 보수적 물질은 우주의 중심에 위치한 초거대별입니다. 생물학적 세계에서 가장 높은 생명체는 결국 여성입니다.
추가 내용. 2025년 6월 중순. 천체물리학의 다양한 분야에서 전문화되고 분열된 다양한 통찰력을 새롭게 통합하고 요약한 것입니다. 이로 인해 탄생한 천체물리학의 새로운 전체적인 그림. 그 요약입니다.
추가 내용. 2025년 6월 중순. 양자역학과 퀀럼 역학의 비교. 퀀럼 역학이 미래 물리학의 새로운 주류가 될 필요성. 천체물리학과 분자 역학에 대한 관련성.
추가 내용. 2025년 6월 말. 열 에너지와 운동 에너지의 관계. 빛의 열 발생과 에너지 보존 사이의 관계. 빛의 열 발생과 그 세계에서의 중심성 사이의 관계. 물질의 다양한 특성을 시각화하는 방법.
추가 내용. 2025년 10월 말. 에너지 중심 사회는 가상 자산 관리에 의해 주도되는 가상성 중심 사회이다. 보존 중심 사회는 물리적 자산 축적에 의해 주도되는 물리성 중심 사회이다. 일반적으로 발달한 개인들은 보존 영역 내에서 활동하는 반면, 발달 장애를 가진 개인들은 에너지 영역 내에서 활동한다. 생물계에서 보존 지향적 생명체는 주요 신들, 본가, 소유주이다. 에너지 지향적 생명체는 부속 신들, 세입자, 야생마이다.
내 책에 대한 관련 정보.

내 주요 저서. 내용에 대한 포괄적인 요약입니다.

저자의 집필 목적과 이를 달성하기 위해 사용한 방법론.
제 책의 내용. 그것들의 자동 번역 과정.
내 약력.

내 책에 대한 관련 정보.

내 주요 저서. 내용에 대한 포괄적인 요약입니다.

////
다음과 같은 내용을 발견했습니다.
남성과 여성의 사회적 행동의 성 차이.
이에 대한 새롭고 기본적이며 참신한 설명.

남성과 여성의 성 차이.
그것은 다음과 같습니다.
정자와 난자의 성격의 차이.
그들의 직접, 확장 및 반영.

남성과 여성의 사회적 행동의 성 차이.
그들은 충실하게 다음을 기반으로합니다.
정자와 난자의 사회적 행동의 차이.

이는 모든 생명체에 공통적입니다.
이는 생명체의 일종인 인간에게도 해당됩니다.

남성의 몸과 마음은 정자를 위한 매개체에 불과합니다.
여성의 몸과 마음은 난자를 위한 매개체에 불과합니다.

영양분과 물은 자손의 성장에 필요합니다.
난자는 그것들의 소유자이자 소유자입니다.

생식 시설.

암컷이 그 소유자이자 소유자입니다.

난자가 차지하는 영양분과 물.
정자는 그들의 차용자입니다.

암컷이 점유하는 생식 시설.
수컷은 빌려주는 사람입니다.

소유자는 우월하고 빌린 사람은 열등합니다.

결과.
영양분과 물의 소유.
그 안에서 난자는 상급자이고 정자는 하급자입니다.
생식 시설의 소유권.
그들에서 암컷은 상급자이고 수컷은 하급자입니다.

난자가 일방적으로 권한을 차지합니다.
이러한 계층 적 관계의 사용.
이러한 위계 관계를 이용하여 정자를 일방적으로 선택합니다.
그렇게함으로써 정자의 수정을 일방적으로 허용합니다.
그러한 권위.

암컷은 다음과 같은 권한을 일방적으로 차지합니다.
이러한 위계적 관계를 이용하기 위해.
일방적으로 수컷을 선택하는 것.
일방적으로 수컷에게 결혼을 허락하는 것.
그러한 권한.

여성은 다음과 같은 행위를 할 수 없습니다.
위계적 관계를 이용하는 행위.
그렇게 함으로써 수컷을 다양한 측면에서 포괄적으로 착취합니다.

난자는 정자를 성적으로 끌어들인다.
암컷은 수컷을 성적으로 유인합니다.

난자는 다음과 같은 권한을 일방적으로 차지합니다.
정자가 자신의 내부로 들어갑니다.
그렇게 할 수있는 허가 및 승인.
그 권위.

여성은 일방적으로 다음의 권한을 차지합니다.
수컷에 대한 성관계 허가.
그렇게 할 수 있는 권한.

그녀가 소유 한 생식 장비.
수컷에 의한 그들의 차용.
그에 대한 허가 및 승인.
그렇게 할 권한.

인간의 결혼 제안.
그것에 대한 허가.
그 권위.

생명이 성적으로 번식하는 한 다음과 같은 것들이 존재할 것이 확실합니다.
남성과 여성의 사회적 행동의 성 차이.

남성과 여성의 사회적 행동의 성 차이.
그들은 결코 제거 될 수 없습니다.

나는 다음을 새로운 방식으로 설명하겠습니다.
세상에는 남성이 지배하는 사회뿐만 아니라 여성이 지배하는 사회도 있습니다.

다음과 같은 내용입니다.
여성이 지배하는 사회의 존재의 특수성.
국제 사회에서의 새로운 재확인.

남성 중심 사회는 모바일 라이프스타일의 사회입니다.
여성이 지배하는 사회는 앉아있는 생활 방식의 사회입니다.

정자.
남성의 몸과 마음을 매개체로 합니다.
그들은 이동하는 사람들입니다.

난자.
여성의 몸과 마음을 매개체로합니다.
그들은 정착되어 있습니다.

예를 들어 남성 지배 사회는.
서구 국가들. 중동 국가들. 몽골.
여성이 지배하는 사회는 예를 들어.
중국. 러시아. 일본. 남한과 북한. 동남아시아.

수컷은 행동의 자유를 확보하는 데 최우선 순위를 둡니다.
수컷은 상급자에게 반항한다.
수컷은 폭력을 통해 열등한 존재에게 복종하도록 강요합니다.
수컷은 다음을 위한 여지를 거의 남기지 않습니다.
부하의 반항.
그 가능성.
부하의 자유로운 행동.
그 가능성.
그들을 위한 공간.

남성 지배 사회는 폭력으로 지배합니다.

암컷은 자기 보존을 우선시합니다.
암컷은 상사에게 복종한다.

암컷은 열등한 존재를 정복한다.

다음과 같은 내용입니다.
//
최대한의 자부심과 오만함을 사용한다.

부하들의 반항과 자유로운 행동.
그러한 행동의 여지를 완전히 차단하고 불가능하게 만든다.

다음과 같은 내용으로 구성됩니다.
사전에 주변 동조자들과 협력하여 수행합니다.
부하 직원의 반란은 전혀 허용되지 않습니다.
탈출구가 없는 밀폐된 공간에 부하를 감금합니다.
상급자가 만족할 때까지 지속적으로 수행해야 합니다.
부하 직원을 샌드백으로 삼아 지속적이고 일방적으로 학대하는 행위.
//

여성이 지배하는 사회는 폭압으로 통치합니다.

서방 국가와 러시아 및 중국 간의 갈등.
다음과 같이 적절하게 설명할 수 있습니다.
남성 중심 사회와 여성 중심 사회 간의 갈등.

모바일 라이프스타일은 남성 중심 사회를 만듭니다.
이 사회에서는 여성에 대한 차별이 발생합니다.
앉아서 생활하는 생활 방식은 여성 중심 사회를 만듭니다.
이 사회에서는 남성에 대한 차별이 발생합니다.

여성이 지배하는 사회에서는 다음과 같은 일이 끊임없이 일어납니다.
여성이 상사로서 다음과 같은 행동을 합니다.
자의적인 자기 약점 요구.
남성의 우월성을 자의적으로 요구합니다.
고의적으로 다음을 숨깁니다.
여성의 사회적 우월성.
남성에 대한 차별.
여성이 지배하는 사회의 존재 자체를 외부에 은폐합니다.

여성이 지배하는 사회의 내부적 비밀성, 폐쇄성, 배타성.
내부 정보의 폐쇄성.
여성이 지배하는 사회의 존재 자체를 외부 세계로부터 은폐합니다.

생물과 인간 사회에서 성 차별을 없애는 것.
그것을 달성하는 것은 불가능합니다.
그러한 시도는 깔끔한 이상에 대한 주장에 지나지 않습니다.
그러한 모든 시도는 쓸모가 없습니다.

남성과 여성의 성 차이의 존재를 강제로 부정합니다.
성 차별에 반대합니다.
서구가 주도하는 그러한 사회 운동.
모두 기본적으로 무의미합니다.

남성과 여성의 성차가 존재한다고 가정하는 사회 정책.
그러한 정책의 개발이 새롭게 필요합니다.

////
다음과 같은 내용을 발견했습니다.
인간의 본성.
그들에 대한 새롭고 기본적이고 참신한 설명.

우리는 다음과 같은 존재에 대한 견해를 근본적으로 바꾸고 파괴합니다.

전통적, 서구, 유대인, 중동 중심의 모바일 생활에 대한 생각.
그들은 인간과 인간이 아닌 생명체를 날카롭게 구분합니다.
이러한 관점은 다음과 같은 내용을 기반으로 합니다.
가축의 끊임없는 도살. 그 필요성.
그런 견해.

제 주장은 다음과 같은 내용을 기반으로 합니다.

인간 존재는 일반적으로 생물의 존재에 완전히 포함됩니다.
인간의 본성은 다음과 같이 더 효과적으로 설명 할 수 있습니다.
인간을 생물의 일종으로 보는 것.
인간의 본질을 일반적으로 생물의 본질로 본다.

생물의 본질.
그것은 다음과 같이 구성됩니다.
자아의 재생산.
자아의 생존.
자아의 증식.

이러한 본질은 생명체에 대한 다음과 같은 욕구를 불러 일으 킵니다.
사적인 생활의 편리함.
그것의 만족할 수없는 추구.
그것에 대한 욕망.

그것에 대한 욕망은 생명체에서 다음과 같은 욕망을 낳습니다.
능력의 획득.
기득권의 획득.
그들에 대한 욕망.

이 욕망은 생명체에서 지속적으로 다음을 생산합니다.
생존 이점.

그것의 확인.
그것의 필요.

이것은 차례로 생명체에서 다음과 같은 내용을 생산합니다.
사회적 우월감과 열등감의 관계.
사회적 계층 구조.

이것은 필연적으로 다음과 같은 내용을 생산합니다.
우월한 생명체에 의한 하급 생명체에 대한 학대와 착취.

이것은 피할 수 없는 방식으로 생명체에 대한 원죄를 가져옵니다.
그것은 생물을 살기 어렵게 만듭니다.

이러한 원죄와 생활의 어려움에서 벗어나기 위해.
그 깨달음.
어떤 생물이든 살아 있는 한 그 내용은 결코 실현될 수 없습니다.
생명체의 일종인 인간도 마찬가지입니다.
인간의 원죄는 생명체 자체에서 비롯된 것입니다.

////
저는 다음과 같은 내용을 새롭게 발견했습니다.
진화론은 기존의 생물학에서 주류입니다.
그것에 대해 다음과 같은 내용을 지적합니다.
그 내용의 근본적인 오류.
그것에 대한 새로운 설명.

다음을 근본적으로 거부합니다.
인간은 생물의 진화적 완성이다.
인간은 생물의 정점에 군림한다.
그런 견해.

생물은 기계적으로, 자동으로, 반복적으로 자기 번식을 하는 것에 지나지 않습니다.
이 점에서 생물은 순전히 물질입니다.
생명체에는 진화 의지가 없습니다.

생물의 자기 재생산에서 돌연변이.
돌연변이는 순전히 기계적으로 자동적으로 일어납니다.
돌연변이는 자동으로 새로운 생물을 탄생시킵니다.

기존의 진화론적 설명.
새로운 형태가 기존 형태보다 우월하다는 것입니다.
그러한 설명에 대한 근거는 없습니다.

현재의 인간 형태는 생물의 일부입니다.
생물에 의한 반복적인 자기복제 과정에서 유지될 것이라는 주장.
이에 대한 보장은 없습니다.

생물을 둘러싼 환경은 항상 예상치 못한 방향으로 변화합니다.
이전 환경에서 적응력이 있었던 형질.
다음 변화된 환경에서는 종종 다음과 같은 특성이됩니다.
새로운 환경에 부적응하는 특성이 됩니다.

결과.
생물은 자기 복제와 돌연변이를 통해 끊임없이 변화하고 있습니다.
이는 다음 중 어느 것의 실현을 보장하지 않습니다.
더 바람직한 상태로의 진화.
끈기.

////
나의 위의 주장.
다음과 같은 내용입니다.

세계에서 가장 많은 기득권을 가진 사람들이 세계의 정상을 지배하고 있습니다.
그런 남성 지배 사회.
서구 국가들.
유대인.

국제 질서.
국제적 가치.
그것들은 그들 주변에서 생성됩니다.
그들의 콘텐츠는 그들에게 유리하도록 일방적으로 결정됩니다.
그들의 배경, 그들의 전통적인 사회 사상.
기독교.
진화론.
자유주의.

민주주의.
그들에게 일방적으로 유리한 내용을 가진 다양한 사회 사상.
내용을 근본적으로 파괴, 봉인 및 초기화합니다.

국제 질서.
국제적 가치.
이러한 결정을 내리는 과정에서 여성이 지배하는 사회의 참여 정도.
확장.
그 실현을 촉진합니다.

여성이 지배하는 사회에서 근본적으로 어려운 사회 현실.
상급자의 종속과 하급자에 대한 폭압적인 지배로 완전히 채워져 있습니다.
예시.
일본 사회의 내부 현실.

그런 불편한 사회 현실.
그 발생 메커니즘을 철저히 해명한다.
그 결과의 내용을 폭로하고 내부 고발한다.
그 내용이 그래야 한다.

////
내 책.
그 내용의 숨겨져 있고 중요한 목적.
다음과 같은 내용입니다.

여성이 지배하는 사회의 사람들.
그들은 지금까지 남성 지배 사회의 사람들이 만든 사회 이론에 의존해야했습니다.

여성이 지배하는 사회의 사람들.
자신의 사회를 설명하는 그들만의 사회 이론.
그들 스스로가 그것을 가질 수 있도록.
그 실현.

다음의 실현.
현재 세계 질서 형성에서 지배적 인 남성 지배 사회.
그들의 약화.
여성이 지배하는 사회의 새로운 힘의 강화.

저는 이를 달성하는 데 도움이 될 것입니다.

여성이 지배하는 사회의 사람들.
그들은 오랫동안 자신의 사회 이론을 가질 수 없습니다.
그 이유는 다음과 같습니다.
그들은 다음과 같습니다.

깊은 곳에서 그들은 분석적 행동 자체를 싫어합니다.
그들은 대상에 대한 분석보다는 대상과의 단합과 동정을 우선시합니다.

자신들이 속한 사회의 강한 배타성과 폐쇄성.
자기 사회의 내면을 밝히는 것에 대한 강한 저항.

여성적 자기 보호에 기반한 강한 퇴행적 성격.
미지의 위험한 영역을 탐험하는 것에 대한 혐오감.
이미 안전이 확립된 선례를 따르는 것을 선호합니다.

여성이 지배하는 사회의 내면에 대한 전례 없는 탐험.
그러한 행동 자체에 대한 혐오감.

남성 지배 사회의 사회 이론을 선례로 삼음.
그 내용을 암기하여 배우기.
그것이 그들이 할 수있는 전부입니다.

(2022 년 3 월에 처음 출판되었습니다.)

저자의 집필 목적과 이를 달성하기 위해 사용한 방법론.

내가 글을 쓰는 목적.
생명체에 대한 생존력. 생명체에 대한 생존 가능성. 생물의 증식 잠재력. 그것을 증가시키기 위해.
생명체에게 가장 귀중한 것입니다. 그것은 본질적으로 생명체에 좋은 것입니다. 그것은 본질적으로 생명체를위한 조명입니다.
사회적 상급자에게 좋은 것입니다. 그것은 다음과 같습니다. 가장 높

은 사회적 지위의 획득. 헤게모니의 획득. 획득 한 기득권의 유지. 사회적 하위 계층에 대한 이익. 다음과 같습니다. 능력의 달성을 통한 사회적 상향 이동성. 사회 혁명의 창조를 통한 사회적 우월자의 기득권 파괴 및 초기화.
이를 달성하는 데 도움이되는 아이디어. 진실. 자신에 대한 진실에 대한 살아있는 것의 지식. 생명체에게는 잔인하고 가혹하며 씁쓸한 내용입니다. 그것의 수용. 그것을 돕는 아이디어. 효율적으로 창조하는 방법. 그것의 설립.

나의 방법론.
위의 목적. 이를 실현하는 절차. 실현 방법에 대한 팁. 실현할 때 유의할 점. 다음과 같은 내용입니다.
인터넷 검색과 열람을 통해 환경과 생물, 사회의 동향을 끊임없이 관찰하고 파악한다. 이러한 행동이 다음 콘텐츠의 원천이 됩니다.
환경과 생명체 및 사회의 진실과 법칙을 밝히는 데 설명력과 설득력이 있는 아이디어.
진실의 80%를 설명할 수 있는 잠재력을 가진 아이디어. 아이디어의 내용을 적고 체계화합니다. 진실에 가까워 보이고 설명력이 높은 아이디어를 나 스스로 점점 더 많이 만들어낸다. 이 작업을 가장 우선시해야 합니다.
자세한 설명은 뒤로 미룹니다. 난해한 설명은 피하세요.
과거의 선례를 나중에 확인하지 않습니다. 정확성에 대한 완전한 검증은 뒤로 미룹니다.
간결하고 이해하기 쉬우며 사용하기 쉬운 법률을 제정합니다. 행동을 우선시합니다. 이는 예를 들어 다음과 같은 행동과 동일합니다. 간단하고 이해하기 쉬우며 사용하기 쉬운 컴퓨터 소프트웨어를 개발합니다.

글을 쓸 때의 이상과 입장.

나의 이상을 글로 표현합니다.
다음과 같은 내용입니다.
//
내가 생산하는 콘텐츠의 설명력을 극대화합니다.
이를 위해 소요되는 시간과 노력을 최소화한다.
//

이를 달성하기 위한 정책과 자세. 다음과 같습니다.

서면으로 작성하는 나의 입장.

제가 서면으로 고려하는 기본 정책.
그 사이의 대조.
주요 항목 목록.
주요 항목은 다음과 같습니다.

상위 개념. / 하위 개념.
요약. / 세부 사항.
뿌리. / 가지.
일반성. / 개성.
기본성. / 적용 가능성.
추상성. / 구체성.
순수성. / 혼합성.
집합성. / 거칠기.
일관성. / 가변성.
보편성. / 지역성.
포괄성. / 예외성.
형식성. / 비정형성.
간결함. / 복잡성.
논리성. / 비논리성.
입증 가능성. / 증명 불가능성.
객관성. / 비 객관성.
참신함. / 알려진.
파괴성. / 현상 유지.
효율성. / 비효율성.
결론성. / 평범함.
짧음. / 중복성.

모든 글쓰기에서 내용 측면에서 다음과 같은 속성을 처음부터 가장 높은 수준으로 실현해야합니다.

상위 개념.
요약.
뿌리.
일반성.
기본성.
추상성.
순수성.
집합성.

일관성.
보편성.
포괄성.
형식.
간결함.
논리성.
실증성.
객관성.
참신함.
파괴성.
효율성.
결론성.
짧음.

이를 최우선 순위로 두고 텍스트 내용을 작성하세요.
가능한 한 빨리 내용을 완성하세요.
내용을 작성하는 즉시 본문으로 병합하세요.
가장 높은 우선순위를 부여하세요.
예를 들면 다음과 같습니다.
고유명사를 사용하지 마세요.
추상화 수준이 낮은 현지 단어를 사용하지 마세요.

고급 컴퓨터 프로그래밍 기술을 글 작성 과정에 적극적으로 적용합니다.

예시.
객체 사고에 기반한 작문 기법.
클래스 및 인스턴스의 개념을 글쓰기에 적용합니다.
상위 수준의 수업 내용을 우선적으로 설명합니다.

예시.
글쓰기에 애자일 개발 방법 적용.
다음 작업을 자주 반복합니다.
전자책의 내용 업그레이드.
전자책 파일을 공용 서버에 업로드합니다.

기존 방식과 다른 학술 논문 작성 방법을 채택했습니다.

전통적인 학술 논문 작성 방식은 설명 내용을 도출하는 데 비효율적입니다.

책을 쓰면서 제가 생각한 관점입니다.
다음과 같은 내용입니다.

조현병 환자의 관점.
사회에서 가장 낮은 계급의 관점.
사회에서 최악의 대우를받는 사람들의 관점.
사회에서 거부, 차별, 박해, 배척, 고립을 당하는 사람들의 관점.
사회적으로 부적응한 사람들의 관점.
사회에서 살아가는 것을 포기한 사람들의 관점.
질병의 사회적 지위가 가장 낮은 환자의 관점.
사회에서 가장 해로운 사람의 관점.
사회에서 가장 미움을받는 사람의 관점.
평생 사회와 단절된 채 살아온 사람의 관점.
생명체와 사람에 대해 근본적으로 실망한 사람의 관점.
삶과 사람에 대해 절망적 인 사람의 관점에서.
삶을 포기한 사람의 관점에서.
자신이 앓은 질병으로 인해 자신의 유전적 자손을 갖는 것을 사회적으로 거부당한 사람의 관점.
질병으로 인해 수명이 매우 짧습니다. 그렇게 될 운명에 처한 사람의 관점.
질병으로 인해 매우 짧은 삶을 살 운명에 처한 사람의 관점. 이것은 생명이 미리 결정된 사람의 관점입니다.
질병으로 인해 일생 동안 능력을 발휘할 수 없음. 이것은 이것을 확신하는 사람의 관점입니다.
질병으로 인해 평생 동안 사회로부터 학대와 착취를 당하는 것. 이것은 이것을 확신하는 사람들의 관점입니다.
그런 사람이 생명체와 인간 사회에 대해 내부 고발하는 관점.

내 인생의 목표.
그것은 다음과 같이 구성됩니다.
남성과 여성의 성 차이.
인간 사회와 생물 사회.
살아있는 것 자체.
이러한 것들의 본질을 스스로 분석하고 명확히하는 것.

생물에 대한 저의 목표는 다음과 같은 사람들로 인해 크게 방해를 받았습니다.

남성이 지배하는 사회의 사람들. 예시. 서구 국가들.
그러한 남성 중심 사회에 의해 지배되는 여성 중심 사회의 사람들.
예. 일본과 한국.
그들은 여성이 지배하는 사회의 존재를 결코 인정하지 않습니다.
그들은 남성과 여성의 본질적인 성 차이를 결코 인정하지 않습니다.
그들은 성 차이에 대한 연구를 사회적으로 방해하고 금지합니다.
이러한 태도는 본질적으로 성 차이의 본질을 밝히는 데 방해가 되고 해롭습니다.

인간과 비인간 생명체 사이의 본질적인 공통점.
그들은 결코 그것을 인정하지 않을 것입니다.
그들은 필사적으로 인간과 비인간 생명체를 구별하고 차별하려고 합니다.
그들은 인간이 비인간 생명체보다 우월하다는 것을 필사적으로 주장하려고 합니다.

이러한 태도는 본질적으로 인간 사회와 생명체 사회의 본질을 명확히 하는 데 방해가되고 해 롭습니다.

여성이 지배하는 사회에서 여성. 예시. 일본 사회의 여성.
그들은 표면적으로는 여성이 지배하는 사회에서 여성의 우월성을 인정하지 않습니다.
여성 전용 사회와 여성 지배 사회의 내면에 대한 진실.
그들은 결코 그 사실을 인정하지 않을 것입니다.
이들의 태도는 본질적으로 남성과 여성 간의 성 차이의 본질을 밝히는 데 방해가 되고 해롭습니다.
그들의 태도는 인간 사회와 생명체 사회의 본질을 밝히는 데 본질적으로 해롭습니다.

위와 같은 사람들.
그들의 태도는 내 인생 목표를 근본적으로 방해했습니다.
그들의 태도는 제 삶을 근본부터 뒤흔들고 파괴하고 망가뜨렸습니다.
저는 이러한 결과에 대해 매우 화가 납니다.
저는 그들에게 망치를 내려치고 싶습니다.
나는 그들이 어떤 대가를 치르더라도 다음 사항을 이해하도록 만들고

싶습니다.
무슨 일이 있어도 다음 사항을 스스로 해결하고 싶습니다.
//
남성과 여성의 성 차이에 대한 진실.
인간 사회와 생명체 사회에 대한 진실.
//

인간 사회를 냉정하고 객관적으로 분석하고 싶었습니다.
그래서 일시적으로 인간 사회로부터 고립되었습니다.
인간 사회를 조감하게 되었습니다.
매일매일 인터넷을 통해 인간 사회의 트렌드를 계속 관찰했습니다.

그 결과.
다음과 같은 정보를 얻었습니다.
인간 사회 전체를 아래에서 위로 내려다보는 독특한 관점.

그 결과.
다음과 같은 정보를 스스로 얻을 수 있었습니다.
//
남성과 여성의 성 차이의 본질.
인간 사회와 생명체 사회의 본질.
//

결과.
새로운 인생 목표가 생겼어요.

나의 새로운 인생 목표.
그들의 사회적 간섭에 반대하고 도전하는 것.
그리고 사람들에게 다음 사항을 전파하는 것입니다.
//
내가 스스로 발견 한 성 차이에 대한 진실.
내가 스스로 파악한 인간 사회와 생명체 사회에 대한 진실.
//

그 목표를 실현하기 위해 이 책을 만들고 있습니다.
나는 이러한 목표를 실현하기 위해이 책의 내용을 하루하루 부지런히 계속 수정하고 있습니다.

(2022년 2월 초판 발행)

제 책의 내용. 그것들의 자동 번역 과정.

방문해 주셔서 감사합니다!

저는 책의 내용을 자주 수정하고 있습니다.
따라서 독자들은 수시로 사이트를 방문하여 새 책이나 개정판을 다운로드하는 것이 좋습니다.

자동 번역을 위해 다음 서비스를 사용합니다.

DeepL Pro
https://www.deepl.com/translator

이 서비스는 다음 회사에서 제공합니다.

DeepL GmbH

내 책의 원어는 일본어입니다.
내 책의 자동 번역 순서는 다음과 같습니다.
일본어-- 영어-- 중국어,러시아어

즐기세요!

내 약력.

저는 1964년 일본 가나가와현에서 태어났습니다.
1989년 도쿄대학교 문학부 사회학과를 졸업했습니다.

1989년 일본 국가 공무원 시험 사회학 분야 1급에 합격했습니다.
1992년에는 심리학 분야에서 일본 국가 공무원 시험 1급에 합격했습니다.
대학을 졸업한 후 일본의 대형 IT 회사의 연구소에서 컴퓨터 소프트웨어 프로토타입 제작에 종사했습니다.
지금은 회사에서 은퇴하고 글쓰기에 전념하고 있습니다.

Source code _1

```
# coding: UTF-8



import multiprocessing
from multiprocessing import Process, Queue, Pipe
import os
import time
import random
import math
from decimal import Decimal
import numpy as np



import pygame
from pygame import draw
from pygame import gfxdraw


def norm(x):
    return np.sqrt(np.dot(x, x))


def sqrt(x):
    """Safe square root"""
    return np.sqrt(np.clip(x, 0, np.inf))

def vector_normalize(x):

    # ベクトルを定義
    #vector = np.array([3, 4])
    # ノルムを計算
#     norm = np.linalg.norm(vector)
    norm = np.linalg.norm(x)
    # ベクトルをノルムで割る
    normalized_vector = x / norm
```

```
#    print("正規化されたベクトル:", normalized_vector)
    return normalized_vector

def collide_without_acceralation(v1, v2, r1, r2, d1, d2,
#def collide_with_acceralation(a1, a2, v1, v2, r1, r2, c
        """
        Process eventual collisions

        """
        ##### all vector data below
        ## a1, a2, #acceralation
        # v1, v2, #velocity
        # r1, r2, #position
        # d1, d2, #length of (radius * 2)
        # m1, m2, #mass


        # Relative positions and velocities
        #da = a2-a1
        dv = v2-v1
        dr = r2-r1

        # Backtrack
        #nda = norm(da)
        ndv = norm(dv)
        if ndv == 0:
            # Special case: overlapping particles with s
            ndr = norm(dr)
            offset = .5*dr*(.5*(d1+d2)/ndr - 1.)
            r1 -= offset
            r2 += offset
#            continue



################## process of velocity only

        ru = np.dot(dv, dr)/ndv
        ds = ru + sqrt(ru**2 + .25*(d1+d2)**2 - np.dot(d
        if np.isnan(ds):
```

```
            1/0

        # Time since collision
        dtc = ds/ndv

        # New collision parameter
        drc = dr - dv*dtc

        # Center of mass velocity
        vcm = (m1*v1 + m2*v2)/(m1+m2)

        # Velocities after collision
        dvf = dv - 2.*drc * np.dot(dv, drc)/np.dot(drc,
        v1f = vcm - dvf * m2/(m1+m2)
        v2f = vcm + dvf * m1/(m1+m2)

######################


        # Backtracked positions
        r1f = r1 + (v1f-v1)*dtc
        r2f = r2 + (v2f-v2)*dtc

        # Update values
        r1 = r1f
        r2 = r2f
        v1 = v1f
        v2 = v2f

        list_renewed_data = [v1, v2, r1, r2, d1, d2, m1,

        return list_renewed_data


#def collide_without_acceralation(v1, v2, r1, r2, d1, d2
def collide_with_acceralation(a1, a2, v1, v2, r1, r2, d1
        """
        Process eventual collisions

        """
```

```
        ##### all vector data below
        # a1, a2, #acceralation
        # v1, v2, #velocity
        # r1, r2, #position
        # d1, d2, #length of (radius * 2)
        # m1, m2, #mass


        # Relative positions and velocities
#        da = a2-a1
        dv = v2-v1
        dr = r2-r1

        # Backtrack
#        nda = norm(da)
        ndv = norm(dv)
        if ndv == 0:
            # Special case: overlapping particles with s
            ndr = norm(dr)
            offset = .5*dr*(.5*(d1+d2)/ndr - 1.)
            r1 -= offset
            r2 += offset
#            continue



################## process of velocity only

        ru = np.dot(dv, dr)/ndv
        ds = ru + sqrt(ru**2 + .25*(d1+d2)**2 - np.dot(c
        if np.isnan(ds):
            1/0

        # Time since collision
        dtc = ds/ndv

        # New collision parameter
        drc = dr - dv*dtc

        # Center of mass velocity
```

```
        vcm = (m1*v1 + m2*v2)/(m1+m2)

        # Velocities after collision
        dvf = dv - 2.*drc * np.dot(dv, drc)/np.dot(drc,
        #daf = da - 2.*drc * np.dot(da, drc)/np.dot(drc,
        v1f = vcm - dvf * m2/(m1+m2)
        v2f = vcm + dvf * m1/(m1+m2)
        v1fn = vector_normalize(v1f)
        v2fn = vector_normalize(v2f)
        a1len = np.linalg.norm(a1)
        a2len = np.linalg.norm(a2)
        a1f = a1len * v1fn
        a2f = a2len * v2fn

######################


        # Backtracked positions
        r1f = r1 + (v1f-v1)*dtc
        r2f = r2 + (v2f-v2)*dtc

        # Update values
        r1 = r1f
        r2 = r2f
        v1 = v1f
        v2 = v2f
        a1 = a1f
        a2 = a2f

        list_renewed_data = [a1, a2, v1, v2, r1, r2, d1,

        return list_renewed_data


def arrowPos(A, B, w, h, L, R):
 Vx = B[0] - A[0]
 Vy = B[1] - A[1]
 v = math.sqrt(Vx*Vx + Vy*Vy)

 if v < 0.1:
```

```
  return -1

 Ux = Vx/v
 Uy = Vy/v
 L[0] = B[0] - Uy*w - Ux*h
 L[1] = B[1] + Ux*w - Uy*h
 R[0] = B[0] + Uy*w - Ux*h
 R[1] = B[1] - Ux*w - Uy*h

def drawArrow(A, B, w, h, c, context):
 L = [0, 0]
 R = [0, 0]

 if arrowPos(A, B, w, h, L, R) == -1:
  return

 pygame.draw.line(context, pygame.Color(c), A, B, 1)
 pygame.draw.polygon(context, pygame.Color(c), [L, B, R]

def drawParticles(n, a_xr, a_yr, a_r, a_color, a_fx, a_f
    A = [0, 0]
    B = [0, 0]

    for i in range(n):
        pygame.gfxdraw.aacircle(context, int(a_xr[i]*dis
        pygame.gfxdraw.filled_circle(context, int(a_xr[i

        if((math.sqrt((a_fx[i] * a_fx[i]) + (a_fy[i] * a

            fdata_sq_x = ((a_fx[i]) / (math.sqrt(a_fx[i]
            fdata_sq_y = ((a_fy[i]) / (math.sqrt(a_fx[i]

#            if((fdata_sq_x > 0) and (fdata_sq_y > 0)):

            A[0] = a_xr[i]*dispScale
            A[1] = a_yr[i]*dispScale
            B[0] = a_xr[i]*dispScale + fdata_sq_x * 10
            B[1] = a_yr[i]*dispScale + fdata_sq_y * 10
            #B[0] = a_xr[i]*dispScale + (a_fx[i] / math.
            #B[1] = a_yr[i]*dispScale + (a_fy[i] / math.
```

```
            drawArrow(A, B, 2, 2, a_color[i], context)

    n = n


# リスト数値の正規化。最大値を1に。最小値を0に。
def min_max_normalization(list_origin):
    accum_value = 0
    for i in range(len(list_origin)):
        accum_value = accum_value + list_origin[i] * lis
    accum_sqrt = math.sqrt(accum_value)
    norm_value_list = []
    for i in range(len(list_origin)):
        norm_value_list.append(float(list_origin[i] / ac

    return norm_value_list

# Queueにデータを書き込む
def write(q):
#     if __name__ == '__main__':
#     #                 freeze_support()
        print('Process to write: {}'.format(os.getpid())
        for value in ['A', 'B', 'C']:
            print('Put {} to queue...'.format(value))
            q.put(value)
            time.sleep(random.random())


# Queueからデータを読み取り
def read(q):
#     if __name__ == '__main__':
#     #                 freeze_support()
        print('Process to read: {}'.format(os.getpid()))
        while True:
            value = q.get(True)
            print('Get {} from queue.'.format(value))
```

```
#####for Windows
#if __name__ == '__main__':
#######
#     e = multiprocessing.Event()
      # 親プロセスがQueueを作って、子プロセスに渡す
#     q = Queue()
#     pw = Process(target=write, args=(q,))
#     pr = Process(target=read, args=(q,))
#     # pwを起動し、書き込み開始
#     pw.start()
#     # prを起動し、読み取り開始
#     pr.start()
#     # pwが終了するのを待つ
#
#     e.set()
#     pw.join()
#     # prは無限ループなので、強制終了
#     pr.terminate()

#     event2 = multiprocessing.Event()

event_array = []
for lighter_num_a in range(2):
    event_temp = multiprocessing.Event()
    event_array.append(event_temp)



parent_conn_array = []
child_conn_array = []
for lighter_num_c in range(2):
    parent_conn_temp, child_conn_temp = Pipe()
    parent_conn_array.append(parent_conn_temp)
    child_conn_array.append(child_conn_temp)

q_array = []
for lighter_num_i in range(2):
    q_temp = Queue()
    q_array.append(q_temp)
```

```
env_value_input = 100
env_value_output = 0
particle_name_array = ['p_01','p_02']
sleep_time_length_particle = 0.05
spike_threshold_particle = 100
output_value_particle = 100

q_value_array_input = []
for value_num_i in range(1):
    q_temp = Queue()
    q_value_array_input.append(q_temp)

q_value_array_output = []
for value_num_i in range(3):
    q_temp = Queue()
    q_value_array_output.append(q_temp)



##velocity
##acceleration
#mass
#location_X
#location_Y
#size_radius
#force_attraction
#force_repulsion
#force_all


#input_output_str_data_format
#particle_all_num:2,particle_id_num:2,location_X:100,loc


def particle(name,q_input,q_output_array,sleep_time_leng
    value_array = ['','']
    q_input_get_array = []
    init_data_array_temp = []
    init_data_array_temp = init_data_str.split(',')
```

```
    q_init_num_i = 0
    init_data_array = []

    self_particle_id_num = 0
    self_location_X = 0
    self_location_Y = 0
    self_mass = 0
    self_velocity_X = 0
    self_velocity_Y = 0
    self_acceleration_X = 0
    self_acceleration_Y = 0
    self_size_radius = 0

    space_size_X = 1000
    space_size_Y = 800
    universal_gravitational_constant = 2

    received_particle_id_num = self_particle_id_num
    received_location_X = 0
    received_location_Y = 0
    received_mass = 0
    received_velocity_X = 0
    received_velocity_Y = 0
    received_acceleration_X = 0
    received_acceleration_Y = 0
    received_size_radius = 0

    list_collision_result_data_without_acceralation = []
    self_velocity_after_collision_list = []
    received_velocity_after_collision_list = []

    for q_init_num_i in range(len(init_data_array_temp)):
#         init_data_array_temp[q_init_num_i].split(':')
        data_temp_init = ((init_data_array_temp[q_init_n

        if(init_data_array_temp[q_init_num_i].find('part
            particle_all_num = int(data_temp_init)

        if(init_data_array_temp[q_init_num_i].find('part
            self_particle_id_num = int(data_temp_init)
```

```
#             print(self_particle_id_num)
        if(init_data_array_temp[q_init_num_i].find('loca
            self_location_X = float(data_temp_init)
#             print(self_location_X)

        if(init_data_array_temp[q_init_num_i].find('loca
            self_location_Y = float(data_temp_init)
        if(init_data_array_temp[q_init_num_i].find('mass
            self_mass = float(data_temp_init)
        if(init_data_array_temp[q_init_num_i].find('velo
            self_velocity_X = float(data_temp_init)
        if(init_data_array_temp[q_init_num_i].find('velo
            self_velocity_Y = float(data_temp_init)
        if(init_data_array_temp[q_init_num_i].find('acce
            self_acceleration_X = float(data_temp_init)
        if(init_data_array_temp[q_init_num_i].find('acce
            self_acceleration_Y = float(data_temp_init)
        if(init_data_array_temp[q_init_num_i].find('size
            self_size_radius = float(data_temp_init)
        if(init_data_array_temp[q_init_num_i].find('univ
            universal_gravitational_constant = float(dat
        if(init_data_array_temp[q_init_num_i].find('spac
            space_size_X = float(data_temp_init)
        if(init_data_array_temp[q_init_num_i].find('spac
            space_size_Y = float(data_temp_init)




    while True:
#         time.sleep(1)
        time.sleep(sleep_time_length)

        #return_value = myQueue.empty()
        #return_value = myQueue.qsize()
        if(q_input.empty() == False):
            q_input_len_now = q_input.qsize()
            for q_input_num_i in range(q_input_len_now):
                    q_input_get_array.append((q_input.ge
```

```
#             print(q_input_get_array)
#             print('\n')
            q_input_sum = 0
            for q_input_array_i in range(len(q_input_get
#                 q_input_sum = q_input_sum + q_input_get
                received_data_array_q_input_temp = []
                received_data_array_q_input_temp = q_inp
                q_received_num_i = 0
                #print('RDA pre ')
                #print(received_data_array_q_input_temp)
                for q_received_num_i in range(len(receiv
                    data_array_temp = (received_data_arr
                    #print('RDA data_array_temp ')
                    #print(data_array_temp)
                    data_temp = data_array_temp[1]
                    if(received_data_array_q_input_temp[
                        received_particle_id_num = int((

#                     if(received_particle_id_num == self
#                         continue
#                     else:
                        #print('R ')
                        #print(received_particle_id_num)

                    if(received_data_array_q_input_temp[
                        #print('RLX pre ')
                        #print(received_data_array_q_inp

                        received_location_X = float(((da
                        #print('RLX ')
                        #print(received_location_X)
                    if(received_data_array_q_input_temp[
                        received_location_Y = float(((da
                    if(received_data_array_q_input_temp[
                        received_mass = float(((data_tem
                    if(received_data_array_q_input_temp[
                        received_velocity_X = float(((da
                    if(received_data_array_q_input_temp[
                        received_velocity_Y = float(((da
                    if(received_data_array_q_input_temp[
```

```
    received_acceleration_X = float(
if(received_data_array_q_input_temp[
    received_acceleration_Y = float(
if(received_data_array_q_input_temp[
    received_size_radius = float(((c

np_self_acceleration = np.array([sel
np_received_acceleration = np.array(
np_self_velocity = np.array([self_ve
np_received_velocity = np.array([rec
np_self_location = np.array([self_lo
np_received_location = np.array([rec
self_radius_2 = self_size_radius * 2
received_radius_2 = received_size_ra



if(received_particle_id_num != self_

    #(magnitude of attraction) = (un
    distance_between_self_and_receiv
    distance_between_self_and_receiv
    magnitude_of_attraction = univer
    total_mass_both_self_and_receive
    attraction_by_self_ratio = self_
    attraction_by_received_ratio = r

    np_vector_origin_from_self_to_re
    #np_vector_origin_from_self_to_r
    #vector_origin_from_self_to_rece
    #vector_normalized_from_self_to_
    np_vector_normalized_from_self_t
    #print(vector_normalized_from_se
    np_vector_origin_from_received_t
    #np_vector_origin_from_received_
    #vector_origin_from_received_to_
    #vector_normalized_from_received
    np_vector_normalized_from_receiv
    #print(vector_normalized_from_re
```

```
magnitude_of_attraction_by_self_
magnitude_of_attraction_by_self_
magnitude_of_attraction_by_recei
magnitude_of_attraction_by_recei
#magnitude_of_attraction_by_self
#magnitude_of_attraction_by_self
#magnitude_of_attraction_by_rece
#magnitude_of_attraction_by_rece

self_force_capacity_X = ((self_m
self_force_capacity_Y = ((self_m
#received_force_capacity_X = ((r
#received_force_capacity_Y = ((r
if(distance_between_self_and_rec
    self_force_capacity_X = ((se
    self_force_capacity_Y = ((se

    #np_self_velocity = np.array
    #np_received_velocity = np.a
    #np_self_location = np.array
    #np_received_location = np.a
    #self_radius_2 = self_size_r
    #received_radius_2 = receive


    list_collision_result_data_w
    list_collision_result_data_w
    #list_collision_result_data_
    #self_velocity_after_collisi
    #self_velocity_X = self_velo
    #self_velocity_Y = self_velo
    #received_velocity_after_col
    #received_velocity_X = recei
    #received_velocity_Y = recei

    list_collision_result_data_w
    list_collision_result_data_w
    #list_collision_result_data_
    self_acceleration_after_coll
```

```
        self_velocity_after_collisio
        self_acceleration_X = self_a
        self_acceleration_Y = self_a
        self_velocity_X = self_veloc
        self_velocity_Y = self_veloc
        received_acceleration_after_
        received_velocity_after_coll
        received_acceleration_X = re
        received_acceleration_Y = re
        received_velocity_X = receiv
        received_velocity_Y = receiv



    self_acceleration_X_renewed = se
    self_acceleration_Y_renewed = se
    #received_acceleration_X_renewed
    #received_acceleration_Y_renewed

    #Change in velocity.
    #(new velocity) = (original velo
    #Change in position.
    #(new position) = ((original vel

    length_of_time_elapsed = sleep_t
    self_velocity_X_renewed = self_v
    self_velocity_Y_renewed = self_v
    #received_velocity_X_renewed = r
    #received_velocity_Y_renewed = r

    if(self_location_X <= 0):
        #self_location_X_renewed = 0
        self_velocity_X_renewed = (s
        self_acceleration_X_renewed
    if(self_location_Y <= 0):
        #self_location_Y_renewed = 0
        self_velocity_Y_renewed = (s
        self_acceleration_Y_renewed
    if(self_location_X >= space_size
        #self_location_X_renewed = s
```

```
                            self_velocity_X_renewed = (s
                            self_acceleration_X_renewed
                        if(self_location_Y >= space_size
                            #self_location_Y_renewed = s
                            self_velocity_Y_renewed = (s
                            self_acceleration_Y_renewed

                        self_location_X_renewed = self_l
                        self_location_Y_renewed = self_l

                        self_location_X = self_location_
                        self_location_Y = self_location_
                        self_velocity_X = self_velocity_
                        self_velocity_Y = self_velocity_
                        self_acceleration_X = self_accel
                        self_acceleration_Y = self_accel
                #output_str_data_format
                #particle_id_num:2,location_X:100,locati

        q_output_str = "particle_id_num:" + str(self_par
        for q_output_array_i in range(len(q_output_array
            if(q_output_array_i != self_particle_id_num)
                q_output_array[q_output_array_i].put(q_o
#         q_output_array.put(q_output_str)
#         print('OUT\n')
#         print(q_output_str + '\n')
#         print('\n')



#             if(q_input_sum >= spike_threshold):
#                 for q_output_array_i in range(len(q_out
#                     q_output_array[q_output_array_i].pu

        q_input_get_array = []
```

```
####for Windows
if __name__ == '__main__':
######

    # Initialize pygame
    pygame.init()
    #size = [1000, 800]
    space_size = [1000, 800]
    context_pygame = pygame.display.set_mode(space_size)
#####dame pygameはそれ自体がプロセスとして稼働するので、このプロ
    context_dummy = 0

    init_data_str_a1 = "particle_all_num:2,particle_id_n
    init_data_str_a2 = "particle_all_num:2,particle_id_n


#def cell_input(name,env_value,q_output_array,sleep_time
#def cell_output(name,env_value,q_input):
#def cell_neuron_middle(name,q_input,q_output_array,slee
#    cell_input_proc = Process(target=cell_input, args=(
    #particle_proc = Process(target=particle, args=(part
    particle_proc_a1 = Process(target=particle, args=(pa
    particle_proc_a2 = Process(target=particle, args=(pa
    #particle(name,q_input,q_output_array,sleep_time_len
#    cell_output_proc = Process(target=cell_output, args

#    cell_input_proc.start()
    particle_proc_a1.start()
    particle_proc_a2.start()
#    cell_output_proc.start()

    received_particle_id_num = 0
    received_location_X = 0
    received_location_Y = 0
    received_mass = 0
    received_velocity_X = 0
    received_velocity_Y = 0
    received_acceleration_X = 0
    received_acceleration_Y = 0
    received_size_radius = 0
```

```
    n = 1
    twopi = 2*math.pi
    dispScale = 1

    q_input_get_array = []

    running = True

    # Loop until the user clicks the close button.
    while running:
        # poll for events
        # pygame.QUIT event means the user clicked X to
        for event in pygame.event.get():
            if event.type == pygame.QUIT:
                running = False



#         time.sleep(sleep_time_length)

        #return_value = myQueue.empty()
        #return_value = myQueue.qsize()
        if(q_value_array_output[2].empty() == False):
            q_input_len_now = q_value_array_output[2].qs
            for q_input_num_i in range(q_input_len_now):
                    q_input_get_array.append((q_value_ar

            #print(q_input_get_array)
            #print('\n')
            q_input_sum = 0
            for q_input_array_i in range(len(q_input_get
#                q_input_sum = q_input_sum + q_input_get
                received_data_array_q_input_temp = []
                received_data_array_q_input_temp = q_inp
                q_received_num_i = 0
                #print('RDA pre ')
                #print(received_data_array_q_input_temp)
                for q_received_num_i in range(len(receiv
```

```
                    data_array_temp = (received_data_arr
                    #print('RDA data_array_temp ')
                    #print(data_array_temp)
                    data_temp = data_array_temp[1]
                    if(received_data_array_q_input_temp[
                        received_particle_id_num = int((

#                    if(received_particle_id_num == self
#                        continue
#                    else:
                        #print('R ')
                        #print(received_particle_id_num)

                    if(received_data_array_q_input_temp[
                        #print('RLX pre ')
                        #print(received_data_array_q_inp

                        received_location_X = float(((da
                        #print('RLX ')
                        #print(received_location_X)
                    if(received_data_array_q_input_temp[
                        received_location_Y = float(((da
                    if(received_data_array_q_input_temp[
                        received_mass = float(((data_tem
                    if(received_data_array_q_input_temp[
                        received_velocity_X = float(((da
                    if(received_data_array_q_input_temp[
                        received_velocity_Y = float(((da
                    if(received_data_array_q_input_temp[
                        received_acceleration_X = float(
                    if(received_data_array_q_input_temp[
                        received_acceleration_Y = float(
                    if(received_data_array_q_input_temp[
                        received_size_radius = float(((c


        a_xr = [received_location_X]
        a_yr = [received_location_Y]
        a_r = [received_size_radius]
        a_color = ["white"]
```

```
        a_fx = [received_acceleration_X]
        a_fy = [received_acceleration_Y]

        # 画面を黒色(#000000)に塗りつぶし
        context_pygame.fill((0, 0, 0))

        drawParticles(n, a_xr, a_yr, a_r, a_color, a_fx,

#         drawParticles(n, a_xr, a_yr, a_r, a_color, a_fx
        # flip() the display to put your work on screen

        pygame.display.flip()

        q_input_get_array = []


    pygame.quit()




    #pw = Process(target=write, args=(q,))
    #pr = Process(target=read, args=(q,))

#     light = Process(target=lighter, args=(q_array[0], e
    #light.setDaemon(True)
#     light.start()

#     light2 = Process(target=lighter2, args=(q_array[1],
    #light.setDaemon(True)
#     light2.start()



#     car_s = Process(target=car, args=("MINI", q_array,
    #car.setDaemon(True)
#     car_s.start()
```

```
#     light_conn_p = Process(target=lighter_conn, args=(p
    #light.setDaemon(True)
#     light_conn_p.start()

#     light2_conn_p = Process(target=lighter2_conn, args=
    #light.setDaemon(True)
#     light2_conn_p.start()



#     car_s_conn_p = Process(target=car_s_conn, args=("MI
#     car_s_conn_p = Process(target=car_s_conn_no_event,
    #car.setDaemon(True)
#     car_s_conn_p.start()




    #def hello():
    #    print("hello, world")


    #t = Timer(1, hello)
    #t.start()  # 1秒後helloが実行される


############################################################
############################################################
############################################################

## Summary results of underlying assumptions at the time
## 本计划创建时的基本假设结果摘要。
## Обобщенные результаты предположений, заложенных в осн
## このプログラムの作成時における基盤的な前提知識の要約。
## Zusammenfassende Ergebnisse der zugrunde liegenden An
```

```
## Résumé des résultats des hypothèses sous-jacentes au
## Resultados resumidos das suposições subjacentes no mo
## Resultados resumidos de los supuestos subyacentes en
## Hasil ringkasan dari asumsi-asumsi yang mendasari pac
## Bu programın oluşturulduğu sırada altta yatan varsayı
## 이 프로그램이 만들어질 당시의 기본 가정에 대한 요약 결과입니다
## Riepilogo dei risultati delle ipotesi sottostanti al

##########################################################

#### Components needed to run a process-based material b
# Individuals and particles. The space in which they exi

#Spatial geographic information.
#Global cartographic information. Local cartographic inf
##The sum or superposition of the various forces of attr

#An individual or particle as a constituent of matter.
#The internal attributes and internal information of an
##Velocity and acceleration of an individual. The magnit
##The direction in which the individual is moving.
##The amount of heat generated by the individual. The de
##The XY coordinates of the individual's position.
##Mass of the individual. Mass per unit volume. Total ma
##Volume of the individual. Surface area of an individua

##The interaction between individuals.
##The sum of the forces of attraction and repulsion exer
##The sum of the external forces of attraction and repul

##Collisions and contacts between the individual and oth
##The identity or overlap of positions of both individua

##The law of conservation of force when such interaction
##To calculate, for each individual, the new velocity or
##Attractive force is constant and invariant as long as

#Factors that change the forces of attraction and repuls
##In the case of attraction. An increase or decrease in
# Example. The breaking up, splitting, and diffusion of
```

```
# Example. The individual merges and fuses with each oth
#In the case of repulsion. An increase or decrease in th

#Fluid. The movement of multiple individuals in one supe
#Solid. A superclass of multiple individuals that are un

#Static state. A motionless individual exerting a consta
# That it is a force that moves the surrounding individu
# Next. That it is the force that causes the surrounding
# It must be a positive force for the surrounding indivi
# It must be a negative force for the surrounding indivi

#Dynamics. That a moving individual exerts a repulsive f

#Pressure.
# A force applied from outside or inside an individual t
# A force applied from outside or inside an individual t

#The way an individual or particle moves. Linear motion.


#-----
#Data communication between processes. That is, data com
#Queue.
#Exchanging various data with other individuals as other
#
#In each process.
#The input and output of the queue must both be array da
##To run an infinite loop inside the process, and to rep

#---
#Outputof a queue.
#The physical location of the individual itself.
#The mass of the individual.
#The individual's own velocity and acceleration.
#The radius size of the individual itself.


#---
#Queue input.
```

```
#The physical location of another individual.
#The other individual's mass.
#Velocity and acceleration of the other individual.
#Radius size of the other individual.



#-----
#Numerical calculation inside the process.
#
#
#The physical position of the individual itself.
#The mass of the individual itself.
#Physical location of the other individual.
#The mass of the other individual.
#Calculate the force of attraction from the other indivi
#
#
#The physical position of the individual itself.
#The radius size of the individual itself.
#The physical location of the other individual.
#The radius size of the other individual.
#Calculate whether or not there is a collision between i


#---
#About the gravitational force.
#
#The magnitude of the gravitational force.
#The value is proportional to the product of the masses
#The value is inversely proportional to the square of th
#The value must be calculated by the following procedure
#(magnitude of attraction) = (universal gravitational co

#The universal gravitational constant. Its value must be


#---
#About repulsion.
#
```

```
#The mass of the body itself.
##The velocity and acceleration of the individual.
#The mass of another individual.
#Velocity and acceleration of the other individual.
##Based on the above four values, calculate the amount c


#---
#Calculation of the total force capacity.
#
#---
#About gravitational attraction.
#(magnitude of attraction) = (universal gravitational co
#---
#About repulsion.
#(the individual's own force capacity) = (the individual
#(Force capacity of the other individual) = (mass of the

#Adding together the above mentioned forces of attractio
#Based on the resulting balance of the forces of self an
#Calculate the individual's own new physical position ba

#---
#Acceleration.
#(the individual's own acceleration) = ((the individual'
#(acceleration of the other individual) = ((new velocity
#
#Relation between amount of force and acceleration.
#(the individual's own repulsion) = (the individual's ow
#(repulsion of the other individual) = (mass of the othe
#(magnitude of mutual attraction between self and others
#
#(Direction of mutual attraction between self and others
#If the sign is positive. The individual itself attracts
#When the sign is negative. The individual itself is att
#
#
#Change in velocity.
#(new velocity) = (original velocity) + ((acceleration)
#Change in position.
```

```
#(new position) = ((original velocity) * (length of elap
```

```
##########################
```

```
#### 运行基于过程的材料行为模拟程序所需的组件。
#  个体和粒子。它们存在的空间。它们的状态随时间的变化。

#空间地理信息。
#全球地图信息。局部地图信息
##在其 XY 坐标上的各种吸引力和排斥力的总和或叠加。吸引力雷达。斥力

#作为物质成分的个体或粒子。
#个体的内部属性和内部信息。
##个体的速度和加速度。个体产生的斥力大小。
##个体运动的方向。
##个体产生的热量。个体产生的热量及其温度。
##个体位置的 XY 坐标。
##个体的质量。单位体积的质量。总质量。个体产生的重力大小。
##个体的体积。个体的表面积。

##个体之间的相互作用。
##个体受到的吸引力和排斥力的总和。
##个体受到的外部吸引力和排斥力的总和。它们的空间分布。

##个体与其他个体之间的碰撞和接触。这些个体之间相互施加的吸引力和排
##两个个体的位置相同或重叠。

##发生这种相互作用时的力守恒定律。保守力和能量力的总和。吸引力和排
##根据该定律，计算每个个体在两个个体之间施力后的新速度或加速度。它
##只要每个个体的质量不变，吸引力就是恒定不变的。

#改变每个个体吸引力和排斥力的因素#
##在吸引的情况下  个体质量的增减
#例如：  个体分解、分裂、扩散成多个更小的亚个体。个体引力的减小。个
#  例子。个体之间通过相互结合和相互粘附而融合成一个更大的单一实体。
#在斥力的情况下。个体速度或加速度的增加或减少。个体热量的增减。
```

#流体。多个个体在一个超类中的运动，同时保持其形状的可变性。液体。例
#固体。由多个个体组成的超类，这些个体相互结合为一体，静止或滚动，同

#静止状态。一动不动的个体对周围施加恒定的引力。
#它是一种使周围的个体移动的力 # That it is a force that moves
下一个 它是一种力量，使周围被自己吸引的个体在自己的作用下固定不动
对周围的人来说，它必须是一种积极的力量，无论是最初还是中间。积极的
最后，它必须对周围的人产生负面的影响。负动力就是踩刹车。

#动力。即运动的个体对其周围施加一种排斥力。它必须是一种使周围个体移

#压力#
#一种从外部或内部施加到个体上的力，使个体自身不动。
#从个体外部或内部施加的力，使个体停止，而个体本身不会停止。

#个体或粒子的运动方式。直线运动。曲线运动。往复运动。波浪运动

#-----
#进程之间的数据通信。即个体本身与另一个个体之间的数据通信。
#队列。
#通过队列与其他个体作为其他进程交换各种数据。
#
#在每个进程中
#队列的输入和输出都必须是数组数据
#在进程内部运行一个无限循环，以固定的时间间隔，不间断地重复从外部获

#---
#队列的输出
#个体本身的物理位置#
#个体的质量
#个体自身的速度和加速度
#个体自身的半径大小

#---
#队列输入
#另一个个体的物理位置
#另一个个体的质量
#另一个人的速度和加速度

#另一个人的半径大小。

#-----
#进程内部的数字计算。
#
#
#个体本身的物理位置。
#个体本身的质量。
#其他个体的物理位置
#对方的质量
#根据上述四个数值，计算来自另一个个体的吸引力。
#
#
#对方的物理位置
#个体本身的半径大小。
#其他个体的物理位置。
#其他个体的半径大小。
#根据上述四个值计算自身与另一个个体之间是否存在碰撞。

#---
#关于引力
#
#引力的大小#
#其值与自身和他人质量的乘积成正比。
#引力值与自身和他者之间距离的平方成反比。
#The value must be calculated by the following procedure
#（吸引力大小）=（万有引力常数）*（（本体质量）*（他体质量））/（本

#万有引力常数。其值必须恒定。

#---
#关于斥力
#
#物体本身的质量#
##个体的速度和加速度
#另一个人的质量

#另一个人的速度和加速度
##根据以上四个数值，计算当自己和另一个人发生碰撞时，自己和另一个人

#---
#计算总受力能力。
#
#---
#关于引力#
#（吸引力大小）=（万有引力常数）*（（自身质量）*（对方质量））/（
#---
#关于斥力。
#（个体自身的受力能力） = （个体自身的质量） * （个体自身的加速度））
#（另一个人的受力能力）=（另一个人的质量）*（另一个人的加速度）

#将上述自己和他人的吸引力和排斥力相加。
#根据得出的自身和他者的力的平衡，分别计算出个人新的速度和加速度。
#根据上述结果计算出个人新的物理位置#

#---
#加速度
#个体自身的加速度）=（（个体自身的新速度）-（个体自身的原速度））/
#（其他个体的加速度）=（（其他个体的新速度）-（其他个体的原始速度）
#
#力和加速度之间的关系。
#个体自身的斥力）=（个体自身的质量）*（个体自身的加速度
#（其他个体的斥力）=（其他个体的质量）*（其他个体的加速度）
#（自身与他人之间的相互吸引力大小）=（万有引力常数）*（（自身质量）
#
#自己与他人之间的相互吸引力方向）= （（自己的质量）-（他人的质量）
#如果符号为正。个体本身会吸引其他个体向自己靠近。
#如果符号为负数。个体本身被其他个体吸引。
#
#
#速度的变化
#（新速度）=（原速度）+（（加速度）*（经过的时间长度））
#位置变化。
#（新位置）= （（原始速度）*（所用时间长度）） + (1/2) * (加速度

```
##########################

#### Компоненты, необходимые для запуска программы модел
# Отдельные люди и частицы. Пространство, в котором они

#Пространственная географическая информация.
#Глобальная картографическая информация. Локальная карто
##Сумма или суперпозиция различных сил притяжения и отта

#Индивид или частица как составная часть материи.
#Внутренние атрибуты и внутренняя информация индивидуума
##Скорость и ускорение индивида. Величина силы отталкива
##Направление, в котором движется индивид.
##Количество тепла, выделяемого индивидуумом. Степень те
##Координаты XY положения индивидуума.
##Масса особи. Масса на единицу объема. Общая масса. Вел
##Объем индивидуума. Площадь поверхности индивидуума.

##Взаимодействие между особями.
##Сумма сил притяжения и отталкивания, действующих на ос
##Сумма внешних сил притяжения и отталкивания, действующ

##Столкновения и контакты между индивидом и другими инди
##Одинаковость или совпадение позиций обоих индивидов.

##Закон сохранения силы при таких взаимодействиях. Сумма
##Вычислить для каждого индивидуума новую скорость или у
##Сила притяжения постоянна и неизменна до тех пор, пока

#Факторы, которые изменяют силы притяжения и отталкивани
##В случае притяжения. Увеличение или уменьшение массы и
# Пример. Разбиение, расщепление и диффузия индивидуума
# Пример. Индивидуумы сливаются и сливаются друг с друго
#В случае отталкивания. Увеличение или уменьшение скорос

#Флюид. Движение нескольких индивидуумов в одном суперкл
#Твердое тело. Суперкласс множества индивидуумов, которы
```

```
#Статичное состояние. Неподвижный индивид, оказывающий п
# Что это сила, которая движет окружающий индивид таким
# Далее. Что это сила, которая заставляет окружающих инд
# Она должна быть положительной силой для окружающих инд
# В конце концов, она должна быть отрицательной силой дл

# Динамика. Движущийся индивид оказывает отталкивающую с

#Давление.
# Сила, приложенная снаружи или изнутри индивида, чтобы
# Сила, приложенная снаружи или изнутри индивида, чтобы

# Способ, которым движется индивид или частица. Линейное



#-----
#Data communication between processes. То есть обмен дан
#Очередь.
#Обмен различными данными с другими индивидуумами и друг
#
#В каждом процессе.
#Вход и выход очереди должны быть массивами данных.
##Чтобы запустить бесконечный цикл внутри процесса и пов

#---
#Выход очереди.
#Физическое местоположение самого индивидуума.
#Масса индивидуума.
#Собственная скорость и ускорение индивидуума.
#Размер радиуса самой особи.


#---
#Вход в очередь.
#Физическое местоположение другого индивидуума.
#Масса другого индивидуума.
#Скорость и ускорение другого индивидуума.
#Радиус другого человека.
```

```
#-----
#Численные вычисления внутри процесса.
#
#
#Физическое положение самого индивидуума.
#Масса самого индивидуума.
#Физическое положение другого индивидуума.
#Масса другого индивидуума.
#Рассчитайте силу притяжения со стороны другого человека
#
#
#Физическое положение самого индивидуума.
# Размер радиуса самого человека.
# Физическое положение другого индивидуума.
#Размер радиуса другого индивидуума.
# Вычислить, есть ли столкновение между ним и другим, ос


#---
#О гравитационной силе.
#
#Величина гравитационной силы.
# Величина пропорциональна произведению масс себя и дру
#Величина обратно пропорциональна квадрату расстояния ме
#Величина должна быть рассчитана следующим образом.
#(величина притяжения) = (универсальная гравитационная п

#Универсальная гравитационная постоянная. Ее значение до


#---
#Об отталкивании.
#
#Масса самого тела.
##Скорость и ускорение человека.
#Масса другого человека.
#Скорость и ускорение другого человека.
```

```
##На основе вышеприведенных четырех значений рассчитайте


#---
#Расчет общей мощности силы.
#
#---
#О гравитационном притяжении.
#(величина притяжения) = (универсальная гравитационная п
#---
#Отталкивание.
#(собственная сила индивида) = (собственная масса индиви
#(Силовая способность другого индивидуума) = (масса друг

#Сложение вышеупомянутых сил притяжения и отталкивания с
#На основе полученного баланса сил себя и других вычисли
#Вычислите новое физическое положение индивидуума, основ

#---
#Ускорение.
#(собственное ускорение человека) = ((собственная новая
#(ускорение другого индивидуума) = ((новая скорость друг
#
#Соотношение между количеством силы и ускорением.
#(собственное отталкивание индивидуума) = (собственная м
#(отталкивание другого индивида) = (масса другого индиви
#(величина взаимного притяжения между собой и другими) =
#
#(Направление взаимного притяжения между собой и другими
#Если знак положительный. Сам индивид притягивает к себе
#Если знак отрицательный. Сам индивид притягивает к себе
#
#
#Изменение скорости.
#(новая скорость) = (исходная скорость) + ((ускорение) *
#Изменение положения.
#(новое положение) = ((исходная скорость) * (продолжител
```

```
##########################

####プロセスベースの物質動作シミュレーションプログラムを動かすため
#  個体や粒子。それらが存在する空間。時間経過に伴う、それらの状態の

#空間地理的な情報。
#グローバルな地図情報。ローカルな地図情報。
##そのXY座標における、各種の引力と斥力の、合計や重なり合い。引力レ

#物質の構成要素としての、個体や粒子。
#ある個体における、内部属性や内部情報。
##その個体の、速度と加速度。その個体が行使する斥力の大きさ。
##その個体の、進行方向。
##その個体の、熱量。その個体の、発熱の度合いや温度。
##その個体の、位置のXY座標。
##その個体の、質量。単位体積当たりの質量。総質量。その個体が行使す
##その個体の、体積。その個体の、表面積。

#複数の個体の間における、相互作用。
##その個体に対して掛かる、引力と斥力の、合計。
##その個体が対外的に行使する、引力と斥力の、合計。それらの空間的な

##その個体と他の個体との衝突や接触。それらの個体の間における、引力
##双方の個体における、位置の同一性や重複性。

#そうした相互作用の発生時における、力量保存の法則。保存性の力とエネ
##その法則に従って、双方の個体同士の力の行使の後における、新たな速
##引力は、各々の個体における質量が変化しない限り、一定不変であるこ

#各々の個体における、引力や斥力の変化要因。
#引力の場合。その個体の質量が増減すること。
#  例。その個体が、より小さな複数の部分個体へと、割れて分裂し拡散す
#  例。その個体が、より大きな単一個体へと、相互結合し相互癒着するこ
#斥力の場合。その個体の速度や加速度が増減すること。その個体の熱量が

#流体。複数の個体が、互いに一つにまとまったスーパークラスの状態で、
#固体。複数の個体が、互いに一つにまとまったスーパークラスの状態で、
```

#静態。動かない個体は、周囲に対して、絶えず引力を及ぼしていること。
#　それは、周囲の個体を、それ自身へと引き寄せるように動かす力である
#　次に。それは、それ自身へと引き寄せられた周囲の個体を、それ自身の
#　それは、初期的あるいは中途的には、周囲の個体にとって、プラスの動
#　それは、終局的には、周囲の個体にとって、マイナスの動力であること

#動態。動く個体は、周囲に対して、斥力を及ぼしていること。それは、周

#圧力。
#　それ自身では動こうとしないある個体を動かそうとして、その個体の外
#　それ自身では止まろうとしないある個体を止めようとして、その個体の

#個体や粒子の動き方。直線運動。曲線運動。往復運動。波動。

#-----
#プロセス間におけるデータ通信。それは、その個体自身と他個体との間に
#
#キューを通して、他のプロセスとしての他の個体と、各種データのやり取
#
#各プロセスにおいて。
#キューの入力と出力は、共に配列データとすること。
#プロセス内部で無限ループを実行して、外部からの入力の取得と、それに

#---
#キューの出力。
#その個体自身の、物理的位置。
#その個体自身の、質量。
#その個体自身の、速度と加速度。
#その個体自身の、半径サイズ。

#---
#キューの入力。
#他の個体の、物理的位置。
#他の個体の、質量。
#他の個体の、速度と加速度。

```
#他の個体の、半径サイズ。



#-----
#プロセス内部における数値計算。
#
#
#その個体自身の、物理的位置。
#その個体自身の、質量。
#他の個体の、物理的位置。
#他の個体の、質量。
#上記の４つの数値に基づいて、その他個体からの引力を、計算すること。
#
#
#その個体自身の、物理的位置。
#その個体自身の、半径サイズ。
#他の個体の、物理的位置。
#他の個体の、半径サイズ。
#上記の４つの数値に基づいて、自他の衝突の有無を、計算すること。



#---
#引力について。
#
#引力の大きさ。
#その値は、自他の質量の積に、比例すること。
#その値は、自他の距離の２乗に、反比例すること。
#その値は、以下の手順で計算されること。
#（引力の大きさ）=（万有引力定数）*（（その個体自身の質量）*（他
#万有引力定数。その値は、一定であること。



#---
#斥力について。
#
#その個体自身の、質量。
#その個体自身の、速度と加速度。
#他の個体の、質量。
#他の個体の、速度と加速度。
```

#上記の４つの数値に基づいて、自他の衝突時における、その個体自身が他

#---
#力量の総合計算。
#
#引力について。
#（引力の大きさ）=（万有引力定数）*（（その個体自身の質量）*（他
#
#斥力について。
#（その個体自身の力量）=（その個体自身の質量）*（その個体自身の加
#（他個体の力量）=（他個体の質量）*（他個体の加速度）
#
#上記の自他の引力と斥力とを、足し合わせること。
#その結果算出される自他の力量バランスを元に、その個体自身の、新たな
#その結果を元に、その個体自身の新たな物理的位置を、算出すること。
#
#加速度。
#（その個体自身の加速度）=（（その個体自身の新たな速度）ー（その個
#（他個体の加速度）=（（他個体の新たな速度）ー（他個体の元の速度）
#
#力量と加速度との関係。
#（その個体自身の斥力）=（その個体自身の質量）*（その個体自身の加
#（他個体の斥力）=（他個体の質量）*（他個体の加速度）
#（自他相互の引力の大きさ）=（万有引力定数）*（（その個体自身の質
#
#（自他相互の引力の向き）=（（その個体自身の質量）ー（他個体の質量
#その符号がプラスの場合。その個体自身が、他個体を、その個体自身へと
#その符号がマイナスの場合。その個体自身が、他個体へと引き寄せられる
#
#
#速度の変化。
#（新たな速度）=（元の速度）+（（加速度）*（経過時間の長さ））
#位置の変化。
#（新たな位置）=（（元の速度）*（経過時間の長さ））+（１／２）*

##########################

```
#### Komponenten, die zur Ausführung eines prozessbasier
# Individuen und Partikel. Der Raum, in dem sie existier

#Räumliche geografische Informationen.
#Globale kartografische Informationen. Lokale kartografi
##Die Summe oder Überlagerung der verschiedenen Anziehun

#Ein Individuum oder Teilchen als Bestandteil der Materi
#Die inneren Eigenschaften und die inneren Informationen
##Geschwindigkeit und Beschleunigung eines Individuums.
##Die Richtung, in die sich das Individuum bewegt.
##Die vom Individuum erzeugte Wärmemenge. Der Grad der v
##Die XY-Koordinaten der Position des Individuums.
##Masse des Individuums. Masse pro Volumeneinheit. Die G
##Volumen des Individuums. Oberfläche eines Individuums.

##Die Wechselwirkung zwischen den Individuen.
##Die Summe der Anziehungs- und Abstoßungskräfte, die au
##Die Summe der äußeren Anziehungs- und Abstoßungskräfte

##Kollisionen und Kontakte zwischen dem Individuum und a
##Die Identität oder Überschneidung der Positionen der b

##Das Gesetz der Erhaltung der Kraft, wenn solche Wechse
##Die Berechnung der neuen Geschwindigkeit oder Beschleu
##Die Anziehungskraft ist konstant und unveränderlich, s

#Faktoren, die die Anziehungs- und Abstoßungskräfte in j
##Im Falle der Anziehung. Eine Zunahme oder Abnahme der
# Beispiel. Das Aufbrechen, Aufspalten und Verteilen ein
# Beispiel. Das Individuum fusioniert und verschmilzt mi
#Im Falle der Abstoßung. Eine Zunahme oder Abnahme der G

#Flüssig. Die Bewegung mehrerer Individuen in einer Ober
#Festkörper. Eine Superklasse von mehreren Individuen, d

#Statischer Zustand. Ein unbewegliches Individuum, das e
# Dass es eine Kraft ist, die das umgebende Individuum s
# Weiter. Dass es die Kraft ist, die bewirkt, dass die u
```

```
# Sie muss eine positive Kraft für die umgebenden Indivi
# Sie muss am Ende eine negative Kraft für die umgebende

#Dynamik. Dass ein sich bewegendes Individuum eine absto

#Druck.
# Eine Kraft, die von außen oder innen auf ein Individuu
# Eine Kraft, die von außen oder innen auf ein Individuu

#Die Art und Weise, wie sich ein Individuum oder ein Tei


#-----
#Datenkommunikation zwischen Prozessen. Das heißt, die D
#Warteschlange.
#Austausch verschiedener Daten mit anderen Individuen al
#
#In jedem Prozess.
#Die Eingabe und die Ausgabe der Warteschlange müssen be
##Um eine Endlosschleife innerhalb des Prozesses laufen

#---
#Ausgabe einer Warteschlange.
#Der physische Ort des Individuums selbst.
#Die Masse des Individuums.
#Die Geschwindigkeit und Beschleunigung des Individuums
#Die Größe des Radius des Individuums selbst.


#---
#Eingabe in die Warteschlange.
#Die physische Position eines anderen Individuums.
#Die Masse des anderen Individuums.
#Geschwindigkeit und Beschleunigung des anderen Individu
#Größe des Radius des anderen Individuums.



#-----
#Numerische Berechnung innerhalb des Prozesses.
```

```
#
#
#Die physische Position des Individuums selbst.
#Die Masse des Individuums selbst.
#Physikalische Position des anderen Individuums.
#Die Masse des anderen Individuums.
#Berechnen Sie die Anziehungskraft des anderen Individu
#
#
#Die physische Position des Individuums selbst.
#Die Größe des Radius des Individuums selbst.
#Die physische Position des anderen Individuums.
#Die Größe des Radius des anderen Individuums.
#Berechne anhand der vier obigen Werte, ob eine Kollisio


#---
#Über die Gravitationskraft.
#
#Die Größe der Gravitationskraft.
#Der Wert ist proportional zum Produkt aus den Massen vo
#Der Wert ist umgekehrt proportional zum Quadrat des Abs
#Der Wert muss nach folgendem Verfahren berechnet werden
#(Größe der Anziehung) = (universelle Gravitationskonsta

#Die universelle Gravitationskonstante. Ihr Wert muss ko


#---
#Über die Abstoßung.
#
#Die Masse des Körpers selbst.
##Die Geschwindigkeit und Beschleunigung des Individuums
#Die Masse eines anderen Individuums.
#Geschwindigkeit und Beschleunigung des anderen Individu
##Berechnen Sie auf der Grundlage der vier oben genannte


#---
#Berechnung der gesamten Kraftkapazität.
```

```
#
#---
#Über die Anziehungskraft der Schwerkraft.
#(Größe der Anziehung) = (universelle Gravitationskonsta
#---
#Über die Abstoßung.
#(eigenes Kraftvermögen des Individuums) = (eigene Masse
#(Kraftkapazität des anderen Individuums) = (Masse des a

#Addiert man die oben genannten Anziehungs- und Abstoßun
#Berechnen Sie auf der Grundlage des sich ergebenden Gle
#Berechne die neue physische Position des Individuums ba

#---
#Beschleunigung.
#(die eigene Beschleunigung) = ((die eigene neue Geschwi
#(Beschleunigung des anderen Individuums) = ((neue Gesch
#
#Relation zwischen Kraft und Beschleunigung.
#(eigene Abstoßung des Individuums) = (eigene Masse des
#(Abstoßung des anderen Individuums) = (Masse des andere
#(Größe der gegenseitigen Anziehung zwischen sich selbst
#
#(Richtung der gegenseitigen Anziehung zwischen sich sel
#Wenn das Vorzeichen positiv ist. Das Individuum selbst
#Wenn das Vorzeichen negativ ist. Das Individuum selbst
#
#
#Änderung der Geschwindigkeit.
#(neue Geschwindigkeit) = (ursprüngliche Geschwindigkeit
#Änderung der Position.
#(neue Position) = ((ursprüngliche Geschwindigkeit) * (I




##########################
```

```
#### Composants nécessaires à l'exécution d'un programme
# Individus et particules. L'espace dans lequel ils exis

#Informations géographiques spatiales.
#Informations cartographiques globales. Information cart
##La somme ou la superposition des différentes forces d'

#Un individu ou une particule en tant que constituant de
#Les attributs internes et les informations internes d'u
##La vitesse et l'accélération d'un individu. L'ampleur
##La direction dans laquelle l'individu se déplace.
##La quantité de chaleur générée par l'individu. Le degr
##Les coordonnées XY de la position de l'individu.
##Masse de l'individu. Masse par unité de volume. La mas
##Volume de l'individu. Surface d'un individu.

##L'interaction entre les individus.
##La somme des forces d'attraction et de répulsion exerc
##La somme des forces externes d'attraction et de répuls

##Collisions et contacts entre l'individu et d'autres in
##L'identité ou le chevauchement des positions des deux

##La loi de conservation de la force lors de ces interac
##Calculer, pour chaque individu, la nouvelle vitesse ou
##La force de répulsion est constante et invariante tant

#Les facteurs qui modifient les forces d'attraction et c
##Dans le cas de l'attraction. Une augmentation ou une c
# Exemple. L'éclatement, la division et la diffusion d'u
# Exemple. Les individus fusionnent et s'unissent les un
#Dans le cas de la répulsion. Une augmentation ou une di

#Fluide. Le mouvement de plusieurs individus dans une su
#Solide. Une superclasse d'individus multiples qui sont

#État statique. Un individu immobile exerçant une force
# Qu'il s'agit d'une force qui déplace l'individu enviro
# Suivant. Que c'est la force qui fait que les individus
# Qu'elle soit une force positive pour les individus qui
```

```
# Elle doit être une force négative pour les individus q

#Dynamique. Qu'un individu en mouvement exerce une force

#La pression.
# Une force appliquée de l'extérieur ou de l'intérieur d
# Une force appliquée de l'extérieur ou de l'intérieur d

#La façon dont un individu ou une particule se déplace.


#-----
#Communication de données entre processus. C'est-à-dire
#File d'attente.
#Échange de diverses données avec d'autres individus ou
#
#Dans chaque processus.
#L'entrée et la sortie de la file d'attente doivent être
##Pour exécuter une boucle infinie à l'intérieur du proc

#---
#Sortie d'une file d'attente.
#L'emplacement physique de l'individu lui-même.
#La masse de l'individu.
#La vitesse et l'accélération de l'individu.
#La taille du rayon de l'individu lui-même.


#---
#Entrée de la file d'attente.
#L'emplacement physique d'un autre individu.
#La masse de l'autre individu.
#La vitesse et l'accélération de l'autre individu.
#La taille du rayon de l'autre individu.



#-----
#Calcul numérique à l'intérieur du processus.
#
```

```
#
#La position physique de l'individu lui-même.
#La masse de l'individu lui-même.
#La position physique de l'autre individu.
#La masse de l'autre individu.
#Calculez la force d'attraction de l'autre individu en f
#
#
#La position physique de l'individu lui-même.
#La taille du rayon de l'individu lui-même.
#La position physique de l'autre individu.
#La taille du rayon de l'autre individu.
#Calculer s'il y a ou non une collision entre lui-même e


#---
#A propos de la force gravitationnelle.
#
#L'ampleur de la force gravitationnelle.
#La valeur est proportionnelle au produit des masses de
#La valeur est inversement proportionnelle au carré de l
#La valeur doit être calculée par la procédure suivante.
#(magnitude de l'attraction) = (constante universelle de

#La constante universelle de gravitation. Sa valeur doit


#---
#A propos de la répulsion.
#
#La masse du corps lui-même.
##La vitesse et l'accélération de l'individu.
#La masse d'un autre individu.
#La vitesse et l'accélération de l'autre individu.
##Sur la base des quatre valeurs ci-dessus, calculez la


#---
#Calcul de la capacité de force totale.
#
```

```
#---
#A propos de l'attraction gravitationnelle.
#(magnitude de l'attraction) = (constante universelle de
#---
#A propos de la répulsion.
#(capacité de force de l'individu) = (masse de l'indivic
#(Capacité de force de l'autre individu) = (masse de l'a

#En additionnant les forces d'attraction et de répulsion
#En se basant sur l'équilibre des forces de soi et des a
#Calculer la nouvelle position physique de l'individu en

#---
#Accélération.
#(accélération de l'individu) = ((nouvelle vitesse de l'
#(accélération de l'autre individu) = ((nouvelle vitesse
#
#Relation entre la quantité de force et l'accélération.
#(répulsion de l'individu) = (masse de l'individu) * (ac
#(répulsion de l'autre individu) = (masse de l'autre ind
#(magnitude de l'attraction mutuelle entre soi et les au
#
#(Direction de l'attraction mutuelle entre soi et les au
#Si le signe est positif. L'individu lui-même attire les
#Lorsque le signe est négatif. L'individu lui-même est a
#
#
#Changement de vitesse.
#(nouvelle vitesse) = (vitesse initiale) + ((accélératio
#Changement de position.
#(nouvelle position) = ((vitesse initiale) * (durée du t




##########################

#### Componentes necessários para executar um programa c
```

```
# Indivíduos e partículas. O espaço em que eles existem.

#Informações geográficas espaciais.
#Informações cartográficas globais. Informações cartográ
##A soma ou a superposição das várias forças de atração

#Um indivíduo ou partícula como um constituinte da matér
#Os atributos internos e as informações internas de um i
##Velocidade e aceleração de um indivíduo. A magnitude d
##A direção na qual o indivíduo está se movendo.
##A quantidade de calor gerada pelo indivíduo. O grau de
##As coordenadas XY da posição do indivíduo.
##Massa do indivíduo. Massa por unidade de volume. Massa
##Volume do indivíduo. Área de superfície de um indivídu

##A interação entre os indivíduos.
##A soma das forças de atração e repulsão exercidas sobr
##A soma das forças externas de atração e repulsão exerc

##Colisões e contatos entre o indivíduo e outros indivíd
##A identidade ou sobreposição de posições de ambos os i

##A lei de conservação da força quando essas interações
##Calcular, para cada indivíduo, a nova velocidade ou ac
##A força de atração é constante e invariável, desde que

#Fatores que alteram as forças de atração e repulsão em
##No caso da atração. Um aumento ou uma diminuição na ma
# Exemplo. A quebra, a divisão e a difusão de um indivíd
# Exemplo. O indivíduo se funde e se funde com os outros
#No caso de repulsão. Um aumento ou uma diminuição na ve

#Fluido. O movimento de vários indivíduos em uma supercl
#Sólido. Uma superclasse de vários indivíduos que são un

#Estado estático. Um indivíduo imóvel que exerce uma for
# Que é uma força que move o indivíduo ao redor de forma
# Próximo. Que é a força que faz com que os indivíduos a
# Deve ser uma força positiva para os indivíduos ao redo
# Deve ser uma força negativa para os indivíduos ao redo
```

```
#Dinâmica. Que um indivíduo em movimento exerce uma forç

#Pressão.
# Uma força aplicada de fora ou de dentro de um indivídu
# Uma força aplicada de fora ou de dentro de um indivídu

#A maneira como um indivíduo ou partícula se move. Movim



#-----
#Comunicação de dados entre processos. Ou seja, a comuni
#Fila.
#Troca de vários dados com outros indivíduos e outros pr
#
#Em cada processo.
#A entrada e a saída da fila devem ser dados de matriz.
##Para executar um loop infinito dentro do processo e re

#---
#Saída de uma fila.
#A localização física do próprio indivíduo.
#A massa do indivíduo.
#A velocidade e a aceleração do próprio indivíduo.
#O tamanho do raio do próprio indivíduo.


#---
#Entrada da fila.
#A localização física de outro indivíduo.
#A massa do outro indivíduo.
#Velocidade e aceleração do outro indivíduo.
#Tamanho do raio do outro indivíduo.



#-----
#Cálculo numérico dentro do processo.
#
```

```
#
#A posição física do próprio indivíduo.
#A massa do próprio indivíduo.
#Localização física do outro indivíduo.
#A massa do outro indivíduo.
#Calcule a força de atração do outro indivíduo com base
#
#
#A posição física do próprio indivíduo.
#O tamanho do raio do próprio indivíduo.
#A localização física do outro indivíduo.
#O tamanho do raio do outro indivíduo.
#Calcule se há ou não uma colisão entre ele e o outro co


#---
#Sobre a força gravitacional.
#
#A magnitude da força gravitacional.
#O valor é proporcional ao produto das massas de si mesm
#O valor é inversamente proporcional ao quadrado da dist
#O valor deve ser calculado pelo seguinte procedimento.
#(magnitude da atração) = (constante gravitacional unive

#A constante gravitacional universal. Seu valor deve ser


#---
#Sobre a repulsão.
#
#A massa do próprio corpo.
##A velocidade e a aceleração do indivíduo.
#A massa de outro indivíduo.
#Velocidade e aceleração do outro indivíduo.
##Com base nos quatro valores acima, calcule a quantidad


#---
#Cálculo da capacidade de força total.
#
```

```
#---
#Sobre a atração gravitacional.
#(magnitude da atração) = (constante gravitacional unive
#---
#Sobre a repulsão.
#(a capacidade de força do próprio indivíduo) = (a massa
#(Capacidade de força do outro indivíduo) = (massa do ou

#Somando as forças de atração e repulsão de si mesmo e o
#Com base no equilíbrio resultante das forças de si mesm
#Calcule a nova posição física do indivíduo com base no

#---
#Aceleração.
#(a aceleração do próprio indivíduo) = ((a nova velocida
#(aceleração do outro indivíduo) = ((nova velocidade do
#
#Relação entre a quantidade de força e a aceleração.
#(a repulsão do próprio indivíduo) = (a massa do própric
#(repulsão do outro indivíduo) = (massa do outro indivíc
#(magnitude da atração mútua entre o eu e os outros) = (
#
#(Direção da atração mútua entre o eu e os outros) = mai
#Se o sinal for positivo. O próprio indivíduo atrai outr
#Quando o sinal for negativo. O próprio indivíduo é atra
#
#
#Mudança na velocidade.
#(nova velocidade) = (velocidade original) + ((aceleraçã
#Mudança de posição.
#(nova posição) = ((velocidade original) * (duração do t




##########################
```

```
#### Componentes necesarios para ejecutar un programa de
# Individuos y partículas. El espacio en el que existen.

#Información geográfica espacial.
#Información cartográfica global. Información cartográfi
#La suma o superposición de las distintas fuerzas de atr

#Un individuo o partícula como constituyente de la mater
#Los atributos internos y la información interna de un i
##Velocidad y aceleración de un individuo. La magnitud d
##La dirección en la que se mueve el individuo.
##La cantidad de calor generada por el individuo. El gra
##Las coordenadas XY de la posición del individuo.
##Masa del individuo. Masa por unidad de volumen. Masa t
##Volumen del individuo. Superficie del individuo.

##La interacción entre individuos.
##La suma de las fuerzas de atracción y repulsión ejerci
##La suma de las fuerzas externas de atracción y repulsi

##Colisiones y contactos entre el individuo y otros indi
##La identidad o superposición de posiciones de ambos in

##La ley de conservación de la fuerza cuando se producen
##Calcular, para cada individuo, la nueva velocidad o ac
##La fuerza de atracción es constante e invariante mient

#Factores que modifican las fuerzas de atracción y repul
##En el caso de la atracción. Un aumento o disminución d
#Ejemplo. La ruptura, división y difusión de un individu
# Ejemplo. El individuo se fusiona y se funde con los de
#En el caso de la repulsión. Un aumento o disminución de

#Fluido. El movimiento de múltiples individuos en una su
#Sólido. Superclase de múltiples individuos que se unen

#Estado estático. Un individuo inmóvil que ejerce una fu
# Que es una fuerza que mueve al individuo circundante d
# Siguiente. Que es la fuerza que hace que los individuo
# Que sea una fuerza positiva para los individuos circun
```

```
# Debe ser una fuerza negativa para los individuos circu

#Dinámica. Que un individuo en movimiento ejerza una fue

#Presión.
# Una fuerza aplicada desde fuera o dentro de un indivic
#Fuerza aplicada desde fuera o dentro de un individuo pa

#La forma en que se mueve un individuo o partícula. Movi



#-----
#Comunicación de datos entre procesos. Es decir, comunic
#Cola.
#Intercambio de datos diversos con otros individuos como
#
#En cada proceso.
#La entrada y la salida de la cola deben ser ambas datos
##Ejecutar un bucle infinito dentro del proceso, y repet

#---
#Salida de una cola.
#La ubicación física del propio individuo.
#La masa del individuo.
#La velocidad y aceleración del propio individuo.
#El tamaño del radio del propio individuo.


#---
#Entrada de cola.
#La ubicación física de otro individuo.
#La masa del otro individuo.
#Velocidad y aceleración del otro individuo.
#Tamaño del radio del otro individuo.



#-----
#Cálculo numérico dentro del proceso.
```

```
#
#
#La posición física del propio individuo.
#La masa del propio individuo.
#La posición física del otro individuo.
#La masa del otro individuo.
#Calcular la fuerza de atracción del otro individuo en b
#
#
#La posición física del propio individuo.
#El tamaño del radio del propio individuo.
#La posición física del otro individuo.
#El tamaño del radio del otro individuo.
#Calcular si hay o no colisión entre el propio individuo


#---
#Sobre la fuerza gravitacional.
#
#La magnitud de la fuerza gravitatoria.
#El valor es proporcional al producto de las masas propi
#El valor es inversamente proporcional al cuadrado de la
#El valor debe calcularse mediante el siguiente procedim
#(magnitud de la atracción) = (constante gravitatoria un

#La constante gravitatoria universal. Su valor debe ser


#---
#Sobre la repulsión.
#
#La masa del propio cuerpo.
##La velocidad y aceleración del individuo.
#La masa de otro individuo.
#Velocidad y aceleración del otro individuo.
##En base a los cuatro valores anteriores, calcula la ca


#---
#Cálculo de la capacidad de fuerza total.
```

```
#
#---
#De la atracción gravitatoria.
#(magnitud de la atracción) = (constante gravitatoria ur
#---
#Sobre la repulsión.
#(capacidad de fuerza del propio individuo) = (masa del
#(Capacidad de fuerza del otro individuo) = (masa del ot

#Sumando las fuerzas mencionadas de atracción y repulsió
#En base al equilibrio resultante de las fuerzas propias
#Calcular la nueva posición física del individuo basada

#---
#Aceleración.
#(aceleración del propio individuo) = ((nueva velocidad
#(aceleración del otro individuo) = ((nueva velocidad de
#
#Relación entre cantidad de fuerza y aceleración.
#(repulsión del propio individuo) = (masa del propio ind
#(repulsión del otro individuo) = (masa del otro indivic
#(magnitud de la atracción mutua entre el individuo y lo
#
#(Dirección de la atracción mutua entre uno mismo y los
#Si el signo es positivo. El propio individuo atrae haci
#Si el signo es negativo. El propio individuo es atraído
#
#
#Cambio de velocidad.
#(nueva velocidad) = (velocidad original) + ((aceleració
#Cambio de posición.
#(nueva posición) = ((velocidad original) * (duración de




##########################
```

```
#### Komponen yang diperlukan untuk menjalankan program
# Individu dan partikel. Ruang tempat mereka berada. Tra

#Informasi geografis spasial.
#Informasi kartografi global. Informasi kartografi lokal
##Jumlah atau superposisi dari berbagai gaya tarik dan g

#Sebuah individu atau partikel sebagai penyusun materi.
#Atribut internal dan informasi internal individu.
##Kecepatan dan percepatan suatu individu. Besarnya gaya
##Arah pergerakan individu.
##Jumlah panas yang dihasilkan oleh individu. Tingkat pa
## Koordinat XY dari posisi individu.
##Massa individu. Massa per satuan volume. Massa total.
##Volume individu. Luas permukaan individu.

##Interaksi antar individu.
##Jumlah gaya tarik dan gaya tolak yang diberikan pada i
##Jumlah gaya tarik dan tolak eksternal yang diberikan o

##Tabrakan dan kontak antara individu dengan individu la
##Identitas atau tumpang tindih posisi kedua individu.

##Hukum kekekalan gaya ketika interaksi tersebut terjadi
##Untuk menghitung, untuk setiap individu, kecepatan ata
##Gaya tarik-menarik adalah konstan dan tidak berubah-ub

#Faktor-faktor yang mengubah gaya tarik dan gaya tolak p
##Dalam kasus daya tarik. Peningkatan atau penurunan mas
# Contoh. Pecahnya, terpecahnya, dan menyebarnya suatu i
# Contoh. Individu bergabung dan menyatu satu sama lain
#Dalam kasus tolakan. Peningkatan atau penurunan kecepat

#Cairan. Pergerakan beberapa individu dalam satu superke
#Padat. Superkelas yang terdiri dari beberapa individu y

#Keadaan statis. Sebuah benda yang tidak bergerak yang m
# Bahwa itu adalah gaya yang menggerakkan individu di se
# Selanjutnya. Bahwa itu adalah kekuatan yang menyebabka
# Itu harus menjadi kekuatan positif bagi individu-indiv
```

```
# Ini harus menjadi kekuatan negatif bagi individu-indiv

#Dinamika. Bahwa individu yang bergerak memberikan kekua

# Tekanan.
# Sebuah gaya yang diterapkan dari luar atau dalam indiv
# Gaya yang diberikan dari luar atau dalam individu untu

#Cara sebuah individu atau partikel bergerak. Gerak lini


#-----
#Komunikasi data antar proses. Yaitu, komunikasi data an
#Antrian.
#Pertukaran berbagai data dengan individu lain sebagai p
#
#Dalam setiap proses.
#Masukan dan keluaran dari antrian harus berupa data arr
##Untuk menjalankan perulangan tak terbatas di dalam pro

#---
#Keluaran dari sebuah antrian.
#Lokasi fisik individu itu sendiri.
#Massa dari individu tersebut.
#Kecepatan dan percepatan individu itu sendiri.
#Ukuran radius individu itu sendiri.


#---
#Input antrian.
#Lokasi fisik individu lain.
#Massa individu lain.
#Kecepatan dan percepatan individu lain.
#Ukuran radius individu lain.



#-----
#Perhitungan numerik di dalam proses.
#
```

```
#
#Posisi fisik individu itu sendiri.
#Massa dari individu itu sendiri.
#Lokasi fisik individu lain.
#Massa individu lain.
#Hitung gaya tarik dari individu lain berdasarkan empat
#
#
#Posisi fisik individu itu sendiri.
#Ukuran jari-jari individu itu sendiri.
#Lokasi fisik individu lain.
#Ukuran radius individu lain.
#Menghitung ada tidaknya tabrakan antara dirinya dengan


#---
#Tentang gaya gravitasi.
#
#Besarnya gaya gravitasi.
#Nilainya sebanding dengan hasil kali massa diri sendiri
#Nilainya berbanding terbalik dengan kuadrat jarak antar
#Nilai harus dihitung dengan prosedur berikut.
#(besarnya daya tarik) = (konstanta gravitasi universal)

#Konstanta gravitasi universal. Nilainya harus konstan.


#---
#Tentang tolakan.
#
#Massa tubuh itu sendiri.
# Kecepatan dan percepatan individu.
#Massa individu lain.
#Kecepatan dan percepatan individu lain.
##Berdasarkan empat nilai di atas, hitunglah jumlah gaya


#---
##Perhitungan kapasitas gaya total.
#
```

```
#---
#Tentang daya tarik gravitasi.
#(besarnya daya tarik) = (konstanta gravitasi universal)
#---
#Tentang tolakan.
#(kapasitas gaya individu itu sendiri) = (massa individu
#(Kapasitas gaya individu lain) = (massa individu lain)

#Jumlahkan gaya tarik dan gaya tolak diri sendiri dan or
#Berdasarkan keseimbangan yang dihasilkan dari gaya diri
#Hitung posisi fisik baru individu berdasarkan hasil di

#---
#Akselerasi.
#(percepatan individu itu sendiri) = ((kecepatan baru in
#(percepatan individu lain) = ((kecepatan baru individu
#
#Hubungan antara jumlah gaya dan percepatan.
#(tolakan individu itu sendiri) = (massa individu itu se
#(tolakan individu lain) = (massa individu lain) * (perc
#(besarnya gaya tarik-menarik antara diri sendiri dan or
#
#(Arah daya tarik timbal balik antara diri sendiri dan o
#Jika tandanya positif. Individu itu sendiri menarik ind
#Jika tandanya negatif. Individu itu sendiri tertarik pa
#
#
#Perubahan kecepatan.
#(kecepatan baru) = (kecepatan awal) + ((percepatan) * (
#Perubahan posisi.
#(posisi baru) = ((kecepatan asli) * (lama waktu yang te




##########################
```

Süreç tabanlı bir malzeme davranışı simülasyon proç
Bireyler ve parçacıklar. İçinde bulundukları uzay. Zam

#Mekansal coğrafi bilgi.
#Küresel kartografik bilgi. Yerel kartografik bilgi.
##XY koordinatlarındaki çeşitli çekim ve itme kuvvetleri

#Maddenin bir bileşeni olarak bir birey veya parçacık.
#Bir bireyin içsel nitelikleri ve içsel bilgileri.
##Bir bireyin hızı ve ivmesi. Birey tarafından uygulanan
##Bireyin hareket ettiği yön.
##Birey tarafından üretilen ısı miktarı. Birey tarafında
##Bireyin konumunun XY koordinatları.
##Bireyin kütlesi. Birim hacim başına kütle. Toplam kütl
##Bireyin hacmi. Bireyin yüzey alanı.

##Bireyler arasındaki etkileşim.
##Bireye uygulanan çekim ve itme kuvvetlerinin toplamı.
##Birey tarafından uygulanan dış çekim ve itme kuvvetler

##Birey ve diğer bireyler arasındaki çarpışmalar ve tema
##Her iki bireyin pozisyonlarının özdeşliği ya da örtüşm

##Bu tür etkileşimler meydana geldiğinde kuvvetin korunu
##Bu yasaya göre iki birey arasındaki kuvvetlerin uygula
##Her bireyin kütlesi değişmediği sürece itme kuvveti sa

#Her bireydeki çekim ve itme kuvvetlerini değiştiren fak
##Çekim durumunda. Bireyin kütlesinde bir artış veya aza
#Örnek. Bir bireyin parçalanması, bölünmesi ve birden fa
Örnek. Bireyler birbirlerine bağlanarak ve karşılıklı
#İtme durumunda. Bireyin hızında ya da ivmesinde bir art

#Akışkan. Birden fazla bireyin, şekillerinin değişkenliğ
#Katı. Şekillerinin sabitliğini koruyarak birbirleriyle

#Statik durum. Çevresine sabit bir çekim kuvveti uygulay
Çevresindeki bireyi kendisine doğru çekecek şekilde ha
Sonraki. Kendisine doğru çekilen çevredeki bireylerin
Çevresindeki bireyler için ya başlangıçta ya da ortada

```
# Sonunda çevresindeki bireyler için negatif bir güç olm

#Dinamik. Hareket eden bir bireyin çevresine itici bir k

#Basınç.
# Kendi başına hareket etmeyen bir bireyi hareket ettirm
# Kendi kendine durmayan bir bireyi durdurmak için bir b

#Bir bireyin veya parçacığın hareket etme şekli. Doğrusa


#-----
#Süreçler arası veri iletişimi. Yani, bireyin kendisi il
#Kuyruk.
#Kuyruklar aracılığıyla diğer süreçler olarak diğer bire
#
#Her işlemde.
#Kuyruğun girdisi ve çıktısının her ikisi de dizi verisi
##Sürecin içinde sonsuz bir döngü çalıştırmak ve dışarıd

#---
#Bir kuyruğun çıktısı.
#Bireyin kendisinin fiziksel konumu.
#Bireyin kütlesi.
#Bireyin kendi hızı ve ivmesi.
#Bireyin kendisinin yarıçap boyutu.


#---
#Kuyruk girişi.
#Başka bir bireyin fiziksel konumu.
#Diğer bireyin kütlesi.
#Diğer bireyin hızı ve ivmesi.
#Diğer bireyin yarıçap boyutu.



#-----
#İşlem içinde sayısal hesaplama.
#
```

```
#
#Bireyin fiziksel konumu.
#Bireyin kendi kütlesi.
#Diğer bireyin fiziksel konumu.
#Diğer bireyin kütlesi.
#Yukarıdaki dört değere dayanarak diğer bireyden gelen ç
#
#
#Bireyin kendisinin fiziksel konumu.
#Bireyin kendisinin yarıçap boyutu.
#Diğer bireyin fiziksel konumu.
#Diğer bireyin yarıçap boyutu.
#Yukarıdaki dört değere dayanarak kendisi ve bir başkası


#---
#Yerçekimi kuvveti hakkında.
#
#Yerçekimi kuvvetinin büyüklüğü.
#Değer, benlik ve diğerlerinin kütlelerinin çarpımıyla o
#Değer, benlik ve diğeri arasındaki mesafenin karesi ile
#Değer aşağıdaki prosedürle hesaplanmalıdır.
#(Çekimin büyüklüğü) = (evrensel çekim sabiti) * ((birey

#Evrensel yerçekimi sabiti. Değeri sabit olmalıdır.


#---
#İtme hakkında.
#
#Vücudun kendi kütlesi.
##Bireyin hızı ve ivmesi.
#Başka bir bireyin kütlesi.
#Diğer bireyin hızı ve ivmesi.
##Yukarıdaki dört değere dayanarak, kendisi ile diğer bi


#---
#Toplam kuvvet kapasitesinin hesaplanması.
#
```

```
#---
#Yerçekimsel çekim hakkında.
#(çekimin büyüklüğü) = (evrensel çekim sabiti) * ((birey
#---
#İtme hakkında.
#(bireyin kendi kuvvet kapasitesi) = (bireyin kendi kütl
#(Diğer bireyin kuvvet kapasitesi) = (diğer bireyin kütl

#Yukarıda bahsedilen benlik ve diğerlerinin çekim ve iti
#Benlik ve diğerlerinin kuvvetlerinin ortaya çıkan denge
#Yukarıdakilerin sonucuna dayanarak bireyin kendi yeni f

#---
#İvme.
#(bireyin kendi ivmesi) = ((bireyin kendi yeni hızı) - (
#(diğer bireyin ivmesi) = ((diğer bireyin yeni hızı) - (
#
#Kuvvet miktarı ve ivme arasındaki ilişki.
#(bireyin kendi itme kuvveti) = (bireyin kendi kütlesi)
#(diğer bireyin itme kuvveti) = (diğer bireyin kütlesi)
#(benlik ve diğerleri arasındaki karşılıklı çekimin büyü
#
#(Kendisi ve diğerleri arasındaki karşılıklı çekimin yön
#İşaret pozitifse. Bireyin kendisi diğer bireyleri kendi
#İşaret negatif olduğunda. Bireyin kendisi diğer bireye
#
#
#Hızdaki değişim.
#(yeni hız) = (orijinal hız) + ((ivme) * (geçen süre))
#Pozisyon değişikliği.
#(yeni konum) = ((orijinal hız) * (geçen sürenin uzunluğ
```

```
############################
```

공정 기반 재료 거동 시뮬레이션 프로그램을 실행하는 데 필요한

개체 및 입자. 입자가 존재하는 공간. 시간에 따른 상태의 변화.

#공간 지리 정보.
#글로벌 지도 제작 정보. 지역 지도 제작 정보.
##XY 좌표에서 다양한 인력 및 반발력의 합 또는 중첩. 인력 레이더.

#물질의 구성 요소로서의 개체 또는 입자.
#개체의 내부 속성 및 내부 정보.
##개체의 속도와 가속도. 개체가 가하는 반발력의 크기.
##개체가 이동하는 방향.
#개체에서 발생하는 열의 양. ##개체에서 발생하는 열의 양입니다. 개
##개체 위치의 XY 좌표입니다.
##개체의 질량. 단위 부피당 질량입니다. 총 질량입니다. 개체가 가하
##개체의 부피. 개체의 표면적.

##개체 간의 상호작용.
##개체에 가해지는 인력과 반발력의 합입니다.
##개체에 가해지는 외부 인력과 반발력의 합입니다. 공간 분포.

##개인과 다른 개인 간의 충돌 및 접촉. 해당 개인들 간의 인력 및 반
##두 개체의 동일성 또는 위치의 겹침.

##이러한 상호작용이 일어날 때 적용되는 힘의 보존 법칙. 보수적인 힘
##이 법칙에 따라 두 개체 사이에 힘이 작용한 후 각 개체에 대해 새로
##인력은 각 개체의 질량이 변하지 않는 한 일정하고 불변합니다.

#각 개체의 인력 및 반발력을 변화시키는 요인.
##인력의 경우. 개체의 질량이 증가하거나 감소합니다.
예시. 한 개체가 여러 개의 작은 하위 개체로 분리, 분할, 확산되는
예시. 개체는 서로 결합하고 상호 접착하여 더 큰 단일 개체로 합체
#반발의 경우. 개체의 속도 또는 가속도의 증가 또는 감소. 해당 개체

#유체. 하나의 슈퍼클래스에 속하는 여러 개체가 서로 다른 모양을 유
#고체. 모양을 일정하게 유지하면서 가만히 서 있거나 구르면서 서로

#정적 상태. 움직이지 않는 개체가 주변 환경에 일정한 중력을 가하는
주변 개체를 자기 쪽으로 끌어당기는 방식으로 주변 개체를 움직이는
다음. 자기에게 끌려온 주변 개체를 자기 아래에 고정시키고 움직이
처음에는 또는 중간에는 주변 개체에게 긍정적인 힘이어야 합니다.
결국에는 주변 개인에게 부정적인 힘이 되어야 합니다. 부정적인 역

#역학. 움직이는 개체가 주변에 반발력을 가하는 것입니다. 주변 개체

#압력.
스스로 움직이지 않는 개체를 움직이기 위해 개체의 외부 또는 내부
스스로 멈추지 않는 개체를 멈추게 하기 위해 개체의 외부 또는 내

#개체 또는 입자가 움직이는 방식. 직선 운동. 곡선 운동. 왕복 운동

#-----
#프로세스 간 데이터 통신. 즉, 개인 자체와 다른 개인 간의 데이터
#대기열.
#대기열을 통해 다른 프로세스로서 다른 개인과 다양한 데이터를 교환
#
#각 프로세스.
#큐의 입력과 출력은 모두 배열 데이터여야 합니다.
##프로세스 내부에서 무한 루프를 실행하고 외부로부터 입력을 획득하

#---
#대기열의 #출력.
#개인 자체의 물리적 위치.
#개체의 질량.
#개체의 자체 속도 및 가속도.
#개체 자체의 반경 크기.

#---
#대기열 입력.
#다른 개체의 물리적 위치.
#다른 개체의 질량.
#다른 개체의 #속도 및 가속도.
#다른 개체의 #반경 크기.

#-----
#프로세스 내부의 수치 계산.
#
#

```
#개체 자체의 물리적 위치.
#개체 자체의 질량.
#다른 개체의 #물리적 위치.
#다른 개체의 질량.
#위의 네 가지 값을 바탕으로 다른 개체의 인력을 계산합니다.
#
#
#개체 자체의 물리적 위치.
#개체 자체의 반경 크기.
#다른 개체의 물리적 위치.
#다른 개체의 반경 크기입니다.
#위의 네 가지 값을 기반으로 자신과 다른 개체 간의 충돌 여부를 계


#---
#중력에 대한 정보입니다.
#
#중력의 크기입니다.
#이 값은 자신과 타인의 질량의 곱에 비례합니다.
#자신과 상대방 사이의 거리의 제곱에 반비례하는 값입니다.
#이 값은 다음 절차에 따라 계산해야 합니다.
#(인력의 크기) = (만유인력의 상수) * ((개체의 질량) * (상대방의

#만유인력의 상수. 이 값은 일정해야 합니다.


#---
#반발력에 대해.
#
#몸 자체의 질량.
##개체의 속도와 가속도.
#다른 개체의 질량.
#다른 개체의 #속도 및 가속도.
##위의 네 가지 값을 바탕으로, 자신과 다른 개체가 충돌할 때 자신과


#---
#총 힘의 용량을 계산합니다.
#
#---
```

```
#중력에 대한 정보.
#(인력의 크기) = (만유인력의 상수) * ((개체 자체의 질량) * (다
#---
#반발력에 대해
#(개체 자체의 힘 용량) = (개체 자체의 질량) * (개체 자체의 가속
#(다른 개체의 힘 용량) = (다른 개체의 질량)*(다른 개체의 가속도

#위에서 언급한 자신과 타인의 인력과 반발력을 합산합니다.
#자신과 다른 사람의 힘의 결과 균형을 바탕으로 개인의 새로운 속도
#위의 결과를 바탕으로 개인의 새로운 물리적 위치를 계산합니다.

#---
#가속도.
#(개인 자신의 가속도) = ((개인 자신의 새로운 속도) - (개인 자신
#(다른 개체의 가속도) = ((다른 개체의 새 속도) - (다른 개체의 원
#
#힘의 양과 가속도 사이의 관계.
#(개체의 자체 반발력) = (개체의 자체 질량) * (개체의 자체 가속도
#(다른 개체의 반발력) = (다른 개체의 질량) * (다른 개체의 가속도
#(자기와 다른 개체 사이의 상호 인력 크기) = (만유인력의 상수) *
#
#(자기와 다른 개체 사이의 상호 인력 방향) = ((개체 자체의 질량)-
#부호가 양수인 경우. 개체 자체가 다른 개체를 자기 쪽으로 끌어당깁
#부호가 음수인 경우. 개체 자체가 다른 개체를 끌어당깁니다.
#
#
#속도의 변화.
#(새 속도) = (원래 속도) + ((가속도) * (경과된 시간))
#위치 변경.
#(새 위치) = ((원래 속도) * (경과 시간 길이)) + (1/2) * (가속

##########################

#### Componenti necessari per eseguire un programma di s
# Individui e particelle. Lo spazio in cui esistono. Le
```

```
#Informazioni geografiche spaziali.
#Informazioni cartografiche globali. Informazioni cartog
##La somma o la sovrapposizione delle varie forze di att

#Un individuo o una particella come costituente della ma
#Gli attributi interni e le informazioni interne di un i
##Velocità e accelerazione di un individuo. L'entità del
##La direzione in cui l'individuo si muove.
##La quantità di calore generata dall'individuo. Il grad
##Le coordinate XY della posizione dell'individuo.
##Massa dell'individuo. Massa per unità di volume. Massa
##Volume dell'individuo. Superficie di un individuo.

##L'interazione tra gli individui.
##La somma delle forze di attrazione e repulsione eserci
##La somma delle forze esterne di attrazione e repulsion

##Collisioni e contatti tra l'individuo e altri individu
##L'identità o la sovrapposizione delle posizioni di ent

##La legge di conservazione della forza quando si verifi
##Calcolare, per ogni individuo, la nuova velocità o acc
##La forza di attrazione è costante e invariante finché

#Fattori che modificano le forze di attrazione e repulsi
##Nel caso dell'attrazione. Un aumento o una diminuzione
#Esempio. La scomposizione, la divisione e la diffusione
# Esempio. L'individuo si fonde e si confonde con l'altr
#Nel caso della repulsione. Un aumento o una diminuzione

#Fluido. Il movimento di più individui in una superclass
#Solido. Una superclasse di individui multipli che si un

#Stato statico. Un individuo immobile che esercita una f
# Che è una forza che muove l'individuo circostante in m
# Il prossimo. Che è la forza che fa sì che gli individu
# Deve essere una forza positiva per gli individui circo
# Alla fine deve essere una forza negativa per gli indiv
```

```
#Dinamica. Che un individuo in movimento esercita una fo

#Pressione.
# Una forza applicata dall'esterno o dall'interno di un
# Una forza applicata dall'esterno o dall'interno di un

#Il modo in cui un individuo o una particella si muove.



#-----
#Comunicazione di dati tra processi. Ovvero, la comunica
#Coda.
#Scambio di vari dati con altri individui o altri proces
#
#In ogni processo.
#L'ingresso e l'uscita della coda devono essere entrambi
##Per eseguire un ciclo infinito all'interno del process

#---
#Uscita di una coda.
#La posizione fisica dell'individuo stesso.
#La massa dell'individuo.
#La velocità e l'accelerazione dell'individuo stesso.
#La dimensione del raggio dell'individuo stesso.


#---
#Ingresso della coda.
#La posizione fisica di un altro individuo.
#La massa dell'altro individuo.
#Velocità e accelerazione dell'altro individuo.
#Dimensione del raggio dell'altro individuo.



#-----
#Calcolo numerico all'interno del processo.
#
#
```

```
#La posizione fisica dell'individuo stesso.
#La massa dell'individuo stesso.
#La posizione fisica dell'altro individuo.
#La massa dell'altro individuo.
#Calcolare la forza di attrazione dell'altro individuo i
#
#
#La posizione fisica dell'individuo stesso.
#La dimensione del raggio dell'individuo stesso.
#La posizione fisica dell'altro individuo.
#La dimensione del raggio dell'altro individuo.
#Calcolare se c'è o meno una collisione tra l'individuo


#---
#Per quanto riguarda la forza gravitazionale.
#
#La grandezza della forza gravitazionale.
#Il valore è proporzionale al prodotto delle masse di sé
#Il valore è inversamente proporzionale al quadrato dell
#Il valore deve essere calcolato con la seguente procedu
#(magnitudine dell'attrazione) = (costante di gravitazio

#La costante gravitazionale universale. Il suo valore de


#---
#Circa la repulsione.
#
#La massa del corpo stesso.
#La velocità e l'accelerazione dell'individuo.
#La massa di un altro individuo.
#Velocità e accelerazione dell'altro individuo.
##In base ai quattro valori precedenti, calcolare la qua


#---
#Calcolo della capacità di forza totale.
#
#---
```

```
#A proposito dell'attrazione gravitazionale.
#(magnitudine dell'attrazione) = (costante gravitazional
#---
#Per quanto riguarda la repulsione.
#(capacità di forza dell'individuo) = (massa dell'indivi
#(capacità di forza dell'altro individuo) = (massa dell'

#Sommando le suddette forze di attrazione e repulsione c
#In base all'equilibrio risultante delle forze di sé e c
#Calcolare la nuova posizione fisica dell'individuo in b

#---
#Accelerazione.
#(accelerazione dell'individuo) = ((nuova velocità dell'
#(accelerazione dell'altro individuo) = ((nuova velocità
#
#Relazione tra quantità di forza e accelerazione.
#(repulsione propria dell'individuo) = (massa propria de
#(repulsione dell'altro individuo) = (massa dell'altro i
#(entità dell'attrazione reciproca tra sé e gli altri) =
#
#(Direzione dell'attrazione reciproca tra sé e gli altri
#Se il segno è positivo. L'individuo stesso attrae gli a
#Quando il segno è negativo. L'individuo stesso è attrat
#
#
#Cambiamento di velocità.
#(nuova velocità) = (velocità originale) + ((accelerazio
#Cambiamento di posizione.
#(nuova posizione) = ((velocità originale) * (lunghezza
```

To return to the top page.